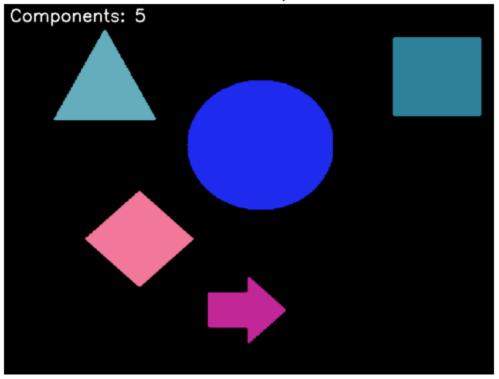
تمرین سری چهارم – سوال اول عملی گزارش کار – مهرشاد فلاح اسطلخزیر ۴۰۱۵۲۱۴۶۲

.1

عکس را ابتدا آستانه گذاری می کنم و حد آستانه را ۱۲۰ قرار میدم و از THRESH_BINARY که صرفا بزرگتر از ۲۵۰ را ۲۵۵ و باقی را ۰ می کند استفاده می کنم. در مرحله بعد با تابع connectedComponents اجزا کنار هم را شناسایی می کنم و در مرحله بعد با استفاده از یکسری رنگ آنهایی که به هم متصل هستند را رنگ مختلف می زنم و نمایش می دهم.

Connected Components

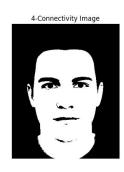


این نتیجه خروجی است که نشان میدهد پنج ناحیه مختلف داریم که توسط این رنگها نمایش داده میشوند.دقت کنید که رنگها میتوانند در اجرای بعدی متفاوت باشند اما ناحیههای تشخیص داده شده یکی هستند.



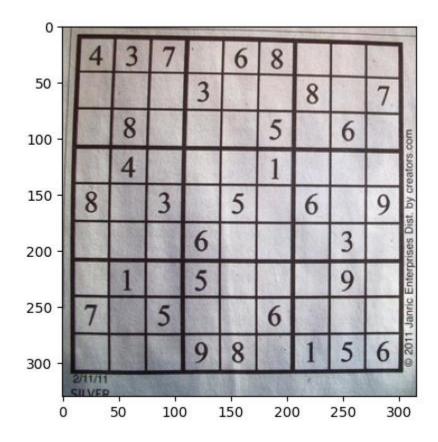
عکس اصلی به صورت بالا است و برای اینکه این عکس را ناحیهبندی کنم از یک نقطه بذر (seed) شروع می کنم و در هر مرحله بذر را گسترش می دهم. مقایسه هر نقطه متصل هم با نقطه مرکزی ای است که با آن شروع شده جستجو. برای جستجو هم از BFS استفاده می کنم که ابتدا هر عمق را پیدا می کند و frontier مرتبط با آن هم صف یا queue است و به این معنی است که اولین عنصری که وارد شود از آن خارج می شود. (FIFO) در مرحله بعد با استفاده از خانه (۹۹، ۱۱۰) و حد آستانه ۶۰ جستجو را شروع می کنم که این دو مقدار بر اساس امتحان اعداد مختلف بدست آمده. بعد هم دو مدل اتصال ۴ تایی و ۸ تایی را امتحان می کنم که نتیجه هشت تایی بهتر است کمی.







عکس اصلیای که باید بر روی آن آستانه گذاری را انجام دهم به صورت زیر است.



ابتدا عکس را خاکستری می کنم با استفاده از تابع import شده rgb2gray. در مرحله بعد هیستوگرام تصویر را بدست می آورم که در این مثال با توجه به ماهیت خروجی تابع rgb2gray که بین ۱ تا ۱ خروجی می دهم بین ۱ تا ۱ نمایش دهم. در مرحله بعد تابع threshold_otsu_impl را که باید آستانه مناسب را با توجه به الگوریتم اتسو که به فراوانی های دو کلاس و واریانس مربوط به این دو کلاس مرتبط است، پیدا کنم. برای همین منظور تعداد پیکسلهای کلی را بدست می آورم و در مرحله بعد سعی می کنم با کمک فرمول آورده شده در اسلاید مربوطه به پیاده سازی این تابع مقدار این واریانس را بدست آورم و کمترین را به عنوان خروجی به عنوان حد آستانه انتخاب کنم. در نهایت پیاده سازی خودم و اصلی را مقایسه می کنم که تفاوت خیلی اند کی دارد در پایین سمت چپ.

