ドットレイン　ステージ構成

# ステージ1

## ・チュートリアル

ほぼ死ぬことはなく、敵のほぼ全種類(ボス的なのを除く)が出現。説明しながらクリアしていく。

# ステージ２

## ・遊んでみる

簡単な難易度でミスしなければしなない程度。体が大きい敵が最後に降ってくるくらい。

# ステージ３

## ・攻撃する敵をよける

攻撃する敵がそれなり増える。それらをキチンとよけないと普通に死ぬ。最後にボス要塞が出てくる

# ステージ4

## ・遊びましょう

基本的に体が大きい敵が多い。ボムや吸収を駆使して高ランクをとるステージ。

# ステージ５

## ・そろそろ激しい？

ここら辺からはレベル3の銃が必須になってくる。敵の体はあまり強くない(砲台がむき出し)が、大量に撃ってくる。ポイントがあんまり取れない避けゲー

# ステージ６

## ・もっと難しく

ステージ５をまんま強化した感じむき出しな砲台はほぼないが弾幕は増える

# ステージ７

## ・爆発爆発～

とにかく爆発する。敵の体の真ん中あたりには爆弾と砲台がセットで存在する。爆弾がかなり多いので敵の弾との区別が必要。燃料は控えめ。

# ステージ８

## ・全員集合

レベル５相当の銃がないと難しい。敵は必ず砲台を一つ以上もっており、画面には複数の敵が入るようなる。一部の敵には爆弾があり、燃料も落ちることが多いので対抗できる。

ラストのボスは大量の弾幕を撃ってくるのでよけながら倒すしかない。