

MARIE HABY YOULA

Python, Java, Dart | Développement web/Mobile | Aspirant (_Ingénieure logicielle_)
Gatineau, Québec

+1(343)3220474
myoul008@uottawa.ca

<https://www.linkedin.com/in/marie-haby-youla-543550298>

<https://mon-portfolio-haby.netlify.app/>

SOMMAIRE DES COMPÉTENCES

- Étudiante coop en troisième année en génie logiciel à l'Université d'Ottawa
- Expérience en développement web et développement mobile
- Expérience en planification d'événements acquises grâce au poste de commissaires aux comptes d'une ONG
- Excellentes habiletés en communication et en gestion de projets acquises au moyen de projets d'études
- Bonnes connaissances des outils Microsoft Word, Python, Java, Flutter, SQLite (Floor), et GitHub
- Maîtrise du français (langue maternelle) et une maîtrise professionnelle de l'anglais

ÉTUDES

Baccalauréat des sciences appliquées en génie logiciel (coop)

2023-présent

Université d'Ottawa, Ottawa, Ontario

- Date prévue d'obtention du diplôme : 2028
- Cours pertinents : Introduction à l'informatique (python et Java), aux développements des produits et au génie logiciel, systèmes numériques, Communication professionnelle et Responsabilité, architectures des ordinateurs
- MPC :7,4/10

Maths-Physique (Classes préparatoires scientifiques)

2022– 2023

CPGE-lycée Mohammed VI, Kenitra, Maroc

- +1 année de programmation en Python et des systèmes de fonctionnement des machines en sciences industrielles
- 1^{ère} note en sciences industrielles et aux travaux d'initiation personnels encadrés dans la recherche scientifique et l'innovation (juin 2023)

COMPÉTENCES

Génie

- Faire des formations techniques en ligne pour la création d'un site web (3mois)
- Rechercher et cibler les bugs dans les codes sources de notre projet (site web)
- Très bonnes connaissances des outils Microsoft Word, Excel et PowerPoint, Microsoft Team et GitHub

Connaissances techniques

- Conception de systèmes de gestion de fichiers : indexation de fichiers, compression de fichiers
- Systèmes d'exploitation : Android, IOS, Windows
- Langages de programmation : Python, Java, Dart
- Développement Web : HTML, CSS, JavaScript (initiation à ces outils)

- Développement mobile : Flutter

PROJETS D'APPLICATION

- Concevoir une application locale de gestion de tâche en Flutter(Dart)
- Gérer deux projets de groupes scientifiques portant sur : La pollution sonore (un isolateur sonore performant) et un climatiseur intelligent (pour une meilleure optimisation de l'énergie)
- Collaborer en groupe afin de développer plusieurs sites web (écrire les codes, faire le design et le présenter)
- Concevoir une application Android de vente de PC en groupe

Expériences Professionnelles

Stagiaire en applications numériques

Agence Nationale de Digitalisation de l'État (ANDE), Guinée

Associée de magasin, Dollarama / Sandwich Artist , Subway

Commissaire aux comptes

ONG Dream Come True (DCT), Conakry, Guinée

Septembre 2025-Janvier2025

2024–2025

Janvier 2022 – présent