深度学习——损失函数 试读

来自【机器学习面试题汇总与解析(蒋豆芽面试题总结)】 168 浏览 1 回复 2021-04-18





机器学习面试题汇总与解析——损失函数

- 1. 说一下你了解的损失函数? ☆ ☆ ☆ ☆ ☆
- 2. 说说你平时都用过什么损失函数,各自什么特点? ☆ ☆ ☆ ☆ ☆
- 3. **交叉熵函数与最大似然函数的联系和区别?** \diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit
- 4. 在用sigmoid作为激活函数的时候,为什么要用交叉熵损失函数,而不用均方误差损失函数? \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$
- 5. **关于交叉熵损失函数 (Cross-entropy) 和 平方损失 (MSE) 的区别?** ☆ ☆ ☆ ☆
- 6. 推导交叉熵损失函数? ☆ ☆ ☆ ☆ ☆
- 7. **为什么交叉熵损失函数有log项?** ☆ ☆ ☆ ☆ ☆
- 8. 说说adaboost损失函数 \chi \chi \chi \chi
- 9. **说说SVM损失函数** ☆ ☆ ☆
- 10. 简单的深度神经网络 (DNN) 的损失函数是什么? \diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit
- 11. **说说KL散度** ☆ ☆ ☆
- 12. **说说Yolo的损失函数** ☆ ☆ ☆ ☆
- 13. $\mathbf{\overline{Q}}$ $\mathbf{\overline{Q}}$ $\mathbf{\overline{Q}}$ $\mathbf{\overline{Q}}$ $\mathbf{\overline{Q}}$ $\mathbf{\overline{Q}}$ $\mathbf{\overline{Q}}$ $\mathbf{\overline{Q}}$ $\mathbf{\overline{Q}}$
- 14. **说说iou计算**☆ ☆ ☆ ☆ ☆

- 本专栏适合于Python已经入门的学生或人士,有一定的编程基础。
- 本专栏适合于**算法工程师、机器学习、图像处理求职**的学生或人士。
- 本专栏针对面试题答案进行了**优化,尽量做到好记、言简意赅。这才是一份面试题总结的正确打开** 方式。这样才方便背诵
- 如专栏内容有错漏,欢迎在评论区指出或私聊我更改,一起学习,共同进步。
- 相信大家都有着高尚的灵魂,请尊重我的知识产权,未经允许严禁各类机构和个人转载、传阅本专 栏的内容。

:■ 蔣豆芽

参考回答

- 1. 用于回归的损失函数:
 - 1. 绝对值损失函数
 - 2. 平方损失函数 (squared loss): 常用于线性回归。
- 2. 用于分类的损失函数:
 - 1. **0-1损失函数 (zero-one loss)** : 在感知机中, 使用的该损失函数
 - 2. 对数损失函数 (log loss): 用于最大似然估计,等价于交叉熵损失函数
 - 3. **指数损失函数 (exponential loss)** : 在adaboost中使用的该损失函数
 - 4. **合页损失函数 (hinge loss)** :在SVM中使用的该损失函数
 - 5. 交叉熵损失函数 (cross-entropy loss) : 用于分类任务
- 3. 用于分割的损失函数:
 - 1. IOU loss: 就是交集和并集的比值,常用于分割任务、回归任务。
 - 2. Dice loss
 - 3. **Tversky Loss**: 引入lpha和eta来控制Recall和Precision
- 4. 用于检测的损失函数:
 - 1. Smooth L1 Loss: 融合绝对值损失函数和平方损失函数, faster RCNN用的该损失函数
 - 2. Focal loss: 用于单阶段目标检测方法中样本极端不平衡的情况。

答案解析

1. 为什么需要损失函数?

损失函数用来评价模型的**预测值**和**真实值**不一样的程度,在模型正常拟合的情况下,损失函数值越低,模型的性能越好。不同的模型用的损失函数一般也不一样。

损失函数分为**经验风险损失函数**和**结构风险损失函数**。经验风险损失函数指**预测结果**和**实际结果**的差值,结构风险损失函数是指**经验风险损失函数**加上**正则项**。

好,我们一个个分析:

2. 用于回归的损失函数:

在回归问题中, |真实值-预测值|表示偏差, 偏差越大, 模型效果越差。

1. 绝对值损失函数

$$L(Y, f(x)) = |Y - f(x)| \tag{.}$$

这个不难,就是计算**预测结果**f(x)与**真实结果**Y的**绝对差值**。

针对一个数据求平方损失,而针对n个数据求平方损失后再**加和求平均** $\frac{1}{N}$ $\sum_n (Y-f(x))^2$,即**均方误差** (**MSE**, mean squared error)。

平方损失常用于线性回归,即"最小二乘法"。

3. 用于分类的损失函数:

1. 首先是0-1损失函数 (zero-one loss)

$$L(Y, f(x)) = \begin{cases} 1, & Y \neq f(x) \\ 0, & Y = f(x) \end{cases} \tag{.}$$

意义很清楚,预测结果等于真实结果,那么损失为0 (损失可以理解为偏差);而如果不等于,损失就为1。

很明显,非黑即白,所以这个损失函数是比较严格的,用的很少。比如在**感知机**用的这个损失函数。

实际上我们可以放宽条件,如下公式:

$$L(Y,f(x)) = egin{cases} 1, & |Y-f(x)| \geq T \ 0, & |Y-f(x)| < T \end{cases}$$

这里我们可以设置一个阈值T,这样就没那么严格了。

2. 对数损失函数 (log loss)

$$L(Y, P(Y|X)) = -logP(Y|X) \tag{.}$$

对于样本X,其分类为Y。P(Y|X)是**条件概率**,意思是在样本X的条件下,正确分类为Y的概率。那我们当然希望P(Y|X)越大越好啊,因为这样模型预测越准,求得的模型参数就越符合我们**样本的分布**。

因为我们习惯损失函数求最小,这就是为什么要加个**负号"-"**。P(Y|X)越大,L(Y,P(Y|X))越小。

那为什么要使用对数呢? 这和最大(极大)似然估计有关,对数损失是用于最大似然估计的。最大似然估计,通俗理解来说,就是利用已知的样本结果信息,反推最具有可能(最大概率)导致这些样本结果出现的模型参数值。

我们假定一组参数在一堆数据(**样本结果**)下的**似然值**为 $P(\theta \mid x1, x2, ..., xn) = P(x1 \mid \theta) * P(x2 \mid \theta) * ... * P(xn \mid \theta)$,可以看出来,似然值等于每一条数据在这组参数下的条件概率**之积**。求概率是**乘性**,而求损失是**加性**,所以才需要借助log(对数)来**转积为和**,另一方面也是为了简化运算。

对数损失在**逻辑回归**和**多分类任务**上广泛使用。交叉熵损失函数的标准型就是对数损失函数,本质没有区别。

3. 指数损失函数 (exponential loss)

那么为什么AdaBoost算法使用指数损失函数,而不使用其他损失函数呢?

这是因为,当**前向分步算法的损失函数是指数损失函数**时,其学习的具体操作等价于 AdaBoost算法的学习过程。证明过程比较复杂,感兴趣的同学可以查查资料。

4. 合页损失函数 (hinge loss)

$$L(Y, f(x)) = max(0, \quad 1 - Y \cdot f(x)) \tag{.}$$

SVM就是使用的合页损失,还加上了正则项。公式意义是,当样本被正确分类且函数间隔大于1时,合页损失是0,否则损失是 $1-Y\cdot f(x)$ 。

5. 交叉熵损失函数 (cross-entropy loss)

$$L(Y, f(x)) = -[Y lnf(x) + (1 - Y) ln(1 - f(x))]$$
(.)

本质上是一种对数似然函数,可用于二分类和多分类任务中。

二分类问题中的loss函数(配合sigmoid):

$$L(Y, f(x)) = -[Y ln f(x) + (1 - Y) ln (1 - f(x))]$$
 (.)

多分类问题中的loss函数(配合softmax):

$$L(Y, f(x)) = -Y \ln f(x) \tag{.}$$

注:以上损失函数都是标准型,针对单个数据。针对所有数据还应该加和求平均。

4. 用于分割的损失函数:

分割任务其实就是像素级的分类,所以也可以采用**交叉熵损失函数**,当然分割任务也有其他损失函数。

1. Jaccard coefficient (Jaccard系数)

就是IOU (Intersection over Union) , 交集占并集的大小。

$$Jaccard = \frac{|A \cap B|}{|A \cup B|} = \frac{|A \cap B|}{|A| + |B| - |A \cap B|} \tag{.}$$

公式其实很简单,就是交集占并集的大小。

那么我们的IOUloss = 1 - Jaccard

2. Dice coefficient (Dice系数)

dice coefficient 源于二分类,本质上是衡量两个样本(A和B)的重叠部分。

$$Dice = \frac{2 \cdot |A \cap B|}{|A| + |B|} \tag{.}$$

那么我们的Diceloss = 1 - Dice

3. Tversky Loss

其实就是增加权重,控制Recall和Precision

5. 用于检测的损失函数:

1. Smooth L1 Loss

Smooth L1 Loss结合了L1和L2两种损失函数。公式如下:

$$L_2(x)=x^2$$
 $L_1(x)=|x|$ $\mathrm{smooth}_{L_1}(x)=egin{cases} 0.5x^2 & ext{if } |x|<1 \ |x|-0.5 & ext{otherwise} \$ 中容@蒋豆芽

其中x为预测框与 groud truth 之间 elementwise 的差异。

在Faster R-CNN中,使用的是smooth L1 loss。smooth L1 loss可以理解为,当|x|<1 时,为L2损失(即假设样本服从标准高斯分布),当|x|>1时,为L1损失(即假设样本服从拉普拉斯分布),这样的好处在于训练时|x|>1时**快速下降**,|x|<1时**精细调整**。

2. Focal loss

$$FL = \left\{ egin{array}{ll} -lpha(1-p)^{\gamma}log(p), & if \quad y=1 \ -(1-lpha)p^{\gamma}log(1-p), & if \quad y=0 \end{array}
ight.$$

实验表明 γ 取2, α 取0.25的时候效果最佳。

Focal loss针对单阶段目标检测方法中样本极端不平衡的问题提出的。思路很清晰,大量的样本其实贡献的loss很有限(大部分都是易学习的负样本),导致少量的正样本的loss难以贡献。故增加这部分少量样本的loss的权重(即y=1),惩罚大量负样本的loss的权重。

类似的问题还有:

2. 说说你平时都用过什么损失函数,各自什么特点? \diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit

参考回答

回答参考上面。

答案解析

无。

3. **交叉熵函数与最大似然函数的联系和区别?** $\diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit$

参考回答

联系:**交叉熵函数**可以由**最大似然函数在伯努利分布**的条件下推导出来,或者说**最小化交叉熵函数**的本质就是**对数似然函数的最大化**。

答案解析

这里我们来推导一下:

设一个随机变量X满足伯努利分布。

$$P(X=1) = p, P(X=0) = 1 - p \tag{.}$$

则X的**概率密度函数**为:

$$P(X) = p^{X}(1-p)^{1-X} \tag{.}$$

我们通过一组数据D,可以统计得到X和1-X的值,但是p的概率未知,接下来我们就用极大似然估计的方法来估计这个p值。

对于数据集合D, 其**对数似然函数**为:

$$egin{aligned} log P(D) &= log \prod_i^N P(D_i) \ &= \sum_i log p(D_i) \ &= \sum_i (D_i log p + (1-D_i) log (1-p)) \ &= lpha$$
 中客@蒋豆芽

可以看到上式和**交叉熵函数**的形式几乎相同,**极大似然估计**就是要求这个式子的最大值。而由于上面函数的值总是小于0,一般像神经网络等对于损失函数会用最小化的方法进行优化,所以一般会在前面加一个负号,得到**交叉熵函数**(或**交叉熵损失函数**):

$$Loss = -\sum_{i} [D_{i}logp + (1 - D_{i})ln(1 - p)]$$
 (.)

这里我们就可以看出**交叉熵函数与极大似然估计**的联系,**最小化交叉熵函数**的本质就是**对数似然函数的最大化。**

现在我们可以用求导得到极大值点的方法来求其**极大似然估计**,首先将对数似然函数对p进行求导,并令导数为0,得到

$$\sum_{i} \left[D_{i} \frac{1}{p} + (1 - D_{i}) \frac{1}{1 - p} \right] = 0 \tag{.}$$

消去分母,得:

$$p = \frac{1}{N} \sum_{i} D_i \tag{.}$$

这就是伯努利分布下**最大似然估计**求出的概率p

:■ 蔣豆芽

参考回答

- 因为交叉熵损失函数可以完美解决平方损失函数权重更新过慢的问题,具有"误差大的时候, 权重更新快;误差小的时候,权重更新慢"的良好性质。
- 2. **sigmoid**作为激活函数的时候,如果采用**均方误差损失函数**,那么这是一个**非凸优化**问题,不 宜求解。而采用**交叉熵损失函数**依然是一个**凸优化**问题,更容易优化求解。

答案解析

我们来分析一下参数更新的过程:

对于均方误差损失函数, 常常定义为:

$$C = \frac{1}{2N} \sum_{x} (a - y)^2 \tag{.}$$

其中4是我们期望的输出, a是神经元实际输出:

$$a = \sigma(x), z = wx + b \tag{.}$$

在训练神经网络的时候我们使用梯度下降的方法来更新w和b,求导:

$$rac{\partial C}{\partial w} = (a - y)\sigma'(z)x$$
 (.)
 $rac{\partial C}{\partial b} = (a - y)\sigma'(z)$

然后更新参数w和b:

$$w = w^* - \eta \frac{\partial C}{\partial w} = w^* - \eta (a - y) \sigma'(z) x$$
 (.) $b = b^* - \eta \frac{\partial C}{\partial b} = b^* - \eta (a - y) \sigma'(z)$

 η 代表学习率。可以看出,参数更新和 $\sigma^{'}(z)$ 有关。如果这里的 $\sigma(z)$ 使用的是sigmoid函数,而我们之前讲激活函数就提到,sigmoid函数两端梯度很小,导致参数更新缓慢。

同样的对于**交叉熵损失函数**,计算一下参数更新的梯度公式就会发现原因。**交叉熵损失函数**一般定义为:

$$C = -rac{1}{N} \sum_{x} [y lna + (1-y) ln(1-a)]$$
 (.)

同样可以看看它的导数, $a = \sigma(x)$:

$$\begin{split} \frac{\partial C}{\partial a} &= -\frac{1}{n} \sum_x [y\frac{1}{a} + (y-1)\frac{1}{1-a}] \\ &= -\frac{1}{n} \sum_x [\frac{1}{a(1-a)}y - \frac{1}{1-a}] \\ &= -\frac{1}{n} \sum_x [\frac{1}{\sigma(x)(1-\sigma(x))}y - \frac{1}{1-\frac{1}{n}} \int_{\mathbb{R}^n} \frac{1}{\sigma(x)(1-\sigma(x))} y - \frac{1}{1-\frac{1}{n}} y -$$

$$egin{aligned} & \partial z & \partial a \; \partial z \ & = -rac{1}{n} \sum_x [rac{1}{\sigma(x)(1-\sigma(x))}y - rac{1}{1-\sigma(x)}] ullet \sigma'(x) \ & = -rac{1}{n} \sum_x [rac{1}{\sigma(x)(1-\sigma(x))}y - rac{1}{1-\sigma(x)}] ullet \sigma(x)(1-\sigma(x)) \ & = -rac{1}{n} \sum_x (y-a) \end{aligned}$$

所以有:

$$\frac{\partial C}{\partial w} = \frac{\partial C}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial w} = (a - y)x$$

$$rac{\partial C}{\partial b} = rac{\partial C}{\partial z}rac{\partial z}{\partial b} = (a-y)$$

所以参数更新公式为:

$$w = w^* - \eta \frac{\partial C}{\partial w} = w^* - \eta (a - y)x$$
 (.)
 $b = b^* - \eta \frac{\partial C}{\partial b} = b^* - \eta (a - y)$

可以看到参数更新公式中没有 $\sigma'(z)$ 这一项,权重的更新受(a-y)影响,受到误差的影响,所以 **当误差大的时候,权重更新快**;**当误差小的时候,权重更新慢**。这是一个很好的性质。

这就是为什么当使用sigmoid作为激活函数的时候,常用**交叉熵损失函数**而不用**均方误差损失函数**。

5. **关于交叉熵损失函数 (Cross-entropy) 和 平方损失 (MSE) 的区别?** ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ 参 参考回答

1. 概念不一样

均方差损失函数 (MSE) 是求n个样本的n个输出与期望输出的差的平方的平均值。

$$L(Y, f(x)) = \frac{1}{N} \sum_{n} (Y - f(x))^{2}$$
 (.)

交叉熵损失函数 (cross-entropy) 描述模型预测值和真实值的差距大小, 越大代表越不相近。

$$C = -rac{1}{N} \sum_{x} [ylna + (1-y)ln(1-a)]$$
 (.)

2. 参数更新速度不一样

均方差损失函数受sigmoid函数影响,导数更新缓慢。

交叉熵损失函数参数更新只和误差有关,**当误差大的时候,权重更新快;当误差小的时候,权重更新慢。**这是一个很好的性质。

4. 使用场景不一样

MSE更适合**回归问题,交叉熵损失函数**更适合**分类问题**。

答案解析

无。

6. 推导交叉熵损失函数? ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

参考回答

我们以偏置6的梯度计算为例,推导出交叉熵代价函数。

我们假设损失函数为C,那么损失函数对b求偏导:

$$\begin{split} &\frac{\partial C}{\partial b} = \frac{\partial C}{\partial a} \cdot \frac{\partial a}{\partial z} \cdot \frac{\partial z}{\partial b} \\ &= \frac{\partial C}{\partial a} \cdot \sigma'(z) \cdot \frac{\partial (wx + b)}{\partial b} \\ &= \frac{\partial C}{\partial a} \cdot \sigma'(z) = \frac{\partial C}{\partial a} \cdot a(1 - a) \end{split} \tag{(.)}$$

在上面,由二次代价函数推导出来的b的梯度公式为:

$$\frac{\partial C}{\partial b} = (a - y)\sigma'(z) \tag{.}$$

为了消掉该公式中的 $\sigma'(z)$, 我们想找到一个代价函数使得:

$$\frac{\partial C}{\partial b} = (a - y) \tag{.}$$

即:

$$\frac{\partial C}{\partial a} \cdot a(1-a) = (a-y) \tag{.}$$

对两侧求积分,可得:

$$C = -[ylna + (1-y)ln(1-a)] + constant$$
 (.)

而这就是前面介绍的交叉熵代价函数。

答案解析

注:sigmoid函数求导为: $\sigma'(z) = \sigma(z)(1 - \sigma(z))$

上面是一种方式。还有一种方式是通过最大似然估计的方式求得交叉熵公式,这里不再赘述。

这里有两种回答方式。

第一种:因为是公式推导出来的,比如第六题的推导,推导出来的有log项。

第二种:通过最大似然估计的方式求得交叉熵公式,这个时候引入log项。这是因为似然函数(概率)是乘性的,而loss函数是加性的,所以需要引入log项"转积为和"。而且也是为了简化运算。

答案解析

无。

8. **说说adaboost损失函数** ☆ ☆ ☆ ☆

参考回答

回答参考上面。

答案解析

无。

9. 说说SVM损失函数 ☆ ☆ ☆ ☆

参考回答

回答参考上面。

答案解析

无。

10. 简单的深度神经网络 (DNN) 的损失函数是什么? ☆ ☆ ☆ ☆

参考回答

深度神经网络(DNN)涉及到梯度消失的问题,如果使用**均方误差**作为损失函数配合**sigmoid激活函数**,那么参数更新缓慢。这个时候应该考虑使用**交叉熵**作为损失函数,可以避免参数更新缓慢的问题。

答案解析

参考上面的回答。

参考回答

相对熵(relative entropy),又被称为Kullback-Leibler散度(Kullback-Leibler divergence)或信息散度(information divergence),是两个概率分布(probability distribution)间差异的非对称性度量。在信息理论中,相对熵等价于两个概率分布的信息熵(Shannon entropy)的差值。

设P(x),Q(x)是随机变量X上的两个概率分布,则在离散和连续随机变量的情形下,相对熵的 定义分别为:

$$KL(P||Q) = \sum P(x)log \frac{P(x)}{Q(x)}$$
 (.)
$$KL(P||Q) = \int P(x)log \frac{P(x)}{Q(x)} dx$$

Q(x)为**理论概率分布**,P(x)为模型**预测概率分布**,而KL就是度量这两个分布的差异性,当然差异越小越好,所以KL也可以用作损失函数。

答案解析

类似的还有一个JS散度,基于KL散度的变体,**解决了KL散度非对称的问题。GAN网络**用的JS散度作为损失函数。

12. **说说Yolo的损失函数** ☆ ☆ ☆ ☆

参考回答

Yolo的损失函数由四部分组成:

$$\begin{split} \lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbbm{1}_{ij}^{\text{obj}} \left[(x_i - \hat{x}_i)^2 + (y_i - \hat{y}_i)^2 \right] \\ + \lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbbm{1}_{ij}^{\text{obj}} \left[\left(\sqrt{w_i} - \sqrt{\hat{w}_i} \right)^2 + \left(\sqrt{h_i} - \sqrt{\hat{h}_i} \right)^2 \right] \\ + \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbbm{1}_{ij}^{\text{obj}} \left(C_i - \hat{C}_i \right)^2 \\ + \lambda_{\text{noobj}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbbm{1}_{ij}^{\text{noobj}} \left(C_i - \hat{C}_i \right)^2 \\ + \sum_{i=0}^{S^2} \mathbbm{1}_{ij}^{\text{obj}} \sum_{c \in \text{classes}} (p_i(c) - \hat{p}_i(c))^2 \\ + \sum_{i=0}^{S^2} \mathbbm{1}_{ij}^{\text{obj}} \sum_{c \in \text{classes}} (p_i(c) - \hat{p}_i(c))^2 \end{split}$$

1. 对预测的中心坐标做损失

$$\lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^{B} \mathbb{1}_{ij}^{\text{obj}} \left[(x_i - \hat{x}_i)^2 + (y_i - \hat{y}_i)^2 \right]$$
 $\Leftrightarrow \text{PROWED FIRST}$

2. 对预测边界框的宽高做损失

:■ 蔣豆芽

3. 对预测的类别做损失

$$\sum_{i=0}^{S^2} \mathbbm{1}_i^{ ext{obj}} \sum_{c \in ext{classes}} \left(p_i(c) - \hat{p}_i(c)
ight)^2$$

4. 对预测的置信度做损失

$$\sum_{i=0}^{s^2} \sum_{j=0}^B \ell_{ij}^{obj}[(C_i - \hat{C}_I)^2] + \lambda_{noobj} \sum_{i=0}^{s^2} \sum_{j=0}^B \ell_{ij}^{noobj}[(C_i - \hat{C}_I)^2]$$
 中容®落豆芽

我们发现每一项loss的计算都是L2 loss,即使是分类问题也是。所以说yolo是把**分类**问题转为了回归问题。

答案解析

Yolo v2的损失函数延续了yolo v1,而yolo v3的损失函数,其中**分类**部分替换成了**交叉熵损失函数**。

13. **交叉熵的设计思想是什么** \diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit \diamondsuit

参考回答

交叉熵函数的本质是对数函数。

交叉熵函数使用来描述模型预测值和真实值的差距大小, 越大代表越不相近。

交叉熵损失函数可以**完美解决平方损失函数权重更新过慢**的问题,具有"误差大的时候,权重更新快;误差小的时候,权重更新慢"的良好性质。

对数损失在**逻辑回归**和**多分类任务**上广泛使用。交叉熵损失函数的标准型就是对数损失函数,本质没有区别。

答案解析

无。

14. **说说iou计算**☆ ☆ ☆ ☆ ☆

参考回答

答案参考上面。

答案解析

- 1 A
- 2 左下角坐标(left_x,left_y)
- 3 右上角坐标(right_x,right_y)

```
7
8
     def IOU(rectangle A, rectangleB):
9
        W = min(A.right_x, B.right_x) - max(A.left_x, B.left_x)
10
        H = min(A.right_y, B.right_y) - max(A.left_y, B.left_y)
11
        if W <= 0 or H <= 0:
            return 0:
12
        SA = (A.right_x - A.left_x) * (A.right_y - A.left_y)
13
        SB = (B.right_x - B.left_x) * (B.right_y - B.left_y)
14
15
        cross = W * H
16
17
        return cross / (SA + SB - cross)
```

15. **手写miou计算** ☆ ☆ ☆ ☆

参考回答

mIOU一般都是基于类进行计算的,将每一类的IOU计算之后累加,再进行平均,得到的就是 mIOU.

答案解析

无。

举报 机器学习 算法工程师 资源分享 python 春秋招 面试题 面经





相关专栏



机器学习面试题汇总与解析(蒋豆芽面试题总结) 27篇文章 90订阅

已订阅

1条评论

○↑ 默认排序 ~



蒋豆芽 №

2021-07-10 11:59:35

⑤ 0 ₺ 0 1#

550681844, 大家可以加入这个群, 里面有学习资料下载, 希望能帮到大家。问题答案: 牛客 XX

请留下你的观点吧~

/ 牛客博客,记录你的成长

关于博客 意见反馈 免责声明 牛客网首页