



UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA
DE CIUDAD JUÁREZ

Materia: Creación de Videojuegos

Profesor: Héctor Emilio Ricarte Cano

Grupo: IDSW41

Alumnos:

Miguel Eli Enriquez Torres

Jesús Javier Lechuga Guevara

Ángel Ruben Sánchez Jasso

Fecha: 12/Agosto/2022

ÍNDICE DE CONTENIDOS

Introducción	1
Manual de Usuario	2
Controles.....	2
Objetos	2
Enemigos	3
Mapa.....	3
Conclusión	5

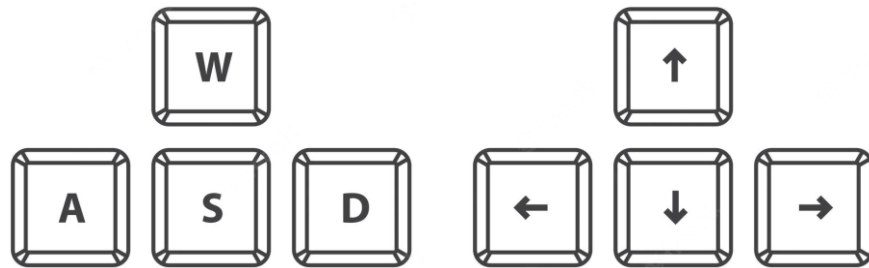
Introducción

Este manual de usuario tiene la finalidad de orientar y entender que cuestiones y comportamientos posee el juego. De momento, el juego se encuentra en una versión muy temprana, hay una gran gama de funcionalidades por implementar y con ello, se actualizará de igual forma este manual de usuario.

Manual de Usuario

Controles

Los controles implementados hasta esta fase del proyecto son para el movimiento del personaje. Los movimientos que puede hacer el personaje son: arriba, abajo, izquierda y derecha. Para la realización de estos movimientos se utilizan la tecla W, S, A y D respectivamente.



Objetos

Los objetos que se encuentran en el videojuego son dos:

1. El objeto pizza nos incrementa el valor de la vida en +1.



2. El objeto lápiz es ayudarnos a eliminar a los enemigos.



Enemigos

Hasta esta fase del proyecto solamente se tiene implementado a un enemigo, el cual nos decrementara el valor de la vida en -1 al momento de tocarlo. El enemigo es parecido al personaje jugable, pero con diferente color.



Mapa

Por el momento el mapa se encuentra compuesto por 4 elementos diferentes, los cuales son:

Agua

Este elemento tendrá colisión con el jugador, por lo cual no nos permitirá atravesarlo.



Pasto

Este elemento es decorativo y marca el camino que el jugador debe seguir.



Arena

Este elemento de igual manera que el pasto es decorativo y se utiliza para mostrar el camino al jugador.



Árbol

De igual manera que el elemento agua, este elemento funciona para delimitar el camino al jugador, ya que no se puede atravesar.



Conclusión

Si bien el manual contiene elementos muy básicos del proyecto que se esta desarrollando, esta es una versión temprana del mismo, ya que se implementaran mas objetos, enemigos y mecánicas para que el juego sea mas completo.