**Website shop điện tử**

**1. Project Overview**

Dự án **Website shop điện tử** là một trang web bán các mặt hàng điện tử. Mục tiêu của dự án là phát triển một trang web bán hàng trực tuyến với giao diện người dùng thân thiện và các tính năng dễ dàng sử dụng tiếp cận.

**2. Thiết Kế Luồng Dữ Liệu**

**2.1. Luồng Dữ Liệu**

* **Người dùng** đăng nhập để truy cập hệ thống.
* Sau khi đăng nhập, người dùng có thể duyệt danh mục sản phẩm, thêm sản phẩm vào giỏ hàng.
* Khi thanh toán, hệ thống tạo đơn hàng và ghi nhận thanh toán.
* Admin có thể quản lý sản phẩm, danh mục và đơn hàng.

**2.2. Mô Tả CSDL**

* **Bảng users**: Lưu trữ thông tin người dùng.
* **Bảng roles**: Xác định vai trò của người dùng.
* **Bảng products**: Chứa thông tin sản phẩm.
* **Bảng categories**: Phân loại sản phẩm.
* **Bảng orders**: Lưu trữ thông tin đơn hàng.
* **Bảng order\_details**: Chi tiết các sản phẩm trong đơn hàng.
* **Bảng tokens**: Quản lý token xác thực.

**3. Hoàn Thiện Đặc Tả UML**

**3.1. Sơ Đồ Lớp**

* **User** (id, username, password, fullname, role\_id, ...)
* **Role** (id, name)
* **Product** (id, name, price, category\_id, ...)
* **Category** (id, name)
* **Order** (id, user\_id, total\_money, status, ...)
* **OrderDetail** (id, order\_id, product\_id, quantity, total\_price)

**3.2. Sơ Đồ Use Case**

* Người dùng đăng nhập, duyệt sản phẩm, thêm vào giỏ, thanh toán.
* Admin quản lý sản phẩm, danh mục, đơn hàng, người dùng.

**3.3. Sơ Đồ Trình Tự**

* Truy vấn danh sách sản phẩm.
* Thêm sản phẩm vào giỏ hàng.
* Thanh toán đạt đơn hàng.
* Admin chỉnh sửa sản phẩm, danh mục.

**4. Kết Luận**

Báo cáo trên tóm tắt thiết kế của hệ thống e-commerce, gồm luồng dữ liệu, cơ sở dữ liệu và các đặc tả UML. Thiết kế này giúp đảm bảo hệ thống hoạt động đúng yêu cầu và hữu quả.

