

PAQUITEAM  
Équipe 4

---

## Détails des cas d'utilisation : Paquito, easy packaging



---

*Auteurs :*

Lucas ROBIN  
Kevin FLEURIOT  
Alexandre NOIRET  
Yassine AIT ELMOUDEN  
Seynabou KA

*Clients :*

Michael FORTIER  
Hugues LEPRIEUR

*Ecadrants*

Thierry HAMON  
Joseph LE ROUX

11 février 2016

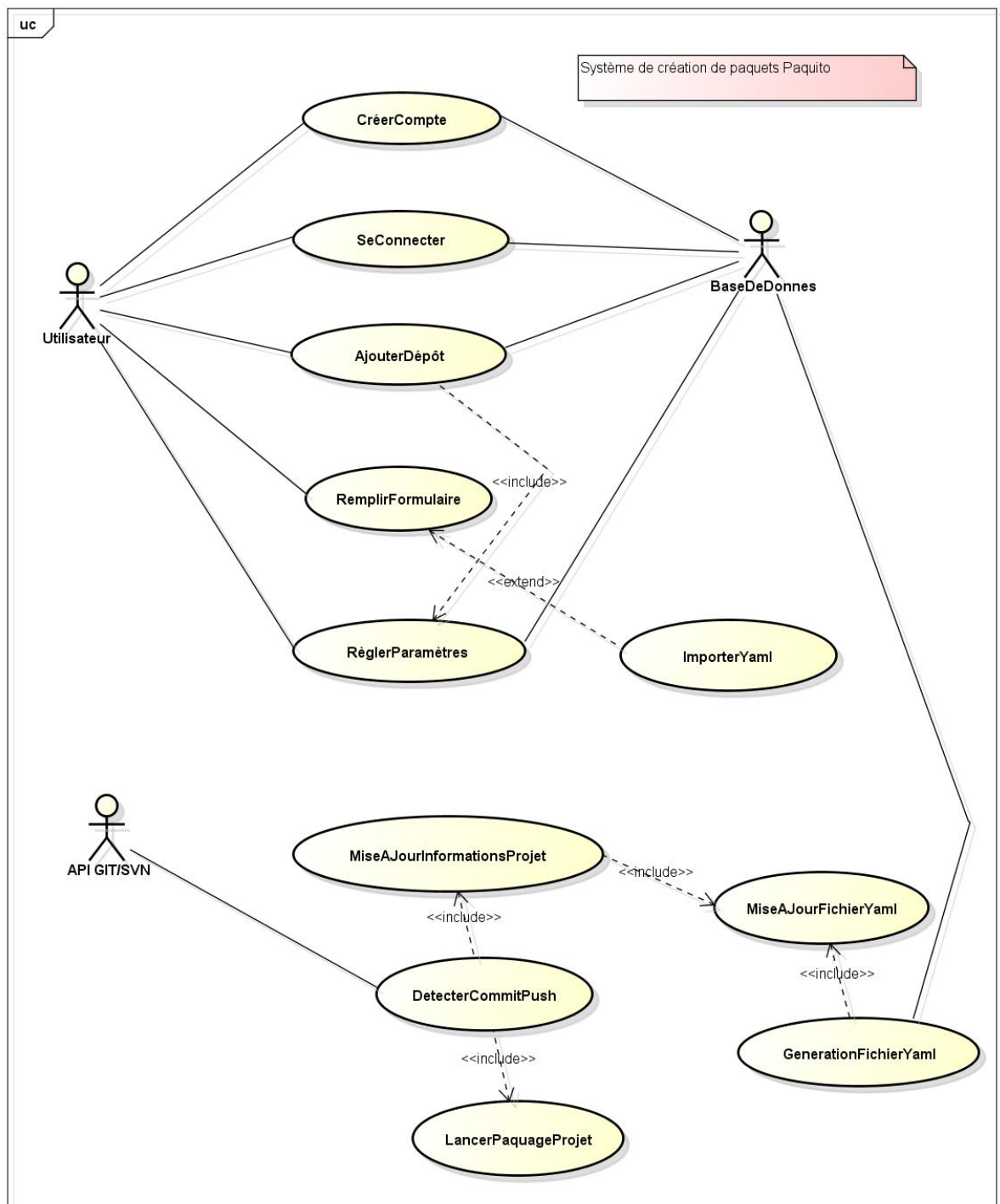


# Introduction

Notre projet se porte sur l'outil Paquito, qui est un outil de génération de paquets pour un logiciel donné. Chaque paquet contient les fichiers de configuration nécessaires pour l'installation et l'utilisation du logiciel. Cet outil est utilisable pour plusieurs distributions de Linux. Le but de notre projet est donc d'améliorer l'utilisation de cet outil. Nous commencerons par transformer le programme en ligne de commande en un service web plus simple d'utilisation et plus complet qui permettra au développeur de rentrer toute ses informations dans un formulaire approprié ou en important directement un fichier YAML. Ensuite nous adapterons cet outil pour les distributions MacOS.

Dans cet écrit nous allons vous exposer les différents cas d'utilisation de notre système ainsi qu'une première maquette de l'interface Web qui exploitera Paquito.

# 1 Diagramme des cas d'utilisation



## 2 Détails des cas d'utilisation

- **Créer un compte**

- **Identification**

- Niveau de l'action : Sous-fonction

- But : L'utilisateur (le développeur) crée un compte pour utiliser le service Web

- Acteur : Utilisateur

- **Scénario principal**

- 1. L'utilisateur renseigne ses coordonnées
    2. Le site web accepte l'inscription

- **Se connecter**

- **Identification**

- Niveau de l'action : Sous-fonction

- But : L'utilisateur (le développeur) se connecte pour utiliser le service Web

- Acteur : Utilisateur

- **Scénario principal**

- 1. L'utilisateur entre son login et son mot de passe
    2. Le site web accepte l'inscription

- **Echec**

- 1. L'utilisateur n'est pas inscrit
    2. Le site web notifie l'erreur et propose à l'utilisateur de s'inscrire
    3. L'utilisateur est inscrit mais n'a pas renseigné le bon mot de passe
    4. Le site web notifie l'erreur et propose à l'utilisateur de recommencer

- **Ajouter un dépôt**

- **Identification**

- Niveau de l'action : But utilisateur

- But : L'utilisateur ajoute un dépôt sur le service Web pour un projet.

- Acteur : Utilisateur

- **Scénario principal**

- 1. L'utilisateur indique le nom et l'URL du dépôt.
    2. Le serveur est contacté et lance la commande d'ajout de dépôt.

- **Mise à jour des informations du projet**

- **Identification**

- Niveau de l'action : Sous fonction

- But : Mettre à jour les informations du projet

Acteur : Utilisateur

— **Scénario principal**

1. L'utilisateur change les informations via l'application web
2. Les informations sont changées suite à un commit ou un push
3. Changement des informations dans la Base de Donnée
4. Génération du nouveau fichier YAML

- **Gérer paramètres de création de paquets** : On peut modifier les paramètres de création des paquets

- **Lancement du paquetage du projet**

— **Identification**

Niveau de l'action : Sous fonction

But : Créer les fichiers qui composent le paquetage et génère le fichier contenant les informations sur le paquetage

Acteur : API GIT/SVN

— **Scénario principal**

1. Les sources et le fichier YAML ainsi que d'autres informations sont envoyées, via ssh par exemple, aux Machines Virtuelles.
2. Lancement de l'opération de compilation.
3. On notifie le(s) développeur(s) de la réussite de la création du paquetage

— **Echec**

- En cas d'erreur lors de la création du paquetage on envoie une notification au(x) développeur(s) avec l'erreur retournée par Paquito

- **Détection de Commit ou de Push**

— **Identification**

Niveau de l'action : Sous fonction

But : L'API GIT/SVN détecte un changement, qui est notamment un commit ou un push.

Acteur : API GIT/ SVN

— **Scénario principal**

1. Un développeur fait un commit/push sur son dépôt.
2. Le serveur en est averti via l'API Git/Svn
3. Les informations du projet ont été mises à jour
4. Lancement de la compilation et paquetage sur les Machines Virtuelles du projet.

- **Remplir formulaire**

— **Identification**

Niveau de l'action : Sous fonction

But : L'utilisateur remplit les informations sur le projet qu'il veut faire suivre par paquito

Acteur : Utilisateur

— **Scénario principal**

1. L'utilisateur remplit tous les champs
2. L'utilisateur soumet le formulaire

— **Echec**

- Un ou plusieurs champs ne sont pas remplis

• **Importer un fichier YAML**

— **Identification**

Niveau de l'action : Sous-fonction

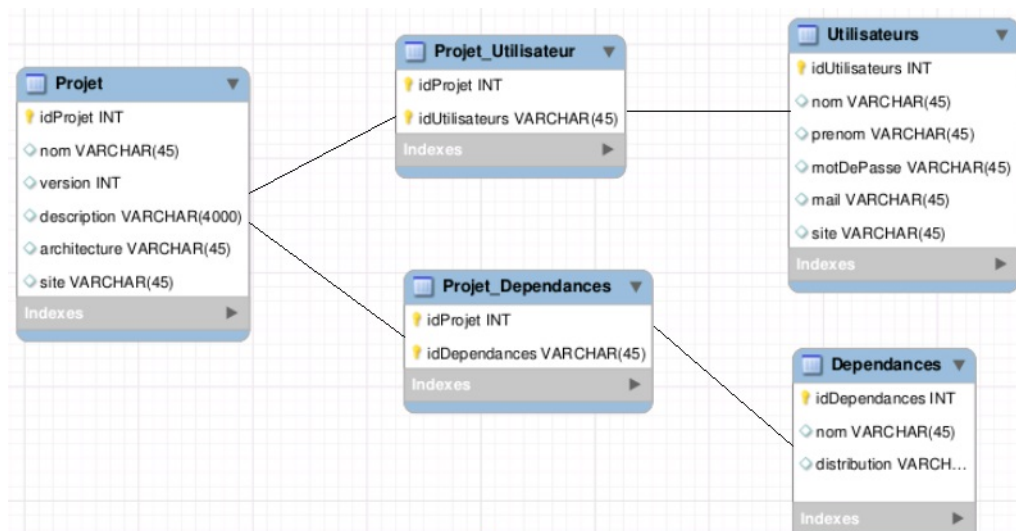
But : Importer un fichier YAML lorsque l'utilisateur l'a déjà en sa disposition

Acteur : Utilisateur

— **Scénario principal**

1. L'utilisateur va envoyer son fichier YAML via l'application Web
2. Le système va lire le fichier et remplir automatiquement le formulaire sur l'application Web.

### 3 Base de données



## 4 Maquette du site

Nous avons aussi fait des maquettes de l'interface graphique afin de pouvoir visualiser à quoi elle devra ressembler.

Nous avons dans un premier temps, la maquette de la page de connexion, cela reste classique avec un login et un mot de passe pour s'inscrire et se connecter.

La maquette représente une interface web dans un navigateur. Le navigateur a une barre d'adresse avec l'URL "www.paquito.fr" et des boutons de navigation (arrière, avant, fermer, accueil). Le contenu principal est divisé en deux colonnes. La colonne de gauche, intitulée "Connexion", contient des champs pour "Login :" et "Mot de passe :", suivis d'un bouton "Se connecter". La colonne de droite, intitulée "Inscription", contient des champs pour "Login :" et "Mot de passe:", suivis d'un bouton "S'inscrire".

Nous avons ensuite l'interface d'ajout de projet à Paquito où il y a un onglet à remplir pour que par la suite Paquito puisse compiler et créer les paquets en fonction de la distribution si une personne voudrait l'installer sur sa machine.

www.paquito.com

Chargement | Téléchargement

Nom du Projet :

Version :

Auteurs :

Mainteneur :

Description :

Importer fichier YAML existant

Dépendences :

Différentes dépendance du projet :

Exemple :

Runtime :

php-cli: Debian: php5-cli Archlinux: php-cgi

Build :

base-devel: Debian: build-essential Centos: "<none>"

Fichiers :

Fichiers associés au Projet

Exemple :

/usr/share/paquitophar: paquito

/usr/bin/paquito: Source: paquito.sh Permissions: 755

Valider informations

Puis nous avons la vue d'une page où l'on peut voir des détails sur le projet comme le nom du développeur, le nom du projet.

www.paquito.fr

Projet

Nom :

Auteur :

Version:

Description :

Et enfin, la page pour télécharger les paquets générés.



