

PAQUITEAM
Équipe 4

Phase de construction 1 : Paquito, easy packaging



Auteurs :

Lucas ROBIN
Kevin FLEURIOT
Alexandre NOIRET
Yassine AIT ELMOUDEN
Seynabou KA

Clients :

Michael FORTIER
Hugues LEPRIEUR

Encadrants :

Thierry HAMON
Joseph LE ROUX

17 mars 2016



Table des matières

Introduction

Notre projet se porte sur l'outil Paquito, qui est un outil de génération de paquets pour un logiciel donné. Chaque paquet contient les fichiers de configuration nécessaires pour l'installation et l'utilisation du logiciel. Cet outil est utilisable pour plusieurs distributions de Linux. Le but de notre projet est donc d'améliorer l'utilisation de cet outil.

Dans cet écrit, nous allons vous présenter l'architecture finale de notre projet ainsi que l'intégration de nos cas d'utilisations.

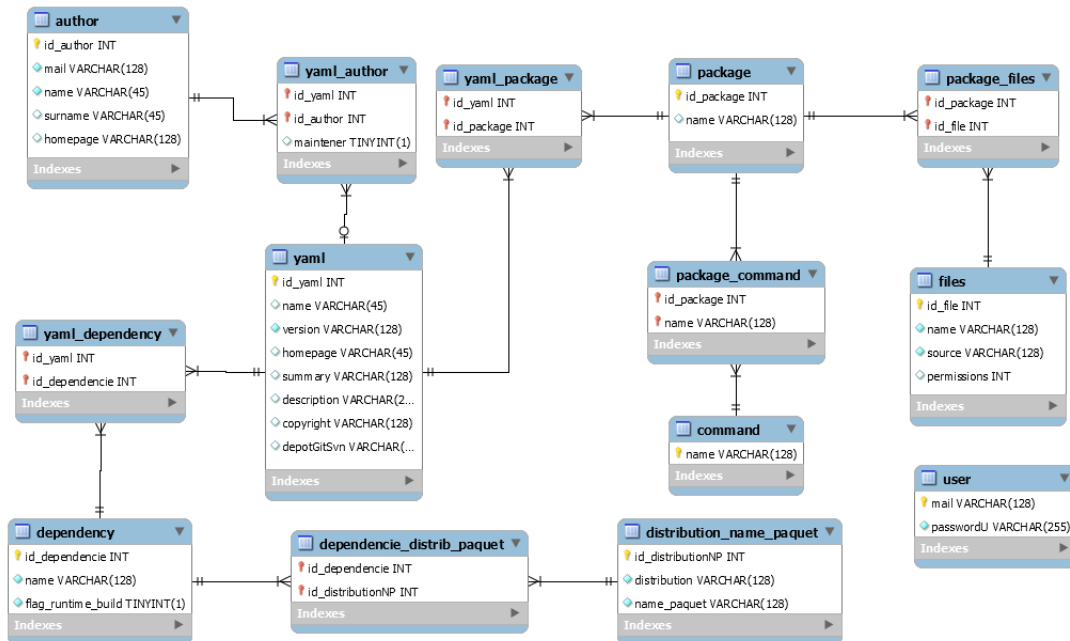
Rappel des fonctionnalités

La fonctionnalité réclamée par le client est la mise en place d'un service Web qui sera liée à l'outil Paquito et qui va donc faciliter l'utilisation de l'outil. Le service Web devra permettre à chaque utilisateur de Paquito d'avoir les informations nécessaires sur chaque paquet créé. L'utilisateur doit pouvoir :

- créer un compte pour utiliser l'application Web (et se connecter sur l'application)
- ajouter un dépôt correspondant à un projet
- modifier les informations correspondant à ce projet

Implémentation des fonctionnalités

Nous allons voir dans un premier temps comment nous avons géré la gestion des données, notamment les données utilisateur et les données des différents projets. Nous avons décidé d'implémenter une base de données comprenant les informations sur les différents paquets. La base de données suit le schéma suivant :



Nous avons également décidé de mettre à la disposition de l'utilisateur un formulaire par lequel il peut directement ajouter et/ou modifier les informations concernant un projet. Ce formulaire interagira directement avec la base de données présentée ci-dessus. Les informations étant contenues exclusivement dans un fichier YAML, l'utilisateur a la possibilité d'utiliser les informations contenues dans un fichier YAML qu'il a déjà en sa possession. Pour cela, nous avons choisi d'utiliser un analyseur de fichier YAML

Architecture

Nous avons auparavant expliqué que le livrable serait sous la forme d'une machine virtuelle. Cependant, nous avons rencontré des difficultés à utiliser les machines virtuelles et nous avons donc décidé d'implémenter le serveur Web et de l'exporter sur une machine plutôt que d'utiliser une machine virtuelle en tant que serveur.

Déploiement de l'application Web

Vous trouverez à la suite de ce document le guide d'installation de l'application Web Paquito. Dans ce guide seront détaillés les différentes étapes d'installation et d'utilisation de l'application, ainsi qu'un détail de l'utilité des fichiers Web développés.

Améliorations et évolution du projet

Une des fonctionnalités qui était envisagée était l'utilisation d'une Machine Virtuelle en tant que serveur Web, mais nous n'avons pas réussi à déployer le service sur une Machine Virtuelle. C'est principalement ce qu'il faudra implémenter dans le futur.

Une autre fonctionnalité du projet était la création de paquet pour Ubuntu. Nous avons manqué de temps et d'organisation et n'avons pas su réaliser cette partie dans le temps imparti.