

# AXO-COLA

## INTEGRANTES:

- MONTAÑA LOPEZ MAURICIO
- GUINDIC GOROSTIETA ZURY JOSUE
- VILLA MORA ANELIZ
- VILLAGRAN CORTES MIGUEL ANGEL
- VILLEGAS VIDAL ANGEL

## MATERIA:

DISEÑO Y EVALUACIÓN DE INTERFACES HOMBRE-MÁQUINA

## FECHA:

17-ABRIL-2024



## LAURA MARTÍNEZ JIMÉNEZ

Laura es una estudiante de Aeroportuaria a la que le gusta mucho salir de fiesta los fines de semana y tomar con sus amigos en el bar “Funky” el cual queda cerca de la escuela, normalmente van cuando termina la escuela, por la tarde.

Al ser muy fiestera, tiene poco tiempo para pasar con su familia, por lo que su tiempo con ellos se limita a verlos cuando llega a casa por la noche e ir a dormir casi de inmediato, pues, al cenar e ir a su habitación, se dedica a realizar sus tareas para los días posteriores.

Sin embargo, a Laura le gustaría pasar más tiempo con su familia. Quisiera poder comer con ellos o incluso llegar más temprano y verlos por mucho más tiempo.

A veces, por lo menos dos veces por semana, a Laura le gusta estudiar idiomas, pues forma gran parte de su sueño, el cual es viajar al extranjero y conocer nuevas personas y lugares.

Cuando no está viendo videos o mensajeando, le gusta escuchar a su cantante favorita, Taylor Swift, ya que sus canciones la hacen sentir feliz.

Los fines de semana, disfruta de salir con sus amigas al centro comercial y ver tiendas de ropa donde puede comprar los conjuntos que están de moda. Además, por su gusto por el café, aprovecha para ir con ellas a tomar uno en Starbucks y platicar sobre chicos.

A Laura no le molesta no contar con una mano, la cual perdió en un accidente automovilístico, pues sus amigos no la acomplejan por ello, sus padres la apoyan mucho y no limita las cosas que puede hacer durante el día.

Para moverse en el estado ella utiliza mucho el transporte público, siendo así, momentos en los que tiene tiempo libre durante su transcurso donde utiliza el celular para observar videos o jugar en aplicaciones que descargó. Usualmente utiliza “WhatsApp” para comunicarse o “TikTok” para ver videos. Siendo “TikTok” una red social con anuncios entre videos.

Un día, mientras Laura veía videos en TikTok, un anuncio publicitario sobre un videojuego, “Axo-Cola”, apareció y llamó su atención el hecho de que tratara sobre una refresquera y la mascota fuese un ajolote. Por lo que la descargó en su celular para probarlo mientras iba en el transporte público.

Al ser un juego donde las acciones se pueden realizar con una sola mano, no tuvo mayor complicación al avanzar en el mismo, incluso, al ser un tema que nunca había tratado, como lo es la contaminación, pensó que sería algo nuevo de lo que podría hablar con sus amigos o incluso con sus padres.

Gran parte de su gusto por el juego fue que es un clicker lo cual lo hacía satisfactorio, además de la temática y que era sencillo, referente a que era fácil de jugar y rápido, ya que le daba tiempo de hacer partidas rápidas en el tiempo que tardaba en sus recorridos para los lugares a los que va.

El nombre del juego, “Axo-Cola”, se le hizo muy curioso, pues junta palabras que no tienen nada que ver, sin embargo, al comenzar a avanzar en el juego, el título va tomando sentido y le agrada la conexión que hay entre ellos.

## JONATHAN GONZALES PEDRAZA

Jonathan es un joven que no estudia ni trabaja, pues dejó la carrera en Comunicación Multimedia para volverse streamer, cosa que no resultó del todo bien. Es desempleado y cuenta con muy poca experiencia laboral.

Vive con sus padres, los cuales están algo preocupados por la situación de su hijo, ya que siempre se la pasa en el celular o la computadora jugando o buscando algo nuevo para jugar.

Le gusta mucho estar en casa cumpliendo con sus gustos, además de que no tiene amigos con los cuales salir, pues se siente excluido por los que eran sus compañeros en la universidad, con los cuales perdió gran parte del contacto luego de que él se fuera y ellos se terminaran graduando.

Sus amigos tienen buenos empleos, por lo que se siente un poco acomplejado de no tener algo bueno que contar sobre el mismo o su vida, por ello se aísla más de todos.

Sin embargo, a pesar de que no cuenta con un empleo con salario fijo, se toma algo de su tiempo para realizar e-commerce para financiar sus juegos, a pesar de que sus padres tienen buena economía, no le gusta ser una molestia o crearles problemas para sus gustos.

Además, pasa sus fines de semana viendo películas y series con sus padres, ya que le gusta mucho convivir con ellos por lo menos esos días de la semana.

A sus padres no les molesta que juegue y tenga un gusto excesivo por los videojuegos pero si con su horario de sueño, pues es muy irregular, ya que se desvela todos los días jugando, haciendo que se levante muy tarde y coma igual de tarde.

Le gustaría conseguir un trabajo en el que gane buen dinero por lo que sabe hacer, para así cambiar su rutina y su estado actual. Sin embargo, quiere llegar a diamante en LoL (League of Legends) y él sabe que eso no se logrará solo, tiene que dedicarle tiempo y paciencia.

Gran parte del por qué quiere salir de su rutina es para conseguir nuevos amigos y una novia, le gustaría salir de vez en cuando o que incluso pueda jugar sus juegos con amigos para poder divertirse más y comentar sus gustos. Incluso con una novia, podría apoyarlo siendo su soporte en LoL.

Tiene daltonismo desde que nació y sufre con algunos videojuegos que no tienen la opción para dichas personas. Aunque eso nunca lo ha detenido de probar nuevas cosas. Por eso mismo le gusta mucho LoL, pues tiene su modo de "daltonismo", el cual lo ayuda mucho a disfrutar el juego como cualquier otra persona y lo hace sentir mejor.

Un día, mientras buscaba un nuevo videojuego, encontró "Axo-Cola". La primicia del juego llamó un poco su atención y decidió descargarlo y aventurarse en ello.

Al ser un juego corto, rápido y fácil, le agradó rápidamente, además le fascinó que tuviera su modo de daltonismo, se sintió reconfortado al saber que nuevos juegos están aplicando ese tipo de características para que la gente que sufre esa afección pueda estar bien con lo que le gusta y disfrutan hacer.

## EVELYN MARISOL VÁZQUES PÉREZ

Evelyn es una chica que estudia Gastronomía en la universidad CEDVA, además de trabajar medio tiempo en Pastes Kiko's. Es alguien ocupada, pues durante la semana estudia por la mañana y trabaja por la tarde.

Vive con su madre y sus tres hermanos, los cuales son menores que ella. Además tiene un gato llamado manteca, con el que disfruta jugar cada que llega de un largo día.

Es alguien a quien le encanta navegar en internet, ya sea para investigar las tareas, realizar nuevas recetas o escuchar podcast en Spotify.

Conoció a su novio en el trabajo, por lo que lo ve diariamente, sin embargo, los fines de semana disfruta de salir con él, por lo menos un día de ellos ya que el otro día de fin de semana, le gusta pasar tiempo con su familia y su mascota.

Evelyn tiene el sueño de terminar su carrera, especializándose en gastronomía molecular, siendo la impregnación por vacío uno de sus temas favoritos, pues llama su atención el cómo puede hacer cambiar el color y sabor de un alimento que no tienen por naturaleza. Espera ingresar a un buen restaurante después de finalizar sus estudios, siendo uno de los pasos más importantes en su vida para así poder tener su propio restaurante.

Le llama mucho la atención poder viajar o nuevos lugares, conocer su cultura y gastronomía por lo que intenta aprender nuevos idiomas, ya que le gustaría visitar dichos sitios con su novio. Le encantaría poder crear y degustar nuevos platillos.

En la escuela les informaron sobre campañas del cuidado del agua, por lo que su tutor le dejó a su grupo investigar al respecto.

Durante su investigación, prefirió llevarlo al campo en el que ella estudia, viendo que algunos de los cuidados del agua tenían que ver con el agua que se puede llegar a desperdiciar en el lavado de productos, con goteras en tarjas, incluso, al lavar los ingredientes para cocinar podrían tener un gran consumo de agua.

Viendo el desperdicio de agua que podría hacerse con los alimentos, encontró un artículo que hablaba sobre el consumo de agua que realizan las refresqueras, el desperdicio y como afecta el medio ambiente.

Gracias a esto, mientras escuchaba un video en YouTube, apareció un anuncio que hablaba del videojuego "Axo-Cola", el cual trataba el mismo tema que ella había estado investigando para la escuela.

Llamó su atención y lo descargó para jugarlo.

Le gustó que fuera un juego sencillo y didáctico, que le ayudará a entender la situación del agua y las empresas refresqueras de forma que fuera muy fácil de entender, por lo que decidió mostrarles dicho juego también a sus hermanos menores, siendo un clicker, rápidamente los niños comprendieron el juego y le preguntaron más a Evelyn sobre el por qué las empresas usaban esas cantidades de agua y si de verdad era tan malo.

Esto ayudó a que ella pusiera un granito de conciencia en sus hermanos y ellos aprendieran a valorar más el agua.