

AXO-COLA

INTEGRANTES:

- MONTÓYA LOPEZ MAURICIO
- GUINDIC GOROSTIETA ZURY JOSUE
- VILLA MORA ANELIZ
- VILLAGRAN CORTES MIGUEL ANGEL
- VILLEGAS VIDAL ANGEL

MATERIA:

DISEÑO Y EVALUACIÓN DE INTERFACES HOMBRE-MÁQUINA

FECHA:

22-ABRIL-2024



Voz en off

ESCENA



Laura es una estudiante de
Aeropor tiana

ESCENA



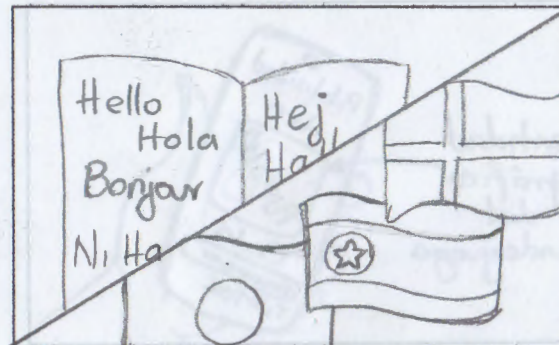
A Laura le gustaria pasar más
tiempo con su familia, comer con
ellos y ver los por mas tiempo

ESCENA



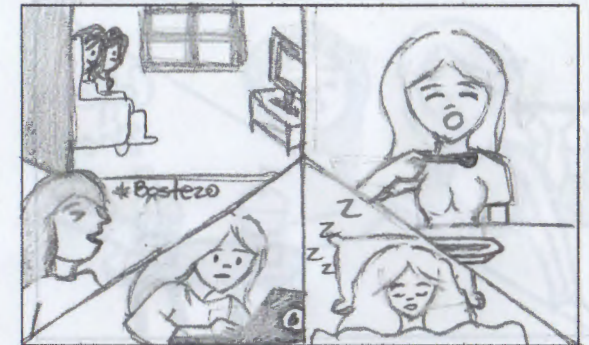
Le gusta mucho salir de fiesta los fines
de semana y tomar con sus amigos
en el bar "Funky"

ESCENA



Por lo menos dos veces por semana,
a Laura le gusta estudiar idiomas,
pues su sueño es viajar y conocer
nuevas personas y lugares.

ESCENA



Para poco tiempo con su familia,
llega a casa por la noche, cena,
hace sus deberes y va a dormir

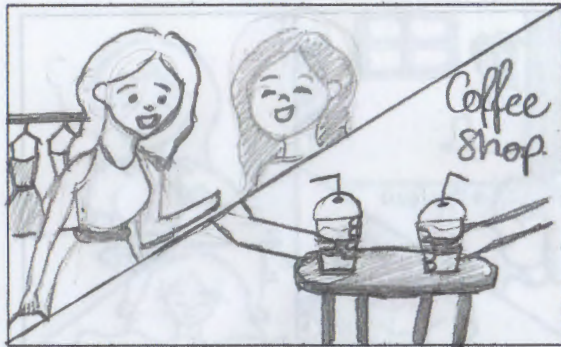
ESCENA



Le gusta escuchar a Taylor
Swift.

Voz en off

ESCENA



Disfruta salir con sus amigas de compras en el centro comercial donde aprovecha para tomar un café.

ESCENA



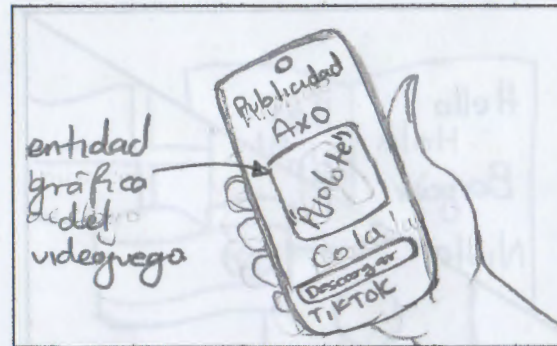
Usa mucho "Whatsapp" y "TikTok"

ESCENA



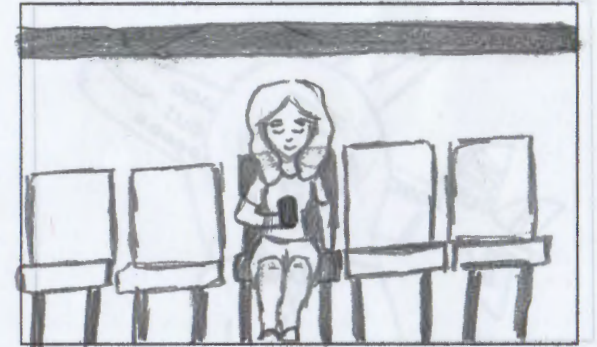
A Laura no le molesta no contar con una mano, la cual perdió en un accidente automovilístico.

ESCENA



Mientras Laura veía videos en "TikTok", un anuncio sobre un videojuego "Axo-Cola" aparecerá.

ESCENA



Utiliza mucho el transporte público, usa su celular en su tiempo libre.

ESCENA



Llamó su atención que tratara sobre una refresquera y la mascota fuera un ajolote.

TÍTULO

Laura Martínez Jiménez

PÁGINA

3

DE 3

NOMBRE

Axo-Cola

FECHA

22/Abn/2024

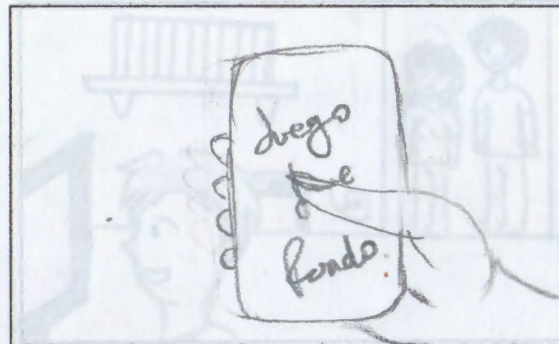
Voz on off

ESCENA



Descargó la aplicación.

ESCENA



Era un juego donde las acciones
podían realizarse con una mano
y le agradó la temática.

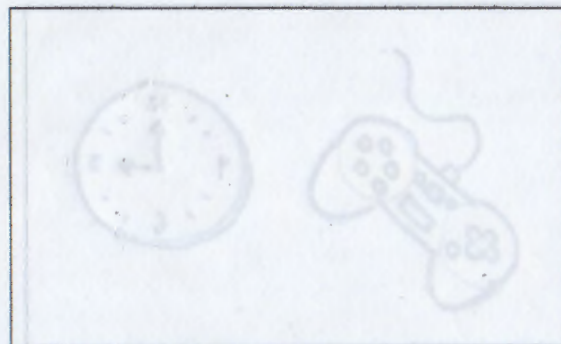
ESCENA



ESCENA



ESCENA



ESCENA



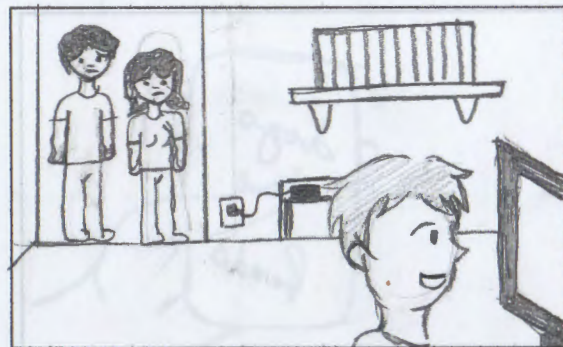
Voz en off

ESCENA



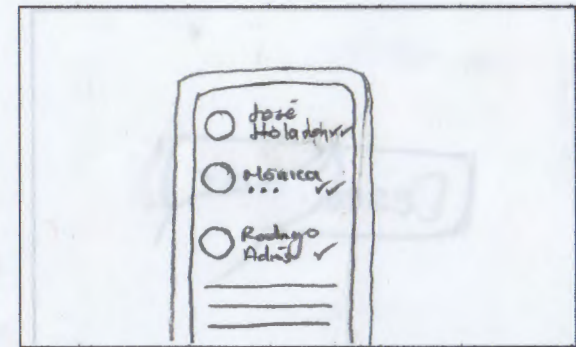
Jonathan es un joven que no estudia ni trabaja, preside la cámara en Comunicación Multimedia para volverse streamer.

ESCENA

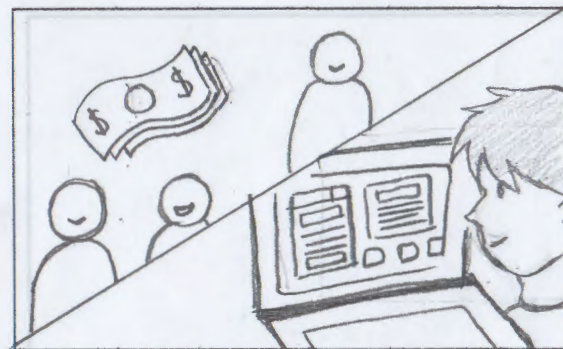


Vive con sus padres, a los cuales les preocupa la situación de su hijo pero siempre se la pasa en el celular y la computadora.

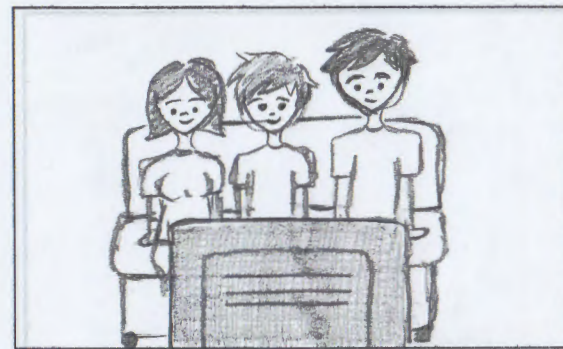
ESCENA



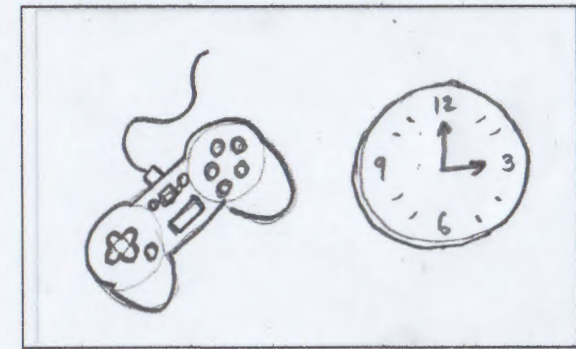
No tiene amigos con los cuales salir. Se siente excluido por sus amigos que se gradúan.



Sus amigos tienen buenos empleos por lo que se aisla más. Sin embargo, a veces se toma tiempo para hacer e-commerce para financiar sus juegos.



Pasa sus fines de semana viendo películas y series con sus padres.



Su horario de sueño es muy irregular, ya que se desvela todas las días jugando.

TÍTULO

PÁGINA

Jonathan González Pedraza

PÁGINA

2

DE

2

NOMBRE

Axo-Cola

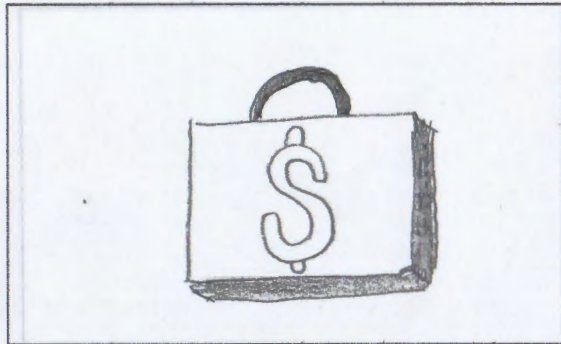
Voz en off

FECHA

22/Abril/2024

ESCENA

ESCENA



Le gustaría conseguir un trabajo en el que gane bien.

ESCENA

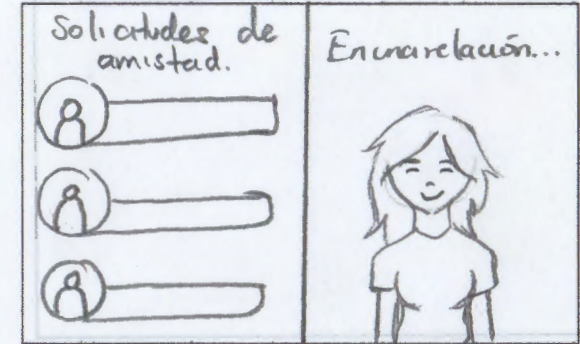
ESCENA



Quiere llegar a diamante en League of Legends, le gusta pasar el tiempo con modo de daltonismo.

ESCENA

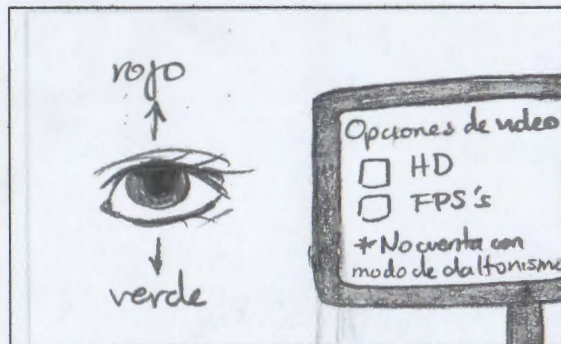
ESCENA



Quiere conseguir nuevos amigos y una novia.

ESCENA

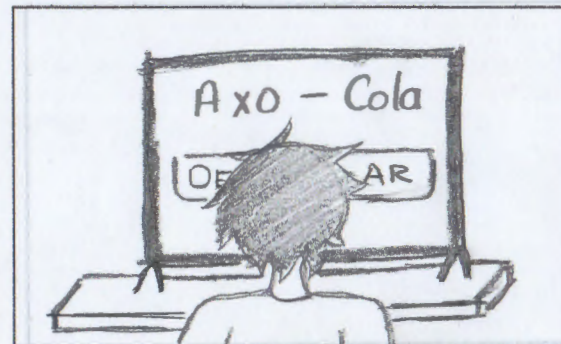
ESCENA



Tiene daltonismo desde que nació y sufre por ello con algunos videojuegos que no tienen dicha opción.

ESCENA

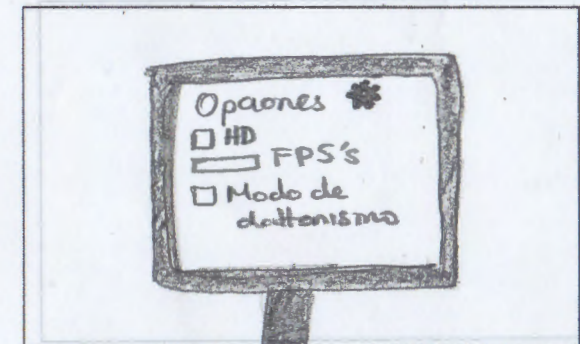
ESCENA



Mientras buscaba un nuevo videojuego encontró Axo-Cola y decidió descargarlo.

ESCENA

ESCENA



Le fascinó que tuviera su modo de daltonismo.

Voz en off

ESCENA



Evelyn es una chica que estudia
Gastronomía en la universidad

CEDUA

ESCENA



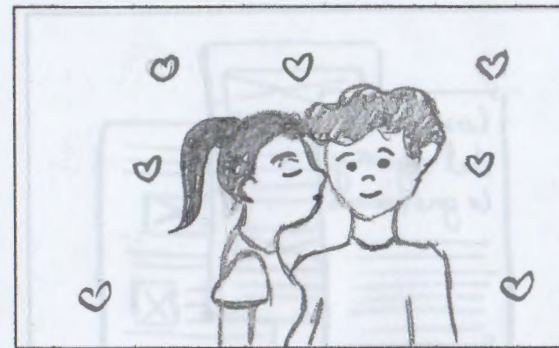
Le encanta navegar en internet,
ya sea para tareas, nuevas recetas
o escuchar podcast en Spotify

ESCENA



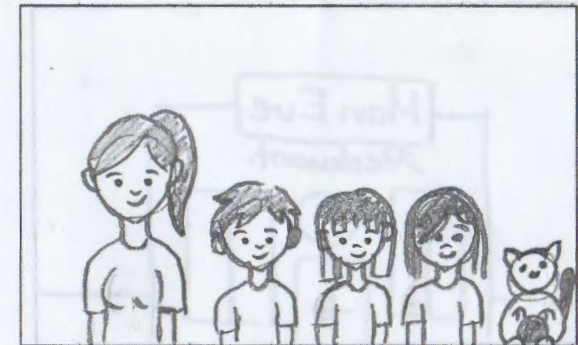
Trabaja medio tiempo en
Pastes Kiko's.

ESCENA



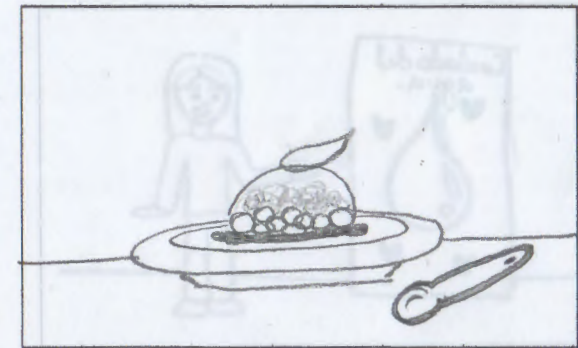
Conoció a su novio en el trabajo,
los fines de semana sale con
él.

ESCENA



Vive con su madre y sus tres
hermanos menores. Además tiene
un gato llamado Manteca.

ESCENA



Evelyn se quiere especializar
en gastronomía molecular.

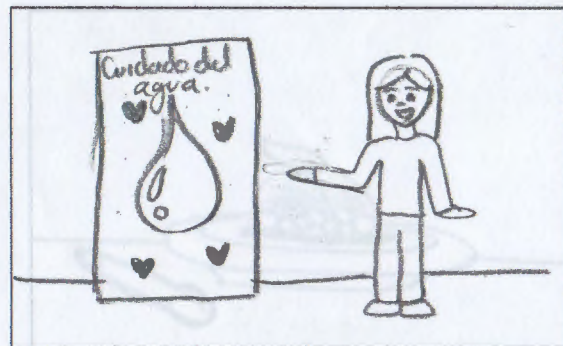
Voz en off

ESCENA



Espere ingresar a un buen restaurante
siendo un paso importante para así
poder poner su propio restaurante.

ESCENA



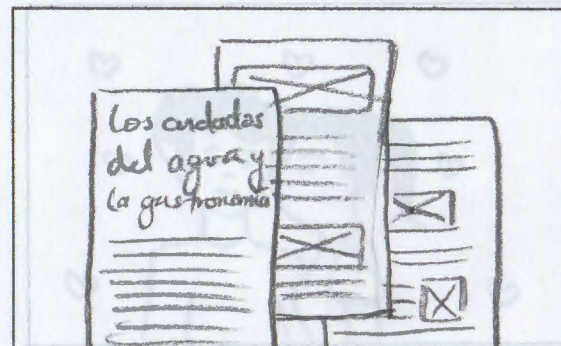
En la escuela les informaron sobre
campanas del cuidado del agua, por
lo que a tutor les dejó investigar
al respecto.

ESCENA



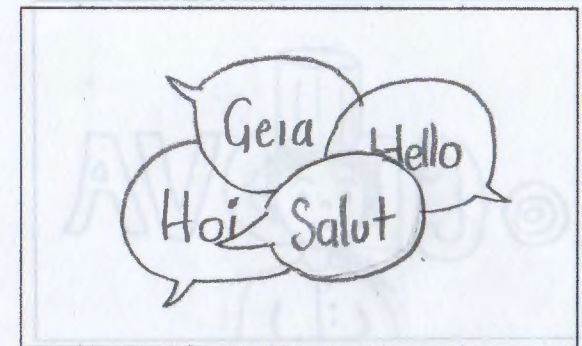
Le llama mucho la atención poder
viajar, conocer nuevos lugares, su
cultura y gastronomía.

ESCENA



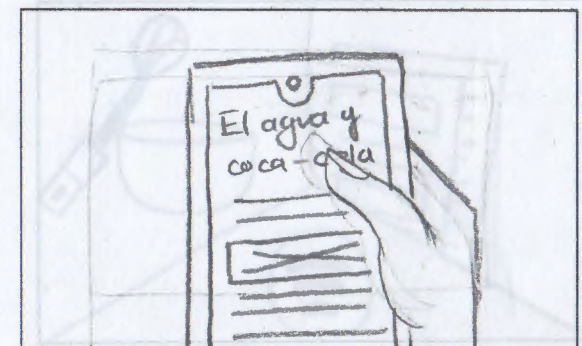
Durante su investigación prefirió
llevarlo al campo en el que ella estaba.

ESCENA



Intenta aprender nuevos idiomas
para así poder viajar con su novio.

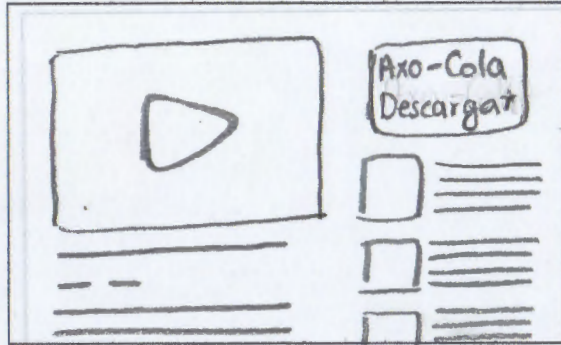
ESCENA



Encontró un artículo que hablaba
sobre el consumo del agua que
realizan las refresquerías.

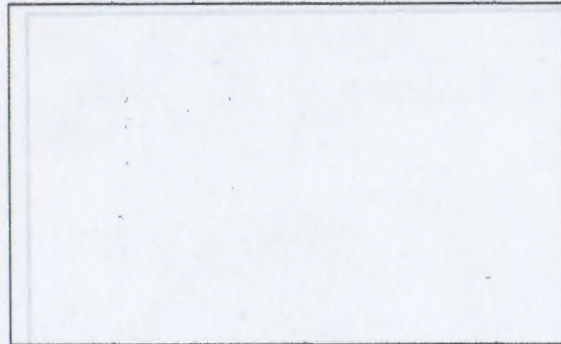
Voz en off

ESCENA

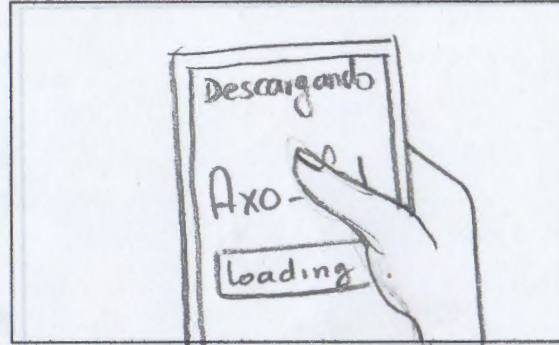


Gracias a esto, mientras escuchaba un video en YouTube, vió un anuncio que hablaba de "Axo-Cola," un videojuego

ESCENA

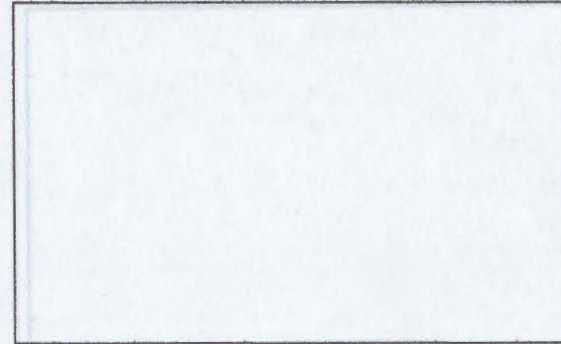


ESCENA

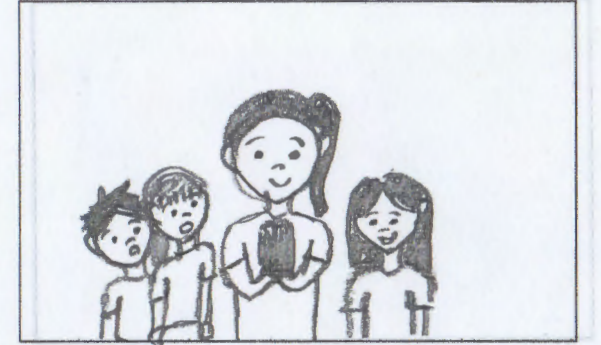


Lo descargó para jugarlo.

ESCENA



ESCENA



Le gustó que fuera un juego sencillo y didáctico, incluso decidió mostrarle el juego a sus hermanos.

ESCENA

