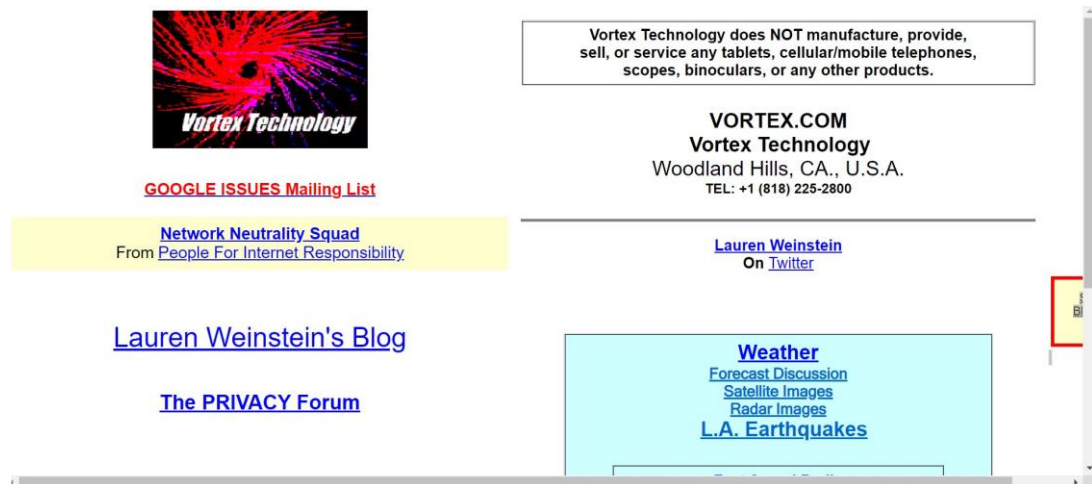


## EJERCICIOS. UD1.2: Interfaces web y aplicaciones.

1. ¿Cuáles son las funciones del diseño gráfico?
2. Busca dos casos en los que se pongan de manifiesto las diferencias entre un sitio web con un buen diseño y otro con un mal diseño. ¿Qué te hace clasificarlos dentro de esas categorías? ¿Qué partes consideras que son las más importantes? Razona el motivo de tus elecciones.
3. Navega por los siguientes sitios web. Obsérvalos con detenimiento y describe detalladamente lo que te transmiten. Incorpora, al menos, un cambio que incluirías en cada uno de ellos y justifica tus razones.
  - a) <https://www.uc3m.es/>
  - b) [https://www.neumaticos-online.es/Firestone\\_neumaticos.html](https://www.neumaticos-online.es/Firestone_neumaticos.html)
4. Señala, al menos, cinco errores en cada uno de los diseños web de los siguientes sitios: <https://arngren.net/>, <https://www.vortex.com/>, <http://www2.pnwx.com/>





5. Imagina que te encargan el diseño de un sitio web de una nueva marca de refrescos.
  - a) Establece el objetivo principal.
  - b) Establece dos objetivos secundarios.
6. Conéctate a la página web <https://www.bancosantander.es/> e identifica cada una de las zonas que hemos visto. Adjunta las capturas de pantalla correspondientes en cada caso y razona el por qué.
  - Zona de identificación.
  - Zona de navegación.
  - Zona de contenidos.
  - Zona de interacción.



7. Relaciona los elementos de diseño de la columna izquierda, con la Categoría de componentes de Interfaz a la que pertenecen situados en la columna de la derecha, escribiendo el número asociado a la categoría en el hueco correspondiente.

<i>Elemento.</i>	<i>Nº de Categoría.</i>	<i>Categoría de componentes de Interfaz</i>
<i>Título de la Barra de Título.</i>		<i>1- Contenidos.</i>
<i>Párrafo de texto.</i>		<i>2- Identificación.</i>
<i>Formulario de visitas a la página.</i>		<i>3- Navegación.</i>
<i>Enlace a otra página.</i>		<i>4- Interacción.</i>

8. Conéctate a la página web <https://www.fedex.com/es-us/home.html> y contesta a las siguientes cuestiones:

- Identifica cada uno de los elementos principales: cabecera, menú o sistema de navegación, cuerpo, pie de página, aside. Adjunta las capturas de pantalla correspondientes en cada caso y razona el por qué.
- Además de los elementos principales, identifica al menos tres elementos habituales.

9. ¿Qué elementos suelen colocarse en un encabezado?

- Título de contenido.
- Enlace a un aviso legal.
- Logotipo.
- Elementos de interacción que permiten un cambio del idioma de lectura.

10. ¿Crees que los mapas de navegación son útiles en todos los sitios web? ¿Qué elementos consideras que deben aparecer en un mapa de navegación (página de inicio, información de contacto ...)?

11. Busca en Internet una página para cada una de las siguientes estructuras. Explica para cada caso, el porqué de tu elección.

- Lineal.
- Jerárquica.
- Lineal jerárquica.



d) Compuesta.

12. Reflexiona y responde: ¿Crees que se pueden utilizar varios patrones de diseño web en una misma página web?

13. Busca en Internet un ejemplo de una página web para cada una de los siguientes patrones de diseño, y explica por qué se usa dicho patrón o diseño:

- a) Diseño web con patrón en Z.
- b) Diseño web con patrón F.
- c) Diseño web con imagen a toda pantalla.
- d) Diseño web con pantalla dividida.
- e) Diseño web de columna única.
- f) Diseño web en mosaico.

14. ¿Qué patrones de diseño utilizarías en las siguientes páginas web?

- a) Una tienda online de ropa masculina y femenina.
- b) Una farmacia o droguería.
- c) Un portafolio de tus servicios como desarrollador web.
- d) Un restaurante con estrella michelín.
- e) Una red social.
- f) Un periódico local.
- g) Un blog de viajes en caravana o furgoneta.
- h) Un IES.
- i) Una empresa conservera.
- j) Una empresa de perfumes femeninos.
- k) Una marca de coches de alta gama.
- l) Una página para la organización de tu boda.

15. Reflexiona y responde. ¿Cuáles son las diferencias principales entre un Wireframe y un Prototipo? ¿Para qué se utiliza un Wireframe? ¿y un prototipo?

16. En una empresa de desarrollo de aplicaciones informáticas y aplicaciones web han recibido un encargo para **diseñar una nueva interfaz** para un sitio web. La empresa



que los ha contratado realiza unos **diseños personalizados de camisetas** que están teniendo un gran éxito.

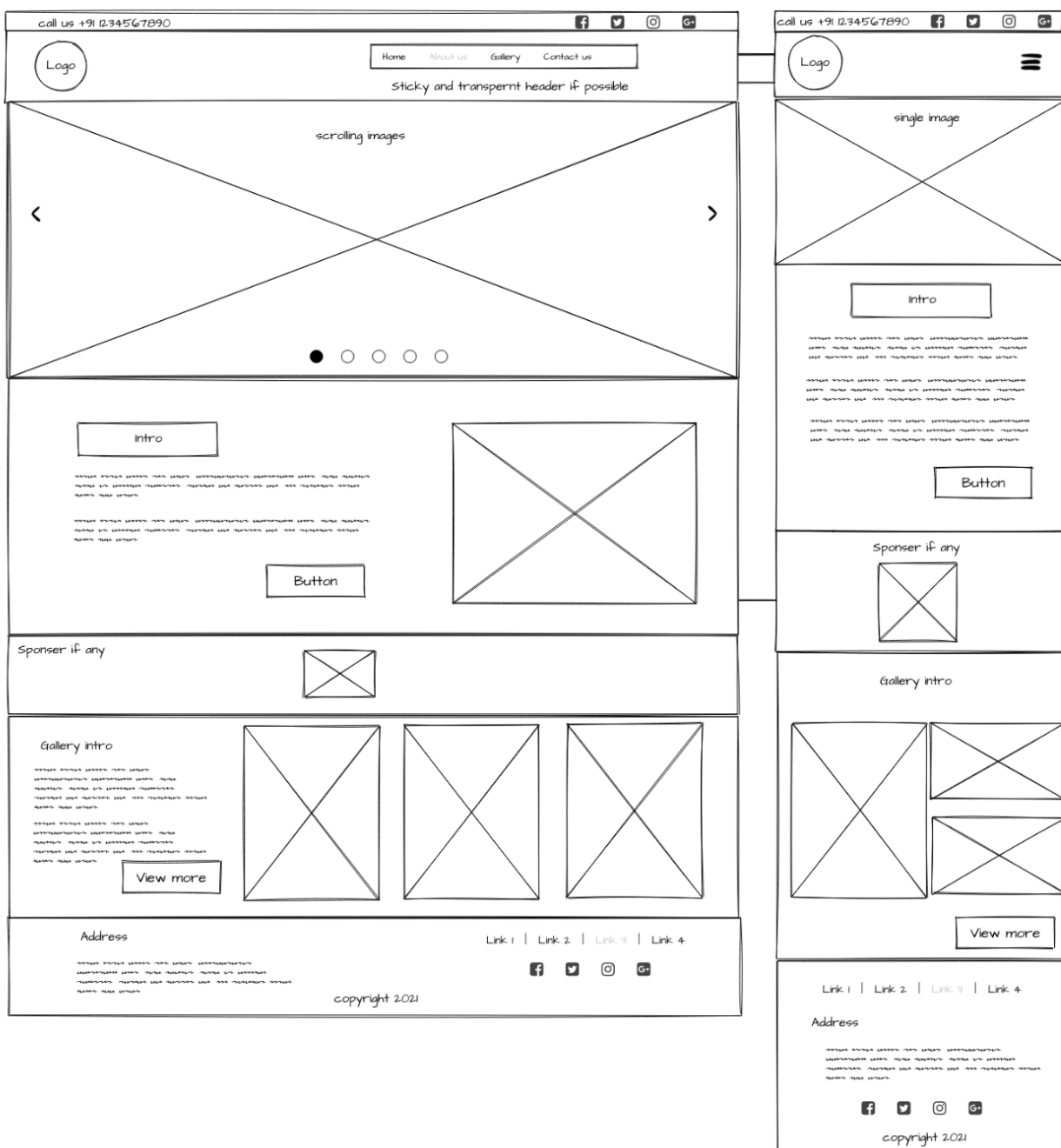
El éxito de esta empresa consiste en ofrecer a sus clientes **diseños únicos y personalizados**, distintos a la competencia, y desean reflejar estos mismos valores en su lugar de venta y muestra de productos en su sitio web. El que ya tienen se está quedando un poco anticuado y han decidido encargar un diseño profesional para su sitio, acorde con su filosofía de empresa.

- a) ¿Qué componentes deben formar parte de un sitio web?
- b) ¿Qué diseño propondrías para esta empresa? Para responder a esta pregunta, indica los elementos de ordenación, la estructura de su mapa de navegación, y el patrón de diseño que utilizarías.
- c) ¿Crees que el diseño de interfaces aporta un valor añadido a los sitios web?
- d) ¿Existen sitios web que tengan un diseño de interfaz que los caracterice especialmente? ¿Podrías poner un ejemplo?

17. Con respecto al enunciado del ejercicio anterior, realiza un diseño web. Puedes coger alguna idea en las plantillas que se presentan en <https://www.webnode.es>

- a) Realiza un mapa de navegación para el diseño, utilizando alguna de las herramientas vistas en la unidad.
- b) Realiza un wireframe de la página utilizando alguna de las herramientas vistas en la unidad. Incluye todos los elementos de ordenación.
- c) ¿Qué colores utilizarías y dónde? ¿Por qué?
- d) ¿Qué tipografía o tipografías elegirías? ¿Por qué?

18. Realiza los siguientes wireframes correspondientes con una página web con dos diseños web: uno para pantallas grandes y otra para pantallas pequeñas o de dispositivos móviles. Para ello, analiza antes las diferentes opciones que se han presentado en los apuntes de clase (penpot, [wireframe.cc](https://www.wireframe.cc), [ninjamock.com](https://www.ninjamock.com), [figma](https://www.figma.com), [mockflow.com](https://www.mockflow.com)...), y utiliza una de ellas.



19. Visita la web de Wordpress: <https://es.wordpress.com/> y da de alta un blog de forma gratuita. Intenta llevar a cabo las siguientes tareas:

- Entra en el panel de administración.
- Crea una nueva entrada.
- Crea una nueva página.
- Modifica el theme del blog.
- Haz un análisis comparativo de los entornos de desarrollo ligeros. Si tuvieras que empezar un proyecto web nuevo, ¿Cuál de ellos utilizarías? ¿Por qué?