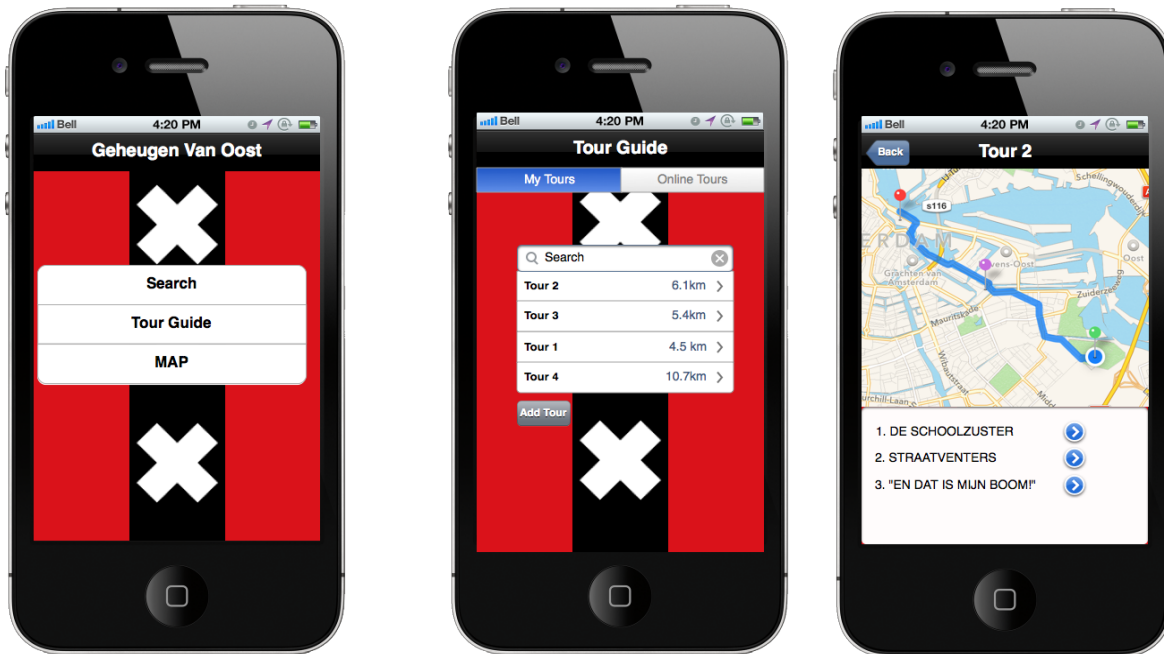


Opdracht Geheugen van Oost. Werkcollege van Frank Nack.

Door Rick Bruins, Jochem van Dooren, Jeffrey Kuiken, Tjomme Schilstra en Minke Houthuesen

## De interface



Er is gekozen voor een interface met in het homescherm de volgende opties:

- Search
- Tour guide
- Map

Wanneer er voor de 'search' functie gekozen wordt kan er gezocht worden naar verhalen, locatie, onderwerp en populariteit. Vervolgens kan er gekozen worden om het verhaal toe te voegen aan een tour.

Er kan ook gekozen worden voor de optie 'tours'. Hier zijn je eigen tours te zien, maar ook tours die online te vinden zijn. De populariteit van deze tours zijn ook aangegeven. Als je een tour hebt gevonden die interessant is, kun je er op klikken om vervolgens een kaart te zien waarop de tour is aangegeven. Onder de kaart staat een lijst met onderdelen van de desbetreffende tour. Je kunt ervoor kiezen de tour te wijzigen of om bepaalde onderdelen te verwijderen. Omdat toeristen vaak geen internet hebben, hebben we het mogelijk gemaakt een tour van tevoren te kunnen maken en vervolgens alle data hiervoor te downloaden.

In de optie 'maps' is een kaart weergegeven met daarop de verhalen in de buurt. Als je op een van de verhalen in de buurt klikt krijg je een uitgebreidere beschrijving van de locatie en van het verhaal en de optie het verhaal toe te voegen aan een tour.

Wanneer je een tour loopt kun je kiezen om een verhaal te luisteren of te lezen. Wanneer er gekozen wordt voor luisteren kan het verhaal automatisch af laten spelen als je op locatie aankomt.

Als er voor een bepaalde plek meerdere verhalen zijn kan de gebruiker kiezen welk verhaal hij wil horen. Hij kan de verhalen sorteren op populariteit, maar de gebruiker kan bij het aanmaken van zijn account ook voorkeuren aangeven. als er dan meerdere verhalen over dezelfde plek zijn kan de app voorstellen doen voor verhalen waar de gebruiker misschien in geïnteresseerd is. Daarnaast kan een gebruiker na het luisteren van een verhaal aangeven of hij het verhaal leuk vond. Zo kan de app voorstellen doen voor andere verhalen, omdat andere gebruikers naast dit verhaal ook deze andere verhalen leuk vond.

### **De gebruikte technologie**

Als je op een locatie staat en je zoekt naar verhalen in de buurt, dan moet er achter de schermen veel gebeuren om verhalen te koppelen aan jouw locatie.

Je telefoon vraagt door middel van GPS de geodata (longitude en latitude) op van de locatie waar jij momenteel bent. De geodata wordt verzonden naar de website en er wordt gevraagd om verhalen in de buurt.

In de database van de website staan momenteel al straatnamen/adressen/gebieden van elk verhaal. Google biedt een manier aan om deze adressen om te zetten naar geodata (<https://developers.google.com/maps/documentation/geocoding/>).

Deze geodata zullen in een nieuwe tabel in de database worden opgeslagen. Hier worden de verhalen dus gekoppeld aan geodata. Als de app vraagt naar verhalen in de buurt met bepaalde geodata, kan de geodata van de gebruiker vergeleken worden met de geodata van de verhalen uit de database.

### **Testen**

Het testen van de app gebeurt door mensen te vragen mee te doen aan een klein onderzoek waarbij ze de app gebruiken en bepaalde opdrachten krijgen om uit te voeren. Er wordt gekeken waar de meeste mensen fouten maken en of ze functies in de app niet begrijpen. Meteen na het onderzoek worden de foutjes eruit gehaald en wordt de app verbeterd om het vervolgens weer opnieuw te testen.

Bij de release van de app moet natuurlijk rekening gehouden worden met kindfoutjes. Er moet hier snel op gereageerd worden.