

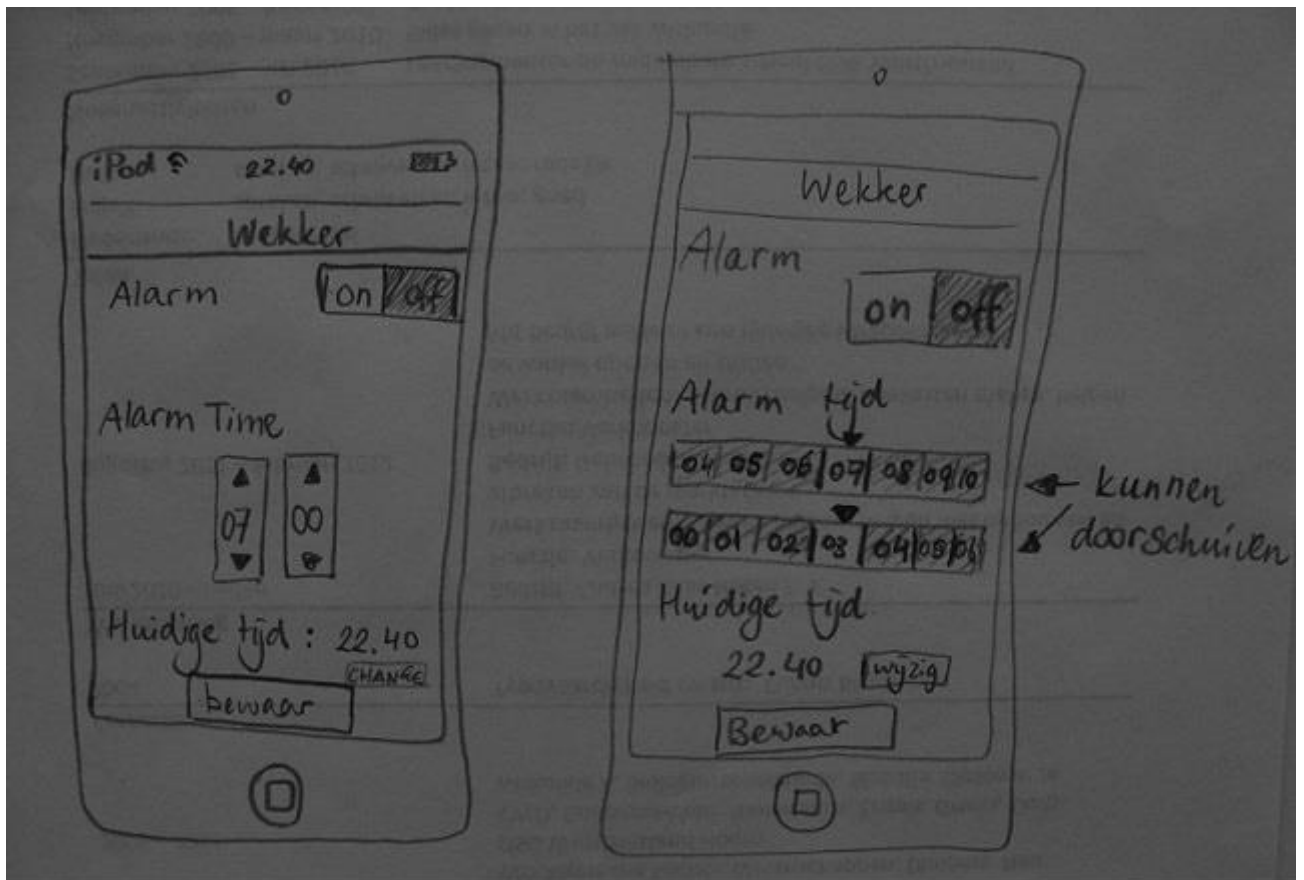
# Dump van MIT opdracht over Prototyping

De opdracht was om een design te geven aan een wekker.

De wekker moest aan en uit gezet kunnen worden, de alarmtijd moest aangepast kunnen worden en ook de huidige tijd moest kunnen worden veranderd.

Ik wilde dat het scherm op het touch-screen simpel, overzichtelijk en niet te veel knopjes had. Zelf vind ik het altijd fijn dat je op iets van 'oke' of 'opslaan' kunt klikken als je klaar bent. Dit geeft de bevestiging dat de wijzigingen worden bevestigd en opgeslagen.

Ik heb eerst twee schetsen gemaakt:



schets 1

schets 2

In schets 1 had ik het idee om de tijd per uur of minuut aan te kunnen passen met een pijltje. Maar als je van 7.00 naar 7.30 wil, betekent dat dat je 30 keer op een pijltje moet drukken. Dat vond ik niet gebruiksvriendelijk genoeg.

Ook gebruikte ik Nederlands en Engels door elkaar. Op deze twee punten heb ik gelet bij schets 2.