

Введение в объекты



**IT Education
Academy**

WWW.ITEA.UA



www.itea.ua

Егор Маркевич

- ◆ Инструктор **IT Education Academy**
- ◆ Frontend developer **Matrixian Group**



Урок 5. Введение в объекты

- Что такое объект
- Способы создание объектов
- Свойства и методы объектов
- Работа с объектами
- console

Object

Объект - это составной тип данных, они объединяют множество значений в единый модуль и позволяют сохранять и извлекать значения по их именам.

Объект «Автомобиль»



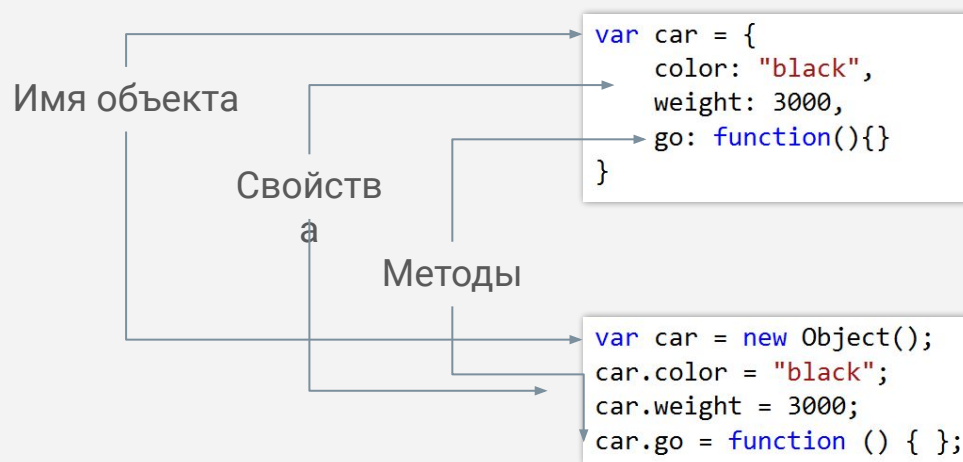
Свойства:

- Цвет;
- Вес;
- Максимальная скорость;
- Объем двигателя.

Методы:

- Работа двигателя;
- Поворот колес;
- Система охлаждения салона;
- Блокировка дверей.

Создание объекта



Есть два способа создания объектов:

- через блок инициализации;
- через функцию-конструктор.

Обычно используют первый способ, т.к. он короче.

Объект может содержать в себе любые значения, которые называются «**свойствами объекта**».

Если свойство содержит в себе функцию, то его называют «**методом объекта**».

Доступ к свойствам и методам объекта

Доступ к свойствам осуществляется через имя объекта по имени свойства.
К объектам, также, можно обращаться как к ассоциативному массиву.

Определение объекта

```
var car = {  
  color: "black",  
  weight: 3000,  
  go: function () { alert("GO!"); }  
}
```

Обращение как объекту

```
console.log(car.color); //black  
car.go();               //GO!
```

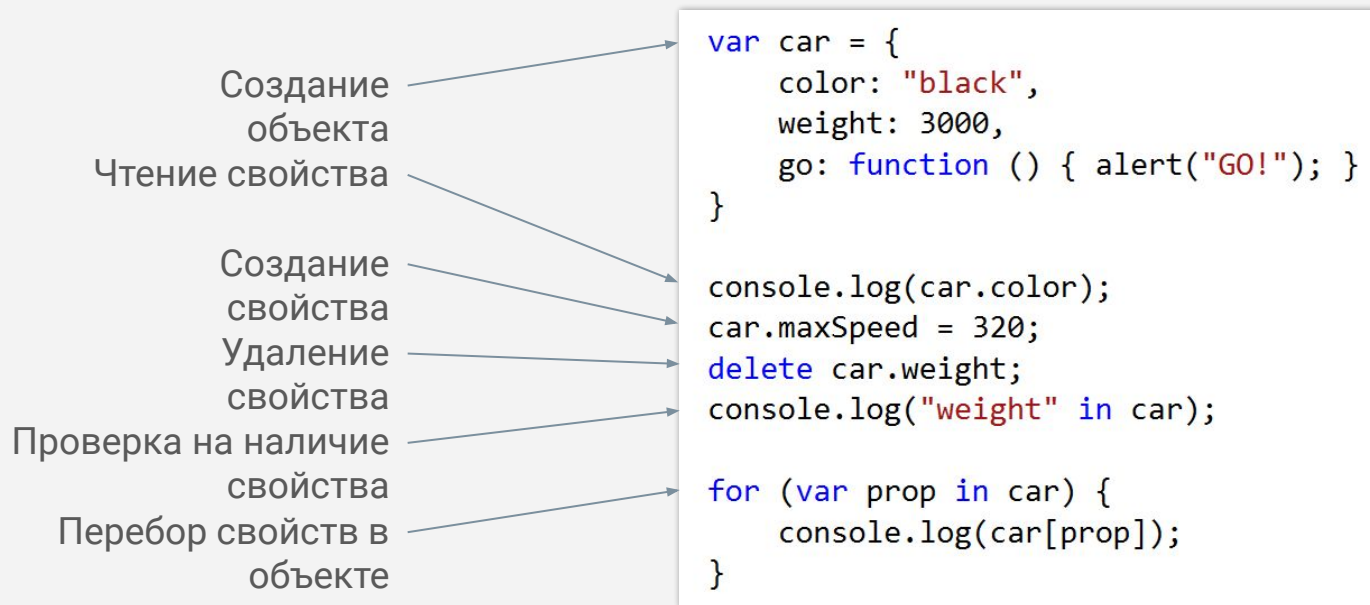
Обращение к свойству

Вызов метода

Обращение как к массиву

```
console.log(car["color"]); //black  
car["go"]();              //GO!
```

Основные операции с объектами



console

Консоль JavaScript — это механизм, интегрированный в современные браузеры, который поддерживает встроенные инструменты разработки в интерфейсе, напоминающем командную строку.

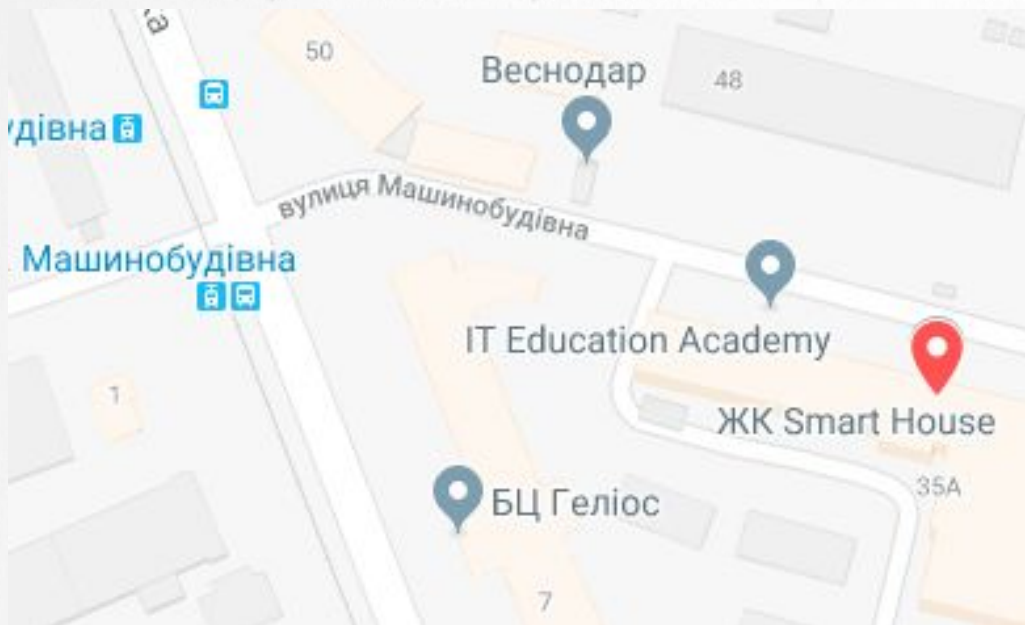
С использованием консоли разработчик может делать следующее:

- Просматривать журналы ошибок и предупреждений, возникающих на веб-странице.
- Взаимодействовать с веб-страницей, используя команды JavaScript.
- Отлаживать приложения и работать с DOM непосредственно из браузера.
- Исследовать и анализировать сетевую активность.

Команды для работы с JavaScript-консолью

С использованием консоли разработчик может делать следующее:

- Просматривать журналы ошибок и предупреждений, возникающих на веб-странице.
- Взаимодействовать с веб-страницей, используя команды JavaScript.
- Отлаживать приложения и работать с DOM непосредственно из браузера.
- Исследовать и анализировать сетевую активность.



КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

ITEA

ЖК "Smart House", ул.
Машиностроительная, 41 (м.
Берестейская)

бул. Дарницкий, 8В

+38 (044) 599-01-79

facebook.com/itea

info@itea.ua

itea.ua