



LESS & Bootstrap



**IT Education
Academy**

WWW.ITEA.UA



www.itea.ua

Егор Маркевич

- ◆ Инструктор **IT Education Academy**
- ◆ Frontend developer **Matrixian Group**



LESS

CSS-препроцессоры — это «программистский» подход к CSS. Они позволяют при написании стилей использовать свойственные языкам программирования приёмы и конструкции: переменные, вложенность, наследуемость, циклы, функции и математические операции.

Синтаксис препроцессоров похож на обычный CSS. Код, написанный на языке препроцессора, не используется прямо в браузере, а преобразуется в чистый CSS-код с помощью специальных библиотек.

Три самых известных препроцессора — это LESS, SASS и Stylus. Они во многом похожи между собой, но имеют и ключевые различия.



LESS

Препроцессор (от англ. Preprocessor) — это инструмент, преобразующий код из одного синтаксиса в другой. Обычно, на вход препроцессора поступает код, написанный с использованием синтаксических конструкций, понятных этому препроцессору.

LESS

CSS препроцессор (от англ. CSS preprocessor) — это надстройка над CSS, которая добавляет ранее недоступные возможности для CSS, с помощью новых синтаксических конструкций.

Основная задача препроцессора — это предоставление удобных синтаксических конструкций для разработчика, чтобы упростить, и тем самым, ускорить разработку и поддержку стилей в проектах.

CSS препроцессоры преобразуют код, написанный с использованием препроцессорного языка, в чистый и валидный CSS-код.

При помощи препроцессоров вы можете писать код, который нацелен на:

- Читабельность для человека
- Структурированность и логичность
- Производительность

LESS

_styles.less

```
1 .global-header {
2   background-color: #f5f5f5;
3   color: #443d3d;
4   border-bottom: 1px solid #ddd;
5
6   h1 {
7     margin-top: 0;
8     margin-bottom: 0;
9     font-size: 4rem;
10
11     small {
12       font-size: 2rem;
13     }
14   }
15
16   .header-actions {
17     background-color: #fff;
18     padding-top: 10px;
19     padding-bottom: 10px;
20     text-align: center;
21   }
22 }
```

styles.css

```
1 .global-header {
2   background-color: #f5f5f5;
3   color: #443d3d;
4   border-bottom: 1px solid #ddd;
5 }
6 .global-header h1 {
7   margin-top: 0;
8   margin-bottom: 0;
9   font-size: 4rem;
10 }
11 .global-header h1 small {
12   font-size: 2rem;
13 }
14 .global-header .header-actions {
15   background-color: #fff;
16   padding-top: 10px;
17   padding-bottom: 10px;
18   text-align: center;
19 }
20
```

LESS

В любом полноценном языке программирования есть переменные, которые представляют собой именованную область памяти и позволяют записывать в себя какие-либо данные. Переменные дают возможность обращаться к себе по имени, а также изменять присвоенные им значения.

Переменные, имеющие заранее заданный тип данных, с которым они могут работать, называют типизированными. Такие переменные могут работать только с данными заданного типа и, если попытаться присвоить значение другого типа, то нас будет ожидать ошибка компиляции. Соответственно, если переменным можно присваивать значения любого типа, то их называют динамическими.

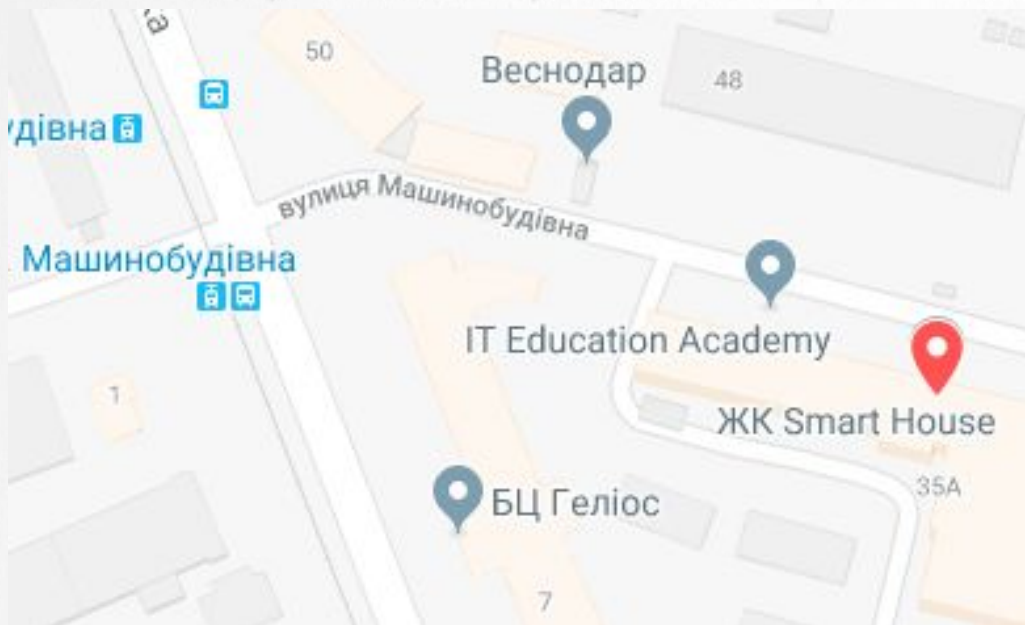
Процесс объявления (определения) переменных и присваивания им значения называют инициализацией.

Bootstrap

Bootstrap - это инструментарий с открытым исходным кодом для разработки с помощью HTML, CSS и JS. Используйте переменные Sass и миксины, гибкую систему сеток, множество готовых компонентов и мощных плагинов, основанных на jQuery.



Bootstrap



КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

ITEA

ЖК "Smart House", ул.
Машиностроительная, 41 (м.
Берестейская)

бул. Дарницкий, 8В

+38 (044) 599-01-79

facebook.com/Itea

info@itea.ua

itea.ua