



IT Education Academy

Егор Маркевич

- ◆ Инструктор IT Education Academy
- ◆ Frontend developer Matrixian Group



Урок 3. Функции

- Что такое функция
- Способы создания и вызова функций
- Локальные и внешние переменные
- Рекурсивный вызов функции

Понятие "функция"

Функция — это именованный блок кода, который определяется единожды и может вызываться многократно. Функция может иметь параметры, или аргументы, значения которых определяется при её вызове. Параметры могут использоваться внутри функции для осуществления каких-либо действий или вычисления возвращаемого значения.



Создание функций

Существуют 2 способа создания функций: Function Declaration (стандартное объявление) и Function Expression (как литерал).



Создание функций

Function Declaration

создаются интерпретатором до выполнения кода

нельзя использовать условное объявление

Можно вызвать в месте создания

Function Expression

создаются в момент, когда до них доходит выполнение

можно использовать условное объявление

Можно вызвать в месте создания

Function Declaration

используются чаще, так как короче, лучше читаются, и их можно вызывать до объявления.

Function Expression

используются для объявления функции в зависимости от условий.

Аргументы функций

Параметры функции: 1, 2, 3

Переданные значения: 1, 2, 3, 4, 5

Функцию можно вызвать с любым количеством аргументов.

Все переданные значения функции хранятся в «псевдо-массиве» arguments.

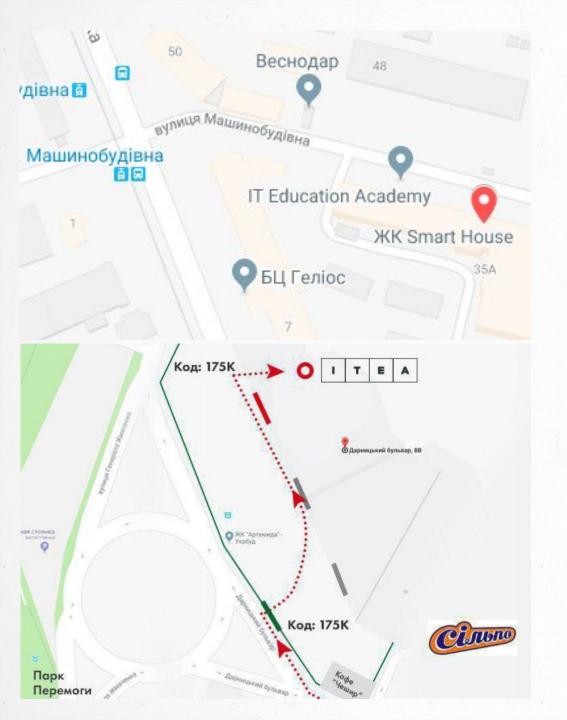
Переданные параметры копируются в локальные переменные функции.

Если параметр не передан при вызове — он считается равным **undefined**.



Возвращаемое значение функции

Функции могут содержать в своем теле директиву **return**. Если она была вызвана без значения, или функция завершилась без return, то её результат равен undefined.





КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

ITEA

ЖК "Smart House", ул. Машиностроительная, 41 (м. Берестейская)

бул. Дарницкий, 8В

+38 (044) 599-01-79 facebook.com/Itea info@itea.ua itea.ua