

SPRING BOOT – TP N°03

CREATION D'UN CONTROLEUR

OBJECTIF

- Créer un contrôleur Spring et échanger des données avec

CREATION D'UN SERVICE

Etape 1 :

- Créer une classe Ville avec 2 attributs : nom et nbHabitants.
- Créez également ce dont vous avez besoin : constructeur, getters et setters

Etape 2 :

- Créer une classe VilleControleur qui doit être un RestController.
- Mapper cette classe sur l'URL de votre choix (ex : /villes)

Etape 3 :

- Dans la classe VilleControleur, créer une méthode qui renvoie une liste de villes. Pour pouvez reprendre la liste de villes du TP sur les listes.
- Vérifiez que cette méthode possède l'annotation **@GetMapping**

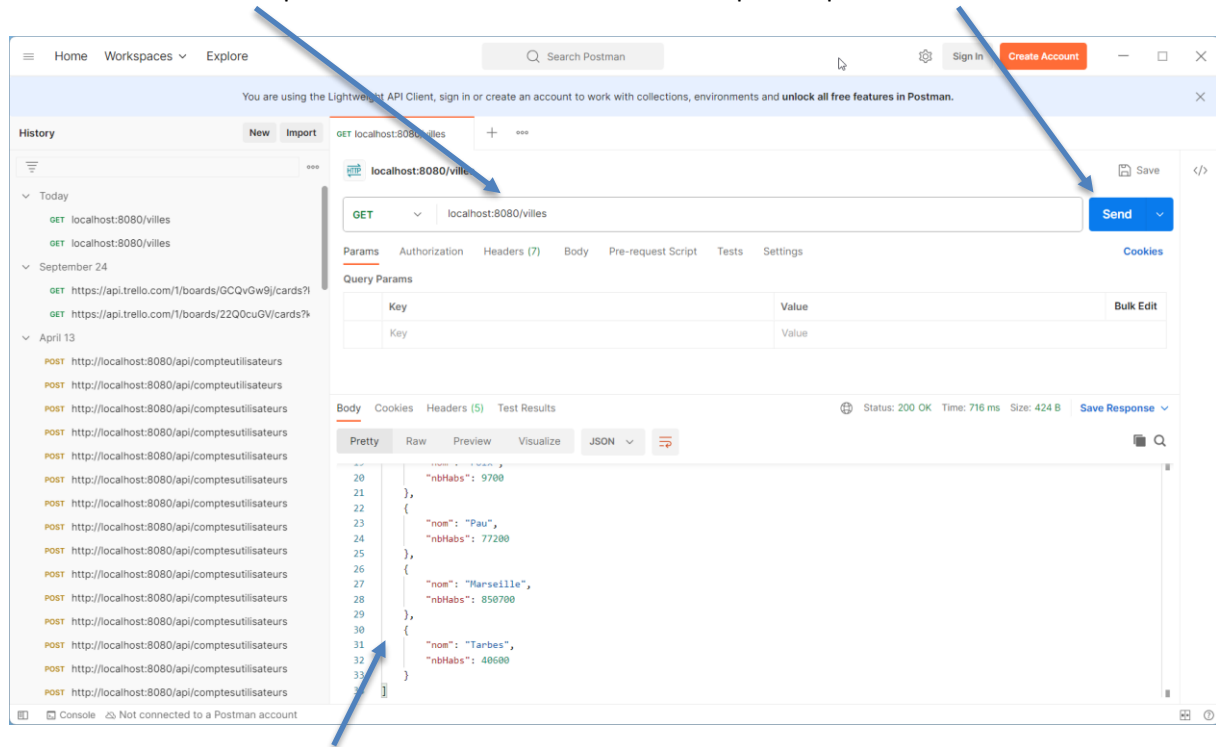
Etape 4 :

- Démarrez votre serveur et vérifiez que votre URL affiche bien la liste de villes au format JSON.

[Suite page suivante](#)

Etape 4 :

- Testons avec POSTMAN : [Download Postman | Get Started for Free](#)
- Installez l'application puis démarrez là.
- POSTMAN permet de simuler un navigateur web en permettant de générer les requêtes http souhaitées.
- Par défaut POSTMAN vous propose de réaliser une requête GET.
- Saisissez l'URL permettant d'extraire la liste de villes puis cliquez sur **SEND**



- Vérifiez que la liste des villes s'affiche bien !

Commitez et poussez votre code sur GitHub.