

DESIGN PATTERNS – TP SINGLETON

OBJECTIF

- Mettre en place le pattern **Singleton**

INSTRUCTIONS

- Dans votre projet **java-design-patterns**
- Créez un package **fr.diginamic.singleton**
- Dans ce TP on souhaite mettre en place un **Singleton** qui permet de charger une fois pour toute un fichier de configuration au format **properties** et de fournir un accès à ces données de configuration :
 - Commencez par créer un fichier **configuration.properties** dans **src/main/resources**
 - Ajoutez quelques propriétés de votre choix dans ce fichier (clé=valeur). Exemple :
 - db.url=jdbc:mysql://localhost:3306/mabase
 - db.user=root
 - db.password=1234
 - Il existe plusieurs techniques pour lire un tel fichier. La méthode la plus simple est d'utiliser la classe **java.util.ResourceBundle**. Exemple de code :

```
ResourceBundle configuration = ResourceBundle.getBundle("configuration") ;  
String valeur = configuration.getString("db.url");  
System.out.println(valeur);
```

→ Nom du fichier sans l'extension
.properties

- L'idée du **singleton** est de charger le fichier une fois pour toute et d'éviter d'avoir à recharger le fichier à chaque fois qu'on a besoin d'accéder à un paramètre.
- Mettez en place ce **singleton**.
- Créez une classe de tests **SingletonTest** avec **junit** permettant de tester votre **singleton**.

COMMITEZ SUR GITHUB