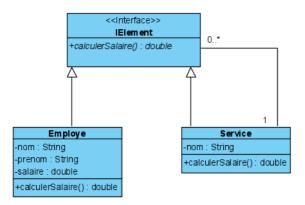


## **DESIGN PATTERNS – TP COMPOSITE**

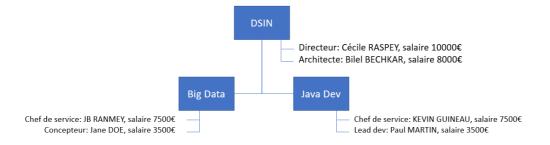
## **OBJECTIF**

 Mettre en place le pattern composite pour représenter l'organisation hiérarchique d'une société

## INSTRUCTIONS



- Dans le projet java-design-patterns, créer un package fr.diginamic.composite
- Description du diagramme :
  - O Les classes **Employe** et **Service** implémente l'interface IElement :
    - La méthode calculerSalaire() de la classe Service calcule et retourne le salaire de tous les employés associés au service et sous-services associés.
    - La méthode **calculerSalaire()** de la classe Employe retourne le salaire de l'employé.
  - O La classe Service contient une liste de l'Element pouvant être soit des employés, soit des services.
- Implémenter ce modèle objet.
- Développez une classe exécutable TestComposite
  - O Afin de tester le pattern composite, instanciez une petite organisation en respectant la hiérarchie ci-dessous avec 3 services et 6 employés.



## **COMMITEZ SUR GITHUB**