

SPRING BOOT – TP N°04 METHODE PUT DANS VOTRE CONTROLEUR

OBJECTIF

• Ajouter une méthode PUT permettant de créer une donnée.

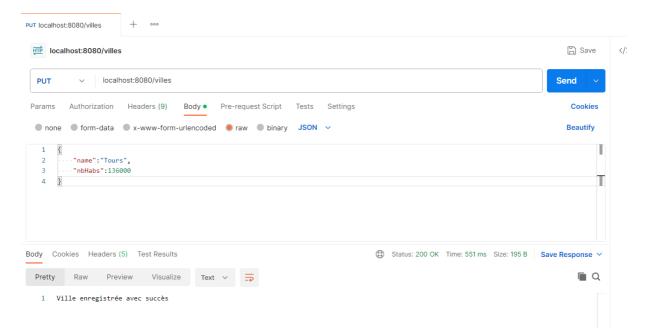
CREATION D'UN CONTROLEUR

Etape 1:

- Dans la classe VilleControleur créer une méthode qui permet d'ajouter une nouvelle Ville.
- Cette méthode renvoie le message « Ville insérée avec succès » avec le code http 200 si tout s'est bien passée.
- La méthode renvoie le message « La ville existe déjà » si une ville avec le même nom existe déjà dans la liste.

Etape 2:

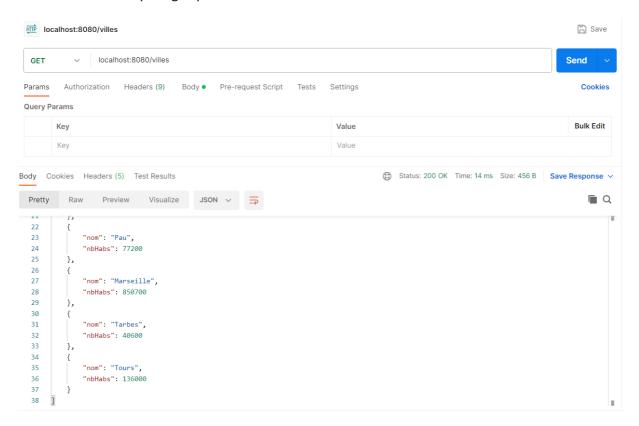
- Vérification avec POSTMAN
- Sélectionnez le verbe http PUT
- Cliquez sur Body de manière à pouvoir mettre des données dans le corps de la requête http
- Sélectionnez « raw » puis format JSON dans la liste de droite
- Saisissez le message au format JSON représentant une nouvelle ville puis cliquez sur SEND





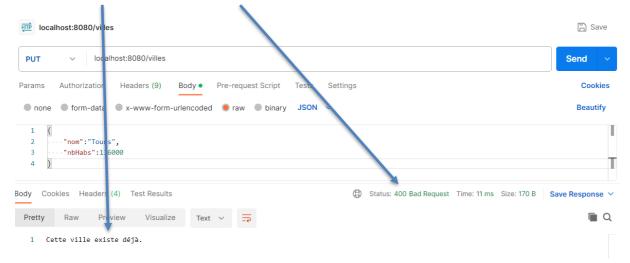
Etape 3:

- Vérifiez maintenant avec la méthode GET que votre ville a bien été ajoutée à la liste
 - A ce stade vous allez peut-être devoir modifier votre code afin que la liste de villes soit partagée par les diverses méthodes



Etape 4:

 Essayez de créer une ville qui existe déjà dans la liste et vérifiez que vous recevez une erreur en retour avec un code http 400.





Vérifiez que la liste des v	illes s'affiche bien!	
Commitez et poussez votre code	sur GitHub.	