



# Tests unitaires

Introduction à Mockito

- ❑ **DIGINAMIC** depuis avril 2017
  - Coordinateur pédagogique
  - Formateur Java EE
  
- ❑ **rbonnamy@diginamic.fr**

Richard  
BONNAMY



since 2000

# Objectifs Pédagogiques

**À l'issue de cette formation, vous serez en mesure de :**

- ✓ Créer un mock
- ✓ Définir le comportement d'un mock
- ✓ Utiliser un mock dans le cadre d'un test unitaire avec JUnit.

# Programme détaillé ou sommaire

Problématique

Mockito

Les méthodes de Mockito

# Chapitre 1

# Problématique

Contexte et solution

# Problématique

## Contexte d'utilisation

Une application utilise une DAO pour accéder à la base de données.

Cette application exploite ensuite les données dans un algorithme de calcul.

## Problématique

- On souhaite tester le comportement de cette méthode dans divers cas:
  - o *La base de données est vide.*
  - o *Les données en base sont incohérentes: données manquantes, valeurs erronées...*

# Exemple

Dans cet exemple operationDao retourne une liste d'opérations.

Comment tester toutes les branches de la méthode calculBilanMensuel ?

```
public class Comptabilite {  
  
    private IOperationDao operationDao;  
  
    public void calculBilanMensuel() throws ComptabiliteException {  
  
        List<Operation> operations = operationDao.getOperations();  
        if (operations.isEmpty()){  
            // Algorithme 1  
        }  
        // Algorithme 2  
    }  
  
    public IOperationDao getOperationDao() {  
        return operationDao;  
    }  
  
    public void setOperationDao(IOperationDao operationDao) {  
        this.operationDao = operationDao;  
    }  
  
}
```

# Solution

*Comment faire ? On vide la base ?*

*On insère des données incohérentes ?*



## Bonne pratique

Remplacer la DAO par une implémentation alternative qui retourne des données vides ou incohérentes.

On appelle cela un "mock"



# Chapitre 2

# Mockito

Présentation et exemple

# Mockito

## Solution

- Mockito est une librairie qui permet de simuler le comportement d'une classe.
- La classe simulée est appelée un bouchon
- Mockito permet d'imposer un comportement aux diverses méthodes du bouchon.



# Mockito

```
<dependency>  
  <groupId>org.mockito</groupId>  
  <artifactId>mockito-core</artifactId>  
  <version>2.8.47</version>  
</dependency>
```

mockito



# Créer un mock avec Mockito

Exemple de classe à tester:

```
public class Comptabilite {  
  
    private IOperationDao operationDao;  
  
    public void calculBilanMensuel() throws ComptabiliteException {  
  
        List<Operation> operations = operationDao.getOperations();  
        if (operations.isEmpty()){  
            throw new ComptabiliteException("La base de données est vide");  
        }  
        // Suite de l'algo  
    }  
  
    // GET/SET  
}
```

# Créer un mock avec Mockito

Exemple de test unitaire pour tester l'exception:

```
public class ComptabiliteTest {  
  
    @Test(expected=ComptabiliteException.class)  
    public void testListeOperationsVide() throws ComptabiliteException {  
  
        ❶ IOperationDao mockedDao = Mockito.mock(IOperationDao.class);  
  
        ❷ Mockito.when(mockedDao.getOperations()).thenReturn(new ArrayList<>());  
  
        Comptabilite comptabilite = new Comptabilite();  
        ❸ comptabilite.setOperationDao(mockedDao);  
  
        ❹ comptabilite.calculBilanMensuel();  
    }  
}
```

Explications:

- ❶ : On crée un mock de IOperationDao avec la méthode **static Mockito.mock**.
- ❷ : On impose un comportement avec les méthodes **static when et thenReturn de Mockito**.
- ❸ : On appelle la méthode setOperationDao pour que la classe Comptabilite utilise le mock.
- ❹ : On appelle la méthode calculBilanMensuel() pour vérifier la génération de l'exception.

# Chapitre 3

# Les méthodes de Mockito

Les méthodes de base

# Les méthodes de Mockito

## Méthode static Mockito.when(..).doReturn(...)

- Permet de définir un comportement (doReturn) qui va se déclencher sur l'appel d'une méthode spécifique du mock.

Exemple avec une méthode executeUC:

```
when(mockedClasse.executeUC()).thenReturn(null);
```

Limitations:

- ne fonctionne que si `executeUC()` retourne un résultat (type de retour != void)

# Les méthodes de Mockito

## Méthode static Mockito.when(..).thenThrow(...)

- Permet de définir une levée d'exception (thenThrow) qui va se déclencher sur l'appel d'une méthode spécifique du mock.

Exemple avec une méthode executeUC:

```
when(mockedClasse.executeUC()).thenThrow(new RuntimeException());
```

Limitations:

- L'exception levée doit être compatible avec la signature de la méthode.
- ne fonctionne que si `executeUC()` retourne un résultat (type de retour != void)



# Les méthodes de Mockito

## Méthode static Mockito.doThrow(..).when(...)

- Permet de définir une levée d'exception (doThrow) qui va se déclencher sur l'appel d'une méthode spécifique du mock.
- Cette méthode est utilisable pour lever une exception sur une méthode void.

Exemple avec une méthode executeUC:

```
doThrow(new StorageException()).when(mockDao).deletePizza(Mockito.anyString());
```

Limitations:

- Le throw doit être compatible avec la signature de la méthode

# Les méthodes de Mockito

## Méthode static Mockito.doReturn(..).when(...)

- Méthode alternative à when(...).thenReturn(...)

# Atelier (TP)

**OBJECTIFS :** apprendre à réaliser des mocks

**DESCRIPTION :** Dans ce TP vous allez être amené à reprendre des exemples de programmes fournis dans le TP, à les compiler et à les exécuter en lignes de commandes.