

Formation Java 8 à 17 Introduction

Sommaire

Méthodes dans les interfaces

Méthodes de création de collections

Inférence de type

Date & Time API

Expression Lambda

API Stream

Fonctions du JDK

Pattern Optional

Les blocs de texte

Les records

Les classes sealed



Tour d'horizon

Introduction

Date	Version	Caractéristiques	
2014	8	Nouvelle API Date, du code dans les interfaces, les expressions lambdas et les streams pour traiter les collections de manière "fonctionnelle". Version LTS	
09/2017	9	Instauration des modules (niveau de visibilité supplémentaire) Support de HTTP2	
03/2018	10	Inférence de type var liste = new ArrayList <string>();</string>	
09/2018	11	Nouveau garbage collector : ZGC (garbage collector à faible latence) Version LTS	
03/2019	12	Nouvelle syntaxe pour les switch Nouveau Garbage Collector : Shenondoah aka G1GC.	
09/2019	13	Text blocks avec le guillemet triple	
03/2020	14	Version améliorée du instanceof	
09/2020	15	Classes sealed en beta	
03/2021	16	Types record en beta Améliorations sur la VM et les GC	
09/2021	17	Améliorations sur le gestion des threads et sur les GC Les Classes et interfaces sealed et les types record officiellement publiés.	
03/2022	18	Nouvelle API pour le calcul vectoriel Un serveur web minimaliste intégré Amélioration de l'API java.lang.reflect	

Gains de performance

Dépend du Garbage Collector utilisé.

Au total 5 GC disponibles dans la version 17:

Nom	Commentaires	Utilisation du GC
Serial GC	Garbage Collector mono-thread qui fonctionne bien sur les machines avec un processeur unique et plutôt peu de mémoire utilisée par l'application. A éviter sinon. Grosse latence.	-XX:+UseSerialGC
Parallel GC	Appelé aussi Throughtput Collector (Throughput = Débit) Utilise plusieurs threads en //. Ne fonctionne que sur des machines avec plusieurs processeurs. A privilégier pour du traitement de données sous forme de batchs par exemple. Grosse latence.	-XX:+UseParallelGC
G1 GC	Garbage-First collector. Apparu dans la version Java 7. Bon GC multirôle même si plutôt conçu pour des applications avec beaucoup de mémoire (au dessus de 6Go avec 50% d'espace occupé). GC par défaut.	XX:+UseG1GC
Z GC	Expérimental. Convient pour des applications nécessitant des mémoires de plusieurs To. Faible latence: 10ms de pause max.	-XX:+UseZGC
Shenandoah	Expérimental. GC à faible latence quelle que soit la taille mémoire occupée.	-XX:+UseShenandoahGC diginamic

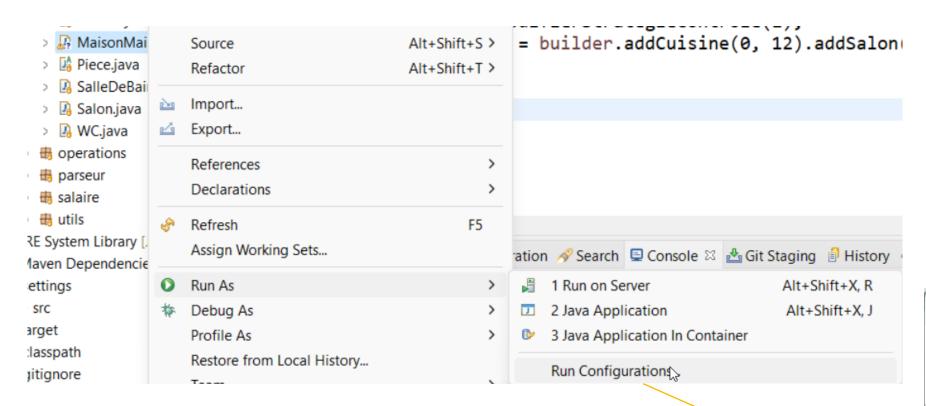
« Votre passeport pour l'emploi numérique »

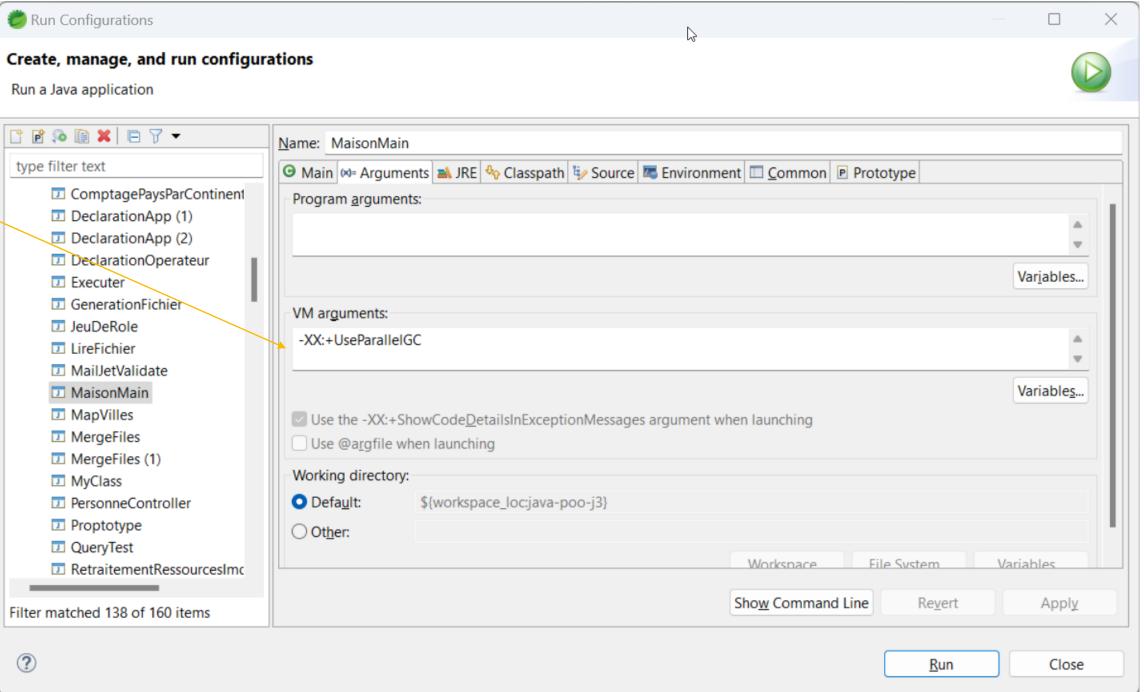
Gains de performance – les différents GC

Java 17 est 8,66% plus rapide que Java 11 avec G1 GC Java 17 est 6,54% plus rapide que Java 11 avec Parallel GC



Pour changer de GC sur Eclipse





Tour d'horizon

Des méthodes dans les interfaces

```
interface MyInterface {
   public default void myMethod() {
      System.out.println("Je peux contenir du code");
      myPrivateMethod();
   private void myPrivateMethod() {
      System.out.println("Je peux aussi contenir du code");
   public static void myStaticMethod() {
      System.out.println("Je peux également contenir du code");
```



De nouvelles méthodes pour créer des collections

```
List<String> listImmutable = List.of("1", "2", "3", "4");
Set<String> setImmutable = Set.of("1", "2", "3", "4");
```



Inférence de type

```
List<String> list = List.of("Diginamic", "aime", "Java");
// Peut aussi s'écrire
var otherList = List.of("Diginamic", "aime", "Java");
```



Date & Time API

java.util.Date java.util.Calendar

java.time.LocalDate java.time.LocalTime java.time.LocalDateTime java.time.Instant java.time.Period java.time.Duration



Expression Lambda

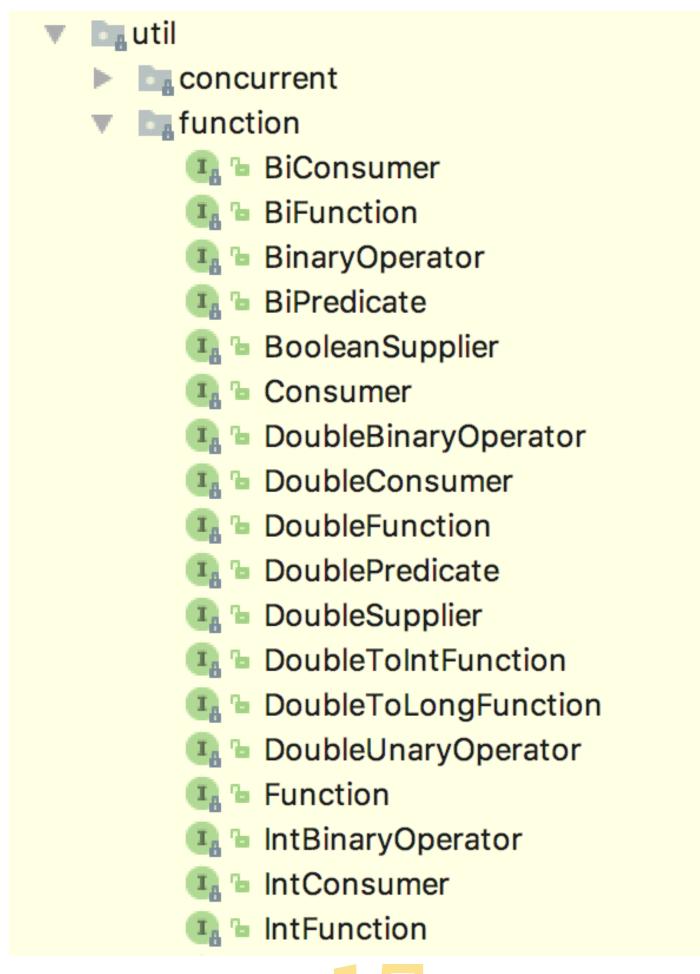
pizza -> pizza.getPrice()



API Stream – approche fonctionnelle

Fonctions du JDK

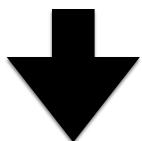
package java.util.function;





Pattern Optional

NullPointerException



Optional<T>



Les blocs de texte

Opérateur """

```
String json = "{\n\"nom\":\"Durand\",\n"
            + "\"prenom:\"Pauline\"\n"
                                             "nom": "Durand",
            + "}";
                                             "prenom: "Pauline"
System.out.println(json);
String json2 =
                                             "nom": "Durand",
                                             "prenom: "Pauline"
            "nom": "Durand",
            "prenom: "Pauline"
System.out.println(json2);
```

Les records - avant

Avant

1 classe avec 2 attributs
Un contructeur
Les getters/setters
Les méthodes equals et toString

Beaucoup de code!!

```
public class Individu {
   private String prenom;
   private String nom;
   public Individu(String prenom, String nom) {
      this.prenom = prenom;
      this.nom = nom;
   @Override
   public boolean equals(Object obj) {
      if (!(obj instanceof Individu))
         return false;
      Individu other = (Individu) obj;
      return Objects.equals(nom, other.nom) && Objects.equals(prenom, other.prenom);
   @Override
   public String toString() {
      return "Individu [prenom=" + prenom + ", nom=" + nom + "]";
  + GETTERS (pas de setters)
```

Les records – java 17

```
public record InvididuRecord(String nom, String prenom) {
}
```

Les records

- Mot clé record
- Les attributs d'instance sont déclarés dans la signature.
- Constructeur, equals, toString, getters et setters implicites

Limitations:

- Un record ne peut pas hérité d'une classe mère
- Un record est final, i.e. il ne peut pas avoir de classes filles



Les classes Sealed

Les classes Sealed connaissent leurs classes filles.

- Mot clé **sealed** pour déclarer que la classe est scellée.
- Mot clé **permits** pour lister les classes filles.

Contraintes:

- Une classe fille doit être déclarée non-sealed, final ou sealed
- Une classe non-sealed peut avoir des classes filles