

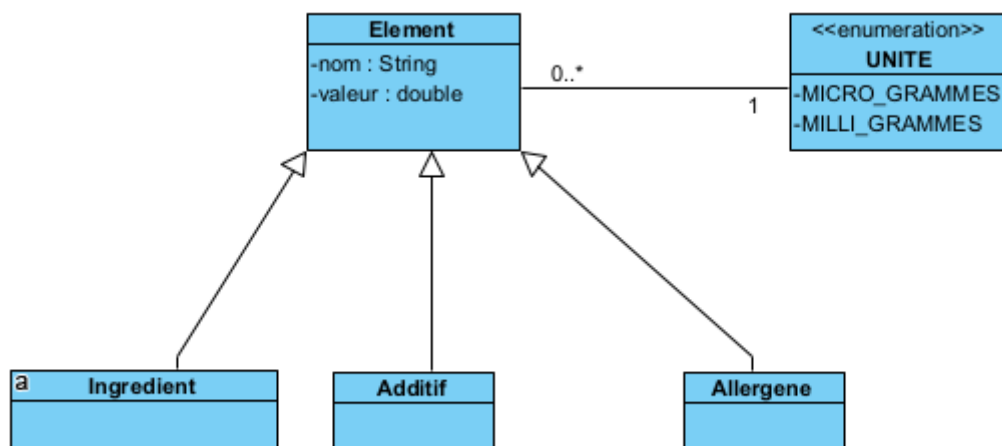
DESIGN PATTERNS – TP FACTORY METHOD

OBJECTIF

- Mettre en place le pattern **factory method**

INSTRUCTIONS

- Dans votre projet **java-design-patterns**, créez un package **fr.diginamic.factory**
- Dans ce TP on souhaite mettre en place une Factory qui retourne un élément en fonction d'un type :
 - o Les types d'éléments sont les suivants :
 - Ingrédient
 - Allergène
 - Additif
 - o Attention, dans ce TP la factory doit prendre en paramètre une **énumération** et non un **int** comme dans le cours.
 - o Le modèle objet est le suivant :



- La classe mère **Element** possède :
 - Un attribut d'instance **nom** qui représente le nom de l'élément.
 - Un attribut d'instance valeur qui représente la quantité de l'élément présente dans un produit
 - Un attribut unité qui l'unité de mesure de la masse.
 - Un **constructeur** qui prend en paramètre **les 3 paramètres**.
- Réalisez la **méthode** de la **Factory** qui crée une instance d'objet en fonction du type d'élément passé en paramètre (énumération) et des informations utiles pour instancier l'une des classes.
- Créez une classe de tests **FactoryTest** (avec **junit**) permettant de tester votre **factory**.

COMMITEZ SUR GITHUB