

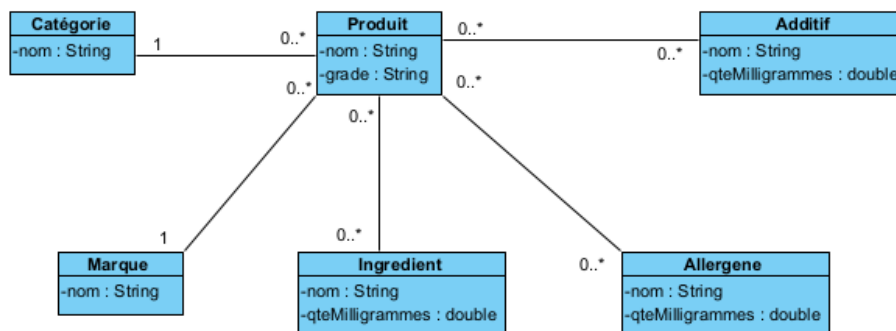
DESIGN PATTERNS – TP BUILDER

OBJECTIF

- Mettre en place le pattern **Builder**

INSTRUCTIONS

- Dans votre projet **java-design-patterns**
- Créez un package **fr.diginamic.builder**
- Dans ce TP on souhaite mettre en place un Builder qui permet de créer une instance de **Produit** de manière « **fluent** » :
- Tout d'abord créez les classes de ce diagramme UML



- Créez la classe **ProduitBuilder** permettant de construire une instance de **Produit** de manière « **fluent** ». Attention les méthodes de **build** ne prennent pas d'instances de classes en paramètre, mais uniquement des types primitifs ou des énumérations.
- Créez une classe de tests **ProduitBuilderTest** avec **JUnit** permettant de tester votre **builder** :
 - Dans le cas nominal
 - Dans les cas alternatifs

COMMITTEZ SUR GITHUB