TP N°18 – APPRENDRE A REDEFINIR EQUALS

Objectifs du TP

- Dans ce TP, nous allons apprendre à écrire une méthode **equals** et à comprendre les différences existantes entre cette méthode et l'opérateur ==.

Reprenez le projet approche-objet

Tâches

- Redéfinissez la méthode **equals** de la classe Ville du TP sur les listes
- Créez une classe TestEquals exécutable
 - Vérifiez que la méthode equals retourne true pour 2 instances de villes qui ont les mêmes attributs.
 - Vérifiez maintenant que la méthode retourne false si vous changez un des attributs.
 - Faites le test maintenant en utilisant l'opérateur == avec les mêmes attributs, puis avec des attributs différents. Que constatez-vous ?
 - Comment faire pour que la comparaison de 2 villes avec l'opérateur == retourne true.

Commitez sur GitHub