

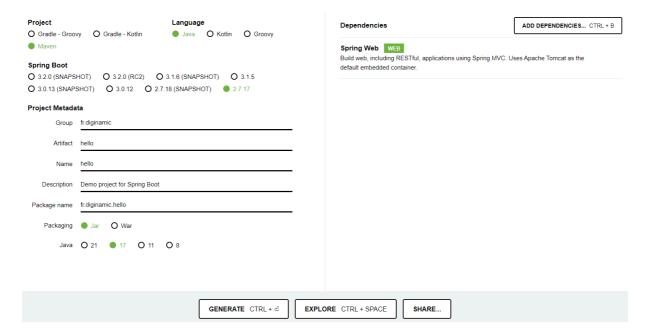
SPRING BOOT - TP N°01

OBJECTIF

• Initialiser et démarrer une application Spring Boot basique

CREATION DU PROJET

- Allez sur le site Spring Initializr : https://start.spring.io/
 - Sélectionnez Maven
 - o Langage Java version 17
 - o Version 2.7.17 de Spring Boot
 - o Cliquez sur le bouton Add dependencies et sélectionnez Spring web
 - o Group: fr.diginamic
 - o Artifact : hello



- Cliquez sur le bouton Generate.
 - o Cette action génère un fichier zip et le download
- Allez dans votre répertoire de téléchargement.
 - o Dézipper le fichier
 - Copiez le répertoire dans votre workspace IntelliJ (Par défaut :
 C:/users/moncompte/IdeaProjects
- Dans IntelliJ créez un nouveau projet :
 - o File >> New >> project from existing sources
 - Sélectionnez l'emplacement du projet (directory)
 - Sélectionnez Import project from external model et sélectionnez Maven



- Cliquez sur Create
- Attendez la fin complète du build qui peut prendre un peu de temps (1 ou 2 minutes)
 compte tenu des downloads de librairies à télécharger.
- L'application à exécuter se trouve dans le package fr.diginamic et s'appelle HelloApplication
- Démarrez cette application :

Un message en avant dernière ligne indique le démarrage de Tomcat sur le port 8080

• Ouvrez un navigateur web et allez sur l'URL suivante : http://localhost:8080



Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Fri Nov 17 09:39:04 CET 2023

There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

Suite page suivante



CREATION D'UN CONTROLEUR

Un contrôleur est un type de classe particulière qui est « mappée » une URL donnée.

Par exemple je peux **créer une classe** qui sera **mappée** sur l'URL **/hello** et qui interceptera donc toutes les requêtes http arrivant sur cette URL (http://localhost:8080/hello).

Voici comment réaliser une telle classe :

- Commencer par créer un package fr.diginamic.controleurs
- Créer une classe appelée HelloControleur
- Afin d'indiquer à Spring Boot qu'il s'ahit d'un controleur, ajoutez l'annotation @RestController au dessus de la classe.
- Afin de mapper la classe sur l'URL /hello, ajoutez l'annotation @ResquestMapping("/hello") au dessus de la classe.
- Nous allons maintenant ajouter une méthode qui interceptera toutes les requêtes de type GET. L'annotation @GetMapping est ce qui permet ce mapping.
 - Comme on le voit cette méthode retourne un simple message.

```
@RestController
@RequestMapping("/hello")
public class HelloControleur {

    @GetMapping
    public String direHello() {
        return "Hello";
    }
}
```

Démarrez maintenant votre application et vérifiez que http://localhost:8080/hello retourne bien le message hello.

Initialisez un dépôt Git et poussez-le sur GitHub.