

Konzepterstellung und prototypische Umsetzung eines Kalibrierungsmanagers für Rennfahrzeuge

Regelkommunikation 2024.09.26

von Michael Keszler

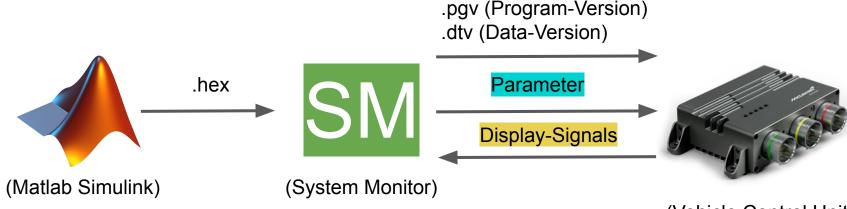
Überblick



- 1. VCU McLaren Toolchain
- 2. Parameter und Display-Signals
- 3. Kalibrierung am Beispiel MDriverPedalMap
- 4. Herausforderungen
- 5. Diskussion

1. VCU - McLaren Toolchain





- Software-Entwicklung
- Kompilierung

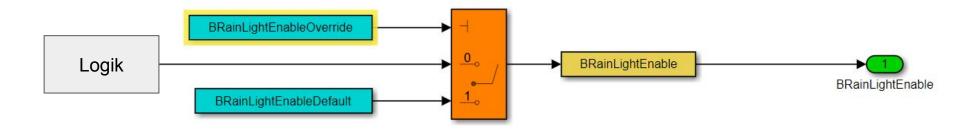
- Flashen (.pgv, dtv)
- Kalibrieren (Parameter)
- Überwachen (Display-Signals)

(Vehicle Control Unit) VCU 500

2. Parameter und Display-Signals



Anwendungsfall-Beispiel: Override



Parameter

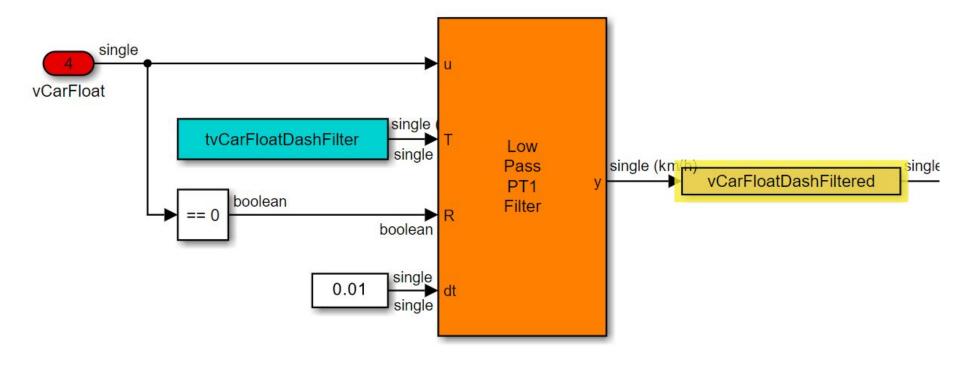
Das Verhalten der Software kann nach der Kompilierung verändert werden.

Display-Signal
Ermöglicht das Logging von internen Signalen

2. Parameter und Display-Signals

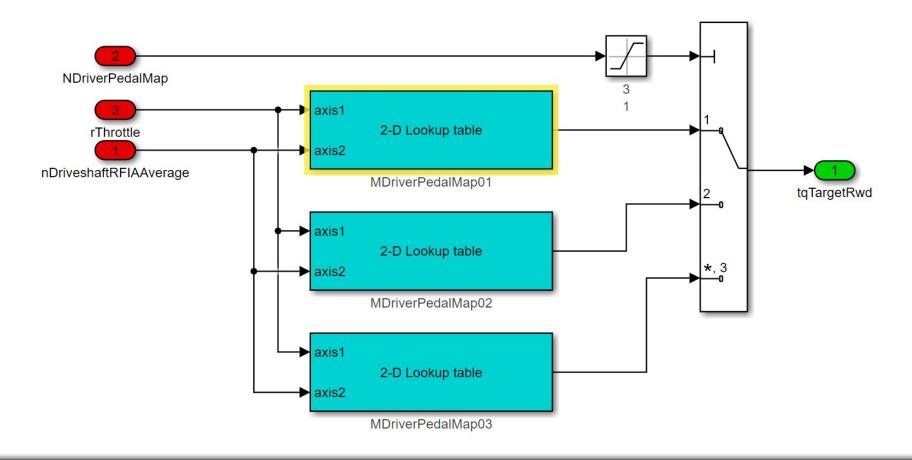


Anwendungsfall-Beispiel: Filterparameter



3. Kalibrierung am Beispiel MDriverPedalMap





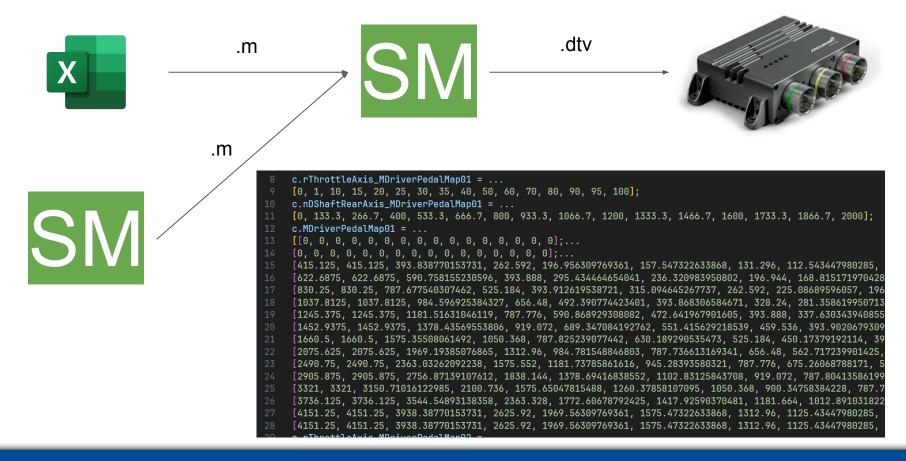
3. Kalibrierung am Beispiel MDriverPedalMap



		110kW															
MDriverPedalMap01		nDShaftRearAxis_MDriverPedalMap01															[rpm]
		0.0	133.3	266.7	400.0	533.3	666.7	800.0	933.3	1066.7	1200.0	1333.3	1466.7	1600.0	1733.3	1866.7	2000.0
[%]	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
rThrottleAxis_MDriverPedalMap01	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
	10.0	415.1	415.1	393.8	262.6	197.0	157.5	131.3	112.5	98.5	87.5	78.8	71.6	65.6	60.6	56.3	52.5
	15.0	622.7	622.7	590.8	393.9	295.4	236.3	196.9	168.8	147.7	131.3	118.2	107.4	98.5	90.9	84.4	78.8
	20.0	830.3	830.3	787.7	525.2	393.9	315.1	262.6	225.1	196.9	175.1	157.6	143.2	131.3	121.2	112.5	105.0
	25.0	1037.8	1037.8	984.6	656.5	492.4	393.9	328.2	281.4	246.2	218.8	196.9	179.0	164.1	151.5	140.7	131.3
	30.0	1245.4	1245.4	1181.5	787.8	590.9	472.6	393.9	337.6	295.4	262.6	236.3	214.8	196.9	181.8	168.8	157.6
	35.0	1452.9	1452.9	1378.4	919.1	689.3	551.4	459.5	393.9	344.6	306.4	275.7	250.7	229.8	212.1	196.9	183.8
	40.0	1660.5	1660.5	1575.4	1050.4	787.8	630.2	525.2	450.2	393.9	350.1	315.1	286.5	262.6	242.4	225.1	210.1
	50.0	2075.6	2075.6	1969.2	1313.0	984.8	787.7	656.5	562.7	492.3	437.7	393.9	358.1	328.2	303.0	281.3	262.6
	60.0	2490.8	2490.8	2363.0	1575.6	1181.7	945.3	787.8	675.3	590.8	525.2	472.7	429.7	393.9	363.6	337.6	315.1
	70.0	2905.9	2905.9	2756.9	1838.1	1378.7	1102.8	919.1	787.8	689.3	612.7	551.5	501.3	459.5	424.2	393.9	367.6
	80.0	3321.0	3321.0	3150.7	2100.7	1575.7	1260.4	1050.4	900.3	787.8	700.2	630.2	572.9	525.2	484.8	450.1	420.1
	90.0	3736.1	3736.1	3544.5	2363.3	1772.6	1417.9	1181.7	1012.9	886.2	787.8	709.0	644.5	590.8	545.4	506.4	472.7
	95.0	4151.3	4151.3	3938.4	2625.9	1969.6	1575.5	1313.0	1125.4	984.7	875.3	787.8	716.1	656.5	606.0	562.7	525.2
	100.0	4151.3	4151.3	3938.4	2625.9	1969.6	1575.5	1313.0	1125.4	984.7	875.3	787.8	716.1	656.5	606.0	562.7	525.2

3. Kalibrierung am Beispiel MDriverPedalMap





4. Herausforderungen



- 1. Wie kann die Erzeugung von .m-Dateien erleichtert werden?
- 2. Wie können Änderungen in der Simulink-Parameterdefinition berücksichtigt werden?
- 3. Wie sollten erzeugte .m-Dateien verwaltet und abgelegt werden?
- 4. Wie behält man den Überblick, welche Datei wann auf die VCU übertragen wurde?
- 5. Wie können verschiedene Stände eines Parameters miteinander verglichen werden?
- 6. Welche anderen Toolchains und Dateiformate gibt es im Motorsport?

5. Diskussion



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit