# 幂律与富者更富 及其与长尾、齐普夫定律等的关系

(基于第18章)

Power Law, Scale Free, Rich gets richer Long Tail, Zipf's Law, 2/8 Law

#### 流行性(popularity)

- 同一类事物的不同实例被关注、认知、或偏爱的程度
  - 人(明星),书籍,歌曲,某一类产品(例如软饮料),某一类服务(例如提供同一种服务的网站),微博主
- 为什么会有差别?
- 这种差别有没有什么规律?
- 有没有办法增进某些实例在这种差别中的优势?

#### 流行性的定量观察

- 给定一个国家(地区)的网页集合(S),其中一个网页的入向链接数为 k 的概率 f(k) 是多少?

- 它们的概率函数是否有相似之处,是否反映了一种规律、普适于其他具有流行现象的事物?
- 如果体现了反映流行现象的一种规律,为什么会有 这规律?

#### 以回答第一个问题为例

• 给定一个国家(地区)的网页集合(S),发现其中一个网页的入向链接数为 k 的概率 f(k) 是多少?

$$S = \{x_1^{(p_1)}, x_2^{(p_2)}, \dots x_i^{(p_i)}, \dots, x_n^{(p_n)}\}$$
 n是网页总数  $p_i$ 表示 $x_i$ 的入向链接数

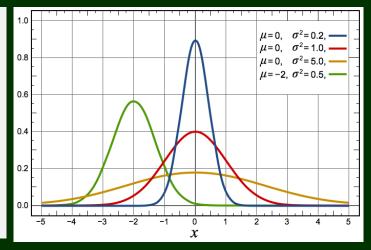
$$\mathring{a}equal(p_i, k)$$

$$f(k) = \frac{i-1}{n}$$

什么性质? 曲线是什么形状?

#### 为什么不是正态分布?

$$f(x; M, S^2) = \frac{1}{S\sqrt{2p}} e^{-\frac{1}{2} e^{\frac{x-m\ddot{0}^2}{S} \frac{1}{S}}}$$
概率密度函数



概率密度函数

μ: 均值; σ<sup>2</sup>: 方差; σ: 标准差

中心极限定理:大量独立同分布的随机变量之和(均值)是正态分布的随 机变量;与原始分布是什么无关。

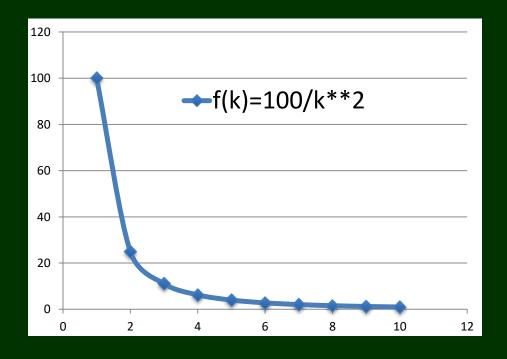
网页入向链接的个数(随机量)应该是什么分布? 如果想象:网页A是否给网页B链接是一个随机变量; 那么, B得到的入链个数就是大量随机变量之和。于 是,正态分布?

#### 数据实验表明:

$$f(k) = \frac{a}{k^c} = a \times k^{-c}$$

- 大量各种不同的数据集都显现出这种性态
- 因此,我们说这就是反映网页入度分布的规律,由于是幂函数,俗称 "幂律"

k	f(k)=1/k**2	g(k)=1/2**k
1	1	0. 5
2	0. 25	0. 25
3	0. 111111111	0. 125
4	0.0625	0. 0625
5	0.04	0. 03125
6	0. 027777778	0. 015625
7	0.020408163	0. 0078125
8	0. 015625	0.00390625
9	0. 012345679	0.001953125
10	0.01	0. 000976563

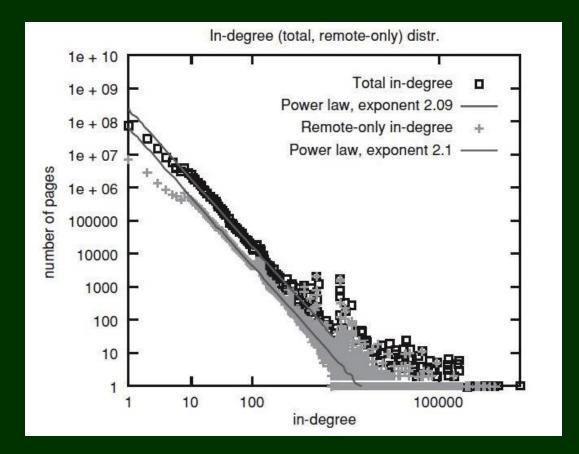


#### 幂率的习惯(图形)表示

$$f(k) = \frac{a}{k^c} = a \times k^{-c}; \quad \log(f(k)) = \log(a) - c \times \log(k)$$

- log(f(k)) 是关于 log(k) 的线性函数
  - 以 log(k) 为横轴,log(f(k)) 为纵轴的图像是一条直线
- 这等价于说
  - 在对数坐标(横和纵)下,函数的图像是一条直线

log(k) 10<sup>1</sup> 10<sup>2</sup> 10<sup>3</sup> 10<sup>4</sup> ...



#### 因此,给定一组原始数 据

k: 1, 2, 3, ... f(k): ...

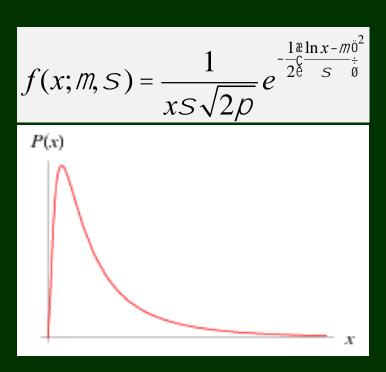
- 为查看f(k)是否幂律,一种做法就是取 log(k) 和对应的 log(f(k)),然后用得到的数据值在<mark>常规坐标</mark>下绘制曲线图形,观察结果看起来像不像一条直 线。
- 在数据量很大的时候(流行度数据常常如此),这种方式很有效。许多 绘图工具直接支持对数坐标。

### 幂律:流行度的一种主导规律

- 网页(网站)的入度,网站的出度
- 网站的规模(其中网页的数量)
- 每天能接到k个电话的电话
- 书籍的销量

• •••

但不是 100%普适的规律。 对数正态分布(log normal)也反映某些 事物流行的现象。



#### 幂律的基本特性

- Scale free (不受尺度影响的)
  - Scale free函数隐含着自相似(self similarity)
- 平均行为不反映典型行为
  - "典型行为"一经常遇到的;
  - 一 "平均行为"一总和 / 个数
  - 正态分布的"平均行为"反映"典型行为"
    - 典型看到"中等个子",大个子很稀少

Scale Free = "无标度"?

一个事物从不同的 尺度看,具有相同 的性质

F(ax), F(x)

F(ax)=bF(x)

$$f(x) = x^c$$

$$f(ax) = (ax)^c = a^c x^c = bx^c = bf(x)$$

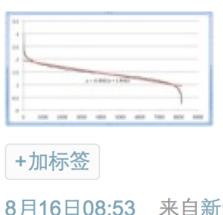
#### 幂律的基本特性

- Scale free (不受尺度影响的)
  - Scale free函数隐含着自相似(self similarity)
- 平均行为不反映典型行为
  - "典型行为"一经常遇到的;
  - "平均行为"一总和 / 个数
  - 正态分布的"平均行为"反映"典型行为"
    - 典型看到"中等个子",特别短易看到"个大的" 少

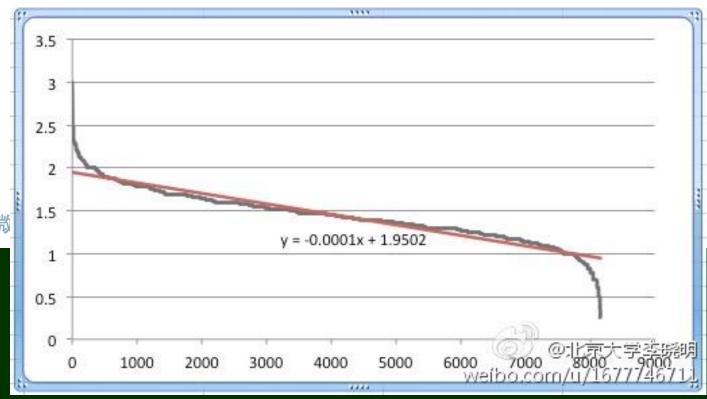
幂律分布比较容

#### 中国人均住房面积:符合幂律分布

前些时,北大的社会科学调查中心发布了《中国民生发展报告2012》,其中人均住房面 积数引起了一些质疑。我昨天将那8000多个精心抽样的原始数据看了看,从高到低排序 观察,十分典型的齐普夫现象(见下图),因此用平均的概念不妥,我看了一下中位 数, 27.5, 比较靠谱。



来自新浪微



$$f(x) = \frac{a}{x^2} = ax^{-2}, x \hat{1} [1,n]$$
 体会"典型"不同于"平均"的算例

To determine the normalizing factor a, set

$$\dot{0}_{1}^{n} f(x) dx = 1, \text{ i.e.}$$

$$\left. \dot{0} \right|_{1}^{n} ax^{-2} dx = -ax^{-1} \Big|_{1}^{n} = a - an^{-1} = 1$$

$$a = \frac{n}{n-1}$$
, then, figure out the mean

$$\grave{0}_{1}^{n} x f(x) dx = \grave{0}_{1}^{n} a x^{-1} dx = a \ln x \Big|_{1}^{n} = a \ln n = \frac{n \ln n}{n-1}$$

suppose n=100, we have:

$$\frac{n \ln n}{n-1} = \frac{200 \ln 10}{99} \gg \frac{200 \cdot 2.3}{99} = 4.65$$

see the probability observing larger than mean

$$-ax^{-1}\Big|_{4.65}^{100} = \frac{100}{99} \left( \frac{1}{4.65} - \frac{1}{100} \right) \gg 0.207, \text{ also}$$

$$\left| -ax^{-1} \right|_{9.3}^{100} = \frac{100}{99} \left( \frac{1}{9.3} - \frac{1}{100} \right) \gg 0.1$$

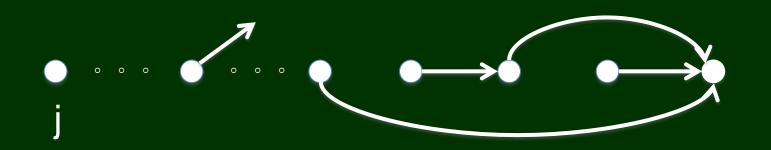
取值范围 n=1,...,100 均值=4.65,相对 比较小

意味着:看到比均值大的对象的可能性很高

具体算出来,看到较大对象的概率约为 0.2

最后这个计算表明 看到比均值大一倍 对象的概率约为 0.1

## 幂律的成因("富者更富"模型)



- 网页按照顺序创建: 1, 2, 3, ···, j, ···
- 当创建网页j 时,以概率p或1-p选择如下(a)或(b) 执行
  - (a) 以概率 p, 均匀地、随机地选择一个早先创建的网页 i, 建立一个从 j 到 i 的链接
    - (b) 以1-p的概率,均匀地、随机地选择一个早先创建的网

此模型产生幂律ak-c, 其中的指数 c 取决于概率 p

#### 为什么说这体现了"富者更富"

- 网页按照顺序创建:1,2,3, ···, j, ···
- 当创建网页j 时,以概率p或1-p选择如下(a)或(b) 执行
  - (a) 以概率 p, 均匀地、随机地选择一个早先创建的网页i, 建立一个从 j 到 i 的链接
  - (b)以1-p的概率,均匀地、随机地选择一个早先创建的网面: 建立一个以 ,到 ,所长向的网页的链接
  - 等价于说:
  - - (b)以1-p的概率,按照与已有入度成比例的概率,选择 一个早先创建的网页 i,建立一个从 j 到 i 的链接。

#### 富者更富效应的不可预测性

- · "富者更富"也具有级联的意味,现实生活中有不少体现这种情形的现象。
- 最初阶段充满不确定性, "富"到一定程度后就开始"起飞"
  - 与《哈利波特》同样质量的小说在同一时期其实很多,但真正流行起来的很少
  - 同样水平的歌星在同一时期其实很多,但真正出名的很少
- 一类事物流行史的细节不可能重演,但历史的结果宏观上总是如此(流行的分布)

#### 历史平行演化的一次模拟实验

- 建一个音乐下载网站,向网民提供48首人们不太熟悉的歌曲的下载
- 该网站也公布每首歌曲的"已下载次数",后面上来的人能够看到(从而就有一种促进富者更富的功效)
- 观察一段时间后那些歌曲下载量的分布

实验设计的妙处在:人们不知道他们被随机分到8个类似的网站之一(歌曲相同,初始状态相同)!

于是:研究人员看到了8段平行发展的历史。

#### 与"长尾"(long tail)的关系

一类产品(例如书籍,个人音乐专辑)各个品种的销售量(流行度) 常符合幂律

$$f(x) = \frac{a}{x^c}, \quad c^3 2$$

发现销量为x的 品种的概率

• 商业上人们更方便直接谈销量(而不是概率),设该类产品的品种总数为n,于是

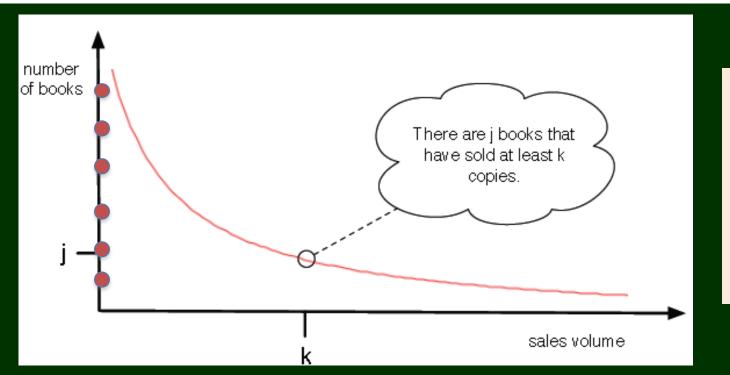
$$n \times f(x) = \frac{n \times a}{x^c}, \quad c \stackrel{3}{=} 2$$

即销量为x的 品种的个数

#### "长尾"(进一步)

也是幂函数 (但幂次变了)

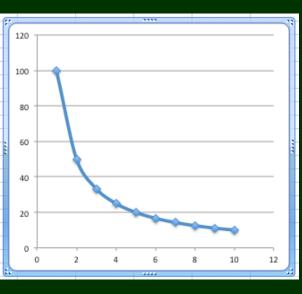
• 关心"销量<mark>至少</mark>为k的品种数"



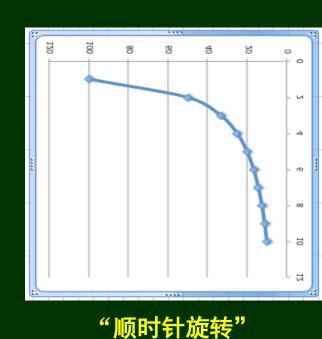
长尾的典型 图示。由于 降了一个幂 次,尾巴显 得更加明显

#### 齐普夫定律(Zipf's Law)

### 一一另一个视角看"长尾"



120 100 80 80 40 40 20 20 0 2 4 6 8 10 12



销量至少为k的品种数

"向左翻转"

、纵轴则是对

• 横轴此时可看成"销量排名位次" 应位次的销量。从函数关系看:

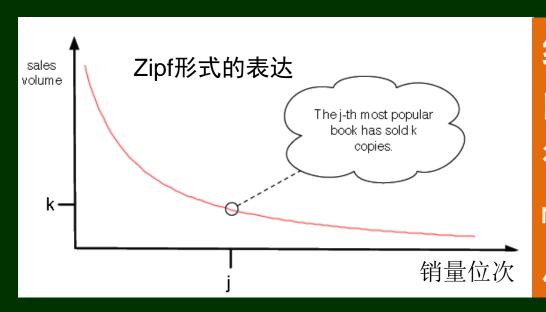
$$y = \frac{a}{x^c}, c^{3}1$$

$$x^c = \frac{a}{y}, \quad c^{3} 1$$

### 也是幂函数, 尾巴更粗

$$x = \frac{a^{1/c}}{y^{1/c}} = \frac{b}{y^d}, d f 1$$

#### 长尾效应与营销策略



结论是:如果一类商品 的品种流行性分布为幂 律, 且品种足够多(即 max很大),经营利基 产品也能获得很大利益

 $x = \frac{b}{v^d}$ , consider all "non hits" sales 考虑top-100之后

assume  $d = \frac{1}{2}$ , corresponding to LT power=2

$$\grave{0}_{100}^{\text{max}} b \times y^{-d} dy = -\frac{by^{-(d-1)}}{d-1} \Big|_{100}^{\text{max}} = 2b(\sqrt{\text{max}} - 10)$$

if d=1, corresponding to long tail power=1

$$\dot{0}_{100}^{\text{max}} b \times y^{-d} dy = b \ln y \Big|_{100}^{\text{max}} = b (\ln(\text{max}) - \ln 100)$$

对应概率意义 幂律中的幂次3

对应概率意义 幂律中的幂次2 但有两个前提

\*降低库存成本

\*让顾客容易发

现那些产品

#### "长尾"一"2/8律"

- "销量排前20%的书的销量之和占总销量的80%", "少数人的财富之和 占所有人财富之和的大部分", …
- 设共有1000种书,销量满足齐普夫律,y=b/x
- 我们来看看排名前 20%的销量之和占总销量的百分比,也就是

$$\hat{0}_{1} \frac{b}{x} dx = b \ln x \Big|_{1}^{200} = b \ln(200) = 5.3b$$

总销量为 b\*ln(1000)= 6.9b 有5.3/6.9=0.77=77%

#### 销售排行版、推荐、搜索

- 是促进"畅销产品"还是促进"利基产品"的销售?
- 排行版:推动富者更富
- 推荐(相关推荐)
  - 取决于"相关"的含义,若是"买了这产品的其他人通常也买了…",则倾向于是富者更富;若是按照某种"内容相关性",则可起到推动利基产品销售的作用
- 搜索: 也是有两面性

#### 富者更富过程的确定性近似

- 第一,在步骤t>=j,节点j的链入数是一个随机变量Xj(t),其中Xj(t) 有两个特点。
  - a) 初始条件。因为节点j在最初的步骤j被创建时没有链入链接,因此Xj(j)=0。
  - b) Xj随时间的预期变化。当且仅当一个新创建的节点t+1直接链接到节点j时,节点j在步骤t+1后增加一个链入数。这种情况发生的概率是多少?节点t+1以概率p均匀随机地选择一个较早创建的节点并链接到该节点,以概率1-p选择一个较早创建的节点,并以这个节点的链入数成正比的概率创建到该节点的链接。前一种情况,节点t+1链接到节点j的概率为1/t。对于后一种情况,我们观察到在节点t+1被创建时,网络中链接的总数为t(每一个节点产生一个链接),其中,有Xj(t)个链接指向节点j。因此,对于后一种情况,节点t+1链接到节点j的概率为Xj(t)/t。进而,节点t+1链接到节点j的总概率为:  $\frac{p_{+}(1-p)X_{j}(t)}{p_{+}(1-p)X_{j}(t)}$
- 运行时间需要从0连续变化到N,用连续时间函数Xj(t)近似地替代节点 j的链入链接数Xj(t)
  - 初始条件。因为Xj(j)=0,同样定义xj(j)=0
  - 微分方程确定这个增长速度:  $\frac{dx_j}{dt} = \frac{p}{t} + \frac{(1-p)x_j}{t}$

#### 处理确定性近似

- 设q=1-p, 微分方程化为:  $\frac{dx_j}{dt} = \frac{p+qx_j}{t}$ , 积分得到:  $\ln(p+qx_j) = q \ln t + c$
- 对于一个常数指数c,设  $A = e^c$ ,则  $p + qx_j = At^q$ ,所以说  $x_j(t) = \frac{1}{q}(At^q p)$  根据xj(j)=0,得到  $A = p/j^q$ ,所以说  $x_j(t) = \frac{1}{q}\left(\frac{p}{j^q} \cdot t^q p\right) = \frac{p}{q}\left[\left(\frac{t}{j}\right)^q 1\right]$
- 问题:对于一个给定值k,和一个时间值t'那么在时刻t'有多少比例的节点拥有至少k个链人链接数?

$$x_j(t) = \frac{p}{q} \left[ \left( \frac{t}{j} \right)^q - 1 \right] \ge k$$
 
$$j \le t \left[ \frac{q}{p} \cdot k + 1 \right]^{-1/q}$$
 
$$\frac{1}{t} \cdot t \left[ \frac{q}{p} \cdot k + 1 \right]^{-1/q} = \left[ \frac{q}{p} \cdot k + 1 \right]^{-1/q}$$

- 微分得到  $\frac{\frac{1}{qp} \left[ \frac{q}{p} \cdot k + 1 \right]^{-1-1/p}}{\frac{1}{qp} \left[ \frac{q}{p} \cdot k + 1 \right]^{-1-1/p}}$  ,确定性模型预期链人链接数为k的节点比例与 k-(1+1/q) 成正比,这是一个幕律函数,指数为  $1+\frac{1}{q}=1+\frac{1}{1-p}$ .
- 对原模型的分析表明,以高概率随机生成的链接,链入链接数为k的 节点比例确实与 k<sup>-(1+1/(1-p))</sup>成正比。由确定性近似模型提供的启发式证明以一种简单的方式描述了这 个幕律指数1+1 /(1-p)是如何形成的。

#### 要点小结

- 幂律(概率分布)是流行现象的主导规律
  - 但不是100%普适规律
  - 一 "富者更富"是幂律的一种成因。发现一种流行现象的规律有意义,理解其成因更重要
- 符合幂律的流行现象也可以通过"长尾"或齐普夫定律来刻画
  - 它们本身也满足幂函数关系(但幂次不同)
  - 不仅幂律是"长尾",还有其他长尾分布
- 对营销策略的启示