

Opracowanie wirtualnego środowiska do symulacji dynamiki lotu bezzałogowych statków powietrznych

Wojciech Gajda – Igor Faliszewski

 $9~{\rm stycznia}~2024$

Politechnika Warszawska



Agenda

1. Specyfikacja

2. Demonstracja



 $U\dot{z}ytkownik-operator$



 $U\dot{z}ytkownik-operator$



Analityk



 $U\dot{z}ytkownik-operator$



Analityk



 ${\bf Developer}$

Używalność

- Używalność
- ▶ Dokładność

- Używalność
- ▶ Dokładność
- ▶ Wydajność

- Używalność
- ▶ Dokładność
- ▶ Wydajność
- ▶ Utrzymywalność

► UAV_visualization

- ► UAV_visualization
- $\blacktriangleright \ \ UAV_physic_engine$

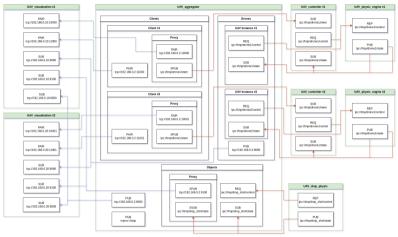
- ► UAV_visualization
- ► UAV_physic_engine
- ightharpoonup UAV_controller

- ► UAV_visualization
- ► UAV_physic_engine
- ► UAV_controller
- $\blacktriangleright \ \mathrm{UAV_drop_physic}$

- ► UAV_visualization
- ► UAV_physic_engine
- ightharpoonup UAV_controller
- $ightharpoonup UAV_drop_physic$
- ightharpoonup UAV_common

- ► UAV_visualization
- ► UAV_physic_engine
- ► UAV_controller
- ► UAV_drop_physic
- ► UAV_common
- ► UAV_server

- ► UAV_visualization
- ► UAV_physic_engine
- ► UAV_controller
- ► UAV_drop_physic
- ► UAV common
- ► UAV_server
- ► UAV_map_generator



Politechnika Warszawska

































































































► Maximal unnoticeable added dynamics – odpowiednik testu Turinga dla symulatorów lotu

- ► Maximal unnoticeable added dynamics odpowiednik testu Turinga dla symulatorów lotu
- ► Badania tunelowe

- ► Maximal unnoticeable added dynamics odpowiednik testu Turinga dla symulatorów lotu
- ► Badania tunelowe
- Porównanie wyników z rzeczywistą platformą

► Serwer:

- ► Serwer:
 - ▶ natywnie pracuje na Linux, możliwy Docker,

- ► Serwer:
 - ▶ natywnie pracuje na Linux, możliwy Docker,
 - ▶ 2 rdzenie logiczne na jednego klienta, 8GB RAM

- ► Serwer:
 - ▶ natywnie pracuje na Linux, możliwy Docker,
 - ▶ 2 rdzenie logiczne na jednego klienta, 8GB RAM
- ► Wizualizacja:

- ► Serwer:
 - ▶ natywnie pracuje na Linux, możliwy Docker,
 - ▶ 2 rdzenie logiczne na jednego klienta, 8GB RAM
- ► Wizualizacja:
 - maszyna wirtualna Javy,

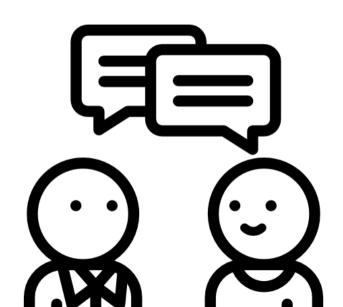
- ► Serwer:
 - ▶ natywnie pracuje na Linux, możliwy Docker,
 - ▶ 2 rdzenie logiczne na jednego klienta, 8GB RAM
- ► Wizualizacja:
 - maszyna wirtualna Javy,
 - ► GPU z obsługą OpenGL 4.5,

- ► Serwer:
 - ▶ natywnie pracuje na Linux, możliwy Docker,
 - ▶ 2 rdzenie logiczne na jednego klienta, 8GB RAM
- ► Wizualizacja:
 - maszyna wirtualna Javy,
 - ► GPU z obsługą OpenGL 4.5,
 - $\blacktriangleright~4$ rdzenie logiczne, 8GB RAM, 2GB VRAM

Demo

Konfiguracja

Dyskusja



Politechnika Warszawska

Dziękujemy za uwagę!