



## Aufgabe 1 – eMail (3 Punkte)

Eine der bekanntesten Applikationen im Internet ist eMail. Erklären Sie in Stichworten, welche Protolle und Abläufe das Senden und Empfangen von eMails ermöglichen. Wie funktioniert das SMTP Protokoll? Wie funktionieren die Protokolle POP3 und IMAP? (1 Punkt je Protokoll)

## Aufgabe 2 – eMails versenden mit Javamail (7 Punkte)

Schreiben Sie ein eigenes Java-Programm, das Mails versendet. Verwenden Sie dazu die Bibliothek `javamail` (`javamail.java.net`).

**Protokollieren Sie Ihr Vorgehen mithilfe der Vorlage.**

- a) Verwenden Sie als SMTP Ausgangsserver einen Ihrer eigenen Mailaccounts, z.B. den der FH Bielefeld. Die Konfiguration kennen Sie aus den Hilfeseiten der DVZ. Das Programm soll in der Lage sein, eine Mail mit einem von Ihnen vorgegebenen Inhalt an eine beliebige Mailadresse zu senden. Der Inhalt der Mail soll aus einer Datei `inhalt.txt` aus dem Dateisystem Ihres Rechners eingelesen werden. (5 Punkte)
- b) Erweitern Sie ihr Programm so, dass automatisch eine Liste von Empfängern aus der Datei `empfaenger.txt` eingelesen wird. (1 Punkt)
- c) Fügen Sie ihrer Mail einen Anhang hinzu (zum Beispiel ein Bild oder PDF-Dokument). Erläutern Sie, in welcher Form der Anhang übertragen wird.

Tipp: verwenden Sie Ihren Mailaccount vorsichtig, um nicht als Spammer gesperrt zu werden (nicht zuviele Mails in kurzer Zeit versenden).