Praktikum 9

Jan Augstein, Michael Nickel

Aufgabe 1

a)

- Die Adresse lautet 10010001 für Read Operationen und 10010000 für Write Operationen
- Die Adresse setzt sich zusammen aus einem control byte welcher aus einem 4-bit control code besteht und 1001 lautet. Die nächsten 3 Bits sind die device select bits (A2, A1, A0). Diese bestimmen welches Gerät angesprochen werden soll, da man insgesamt 8 DS161 Geräte anschließen kann. Diese Bits sind die 3 geringstwertigen Bits der Slave Adress. Das letzte Bit ist eine 1 wenn eine Read Operation ausgewählt ist und eine 0 wenn eine Write Operation ausgewählt ist
- mit requestFrom() werden vom Master bytes vom Slave angefordert. BeginTransmission() fängt eine Übertragung mit dem Slave an. Beide Methoden bekommen die Adresse (7-Bit) des Gerätes zu dem eine Übertragung stattfinden soll als Parameter übergeben. Anschließend werden die Bytes für die Übertragung mit der write()-Funktion in eine Schlange gepackt, gesendet werden die Bytes dann mit dem Aufruf der endTransmission()-Funktion

b)

- Das Format setzt sich aus einem Byte zusammen wenn man eine ganzzahlige Temperatur haben will und aus zwei Bytes wenn man auf 0,5 Grad genaue Ausgaben haben will
- Beim zweiten Byte wäre dann nur das erste Bit gesetzt und alle anderen wären 0 wenn man die 0,5 Grad dazu haben will, wenn beim zweiten Byte alle Bit auf 0 setzt bekommt man eine ganze Zahl
- Insgesamt werden also nur 9 Bit verändert, aber 2 Byte übertragen

```
Wire.begin();
Wire.beginTransmission(DEV_ID);
Wire.write(0xA1); // change TH
Wire.write(0x19); // Wert 25
Wire.endTransmission();

Wire.beginTransmission(DEV_ID);
wire.write(0xA2); // change TL
Wire.write(0x19);
Wire.endTransmission();

// TOUT ist aktiv wenn TH überschritten wird und setzt sich zurück, sobald
// der Wert unter TL fällt
```

```
c)
```

```
#define DEV ID 0x90 >> 1
int8 t temp = 0;
void setup() {
    Serial.begin(9600);
    Wire.begin();
    Wire.beginTransmission(DEV_ID);
    Wire.write(0xEE);
    Wire.endTransmission();
}
void loop() {
    delay(1000); // Zeit zum konvertieren der Temperatur
    Wire.beginTransmission(DEV ID);
    Wire.write(0xAA); // Command um Temperatur zu lesen
    Wire.endTransmission();
    Wire.requestFrom(DEV_ID, 1); // 1 für ganze Zahl
     if (Wire.available()) {
        temp = Wire.read(); // erstes Byte kriegen
         Serial.println(temp);
     }
 }
```