

Сегрис - ИИТ

Текстовая квест-игра

Выполнил:
Певный Михаил

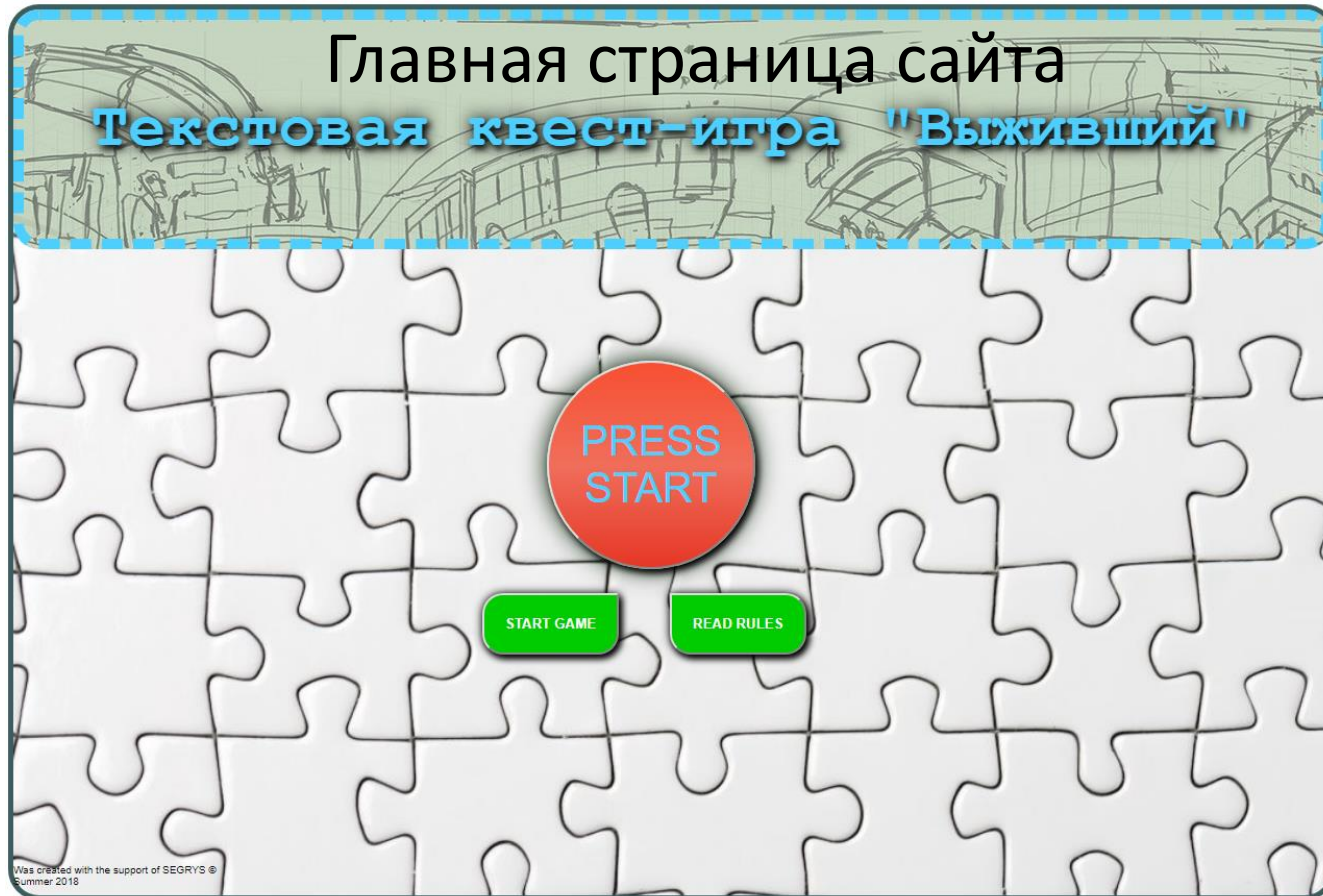
Исследование предметной области

- Понятие текстовой квест-игры
- Нахождение интересной игровой темы
- Составление игровой темы
- Способ реализации

Проектирование разработки

- Формулировка задачи
- Изучение предметной области
- Реализация игры в логическом стиле
- Реализация игры в программном коде
- Создание дизайна

Макеты разработки

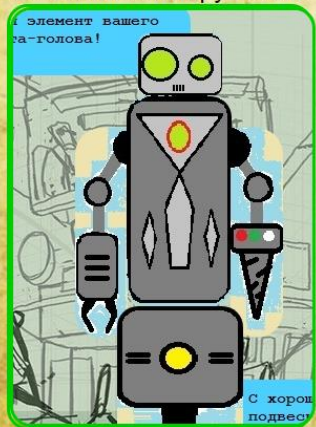


Страница правил

Так как это текстовый квест, здесь вам будут задаваться вопросы и предлагаться варианты ответов.

В игре представлены индикаторы и показатели такие как:

- ✚ состояние;
- ☀ энергия;
- ★ количество найденных роботов
- ☹ степень обнаружения.



← **Это ваш персонаж**, его можно назвать и выбрать ему способности в начале игры.

В прохождении он будет доступен как иконка, причем интерактивная. С щелчком по отдельной части робота, появится ее описание.

[Описания индикаторов героя]

- Механическое состояние робота **невосполнимо** и равно **✚100**. Рисковать работоспособностью, значит повлечь за собой гибель или разрушение, а значит проиграть. Берегите своего героя от повреждений!
- Энергия важная штука у роботов, или как они там говорят. Иногда будет выпадать шанс подзарядиться, ибо робот с низким количеством энергии далеко не уедет. Если энергия полностью закончится, то игрок вынужден будет остановиться и ждать солнечных лучей.
- По пути вы будете находить своих братьев по несчастью. Собрав их всех вместе, вы сможете пережить эту катастрофу. Количество собранных роботов - это очки. Для прохождения квеста, **нужно набрать** ★5 очков.
- Степень обнаружения показывает опасность столкновения с врагом. Максимальный уровень равен ☹10. И поверьте, лучше не знать, что произойдет, когда уровень повысится.

В меню

Вперед ►

Предусловие перед игрой

Приветствуем вас в игре **"Выживший"**

Здесь вам предстоит играть за робота одного из кланов людей, которые после огромной катастрофы в далеком **3048** году вынужденны были спуститься под землю и поручить машинам выполнять сложную работу. Теперь ему придется выживать и искать себе подобных, чтобы собрать все силы вместе, объединив все кланы.

Но было бы всё так просто? На пути вам встретятся опасности, проблемы и сложные выборы, которые повлияют на ваше дальнейшее путешествие.

(Советуем прочитать правила перед началом игры)

А теперь дайте имя своему герою! И наделите его навыками, которые помогут ему в дальнейшем.

Моего героя зовут , и этому роботу я даю возможность быть [Сохранить моего робота](#)

Если вы готовы начать миссию "спасения выживших", то желаем удачи в поисках! И помните, обратного пути уже не будет!

В меню

 **Начать** 

Одна из страниц игры

Пока робот подъезжал к разрушенным домам, становилось все страшнее.

Огромные темные здания пугали своими масштабами, а завывающий ветер, который гулял по улицам этого городка, не позволял расслабиться.

"Как тут тихо.. Если бы не ветер, я бы подумал, что это и правда конец света"

Но вдруг роботу послышался грохот, как будто громко хлопнули дверью

"Это оттуда..."-сказал робот посмотрев на поворот с улицы, по которой он ехал

- ***Проверить источник шума во дворе***
- ***Проехать мимо, дальше по улице***

BOT-1

+100

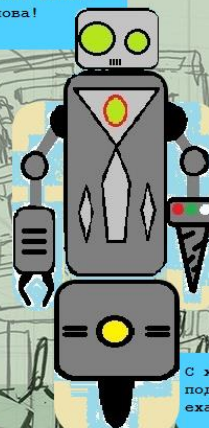
☀100

★0

☹0

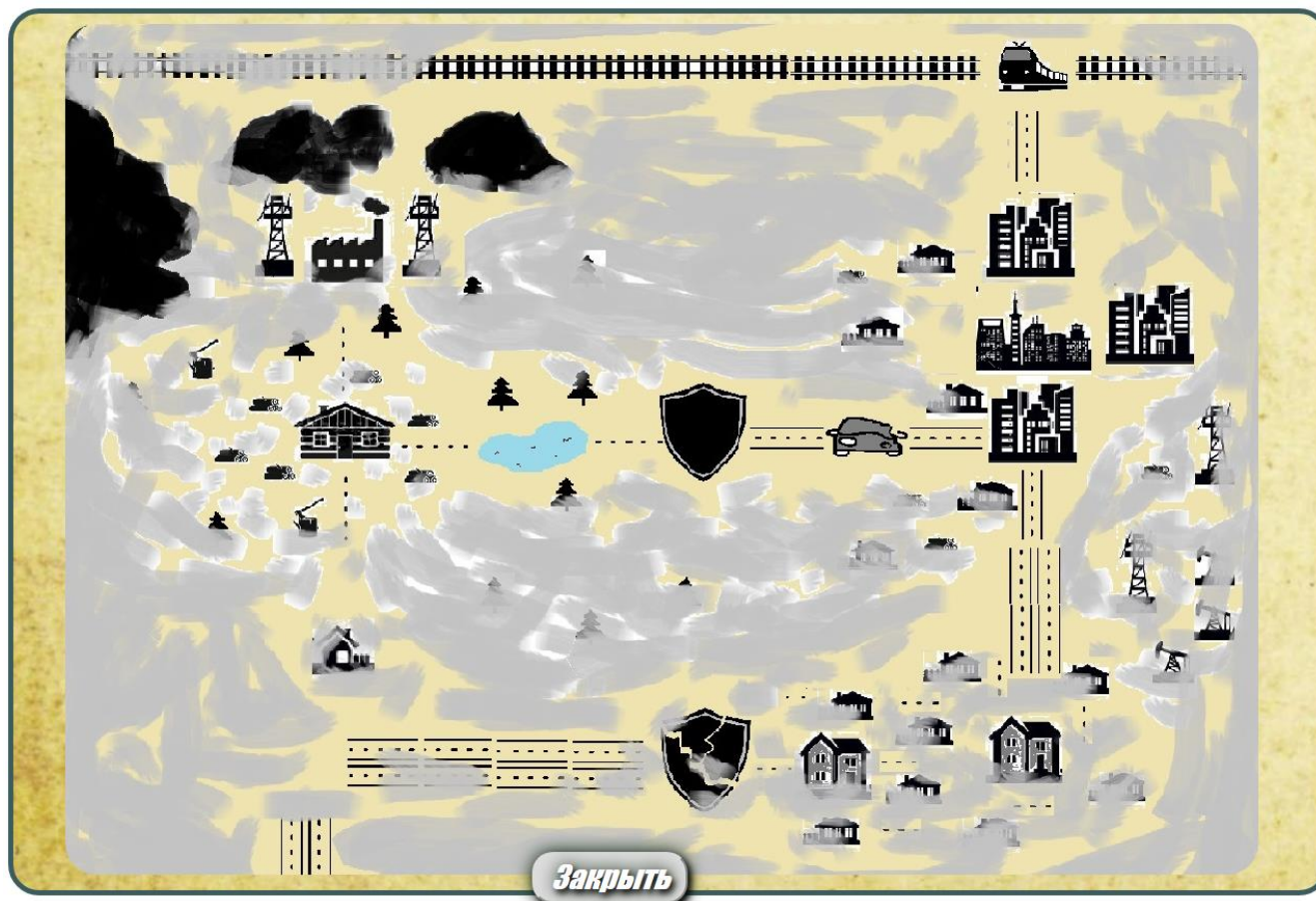


Важный элемент вашего робота-голова!



С хорошей
подвеской и
ехать приятно

Карта игрового мира



СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- <http://htmlbook.ru> Поисковик с информацией
- <https://learn.javascript.ru/> Поисковик с информацией
- Нортон Андрэ - "Сын звездного человека". Книжный источник
- https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp Цветовая css палитра
- <http://www.colorzilla.com/gradient-editor/> Для градиентов
- <https://html5book.ru/specsimvoly-html/> Специальные символы
- <https://olegon.ru/showthread.php?t=15700> Специальные символы

Заключение

- Создан оригинальный дизайн сайта
- Соблюдались стили и оформления на всех страницах
- Составлены правила и предусловия для игры
- Написана история игрового мира, как сюжет
- Реализован программный код по плану

Спасибо за внимание!