

Demons & Darkness

Demons & Darkness to gra komputerowa stworzona za pomocą języka Java. Użyte w niej wzorce projektowe to:

- Builder,
- Decorator.

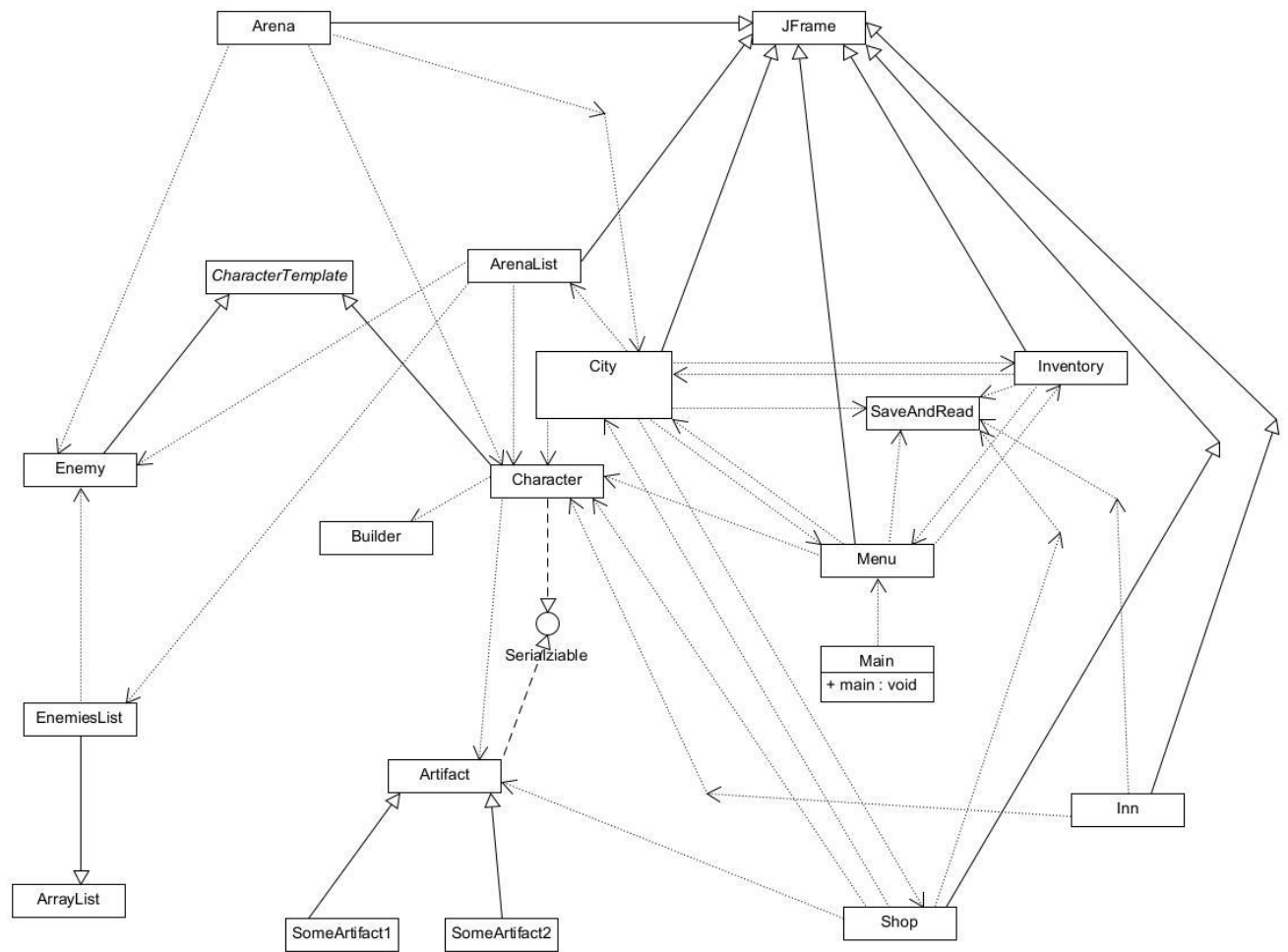
Gra w skrócie polega na walce z coraz to mocniejszymi przeciwnikami, aby zdobyć fortunę, sławę, i potężniejsze artefakty. Postać gracza nie regeneruje się sama po bitwie. Aby móc się uleczyć, musi udać się do karczmy lub posiadać odpowiedni artefakt. Po śmierci bohatera, gra się kończy bez możliwości powrotu(hardcore).

W fazie początkowej będzie ona zawierała jedynie interfejsy graficzne oparte na napisach.

Funkcjonalności gry:

- Menu: wybór zapisu, rozpoczęcie nowej gry.
- Inwentarz: Założenie wybranych przedmiotów na postać.
- Sklep: Możliwość zakupu artefaktów za pieniądze uzyskane z walki na arenie.
- Karczma: Umożliwia uleczenie bohatera po walce.
- Arena: Wybranie odpowiedniego, dostępnego na danym poziomie przeciwnika, po czym walka z nim na śmierć i życie.

Poniżej diagram klas w moim programie.



Projekt wykonany przez Michała Sobeckiego.