

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды ТП-5.2-3

Уважаемый Вячеслав Сергеевич,

Наша команда обращается к Вам в связи с проектом, который разрабатывала на протяжении шестого семестра. Мы хотели бы представить Вам основные аспекты нашего приложения.

Наш проект – мобильное приложение для проката спортивного инвентаря. Пользователям доступен каталог товаров, они могут выбрать размер товара, его количество, время начала аренды и время окончания аренды. Также пользователь может продлить аренду товара, если этот товар свободен в заданное время. Сотрудник базы может управлять каталогом: удалять и добавлять товары, категории и размеры. Для завершения аренды сотруднику необходимо ввести электронную почту клиента, после чего будет сгенерирован QR-код, отсканировав который, пользователь попадет на страницу оплаты.

Наша команда состоит из трех человек. Роли и обязанности в нашей команде были распределены следующим образом.

- Волченко Сергей – тимлид, бизнес-аналитик, системный аналитик, проектировщик, дизайнер, архитектор, backend-разработчик.
- Шафоростов Вадим – проджект-менеджер, проектировщик, дизайнер, верстальщик, client-разработчик.
- Линкина Александра – технический писатель, продакт, тестировщик.

Основные функции приложения предусматривают различные возможности для каждой группы пользователей.

Для неавторизованного пользователя:

- регистрация и авторизация в системе;
- просмотр каталога товаров (в т.ч. поиск, фильтрация и сортировка);
- просмотр информации о выбранном товаре.

Для авторизованного пользователя:

- выбор параметров бронирования товара – размера товара, количества, времени начала аренды, времени окончания аренды;
- добавление товара в корзину;
- бронирование или удаление товаров, находящихся в корзине;
- просмотр текущих аренд;
- просмотр полной информации о выбранной текущей аренде;
- продление аренды при условии, что товар свободен в заданное время;
- доступ в личный кабинет.

Для сотрудника базы:

- весь функционал авторизованного пользователя;
- завершение аренд пользователей – поиск аренд в приложении по электронной почте;
- создание и удаление товаров;
- создание и удаление категорий товаров;
- создание и удаление размеров товаров и их количества.

Процесс разработки проекта основан на Kanban методологии.

Основными принципами данной методологии являются:

- Визуализация процессов – каждый этап проекта должен быть наглядно отображен на доске Kanban. Мы использовали сервис Trello.
- Ограничение работы в процессе – установка лимита на максимальное количество задач для сохранения фокуса на выполнении текущих задач и избегания перегрузки.
- Управление потоком работы – постоянный поток работы, каждая задача движется плавно, без скачков и задержек.

В соответствии с данной методологией этапы проекта были распределены следующим путем:

- анализ требований (аналитика) – команда разработчиков произвела сбор требований к продукту, осуществила написание техническое задание;
- обзор аналогов – команда разработчиков произвела сбор и анализ информации о существующих аналогах;
- проектирование – команда разработала макеты, дизайн и отдельные компоненты приложения;
- составление Open API спецификации;
- разработка – написание кода продукта согласно ТЗ и макетам;
- тестирование.

Плюсы, отраженные в работе команды:

- задачи отражались в таск-менеджере, что позволяло планировать, отслеживать и координировать участников команды;
- быстрая коммуникация между разработчиками серверной и клиентской частями приложения;
- как итог своевременное исправление всех ошибок.

Минусы, отраженные в работе команды:

- утверждение полного объема работ – разработчики не могут приступить к реализации системы до согласования всех требований и наличия всех макетов;
- увеличение затрат при изменении требований;

В ходе разработки наша команда столкнулась со следующими проблемами:

- постоянные изменения и доработки Open API спецификации в ходе разработки;
- нехватка времени при выявлении несоответствия изначального плана реальным возможностям.

Решение проблем в команде осуществлялось путем общения членов команды.

Результатом нашей совместной работы является мобильное приложение «Renty» для проката спортивного инвентаря.

С уважением,
команда ТП-5.2-3