

Инструкция по запуску приложения

Серверную часть запускать не требуется: она всегда работает на удаленном сервере.

Для запуска мобильного приложения на устройстве, находящимся под управлением операционной системы:

- Android – нужно скачать [.apk файл приложения](#) и запустить его;
- Эмулятор в (Linux, Windows):
 1. При наличии установленного на компьютер Flutter SDK необходимо выполнить в терминале команду flutter doctor.
 2. Перейти в директорию проекта и выполнять команду flutter pub get, которая установит все необходимые зависимости.
 3. После установки всех зависимостей выполнять команду flutter run.

Если вы получаете ошибки при выполнении шагов 2-3, проверьте что Flutter SDK установлен и правильно настроен на вашем компьютере.