

Учреждение образования  
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»  
Факультет компьютерных систем и сетей  
Кафедра информатики

УТВЕРЖДАЮ  
Заведующий кафедрой информатики  
\_\_\_\_\_ Сиротко С.И.  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2025 г.

**ЗАДАНИЕ  
по курсовой работе**

Группа 453501

Студенту Скроботу Денису Алексеевичу

1. **Тема работы:** Игра "Pixel Wars"
2. **Сроки сдачи студентом законченной работы:** 06.06.2025
3. **Исходные данные к проекту:** Для написания курсового проекта был выбран язык программирования Java и фреймворк Spring.
4. **Содержание расчетно-пояснительной записки** (перечень подлежащих разработке вопросов):  
Введение  
Раздел 1. Обзор существующих аналогов  
Раздел 2. Архитектура приложения  
Раздел 3. Технологии программирования, используемые для решения поставленных задач  
Раздел 4. Технические особенности реализации  
Раздел 5. Тестирование  
Заключение  
Список использованных источников  
Приложение А. Листинг программного кода
5. **Консультанты по работе:** Крупенич Е.Г.
6. **Дата выдачи задания:** 28.02.2025 г.
7. **Календарный график работы над проектом на весь период проектирования** (с указанием сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов):

№ п/п	Наименование этапов курсового проекта	Срок выполнения этапов проекта	Примечание
1.	Поиск и написание теоретической информации	01.03.2025	30%
2.	Написание и отладка программы	01.04.2025	60%
3.	Демонстрация, заключение	01.05.2025	100%
4.	Защита курсовой работы	06.06.2025	Согласно графику

Руководитель \_\_\_\_\_ (Крупенич Е.Г.)  
Задание принял к исполнению 28.02.2025 \_\_\_\_\_  
(\_\_\_\_\_)