

# SISTEMA DE RECUSRO

## Turnos:

Cada partida dura 2 minutos la condición de victoria es que el enemigo se quede sin cartas, cada jugador dispone de 30 segundos para elegir un luchador el turno de acabo cuando hallan pasando los 30 segundos o cuando el jugador haya elegido al luchador pasa automáticamente al otro jugador cuando se ya estén seleccionadas las cartas los luchadores se empiezan a pelar el resultado de la pela depende de las estadísticas de las cartas que son:

Ataque

Defensa

Este proceso se hace de nuevo hasta el algun jugador se quede sin cartas o empaten

## PELEAS:

Cada carta tiene ataque y defensa

Cuando los luchadores se enfrentan

Si el ataque de uno es superior del el otro supera la defensa del otro se le resta puntos hasta que uno se quede sin vida

Si los dos se quedan sin vida al mismo tiempo pasan al otro turno

Al minuto 1 se activa el modo noche cada luchador pierde una vida y las curaciones curan menos y más lento