



ICONOGRAFIA



### Ataque

Indica la fuerza del golpe del luchador.  
Cuanto mayor sea, más daño causa.



### Vida

Representa cuánta salud tiene el luchador  
antes de ser derrotado.



### Velocidad

Define quién ataca primero. Un valor alto da  
ventaja.



### Defensa

Reduce el daño recibido (si la carta tiene  
defensa).



### Curación

Recupera puntos de vida después de una  
pelea.



### Modo Noche

Se activa al minuto 1. Los luchadores  
pierden 1 de vida y las curaciones son  
menos efectivas.



Tiempo  
Representa el límite de los 2 minutos por  
partida.



Derrota  
Muestra que un luchador fue eliminado.