

TIPOS DE CARTA

Cada jugador va a tener 5 cartas por partida, son dos tipos de cartas, 3 luchadores y 2 de curación.

LUCHADORES

Cada luchador va a tener sus estadísticas.

Ataque: Representa el daño que el Luchador inflige a la Vida de un oponente.

Vida: Es el total de puntos de resistencia que tiene el Luchador antes de ser derrotado.

Velocidad: el Luchador con el valor de Velocidad más alto es el que suele atacar o actuar primero.

CURACION

Cada carta tiene también su propia estadística.

Puntos de curación: representa la cantidad de Vida que la carta es capaz de restaurar a uno de tus Luchadores.