

Listado Completo de Cartas — Las luchas de las tribus

Mazo 1 — Tribu Orah

Cartas de Luchadores (25)

1. Chamán – Ataque 7, Vida 9, Velocidad 6
2. Mamut enojado – Ataque 10, Vida 8, Velocidad 2
3. Cavernicola asustado – Ataque 4, Vida 5, Velocidad 2
4. Hombre del hacha – Ataque 8, Vida 5, Velocidad 6
5. Quetzal – Ataque 7, Vida 3, Velocidad 3
6. Tigre dientes de sable – Ataque 9, Vida 6, Velocidad 8
7. Mamá luchona – Ataque 5, Vida 4, Velocidad 3
8. Hombre de las nieves – Ataque 8, Vida 6, Velocidad 3
9. Cuidadora de animales – Ataque 1, Vida 4, Velocidad 2
10. Hechicera – Ataque 4, Vida 5, Velocidad 6
11. Aventurero – Ataque 4, Vida 9, Velocidad 6
12. Dios del Sol – Ataque 10, Vida 10, Velocidad 8
13. La arquera – Ataque 5, Vida 4, Velocidad 5
14. Homosapiens – Ataque 5, Vida 3, Velocidad 5
15. Arquero sabio – Ataque 7, Vida 4, Velocidad 3
16. Jefe de la tribu – Ataque 8, Vida 6, Velocidad 5
17. Viejito perdido – Ataque 1, Vida 1, Velocidad 1

18. Hechicero ciego – Ataque 8, Vida 9, Velocidad 8
19. Guerrero infernal – Ataque 9, Vida 8, Velocidad 9
20. Cavernícola ladrón – Ataque 4, Vida 4, Velocidad 6
21. Lobo “Feroz” – Ataque 8, Vida 6, Velocidad 7
22. Tlaloc – Ataque 9, Vida 8, Velocidad 9
23. Guardian nocturno – Ataque 5, Vida 6, Velocidad 3
24. Guerrera del fuego – Ataque 7, Vida 4, Velocidad 3
25. Quetzalcoatl – Ataque 9, Vida 8, Velocidad 9

Cartas de Curación (15)

1. Cántico de la Tierra – Cura 7
2. Infusión de Raíces – Cura 3
3. Bendición del Chamán – Cura 8
4. Luz de las Estrellas – Cura 9
5. Té de la Montaña – Cura 4
6. Sanación del Río – Cura 6
7. Rito de la Aurora – Cura 7
8. Fuego Curativo – Cura 5
9. Espíritu de la Noche – Cura 4
10. Manantial Sagrado – Cura 10
11. Brisa de la Sabiduría – Cura 6
12. Fruta sanadora – Cura 7

13. Guiso Curador – Cura 5

14. Pan Mágico – Cura 5

15. Curación – Cura 7

Mazo 2 — Tribu Nora

Cartas de Luchadores (25)

1. Chamán – Ataque 7, Vida 9, Velocidad 6
2. Mamut enojado – Ataque 10, Vida 8, Velocidad 2
3. Cavernicola asustado – Ataque 4, Vida 5, Velocidad 2
4. Hombre del hacha – Ataque 8, Vida 5, Velocidad 6
5. Quetzal – Ataque 7, Vida 3, Velocidad 3
6. Tigre dientes de sable – Ataque 9, Vida 6, Velocidad 8
7. Mamá luchona – Ataque 5, Vida 4, Velocidad 3
8. Hombre de las nieves – Ataque 8, Vida 6, Velocidad 3
9. Cuidadora de animales – Ataque 1, Vida 4, Velocidad 2
10. Hechicera – Ataque 4, Vida 5, Velocidad 6
11. Aventurero – Ataque 4, Vida 9, Velocidad 6
12. Dios del Sol – Ataque 10, Vida 10, Velocidad 8
13. La arquera – Ataque 5, Vida 4, Velocidad 5
14. Homosapiens – Ataque 5, Vida 3, Velocidad 5
15. Arquero sabio – Ataque 7, Vida 4, Velocidad 3
16. Jefe de la tribu – Ataque 8, Vida 6, Velocidad 5

- 17. Viejito perdido – Ataque 1, Vida 1, Velocidad 1
- 18. Hechicero ciego – Ataque 8, Vida 9, Velocidad 8
- 19. Guerrero infernal – Ataque 9, Vida 8, Velocidad 9
- 20. Cavernícola ladrón – Ataque 4, Vida 4, Velocidad 6
- 21. Lobo “Feroz” – Ataque 8, Vida 6, Velocidad 7
- 22. Tlaloc – Ataque 9, Vida 8, Velocidad 9
- 23. Guardian nocturno – Ataque 5, Vida 6, Velocidad 3
- 24. Guerrera del fuego – Ataque 7, Vida 4, Velocidad 3
- 25. Quetzalcoatl – Ataque 9, Vida 8, Velocidad 9
- 26. Campesino – Ataque 2, Vida 4, Velocidad 4

Cartas de Curación (15)

- 27. Cántico de la Tierra – Cura 7
- 28. Infusión de Raíces – Cura 3
- 29. Bendición del Chamán – Cura 8
- 30. Luz de las Estrellas – Cura 9
- 31. Té de la Montaña – Cura 4
- 32. Sanación del Río – Cura 6
- 33. Rito de la Aurora – Cura 7
- 34. Fuego Curativo – Cura 5
- 35. Espíritu de la Noche – Cura 4
- 36. Manantial Sagrado – Cura 10

37. Brisa de la Sabiduría – Cura 6

38. Fruta sanadora – Cura 7

39. Guiso Curador – Cura 5

40. Pan Mágico – Cura 5

41. Curación – Cura 7