

# TIPOS DE CARTA

Cada jugador va a tener 5 cartas por partida, son dos tipos de cartas 3 luchadores y 2 de curación cada tipo tiene su subtipo

## LUCHADORES

Cada luchador va a tener sus estadísticas

Ataque

Defensa

Cazador: ataca rápido y causa mucho daño, pero tiene poco defensa,

Guerrero: Equilibrado en todas sus estadísticas; es confiable en combate.

Chaman: Usa habilidades especiales para curar, mejorar o afectar al enemigo.

Animal: Fuerte pero impredecible; puede causar más daño o herirse a sí mismo

## CURACION

Cada carta tiene también su propicia estadística

Duración

Velocidad de curación

Hierbas Curativas: Son remedios hechos con plantas o medicina

Rituales Espirituales Usan poderes antiguos o bendiciones de los dioses.

Comida: alimentos para curar