Rapport NSI

Le projet est un mini escape game qui ce passe dans un château, le joueur rentre dans le château sans savoir ce qui l’attend. Le joueur à pour but de sortir du château, en évitant les pièges et en essayant de découvrir l’histoire du château. Les escapes games sont des jeux qui permettent de s’amuser tout en faisant fonctionner son cerveau, c’est également un moyen pour passer du bon temps en famille ou entre amis. C’est un moyen de ce plonger pendant quelques temps dans un univers (hors du temps).

Dans ce jeu, le joueur interprètera le rôle du personnage principal. Ce personnage a décidé de s’aventurer au fin fond de la foret noire (en Allemagne), après une longue promenade, extenué et perdu, il trouve un château et décide d’y passer la nuit.