



期末專題—梅花座

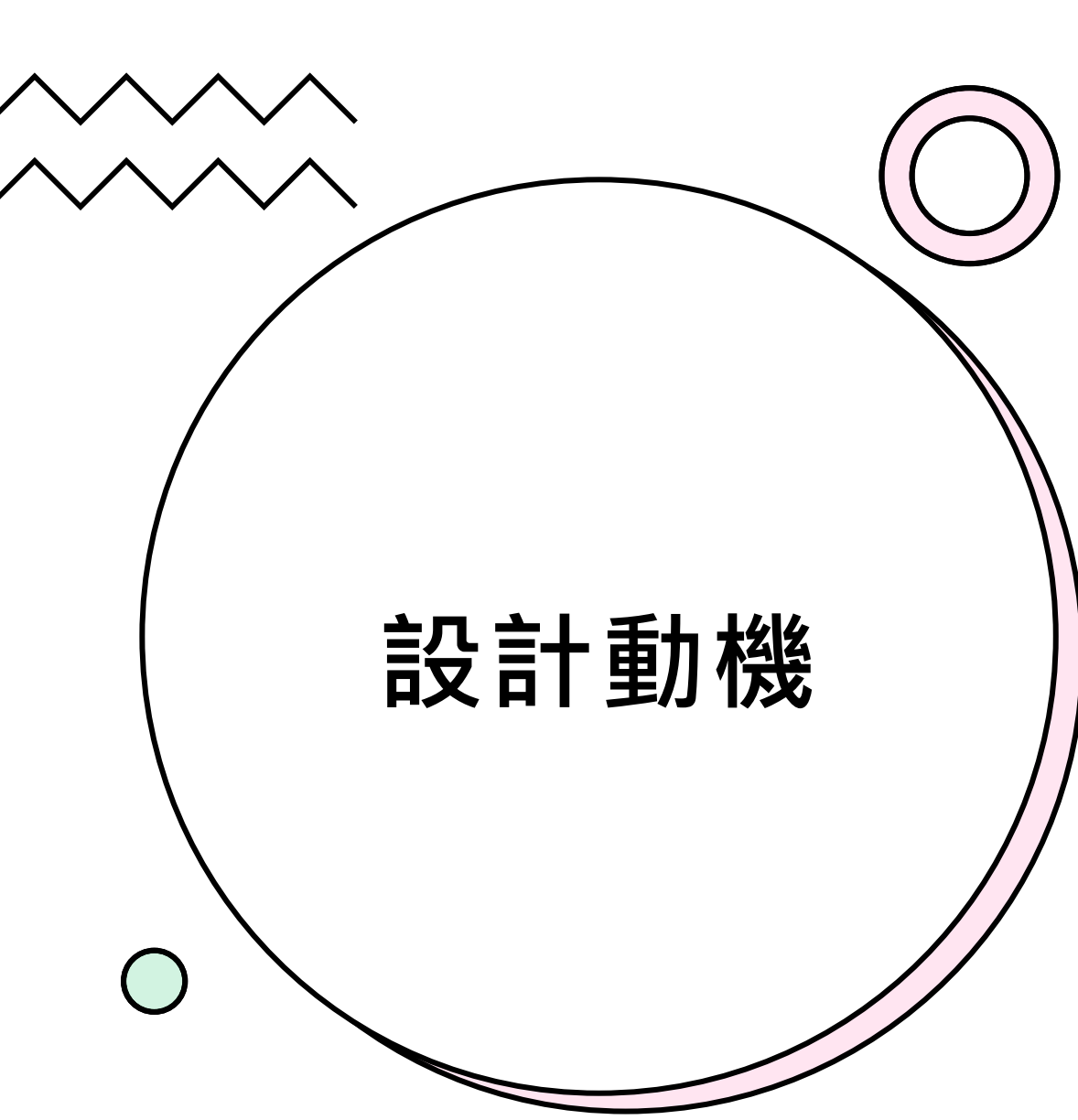
組員：電機113 40975028H 孫唯真
電機113 40975030H 朱育萱



目錄


- 設計動機
- 敘述
- 設計細節
- 示範影片
- 街頭展示
- 客戶回饋
- 分工
- 資料來源





設計動機


由於近期新冠肺炎的升溫，促使台灣確診人數日益增長，全台也幾乎進入三級的戒備狀態。從2020的冬天至今，我們從個位數的確診，到現在的上百人，在這期間，除了決策上的疏失外，也和台灣人漸漸放鬆有絕大的關係。因此，我們便想到利用梅花座來設計遊戲，希望透過這個遊戲來警惕台灣人民梅花座對於我們的重要性。





敘述

此遊戲的名稱叫梅花座，每次遊戲時間為60秒。在一開始LED燈會隨機亮燈，若有相鄰的就代表他們沒有遵守防疫規則，必須要扳動switch將他們分開，若有分開就會在HEX當中顯示分數，沒扳到或者是扳錯都不算分，得分越多者，就能夠成為台灣的防疫小尖兵！





設計細節

LED0~9：一次隨機亮數個LED燈，變換的頻率會隨著時間的流逝加速。


SWITCH0~9：若有相鄰的LED燈，要扳動相應的SWITCH，再扳回來。

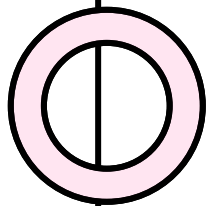
HEX0~1：若正確扳動SWITCH，會顯示累計分數。

HEX4~5：顯示倒數時間。

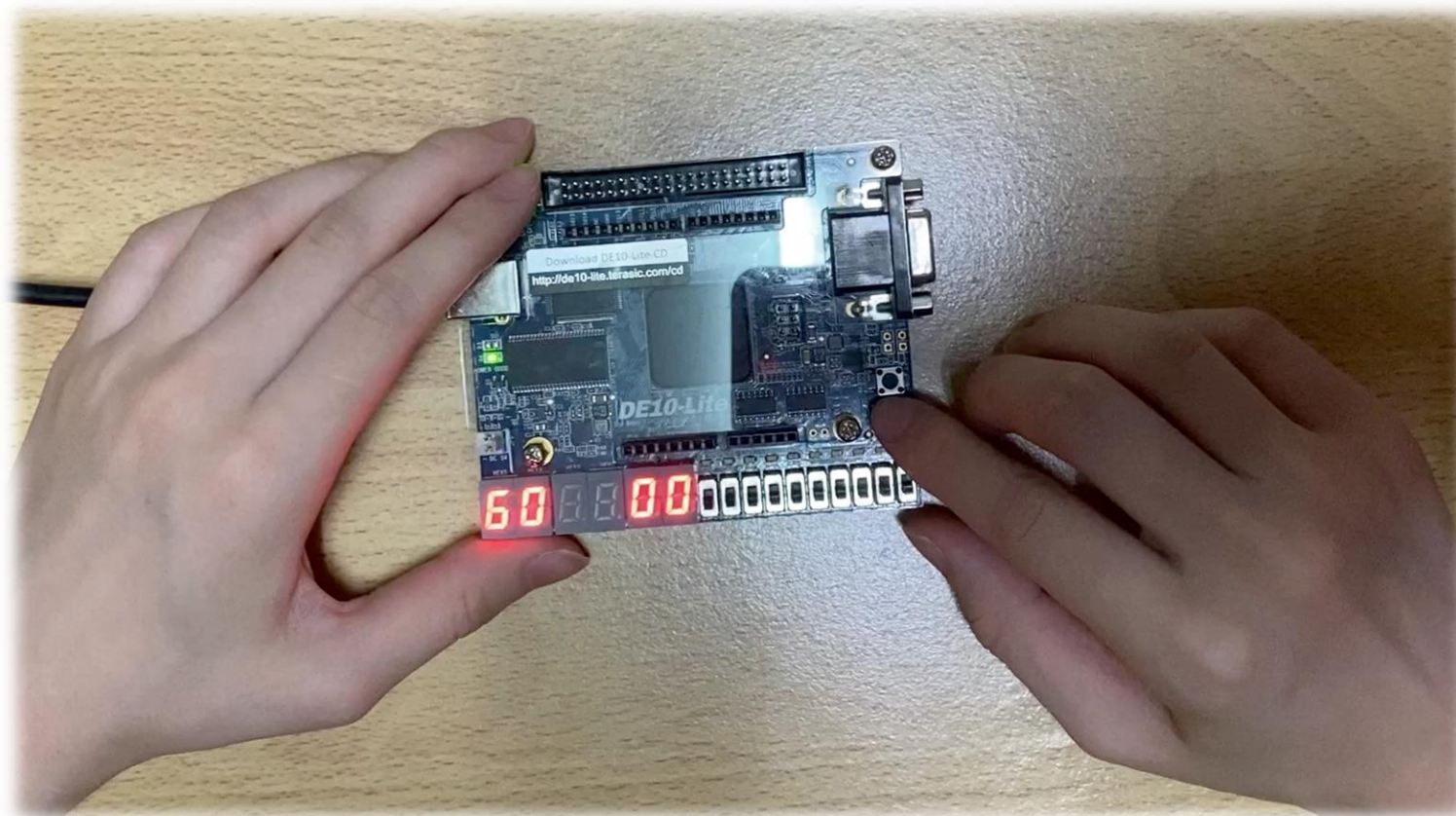
BUTTON0：開始遊戲。

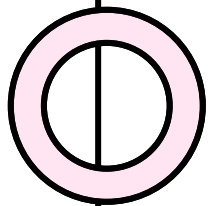
BUTTON1：回到遊戲起始狀態。





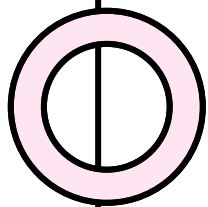
示範影片



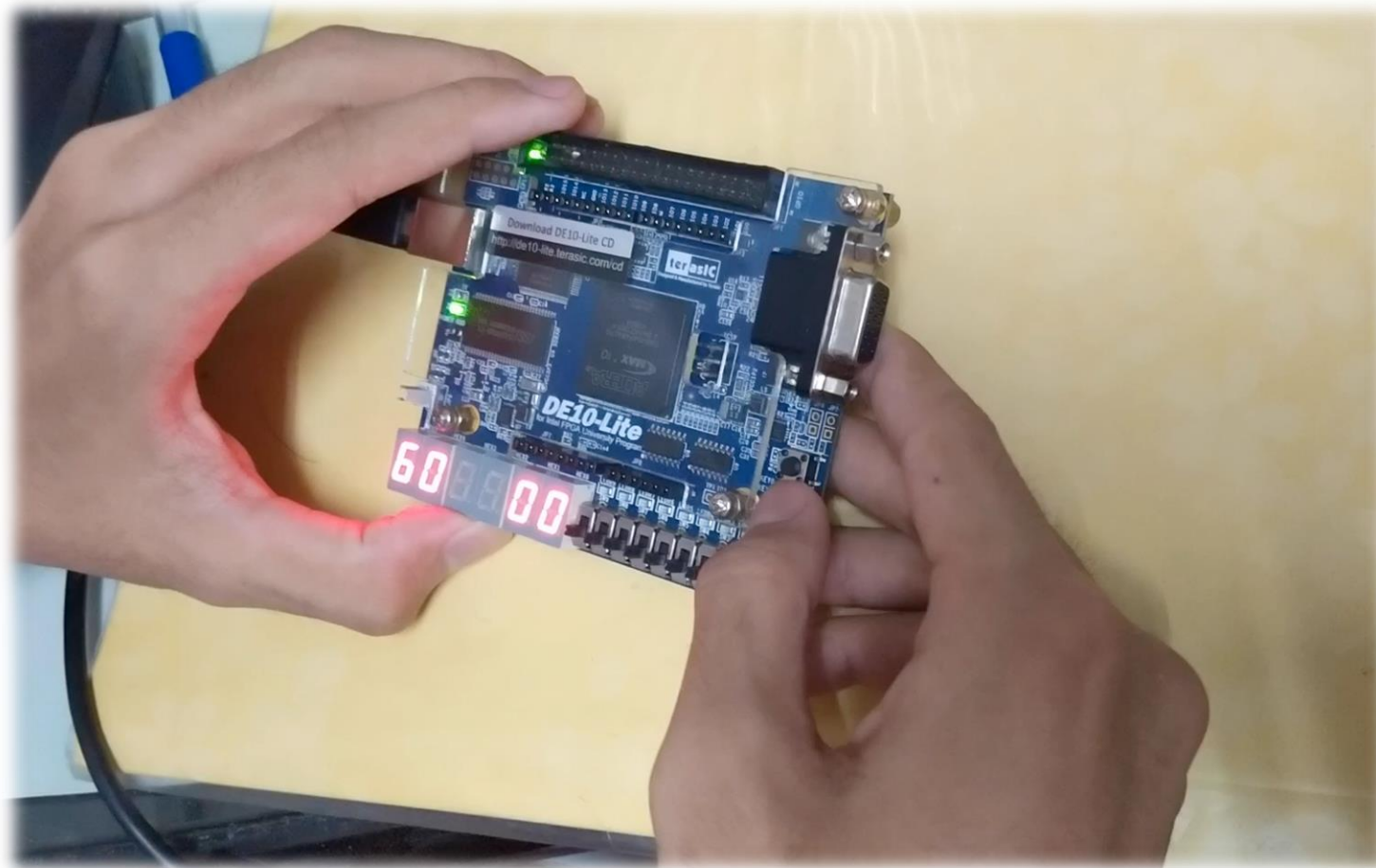


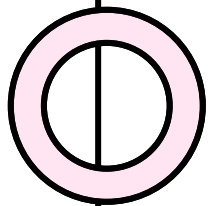
街頭展示





街頭展示

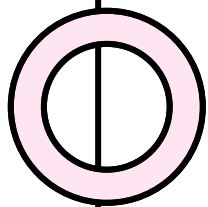




客戶回饋

遊戲有趣，若能夠設置不同的難度並隨時調整會更好。

還不錯玩，只不過上下扳動switch鍵手會有點痛，如果可以讓遊戲的速度加快會更好。



分工



構思大綱、編撰程式、Debug（以即時線上討論的方式）：孫唯真、朱育萱



Demo、拍Demo影片和照片：朱育萱



街頭展示：孫唯真



做ppt（以即時線上討論的方式）：孫唯真、朱育萱



講解：孫唯真



上傳影片：朱育萱




資料來源



從一開始構想主題到主題確認，我們參考了相關的新聞，其餘遊戲想法皆出自於我們的腦袋。





感謝聆聽