

## EJERCICIO 8

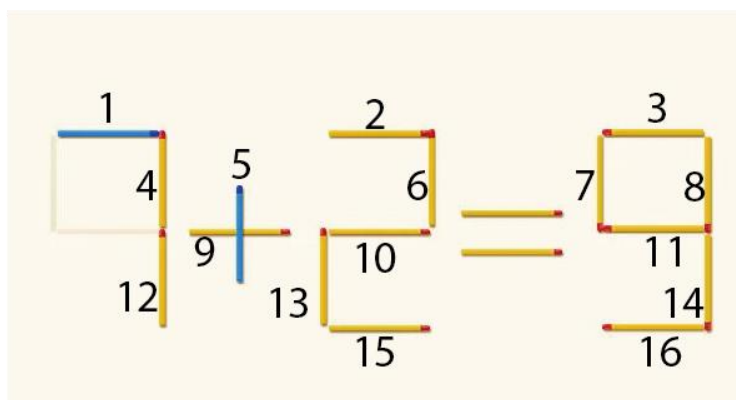
El objetivo era que moviendo dos palitos encontremos el resultado

4-2=9 PROBLEMA

7+2=9 RESULTADO

Para resolver este ejercicio se usó el algoritmo búsqueda en anchura, teniendo en cuenta el nodo inicial y el nodo solución, el cual sería el resultado que se quiere lograr

No se veía necesario usar heurística, ni costos ya que no es un puzzle largo de resolver y se utilizó condicionales en la función para optimizar el programa



La lógica que se tomo fue primero darle un valor a cada palito, luego volverlo en forma líneas así tener un puzzle lineal, para finalmente tenerlos en una lista. No contamos los espacios vacíos solo los palitos.

Teniendo nuestro puzzle de forma lineal empezamos a expandir nodos preguntando si el de la izquierda sería mayor al de la derecha para buscar una solución más rápida y así no expandir nodos que no fueran necesarios, logrando optimizar el tiempo y el rendimiento.