Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Scenario slučaja upotrebe za funkcionalnost traženje korisnika**

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 17.3.2017. | 1.0. | Inicijalna verzija | Nikola Jevremović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Uvod

1.1. Rezime

Definišemo scenario slučaja upotrebe za funkcionalnost traženje korisnika i prilaže se računarski prototip.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristit svi članovi tima prilikom razvoja projektnog zadatka.

2. Scenario slučaja upotrebe za traženje korisnika

2.1. Tok dogadjaja

Ovim se opisuje osnovni uspešni scenario,kao i alternativni tokovi na mestima gde je moguće više ishoda.

2.1.1.

Korisnik koje je ulogovan na sopstveni nalog odabira opciju za pronalaženje korisnika

2.1.2.

Na ovoj stranici unose se interesovanja ukoliko to želi, nakon ovoga pritiska dugme pronadji osobu. Sistem vraća odredjenu osobu ili u skladu sa unetim interesovanjima ili potpuno slučajno bez obzira na interesovanja.

2.1.3.

Korisnik dobija link ka profilu korisnika gde odlazi kako bi video adresu na koju treba da pošalje svoj poklon.U opciji „Moj Nalog“ može se u svakom trenutku videti dodeljeni korisnik.

2.2. Posebni zahtevi

Nema.

2.3. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na sistem.

U slučaju prvog korisnika on neće imati kome da pokloni, u nekom trenutku kada „naraste“ broj korisnika, moramo ga obavestiti da može da potraži korisnika kome će poslati poklon.

2.4. Posledice

Treba evidentirati da je napravljen par,prvi korisnik se dodaje u listu kupaca poklona,a drugi korisnik se uklanja sa liste mogućih za dodeljivanje poklona.t