程式設計(113-1) 作業三

作業設計:孔令傑 國立臺灣大學資訊管理學系

繳交作業時,請至 PDOGS (http://pdogs.ntu.im/)為第一、二、三、四題各上傳一份 C++ 原始碼(以複製貼上原始碼的方式上傳)。每位學生都要上傳自己寫的解答。不接受紙本繳交;不接受遲交。這份作業的截止時間是 *9 月 24 日早上八點*。為這份作業設計測試資料並且提供解答的助教是彭麒任。

在你開始前,請閱讀課本的第 6.1–6.4 節(關於陣列)、第五章(關於函數) 1 。第 6.7 和 6.8 節也有幫助。

本次作業滿分為 110 分,得幾分就算幾分。若整學期有 n 份作業,則學期的作業總成績即為 n 份作業的總分除以 n (不論超過 100 與否)。

第一題

(20 分)許多大樓都有電梯,而電梯的派車規則對乘客的等待時間也頗有影響。在學術上和實務上,都 有許多人在研究電梯派車的規則和演算法;在本題我們先熱個身,在一個只有一部電梯的大樓中,探討 使用指定演算法的電梯會讓一位乘客等多久,亦即計算乘客的「等待時間」。為了簡單起見,我們會用 電梯在接到這位乘客前移動的樓層數做為等待時間的定義。

本題指定的電梯派車演算法非常簡單,嚴格說來甚至沒有「派車」的概念,而是簡單的「無腦來回走到底」,亦即電梯往上的時候就一直往上直到最頂層,然後往下一路到最底層,再往上一路到最頂層,依此類推。當有乘客在等待時,如果電梯和乘客方向相同且乘客在電梯前進的路徑上,電梯會順路直接接到乘客;反之則電梯會先行駛到樓層盡頭再調頭接到乘客。在本題中你會被給定一棟有n層樓的大樓,樓層編號為 $1 \cdot 2$ 直到n;有一臺電梯此刻在第 f_0 樓,正朝方向 d_0 前進,且有一個乘客此刻正在第 f_1 樓等待往方向 d_1 的電梯,其中 d_0 和 d_1 為1表示正在往上,為-1則表示正在往下。給定這些資訊,就可以算出電梯在接到這位乘客前移動了幾個樓層,亦即乘客的等待時間。

舉例來說,假設有 n=10 層樓,電梯正在四樓往下,而乘客正在七樓等待往上,則電梯將先移動 3 層到一樓,再移動 6 層到七樓然後接到乘客,乘客的等待時間即為 3+6=9。請注意我們只計算電梯 「移動」了幾層(間隔數),所以電梯在一樓折返的動作不算入乘客的等待時間。因此,假設有 n=10 層樓,電梯正在四樓往下,而乘客正在一樓等待往上,則電梯將先移動 3 層到一樓,然後不移動任何一層就折返並且接到乘客,乘客的等待時間即為 3+0=3。乘客當然也有可能運氣很好,例如電梯正在四樓往上,而乘客也正在四樓等待往上,那等待時間就是 0。

在本題中,我們除了要請你完成前述計算,也要求你使用「函數」將你的程式模組化。我們已經把 main function 寫好了,你得按照我們的設計寫一個函數,在函數內做計算並且回傳乘客的等待時間。 具體來說,函數的 prototype 為

¹課本是 Deitel and Deitel 著的 C++ How to Program: Late Objects Version 第七版。

其中 floorCnt 代表樓層總數,currentFloor 是電梯當前所在的樓層,currentDirection 是電梯當前行駛的方向(1 表示向上,-1 表示向下),passengerFloor 是乘客呼叫電梯所在的樓層,passengerDirection 是乘客呼叫電梯的方向(1 表示向上,-1 表示向下)。給定這些資訊,函數應該回傳這位乘客搭到電梯所需的等待時間。

已經寫好的 main function 如下 (如附件 PD113-1_hw03_main01.cpp):

```
#include <iostream>
using namespace std;
// This is the prototype of the function that you need to implement
int getWaitingTime(int floorCnt, int currentFloor, int currentDirection,
                   int passengerFloor, int passengerDirection);
int main()
   // read data
    int floorCnt = 0, currentFloor = 0, currentDirection = 0,
        passengerFloor = 0, passengerDirection = 0;
    cin >> floorCnt;
    cin >> currentFloor >> currentDirection;
    cin >> passengerFloor >> passengerDirection;
    // calculate the waiting time of the passenger
    int waitingTime = getWaitingTime(floorCnt, currentFloor,
                                      currentDirection, passengerFloor,
                                      passengerDirection);
   // print out the waiting time of the passenger
    cout << waitingTime << endl;</pre>
   return 0;
// PDOGS will copy and paste the code you upload to this place
// and compile the resulting program
```

請完成 getWaitingTime 函數以完成這個程式。

特別注意:在這題之中,助教已經在 PDOGS 上設定好上面的「你的夥伴」寫的程式了。你需要完成一個完整的 getWaitingTime 函數,自己測試的時候當然需要結合上面的 main function,但在繳交到 PDOGS 時請只上傳這個 getWaitingTime 函數,PDOGS 會自動把你上傳的函數跟已經在 PDOGS 上的程式拼起來去編譯。換言之,在本題你被迫必須要實作本題指定的函數;如果你上傳了任何帶有你寫的 main function 的程式,你會無法得到分數的!

輸入輸出格式

系統會提供一共 10 組測試資料,每組測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中會有 3 列,第一列包含一個整數 n,第二列有兩個整數 f_0 和 d_0 ,第三列有兩個整數 f_1 和 d_1 ,每一列的兩個整數之間被一個空白隔開。已知 $1 \le n \le 10$ 、 $1 \le f_i \le n$ 、 $d_i \in \{-1,1\}$,且乘客和電梯都不會在頂樓要往上或在一樓要往下,亦即不會 $f_i = n$ 且 $d_i = 1$,也不會 $f_i = 1$ 且 $d_i = -1$ 。讀入這些資訊後,請輸出一個整數,代表這位乘客搭到電梯前的等待時間。

舉例來說,如果輸入是



0

你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的 .cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算,以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然,你應該寫適當的註解。針對這個題目,你可以使用任何方法。

評分原則

這一題的所有分數都根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料,並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔2分。

第二題

(20 分) 承上題,現在有多位乘客,我們想計算他們每個人的等待時間。在本題中你會被給定一棟有 n 層樓的大樓,樓層編號為 $1\cdot 2$ 直到 n;有一臺電梯此刻在第 f_0 樓,正朝方向 d_0 前進,且有 m 個乘客此刻正在等待,第 $i\in\{1,...,m\}$ 位乘客在 f_i 樓等待往方向 d_i 的電梯,其中 d_0 和 d_i 為 1 表示正在往上,為 -1 則表示正在往下。給定這些資訊,就可以算出電梯在接到每位乘客前移動了幾個樓層,亦即乘客的等待時間。舉例來說,如果這棟建築有 n=6 層樓,目前有 m=3 個乘客在呼叫電梯,電梯目前在一樓向上行駛,第一位乘客在二樓要往上,第二位乘客在三樓要往上,第三位乘客在五樓呼叫電梯要往下,則三位乘客的等待時間依序是 $1\cdot 2$ 和 $6\cdot$

在本題中,我們除了要請你完成前述計算,也要求你使用「函數」將你的程式模組化。我們已經把 main function 寫好了,你得按照我們的設計寫一個函數,在函數內做計算並且回傳乘客的等待時間。 具體來說,首先我們定義一個全域常數(global constant)

```
const int MAX_PASSENGER_CNT = 18;
```

代表乘客人數的上限,其值為 18 是因為我們將限制總樓層數為 10 層、任兩位乘客的樓層和方向不會都一樣,且沒有乘客在一樓往下或在頂樓往上。函數的 prototype 為

其中 floorCnt 代表樓層總數,passengerCnt 代表乘客總數、currentFloor 是電梯當前所在的樓層,currentDirection 是電梯當前行駛的方向(1 表示向上,-1 表示向下),passengerFloors 是長度為 MAX_PASSENGER_CNT 的一維陣列,其中的第 i-1 個元素是乘客 i 呼叫電梯所在的樓層,passengerDirection 是長度為 MAX_PASSENGER_CNT 的一維陣列,其中的第 i-1 個元素是乘客 i 呼叫電梯的方向(1 表示向上,-1 表示向下)。函數應該將每位乘客搭到電梯所需的等待時間存入長度為MAX_PASSENGER_CNT 的 waitingTimes 陣列,其中第 i-1 個元素是乘客 i 的等待時間。

已經寫好的 main function 如下 (如附件 PD113-1_hw03_main02.cpp):

```
// read data
    int floorCnt, passengerCnt;
    cin >> floorCnt >> passengerCnt;
    int currentFloor, currentDirection;
    cin >> currentFloor >> currentDirection;
    int passengerFloors[MAX_PASSENGER_CNT] = {0};
    int passengerDirections[MAX_PASSENGER_CNT] = {0};
    int waitingTimes[MAX_PASSENGER_CNT] = {0};
    for (int i = 0; i < passengerCnt; ++i)</pre>
        cin >> passengerFloors[i] >> passengerDirections[i];
    // calculate the waiting times of all passengers
    getWaitingTimes(floorCnt, passengerCnt, currentFloor, currentDirection,
                     passengerFloors, passengerDirections, waitingTimes);
    // print out the waiting times of all passengers
    for(int i = 0; i < passengerCnt - 1; i++)</pre>
        cout << waitingTimes[i] << ",";</pre>
    cout << waitingTimes[passengerCnt - 1];</pre>
    return 0;
}
// PDOGS will copy and paste the code you upload to this place
// and compile the resulting program
```

請完成 getWaitingTimes 函數以完成這個程式。

你可能已經發現了,如果在第一題你已經完成了 getWaitingTime 函數,那實做 getWaitingTimes 可以非常簡單:就呼叫 getWaitingTime m 次就好。在本題中你完全可以這麼做,甚至我們鼓勵你這麼做;如果你願意,也可以想想有沒有更有效率的計算方式,但本題我們不會要求執行效率。

特別注意:在這題之中,助教已經在 PDOGS 上設定好上面的「你的夥伴」寫的程式了。你需要完成一個完整的 getWaitingTimes 函數,自己測試的時候當然需要結合上面的 main function,但在繳交到 PDOGS 時請只上傳這個 getWaitingTimes 函數,PDOGS 會自動把你上傳的函數跟已經在 PDOGS 上的程式拼起來去編譯。換言之,在本題你被迫必須要實作本題指定的函數;如果你上傳了任何帶有你寫的 main function 的程式,你會無法得到分數的!

輸入輸出格式

系統會提供一共 10 組測試資料,每組測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中會有 m+2 列,第一列包含兩個整數 n 和 m,第二列有兩個整數 f_0 和 d_0 ,從第三列起,第 i+2 列有兩個整數 f_i 和 d_i ,每一列的兩個整數之間被一個空白隔開。已知 $1 \le n \le 10 \cdot 1 \le m \le 18 \cdot 1 \le f_0 \le n \cdot d_0 \in \{-1,1\} \cdot 1 \le f_i \le n \cdot d_i \in \{-1,1\}$,且乘客和電梯都不會在頂樓要往上或在一樓要往下。讀入這些資訊後,請輸出 m 個整數,依序代表乘客 $1 \cdot 2$ 直到 m 搭到電梯前的等待時間,兩個數字之間以一個逗點隔開。

舉例來說,如果輸入是



則輸出應該是

```
1,2,6
```

如果輸入是

```
9 4
2 -1
7 1
3 1
4 -1
1 1
```

則輸出應該是

```
7,3,14,1
```

你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的.cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算,以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然,你應該寫適當的註解。針對這個題目,你可以使用任何方法。

評分原則

這一題的其中 20 分會根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料,並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔 2 分。

第三題

 $(50\ f)$ 承上題,我們還是有 n 層樓、一部電梯、m 個乘客,但此刻電梯是在某個樓層靜止著。你必須使用「先往某個方向走到樓層 a,再回頭往另一個方向走到樓層 b,最後再回頭往一開始的方向走」的演算法去載乘客,但你可以決定電梯的初始方向(開始時是向上行駛還是向下行駛),以及電梯的迴轉樓層 a 與 b(亦即電梯不再需要傻傻地走到盡頭才迴轉),以最小化所有乘客的總等待時間。計算完成後,請輸出這個被最小化的所有乘客的總等待時間。

舉例來說,假設這棟建築有 n=6 層樓,目前有 m=2 個乘客在呼叫電梯,電梯目前在三樓,第一位乘客在二樓呼叫電梯要往上,第二位乘客在五樓呼叫電梯要往下。如果起始時電梯往上行駛,最佳走法是到五樓迴轉向下,然後到二樓迴轉向上,結果是兩位乘客的等待時間分別是 5 和 2 ,總計是 5+2=7。如果起始時電梯往下行駛,最佳走法是到二樓迴轉向上,然後到五樓迴轉向下,結果是兩位乘客的等待時間分別是 1 和 4 ,總計是 1+4=5。由於第二個方案比較好,最終我們應該輸出 5 。

小提示:要完成這題,能不能使用前面寫過的函數呢?答案是可以!首先,我們知道電梯啟動時只有往上或往下這兩個選項,我們幫這兩個選項個別找出最佳折返樓層即可,而找最佳折返樓層也不難,就是所有乘客中的最高和最低樓層。假設找出來的最高和最低樓層分別是 H 和 L,那其實就很像是所有乘客在「另一棟」從1樓到 H-L+1樓的大樓,等待的位置也相對應地調整。然後你也知道電梯的起始樓層,再做一點調整,就可以呼叫第二題寫好的函數來算出「如果啟動時往上」和「如果啟動時往下」的最小化總等待時間,就可以完成這一題了。這一題你沒有非這麼做不可,但希望大家都有感受到,寫一些好的函數讓自己的程式模組化之後,對於開發規模相對大的程式是很有幫助的!

輸入輸出格式

系統會提供一共 15 組測試資料,每組測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中會有 m+2 列,第一列包含兩個整數 n 和 m,第二列有一個整數 f_0 ,從第三列起,第 i+2 列有兩個整數 f_i 和 d_i ,每一列的兩個整數之間被一個空白隔開。已知 $1 \le n \le 10$ 、 $1 \le m \le 18$ 、 $1 \le f_0 \le n$ 、 $1 \le f_i \le n$ 、 $d_i \in \{-1,1\}$,且乘客和電梯都不會在頂樓要往上或在一樓要往下。讀入這些資訊後,請輸出一個整數,代表被最小化後的乘客總等待時間。舉例來說,如果輸入是

6 2 3 2 1 5 -1

則輸出應該是

5

如果輸入是

9 4 2 1 1 3 1 4 -1 則輸出應該是

21

你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的.cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算,以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然,你應該寫適當的註解。針對這個題目,你**不可以**使用上課沒有教過的方法:

- 確定可以使用的語法包含 if-else、for、while、陣列、函數、<climits> 裡面所有的東西、 <iomanip> 裡面所有的東西、<cmath> 裡面的 abs() 和 sqrt()、sizeof()、static_cast()、constants 等。
- 確定不可以使用的語法包含 printf、scanf、max、min、<cmath> 裡面除了 abs() 和 sqrt() 以外的函數、動態配置記憶體等等。

請注意正面表列的固然是都確定可以用,但沒有被負面表列的不表示可以用喔!

評分原則

- 這一題的其中 30 分會根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料,並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔 2 分。
- 這一題的其中 20 分會根據你所寫的程式的品質來給分。助教會打開你的程式碼並檢閱你的程式的 運算邏輯、可讀性(包含排版、變數命名、註解等等)、可擴充性,以及是否使用了還沒教過的語 法。請寫一個「好」的程式吧!

第四題

(20 分)有一間工廠收到了 n 張訂單,每一張訂單都有其對應的營收 r_i 元、勞動力需求 h_i 與原料需求 s_i ;只要花費 h_i 單位的勞動力和 s_i 單位的原料,就能完成訂單 i 並且收入 r_i 元。受限於此工廠有限的 總勞動力 H 與總原料量 S,工廠可能無法一次接下所有的訂單,因此我們需要決定應該要接哪些訂單。

表 ?? 是一個例子。共有 n=7 張訂單。假設 H=80、S=1000,那麼「接受訂單 1、2、7」就是一個可行方案(花費勞動力 59 單位、原料 450 單位),可得到營收 \$4100。因為還有餘裕,我們還能再接受訂單 3,進而將營收擴大到 \$4900。

我們的目標是從 n 張訂單中接受一部份訂單,不超過總勞動力與總原料量限制,並且帶來最大的營 收。若要更精確地用數學式子描述,我們可以令 x_i 表示是否接訂單 i ,1 代表接單,0 代表不接單。那

訂單編號	營收	勞動力需求	原料需求
1	\$1000	20	200
2	\$500	15	100
3	\$800	12	400
4	\$400	22	200
5	\$2000	40	500
6	\$600	34	300
7	\$2600	24	150

Table 1: 接單問題範例

我們要求解的最佳化問題就是

$$\max \sum_{i=1}^{n} r_i x_i$$
s.t.
$$\sum_{i=1}^{n} h_i x_i \leq H$$

$$\sum_{i=1}^{n} s_i x_i \leq S$$

$$x_i \in \{0,1\} \quad \forall i = 1, ..., n \circ$$

這個問題看似有點複雜,因此你的老闆給了你一個演算法來解決。一開始我們先假定讓工廠接所有的訂單,也就是說 $x = (x_1, x_2, ..., x_n) = (1, 1, ..., 1)$,如果勞動力和原料竟然足夠,那這就是最佳方案,也不用繼續演算下去了。如果這個方案以工廠的勞動力或原料量無法負擔,那我們就選擇捨棄一份訂單,若仍超過工廠負荷,就再捨棄一份訂單,直到工廠的勞動力及原料量都可以負擔為止。

那麼在以上過程中,我們應該如何決定捨棄哪一張訂單呢?在此就要使用到「C/P 值」的概念。舉例來說,若我們不考慮原料的因素,只考慮勞動力的影響,我們就會定義訂單 i 的 C/P 值為 $\frac{r_i}{h_i}$,進而能讓我們找出 C/P 值較低的訂單並將之捨棄。不過,本題的狀況必須同時考量勞動力與原料量兩種因素,因此我們定義每一份訂單的 C/P 值為

$$\frac{r_i}{w_b h_i + w_o s_i}$$
,

其中 w_h 、 w_s 分別為勞動力及原料的對應權重,會由你的老闆指定。有了所有目前還有被納入考慮的訂單的 C/P 值後,我們在每一輪放棄 C/P 值最小的那張訂單。在判斷 $\frac{z_1}{y_1} \leq \frac{z_2}{y_2}$ 是否為真時,要注意浮點數精確度問題。如果這四個數字都是整數,那可以改以 $z_1y_2 \leq z_2y_1$ 來做判斷,就可以徹底避免浮點數精確度問題。如果有多張訂單的 C/P 值都同為最小,則選擇丟棄營收較低的訂單;若還是有多個選擇,則選擇丟棄編號較小的訂單。

在本題中,請使用指定演算法處理指定資料,決定應該接受哪些訂單,並且計算該訂單組合下的總 營收。

說明 1:雖然不強制,但我們建議你先把輸入的資料存入對應的變數或陣列,接著寫一個函數讀取這些 資料並且回傳(或印出)結果。具體來說,可以寫一個函數去找出應該被丟棄的訂單。首先,我們定義 一個全域常數(global constant)

const int MAX_ITEM_CNT = 50;

```
int findWorst(int itemCnt, int weightH, int weightS, const int revenues[],
    const int labors[], const int supplies[], const int currentSol[]);
```

其中 itemCnt 代表題目給定的訂單數量,weightH 和 weightS 分別是題目給定的勞動力與原料權重,revenues、labors、supplies 皆為長度為 MAX_ITEM_CNT 的一維陣列,裡面每個元素分別為題目給定的各訂單營收、勞動力需求和原料需求,currentSol 是一個長度為 MAX_ITEM_CNT 的一維陣列,裡面每個元素存放著目前每一份訂單的接單狀況。這個函數可以去處理給定的資料,並且回傳應該丟棄的訂單編號。如果你對這些 const 的用途不熟,建議回頭複習課程影片。

說明 2:課堂上我們教過關於函數、模組化、變數生命週期、浮點數精確度、常數等等議題,我們用這一題把它們都串起來,大家可以透過這次練習更瞭解這些議題,當然也同時練習開發程式解決複雜的問題。

補充說明:定義與使用函數

由於本週的學習重點是函數,因此我們建議你定義適當的函數來模組化你的程式。這種事情沒有一定要 怎麼做,大原則大概包含:

- 1. 利用定義函數將 main function 切成幾個大步驟,再怎樣也比一個又臭又長的 main function 好;
- 2. 會被反覆使用到的程式碼就放進一個函數,不要在數個地方複製貼上;
- 3. 將一個複雜(或尚稱複雜)的功能在一個自訂函數中實做。至於何謂「複雜」,需要寫上數十行可能是一個標準,或者會讓你生出「要是有人幫我做出這個功能,我就拿它來如此這般」的念頭的,大概就是複雜了。一個標準的原則是:當你幫每個函數命名時,應該可以很貼切地把函數命名為那個函數會完成的事,而如果你發現因為這個函數做了太多事所以很難命名,那就是應該把這個函數再切成幾個小一點的函數了。

除此之外,本週也提到了變數的作用範圍(scope)與生命週期(life cycle),並且建議除非你完全知道自己在做什麼,不然不要使用全域變數(global variable),以下就是一個錯誤示範:

```
int itemCnt;
int weightH;
// ...
int findWorst(int currentSol[]);
```

雖然以上寫法或許仍然可以達成你想要做的任務,但是我們難以確保在執行多次的函數後,不應該被更動到的 global variables 會變成甚麼樣子。因此,為了加強程式的模組化(modularization),我們建議你使用 local variables,以達成「在每一個函數被呼叫時,只要看該函數的程式碼以及傳入函數的參數值,就完全可以判斷該函數的行為和回傳值」的設計。

總之,經驗是慢慢累積的,請好好試試看吧!

輸入輸出格式

系統會提供一共 10 組測試資料,每組測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中會有四列,第一列包含五個整數 $n \cdot w_h \cdot w_s \cdot H$ 和 S,第二列中包含 n 個整數 $r_1 \cdot r_2$ 直到 r_n ,第三列中包含 n 個整數 $s_1 \cdot s_2$ 直到 s_n 。已知 $s_n \cdot s_2$ 直到 $s_n \cdot s_3$ 正列中包含 $s_n \cdot s_3$ 值到 $s_n \cdot s_4$ 正列中包含 $s_n \cdot s_3$ 值到 $s_n \cdot s_4$ 正列中包含 $s_n \cdot s_4$ 证明 $s_n \cdot$

讀入資料後,請按照題目的規定,印出 $x_1 \cdot x_2$ 直到 x_n ,代表應該接受哪些訂單,兩兩之間以一個 逗號隔開,最後印出一個分號,再印出此訂單組合下的營收。舉例來說,如果輸入是

7 2 3 80 1000 1000 500 800 400 2000 600 2600 20 15 12 22 40 34 24 200 100 400 200 500 300 150

則輸出應該是

1,1,0,0,0,0,1;4100

請注意這個答案雖然不是最佳解,但我們還是印出它,畢竟這一題就是要用指定的演算法求解。如果輸入是

5 4 2 70 900 400 900 1400 300 500 13 35 28 10 21 300 200 500 600 100

則輸出應該是

0,1,0,0,1;1400

你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的.cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算,以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然,你應該寫適當的註解。針對這個題目,你可以使用任何方法。

評分原則

這一題會根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料,並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔 2 分。