程式設計(113-1) 作業二

作業設計:孔令傑 國立臺灣大學資訊管理學系

繳交作業時,請至 PDOGS(http://pdogs.ntu.im/)為第一、二、三、四題各上傳一份 C++ 原始碼(以複製貼上原始碼的方式上傳)。每位學生都要上傳自己寫的解答。不接受紙本繳交;不接受遲交。這份作業的截止時間是 9 月 17 日早上八點。為這份作業設計測試資料並且提供解答的助教是黃芷榆。

在你開始前,請閱讀課本的第6.1-6.4節(關於陣列)1。第6.7和6.8節也有幫助。

本次作業滿分為 110 分,得幾分就算幾分,若行有餘力就請多拿分吧!若整學期有 n 份作業,則學期的作業總成績即為 n 份作業的總分除以 n (不論超過 100 與否)。

第一題

(20 分)給定一群 n 個人,若我們挑出其中兩人 i 跟 j,就可以問他們並得知 i 是否認識 j 以及 j 是否認識 i \circ n 個人之間一共有最多 n(n-1) 個「認識」。給定 m 個「認識」資訊,我們想找出被最多人認識的人是被多少人認識,以及認識最多人的人認識多少人。顯然這兩個數字最大都只能是 n-1,最小則可能是 0 (如果全部的人都互相不認識)。

舉例來說,若現在有四個人 $1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4$,並且我們知道 1 認識 $2 \cdot 1$ 認識 $3 \cdot 1$ 認識 $4 \cdot 4$ 認識 3,則被最多人認識的人是 3,他被兩個人認識,而認識最多人的人是 1,他認識三個人。

輸入輸出格式

系統會提供一共 10 組測試資料,每筆測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中會有 m+1 列,第一行包含兩個整數 n 和 m,之後 m 列每一列有兩個不相同的整數 i 和 j,表示 i 認識 j。每一列的兩個整數之間被一個空白隔開。已知 $2 \le n \le 50$ 、 $0 \le m \le n(n-1)$ 、 $i \in \{1,2,...,n\}$ 、 $j \in \{1,2,...,n\}$,且最後 m 列中沒有任兩列是一樣的。

讀入資料後,請按照題目指定的規則,先印出被最多人認識的人是被多少人認識,接著印出一個逗 點,再印出認識最多人的人認識多少人。舉例來說,如果輸入是

4	4 4		
1	1 2		
1	1 3		
1	1 4		
4	4 3		

則輸出應該是

2,3

 $^{^1}$ 課本是 Deitel and Deitel 著的 C++ How to Program: Late Objects Version 第七版。

如果輸入是

```
50 0
```

則輸出應該是

```
0,0
```

你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的 .cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算,以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然,你應該寫適當的註解。針對這個題目,你可以使用任何方法。

評分原則

這一題的所有分數都根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料,並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔2分。

第二題

(20 分)本題將給定一個不大於 9999 的正整數,請將其看作四位數字(亦即其若不大於 999 則前面補 0),並找出將數字重新排序後,能組成的最大整數。舉例來說,若給定數字為 1323,經過重新排列,能組成的最大數字為 3321;若原先給定的數字非四位數,如:25,則需看成 0025 這四位數字去做排列,重組後最大數字為 5200。本題給定的數字不會四位皆相同,例如不會是 9999。

在本題中,除了寫出對的程式之外,我們也要求你用「函數」來完成這一題。請想像你要跟你的一位夥伴一起寫這一題,而你的夥伴已經把 main function 寫好了,要求你按照他的設計寫一個函數;他會把讀入的資料存入對應的變數或陣列,接著把這些變數和陣列傳進你寫的函數,讓你做計算並且回傳指定的結果。具體來說,他定義了這個函數的 prototype 為

```
int getBiggestByReordering(int theValue);
```

其中 theValue 是一個不大於 9999 且四個數字不完全一樣的正整數,回傳值則應該是照前述規則產生的重新排列後的最大的數,例如若 theValue 為 1323,則回傳值應該是 3321。

他寫的 main function 如下 (如附件 PD113-1_hw02_main02.cpp):

```
#include <iostream>
using namespace std;

// This is the prototype of the function that you need to implement
int getBiggestByReordering(int theValue);

int main(){
   int aValue = 0;
```

```
cin >> aValue;
int biggest = getBiggestByReordering(aValue);

cout << biggest;

return 0;
}

// PDOGS will copy and paste the code you upload to this place
// and compile the resulting program</pre>
```

在這題之中,助教已經在 PDOGS 上設定好上面的「你的夥伴」寫的程式了。你需要完成一個完整的 getBiggestByReordering 函數,自己測試的時候當然需要結合上面的 main function,但在繳交到 PDOGS 時請只上傳這個 getBiggestByReordering 函數,PDOGS 會自動把你上傳的函數跟已經在 PDOGS 上的程式拼起來去編譯。換言之,在本題你被迫必須要實作本題指定的函數;如果你上傳了任何帶有你寫的 main function 的程式,你會無法得到分數的!

特別提醒:本題開發的函數有很高的機率會在下一題被用到,而下一題是不准使用沒教過的語法的,所以雖然這一題我們不管,但建議大家在寫這一題時還是不要使用沒教過的語法,不然到下一題你就得重寫一次這個函數了!

輸入輸出格式

系統會提供一共 10 組測試資料,每組測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中會有一行,包含一個正整數 n,其中 $1 \le n \le 9999$,且四位數字不會皆為同樣的數字。請依題目規則重新排列數字,並印出最大之數字組合。

舉例來說,如果輸入是

則輸出應該是

1323

3321

如果輸入是

25

則輸出應該是

5200

你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的.cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算,以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然,你應該寫適當的註解。針對這個題目,你可以使用任何方法。

評分原則

這一題的所有分數都根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料,並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔2分。

第三題

 $(50\ \mathcal{H})$ 仔細看看 6174 這個數字。乍看之下沒什麼特別之處,但是,自從 1949 年以來,它一直令數學家和數字控抓狂與癡迷。為什麼呢?因為人們發現,當我們任意選擇一個四位數字後,只要這個四位數字沒有四個數字都一樣,那麼如果先將數字由大到小排序,得出大數,再由小到大排序,得出小數,並把所得出的大數減小數,並且不斷重複這幾個步驟,最終都會得到 6174 這個神祕的數字。舉例來說,如果輸入是 3087,我們在第一輪將 3087 重新排列後的大數是 8730,小數是 0378 亦即 378,大數減小數是 8730-378=8352;在第二輪將 8352 重新排列後的大數是 8532,小數是 2358,大數減小數是 8532-2358=6174。果然是 6174!

我們已經確定任何四個數字不完全相同的介於 1 到 9999 的整數經過上面的流程後,都會得到 6174 了。姑且不論為什麼,本題我們將要請你實作這個過程。

若要完成這一題,顯然使用第二題已經寫好的 getBiggestByReordering 函數應該很有幫助。你應該也會想要另外寫一個 getSmallestByReordering 函數,長得跟前者有八成七像。如果兩個函數都有了,那以 3087 為例,我們先呼叫第一個函數得到重新排列後能得到的最大的數 8730,再呼叫第二個函數得到 378,然後相減,就可以進入下一輪了。

輸入輸出格式

系統會提供一共 15 組測試資料,每組測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中會有一行,包含一個正整數 n,其中 $1 \le n \le 9999$,且四個數字不會皆為同樣的數字。請依題目規則重複相同步驟,並印出每輪計算後的結果,印出的數字兩兩之間以一個逗號隔開,直到印出 6174 後結束。

舉例來說,如果輸入是

1324

則輸出應該是

3087,8352,6174

如果輸入是

2005

則輸出應該是

你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的.cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算,以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然,你應該寫適當的註解。針對這個題目,你**不可以**使用上課沒有教過的方法:

- 確定可以使用的語法包含 if-else、for、while、陣列、函數、<climits> 裡面所有的東西、<iomanip> 裡面所有的東西、<cmath> 裡面的 abs() 和 sqrt()、sizeof()、static_cast()、constants 等。
- 確定不可以使用的語法包含 printf、scanf、max、min、<cmath> 裡面除了 abs() 和 sqrt() 以外的函數、動態配置記憶體等等。

請注意正面表列的固然是都確定可以用,但沒有被負面表列的不表示可以用喔!

評分原則

- 這一題的其中 30 分會根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料,並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔 2 分。
- 這一題的其中 20 分會根據你所寫的程式的品質來給分。助教會打開你的程式碼並檢閱你的程式的 運算邏輯、可讀性(包含排版、變數命名、註解等等)、可擴充性,以及是否使用了還沒教過的語 法。請寫一個「好」的程式吧!

第四題

(20 分)此題我們將實作一個簡單版的 Maximum Bipartite Matching 演算法。在這個題目中,我們將尋找一組一對一的配對方式來最大化總配對權重(weight)。這個演算法在實務上的應用有學校和學生的配對、公司和求職者的配對、捐腎者與受贈者的配對等等,以下我們將簡述此演算法。為了講解方便,我們假設有 m 個群組一的人與 n 個群組二的人要配對,任意兩個來自不同群組的人配對在一起後都會產生一個配對權重(效益),而此權重已經被量化了。讓我們用以下表格來舉例:

4	2	0	3
5	1	5	2
3	2	0	3

在這個例子中,有3個人在群組一、4個人在群組二,任兩人配對的權重記錄在表格中,例如群組一的第2人和群組二的第4人配對的權重為2。

由於要尋找一對一的配對,因此在一個合法的配對方案中,每一列最多只能對應到一欄,反之亦 然。因此,以下的配對是不行的:

4		
5	5	

下方表格的配對情境皆為一對一的配對,因此是可行的,但在此題中並非最佳解,因為其權重總和並非所有解法中最大的:

4		
		2
	2	

以下配對為此題的最佳解:

4		
	5	
		3

此題中我們將不強求找出最佳解,只請你使用以下的方法求出還不錯的解。假設表格共有 m 列及 n 欄,且以 i 作為列的索引,j 作為欄的索引。若 m 小於等於 n,則從第一列開始往第 m 列做處理,針對第 i 列,去該列中找尋尚未被配對給任一列且能使 w_{ij} 最大的第 j 欄。如果有數欄都使 w_{ij} 最大,我們選編號 j 最小的將之稱為第 j_i^* 欄,並將之配對給第 i 列。循此流程,我們將求得 j_1^* 、 j_2^* 直到 j_m^* ,即為一組一對一的配對。這組配對的總配對權重即為

$$\sum_{i=1}^m w_{i,j_i^*} \, \circ \,$$

若 n 小於 m,則改由第一欄開始往第 n 欄做處理,針對第 j 欄,去該欄中找尋尚未被配對給任一欄且能使 w_{ij} 最大的第 i 列。如果有數列都使 w_{ij} 最大,我們選編號 i 最小的將之稱為第 i_j^* 列,並將之配對給第 j 欄。循此流程,我們將求得 i_1^* 、 i_2^* 直到 i_n^* ,即為一組一對一的配對。這組配對的總配對權重即為

$$\sum_{j=1}^{n} w_{i_j^*,j} \, \circ \,$$

以前述 3×4 的表格為例,因為 m=3< n=4,因此我們以列為單位看。第一列中,由於沒有其他欄的值大於 4(在第一欄),因此 $j_1^*=1$ 。接下來看第二列,由於第一欄已經被使用過了,因此我們選擇這一列中除了第一欄外最大的值(在第三欄), $j_2^*=3$ 。最後看第三列,撇除第一欄及第三欄外最大的值為第四欄,因此 $j_3^*=4$ 。將總權重加起來,總共為 4+5+3=12,即為這組配對的總配對權重。

在本題中,請使用本題指定的演算法,針對給定的輸入求得一組配對,並計算其總配對權重。

輸入輸出格式

系統會提供一共 10 組測試資料,每組測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中,總共有 m+1 行。第一行有兩個正整數,分別為 $m \cdot n$,分別代表列數及欄數。第二行至第 m+1 行之中,第 i+1 行有 n 個整數 $w_{i,1}$ 到 w_{in} ,任意兩個整數之間以空白隔開。已知 $1 \le m \le 100 \cdot 1 \le n \le 100 \cdot 0 \le w_{mn} \le 100$ 。讀入這些數字之後,請依上述規則,當 $m \le n$ 時,輸出 $j_1^* \cdot j_2^*$ 到 j_m^* ,任兩個整數之間以逗號隔開,

最後再輸出一個分號後輸出總配對權重。當 n < m 時,輸出 i_1^* 、 i_2^* 到 i_n^* ,任兩個整數之間以逗號隔 開,最後再輸出一個分號後輸出總配對權重。

舉例來說,如果輸入是



則輸出應該是

```
1,3,4;12
```

如果輸入是

```
3 4
5 1 5 2
4 2 0 3
3 0 2 3
```

則輸出應該是

```
1,4,3;10
```

如果輸入是

```
4 3
5 1 5
4 2 0
3 0 2
6 1 3
```

則輸出應該是

```
4,2,1;13
```

你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的.cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算,以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然,你應該寫適當的註解。針對這個題目,你可以使用任何方法。

評分原則

這一題的 20 分會根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料,並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔 2 分。