

# Основания алгебраического подхода к синтезу корректных алгоритмов

Лектор — Рудаков К.В.  
Наборщик — Старожилец В.М.

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Лекция 1</b>	<b>2</b>
	Введение . . . . .	2
	Поиск решения задачи . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Лекция 2</b>	<b>4</b>
	Алгебра, реляционная система и алгебраическая система . . . . .	4
	Первичные свойства функции . . . . .	4
	О декартовом произведении множеств . . . . .	6

# Лекция 1

## Введение

Данные лекции рассматривают общую задачу машинного обучения без привязки к конкретным методам и основы алгебраического подхода к синтезу корректных алгоритмов для её решения. В некотором роде они являются взглядом сверху на задачи машинного обучения и методы их решения.

В первую очередь следует сформулировать задачу машинного обучения в общем виде. По сути это задача построения алгоритма, который реализует отображение из множества начальных информации в множество конечных информации. Сразу отметим, что в курсе рассматриваются только такие отображения, для которых существует реализующий их алгоритм.

**Определение.** Символом  $\mathcal{I}_i$  (читается «И инициал») будем обозначать множество начальных информации, например, симптомы болезни.

**Определение.** Символом  $\mathcal{I}_f$  (читается «И финал») будем обозначать множество конечных информации, например, диагноз.

Таким образом, на формальном языке нам требуется найти такой алгоритм  $A$ , что он осуществляет отображение из множества начальных информации  $\mathcal{I}_i$  в множество конечных информации  $\mathcal{I}_f$ :

$$A : \mathcal{I}_i \rightarrow \mathcal{I}_f.$$

Пока что задача стоит так, что нам нужно найти некоторое произвольное отображение из одного множества в другое, реализуемое некоторым алгоритмом. При этом свойства этого отображения и алгоритма неважны. В такой постановке у нас нет каких-либо ограничений на искомый алгоритм: даже датчик случайных чисел является решением этой задачи. Поэтому вводятся дополнительные ограничения на допустимые алгоритмы. Итак,

**Определение.** Обозначим  $\mathcal{M}^* = \{A \mid A : \mathcal{I}_i \rightarrow \mathcal{I}_f\}$  множество всех алгоритмов, реализующих отображение из  $\mathcal{I}_i$  в  $\mathcal{I}_f$ .

**Определение.** Обозначим  $I_{str}$  структурную информацию, содержащую условия и требования, накладываемые на  $A$ .

**Определение.** Обозначим  $\mathcal{M}(I_{str}) \subset \mathcal{M}^*$  некоторое подмножество  $\mathcal{M}^*$ , удовлетворяющее  $I_{str}$ .

Теперь у нас есть дополнительная информация  $I_{str}$ , позволяющий накладывать дополнительные ограничения на нашу задачу. Введём определения допустимого отображения и корректного алгоритма.

**Определение.** Любое отображение из множества  $\mathcal{M}(I_{str})$  называется допустимым.

**Определение.** Задача  $Z$  заключается в построении алгоритма, реализующего допустимое отображение.

**Определение.** Любой алгоритм реализующий любое допустимое отображение называется корректным.

В такой формулировке необходимым и достаточным условием разрешимости задачи  $Z$  является выполнение выражения:

$$\mathfrak{M}(I_{str}) \neq \emptyset,$$

а условием единственности решения — выполнение равенства:

$$|\mathfrak{M}(I_{str})| = 1.$$

Заметим также, что в данной формулировке корректный алгоритм — это алгоритм, не допускающий ни одной ошибки, а множество  $\mathfrak{M}(I_{str})$  — множество алгоритмов не допускающих ошибок. Однако можно поставить условия несколько мягче, и дать алгоритмам возможность ошибаться.

## Поиск решения задачи

Пусть  $\mathfrak{M}(\pi)$  — некоторое параметрическое семейство отображений. После того как мы выбрали некоторое семейство отображений  $\mathfrak{M}(\pi)$ , попытаемся попасть в  $\mathfrak{M}(I_{str})$ , взяв в  $\mathfrak{M}(\pi)$  какое-нибудь отображение за начальное. Это возможно, если данные семейства пересекаются:

$$\mathfrak{M}(\pi) \cap \mathfrak{M}(I_{str}) \neq \emptyset.$$

Но, с одной стороны, чем *сложнее* наше семейство, тем выше вероятность, что оно пересекается с семейством  $\mathfrak{M}(I_{str})$ , однако, с другой стороны, достижение этого пересечения может быть *затратно*, если  $\mathfrak{M}(\pi)$  сложное. Также всегда остаётся вероятность, что множество  $\mathfrak{M}(\pi)$  с  $\mathfrak{M}(I_{str})$  не пересекается. Для поиска компромиссного решения используют идею *расширения множества*.

**Определение.** Пусть  $f$  — некоторая операция над множеством  $\mathfrak{M}^*$ . Тогда  $f(\mathfrak{M}(\pi))$  будем называть расширением множества  $\mathfrak{M}(\pi)$ .

Таким образом, мы хотим расширить некоторое «простое» множество до пересечения с  $\mathfrak{M}(I_{str})$ . Однако, не любая функция  $f$  нам подходит, так как «простое» множество может расширяться до слишком «сложного» множества. Важно, что  $f$  мы выбираем сами, поэтому можем выбрать его так, чтобы искать нужный алгоритм было не слишком сложно.

## Лекция 2

### Алгебра, реляционная система и алгебраическая система

Данная лекция скорее просвещена вопросам терминологии в данном курсе. Поэтому, тут будет очень много определений (ещё больше, чем в предыдущей). Для начала определим понятия алгебры, реляционной системы и алгебраической системы.

**Определение.** *Сигнатура* — набор характеристик, однозначно идентифицирующий объект.

**Определение.** *Отношение* — математическая структура, которая формально определяет свойства различных объектов и их взаимосвязи. В нашем курсе будет обозначаться буквой  $R$ .

**Определение.** *Алгеброй* называется структура

$$\left( \begin{array}{cccccc} A & Op_1 & Op_2 & \dots & Op_k \\ & n_1 & n_2 & \dots & n_k \end{array} \right)$$

где  $A$  — множество,  $Op_i$  — операции на этом множестве,  $n_i$  — сигнатура.

**Определение.** *Реляционной системой* называется структура

$$\left( \begin{array}{cccccc} A & R_1 & R_2 & \dots & R_k \\ & n_1 & n_2 & \dots & n_k \end{array} \right)$$

где  $A$  — множество,  $R_i$  — отношения на этом множестве,  $n_i$  — сигнатура.

**Определение.** *Алгебраической системой* называется структура

$$\left( \begin{array}{cccccccccc} A & R_1 & R_2 & \dots & R_k & Op_1 & Op_2 & \dots & Op_l \\ & n_{1,1} & n_{1,2} & \dots & n_{1,k} & n_{2,1} & n_{2,2} & \dots & n_{2,l} \end{array} \right)$$

где  $A$  — множество,  $R_i$  — отношения на этом множестве,  $Op_i$  — операции на этом множестве,  $n_i$  — сигнатура.

### Первичные свойства функции

Теперь поговорим о функциях. Первичные свойства функций это инъективность, суръективность и биективность. Все остальные свойства требуют задать некоторую структуру на тех множествах, на которых они действуют (например, метрику). Пусть функция  $f$  действует из  $A$  в  $B$ . То есть:

$$\begin{cases} f : A \rightarrow B \\ f(A) \subseteq B \end{cases}$$

Определим также понятие отношения эквивалентности на множестве  $A$ :

**Определение.** Отношение эквивалентности  $\pi_f$  на множестве  $A$ , это бинарное отношение, которое обладает свойствами транзитивности, симметричности и рефлексивности.

Данное определение приводит нас к определению фактор множества  $A_{\pi_f}$ :

**Определение.** Фактормножество  $A_{\pi_f}$  это множество всех классов эквивалентности заданного множества  $A$ , по заданному отношению  $\pi_f$ .

$A$  также, к понятию ядерной эквивалентности отображения  $f$ .

**Определение.** Ядерная эквивалентность отображения  $f$ :

$$(a_1 \equiv a_2) \equiv (f(a_1) = f(a_2))$$

Где эквивалентность понимается в смысле  $\pi_f$ . Следует понимать, что мы выбираем  $\pi_f$  так, чтобы это свойство было выполнено. Это выполнено не для любого отношения эквивалентности

*Саня, тут надо как нибудь переписать... непонятно что откуда идет. Я так понимаю что мы  $\pi_f$  выбираем по  $f$ , но чёрт его знает.*

Таким образом, мы можем, например, показать, что любое отображение из  $A$  в  $B$  раскладывается в суперпозицию суръекции, инъекции и биекции. Данный факт легко понять с помощью рисунка 2.1: На данном рисунке изображены четыре множества:  $A$ ,  $B$ ,  $A_{\pi_f}$  —

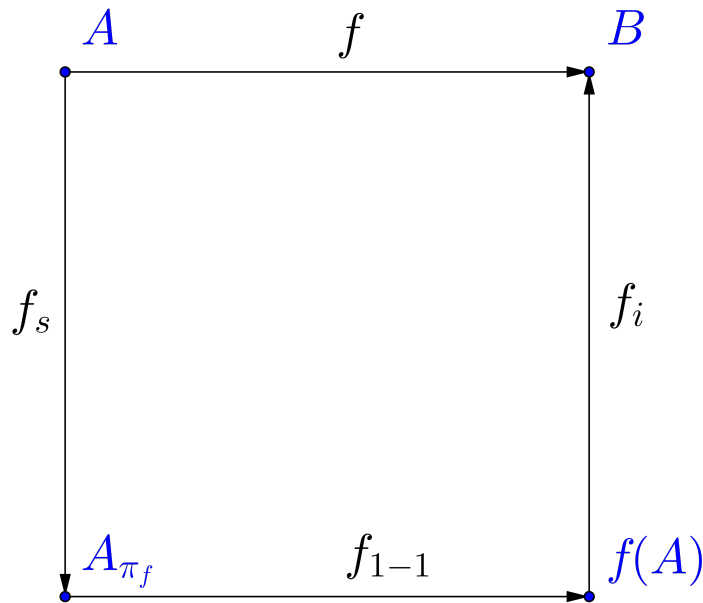


Рис. 2.1: Иллюстрация представления отображения  $f$  как суперпозиции суръекции, инъекции и биекции.  $f_s$  - суръективное отображение,  $f_{1-1}$  - биекция,  $f_i$  - инъекция

фактормножество, и  $f(A)$ . Множество  $A$  суръективно отображается в свое фактормножество  $A_{\pi_f}$ , из-за ядерной эквивалентности отображения  $f$ ,  $A_{\pi_f}$  биективно отображается в  $f(A)$ . В свою очередь  $f(A)$  инъективно вкладывается в  $B$  как его подмножество.

## О декартовом произведении множеств

Поговорим о декартовом произведении множеств и том, как его можно представить через другие операции с множествами. Итак, пусть есть множество индексов  $\mathfrak{A} = \{\alpha\}$  и соответствующий этому множеству индексов набор множеств  $\{A_\alpha \mid \alpha \in \mathfrak{A}\}$ . Чему тогда равно произведение  $\prod_{\alpha \in \mathfrak{A}} A_\alpha$ ? По крайней мере оно не нулевое так как любое декартово произведение произвольного семейства непустых множеств в непустом количестве непусто (об этом свидетельствует теорема выбора). Оказывается, что

$$\prod_{\alpha \in \mathfrak{A}} A_\alpha = \{f \mid f : \mathfrak{A} \rightarrow \bigcup_{\alpha \in \mathfrak{A}} A_\alpha, \forall \alpha \in \mathfrak{A} : f(\alpha) \in A_\alpha\}$$

Например, пусть

$$A_\alpha = A_{(x,y)} = \{(x', y') \mid \rho((x, y), (x', y')) \leq 1\}$$

Тогда,

$$\prod_{\alpha \in \mathfrak{A}} A_\alpha = \{f \mid f : R^2 \rightarrow R^2, \forall (x, y) : \rho((x, y), f((x, y))) \leq 1\}$$