

算法作业 12

孟妍廷 2015202009

2017 年 12 月 16 日

17.1-3

解：假设第 i 个操作的代价是 c_i ，则 c_i 可表示为：

$$c_i = \begin{cases} i, & \lg i \text{ 是整数} \\ 1, & \text{Otherwise} \end{cases}$$

因此，利用聚合分析计算这个操作序列的总代价如下：

$$\begin{aligned} \text{cost} &= \sum_{i=1}^n c_i \\ &= \sum_{\lg i \text{ 非整数}} 1 + \sum_{j=0}^{\lfloor \lg n \rfloor} 2^j \quad (*) \end{aligned}$$

由于聚合分析分析的是最坏情况，且 $2^i \geq 1, i \in N$ ，故 n 为 2 的幂时达到最坏情况，此时：

$$\begin{aligned} (*) &= \sum_{\lg i \text{ 非整数}} 1 + \sum_{j=0}^{\lg n} 2^j \\ &\leq n + \sum_{j=0}^{\lg n} 2^j \\ &= n + 1 + 2 + \cdots + 2^{\lg n} \\ &= n + 2 \cdot 2^{\lg n} - 1 \\ &= n + 2n - 1 = O(3n) \end{aligned}$$

故每个操作的摊还代价为 $\frac{O(3n)}{n} = O(1)$

17.2-2

解：由于直接分析抽象的操作的摊还代价不太容易，而题目中的操作序列的代价类似于动态表中扩表的操作的代价，因此我们利用修改后的扩表操作来进行分析。

修改动态表的操作由“表填满之后的下一个元素插入时进行扩表”修改为“填入表中的最后一个元素时进行扩表”，这样题目中描述的操作序列符合扩表操作的代价。

利用核算分析，对于第 i 次插入，缴纳 $\hat{c}_i = \$3$ ，其中：

$\$1$ 用于当前插入， $\$2$ 用来预存，未来表大小翻倍时使用。当填入最后一个表项时表的大小翻倍， $\$1$ 用于移动一个新元素， $\$1$ 用于移动一个旧元素。因此 n 个操作的总摊还代价为 $O(3n)$ ，为总实际代价的上界。

17.3-2

解：假设 $2^{\lfloor \lg 0 \rfloor + 1} = 0$ ，将第 i 次插入后的表的势能定义为 $\Phi(D_i) = 2i - 2^{\lfloor \lg i \rfloor + 1}$ ，满足 $\Phi(D_0) = 0$ 且 $\Phi(D_i) \geq 0, \forall i$ ，故第 i 次插入的摊还代价为：

$$\begin{aligned} \hat{c}_i &= c_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}) \\ &= \begin{cases} i, & \lg i \text{ 是整数} \\ 1, & \text{Otherwise} \end{cases} + 2 - 2^{\lfloor \lg i \rfloor + 1} + 2^{\lfloor \lg(i-1) \rfloor + 1} \end{aligned}$$

(1) $\lg i$ 为整数:

$$\hat{c}_i = i + 2 - 2i + i = 2$$

(2) i 不是 2 的次幂:

$$\hat{c}_i = 1 + 2 + 0 = 3$$

故单个操作的摊还代价是 $O(1)$ 的, 则 n 个操作序列的摊还代价为 $O(n)$.

17.2

分析: 在动态二分查找中, 有一个非常有用的性质: k 个数组中每个数组都是有序的。

a. SEARCH 操作如下:

SEARCH(x):

for $i = 0$ to $k - 1$

if $n_i == 1$

对有序数组 A_i 做二分查找

直到找到目标元素为止

对于 SEARCH 操作, 其最坏情况是被查找的元素 x 并不在这个 n 元集合中, 此时运行时间为:

$$\begin{aligned} time &= \sum_{i=0}^{k-1} n_i \lg 2^i \\ &\leq \sum_{i=0}^{k-1} \lg 2^i \\ &= \sum_{i=0}^{k-1} i \\ &= \frac{k(k-1)}{2} = \frac{[\lg(n+1)]([\lg(n+1)] - 1)}{2} \\ &= (\lg^2 n) \end{aligned}$$

b. INSERT 操作的核心是保持 k 个有序数组不被破坏, 算法如下:

INSERT(x)

flag = true, $i = 0$

if $n_0 == 0$ // 只有大小为 1 的数组为空, 直接插入即可

$A_0[0] = x$

$n_0 = 1$

return

// 建立一个长度为 1 的数组 $temp$, 放入 x

while flag == true // 如果不能直接插入就要把数组放大

$i++$

if $n_i == 0$

merge($temp, A_{n_i-1}$) // 用 $temp$ 代替 A_{n_i}

$n_i = 1$

flag = false

由于对于 m 个待合并元素, merge 操作的时间复杂度是 $O(m)$ 的, 因此在最坏情况下, INSERT 操作的运行时间为

$$\begin{aligned} time &= O(1) + O(2) + \cdots + O(2^i) \\ &= O(1) + \cdots + O(n) = O(n) \end{aligned}$$

接下来利用聚合分析求 INSERT 操作的摊还代价: 由于 n 的二进制表示为 $\langle n_{k-1} \dots n_0 \rangle$, 所以类似于二进制计数器, n_0 每 1 次插入操作翻转, n_1 每 2 次插入操作翻转 $\cdots n_i$ 每 $i+1$ 次插入翻转一次。而 n_i 翻转意味着执行了 merge 操作, 代价为 2^i , 故 n 次操作的摊还代价为:

$$cost = \sum_{i=0}^{k-1} \lceil \frac{n}{2^i} \rceil 2^i$$

$$= kn = \lceil \lg(n+1) \rceil n = O(n \lg n)$$

故一次操作的摊还代价为 $\frac{O(n \lg n)}{n} = O(\lg n)$

c. 对于 DELETE 操作，首先应该利用 SELECT 操作找到要删除的元素所在的位置，然后把这个元素删除，假设该元素在数组 A_i 中，删除该元素后还剩 $2^i - 1$ 个元素，则若 $n_0 = 1$ ，此时把 A_0 中的元素插入 A_i 中，并把 n_0 置为 0；否则把 A_i 中的剩余元素拆分放去 A_i 前空着的数组中。