算法作业 10

孟妍廷 2015202009

2017年12月3日

24.1-3

分析: 边的条数的最大值 m 不是事先知道的,我们需要修改 BELLMAN-FORD 算法,使其在计算过程中当没有边可以被松弛时停止循环,算法如下:

```
BELLMAN - FORD(G, w, s)
 INITIALIZE - SINGLE - SOURCE(G, s)
  flag = true
 count = 0
  while\ flag\ =\ true
    for\ each\ edge(u,v)\ \in\ G.E
      flag = false
      RELAX(u, v, w, flag)
      count = count + 1
      if \ count > n
        return false //存在负环路
 return\ true
RELAX(u, v, w, flaq)
  if v.d > u.d + w(u, v)
    v.d = u.d + w(u, v)
    v.\pi = u
    flag = true
```

24.3-8

分析:利用斐波那契堆来实现优先队列时,Dijkstra 算法的时间复杂度为 O(VlgV+E),是因为 EXTRACT-MIN 的时间复杂度为 O(lgV),但由于该图每条边的权重都是正整数,所以可以直接用线性时间排序算法代替优先队列. 算法如下:

```
DIJKSTRA(G,, w, s)
INITIALIZE - SINGLE - SOURCE(G, s)
S = \phi
Q = G.V
while Q \neq \phi
//  为Q中各结点的d值进行计数排序,共W个数
u = Q[0]//  取出d值最小的结点
delete(Q[0]) //  在Q中删除Q[0]
S = S \cup \{u\}
for each vertex <math>v \in G.Adj[u]
RELAX(u, v, w)
算法时间变为 O(VW+E)
```

25.2-7

分析: $\phi_{ij}^{(k)}$ 是从结点 i 到 j 的一条中间结点都取自集合 {1,2,....,k} 的最短路径上编号最大的结点。用 $\phi_{ij}^{(k)}$ 代替 $\Phi_{ij}^{(k)}$ 来修改 Floyed-Warshall 算法。 $\phi_{ij}^{(k)}$ 的递归公式如下:

```
得到递归公式后修改 Floyed-Warshall 算法如下:
Floyed - Warshall(W)
  n=W.rows
   D^{(0)} = W
  for k = 1 to n
     let D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)}), \Phi^{(k)} = (\phi_{ij}^{(k)}) be new n \times n matrixs
      for i = 1 to n
        for \ i = 1 \ to \ n
for \ j = 1 \ to \ n
if \ d_{ij}^{(k-1)} \le d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}
d_{ij}^{k} = d_{ij}^{k-1}
\phi_{ij}^{(k)} = \phi_{ij}^{(k-1)}
else
d_{ij}^{(k-1)} = d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}
\phi_{ij}^{(k)} = k
arr \ D_{ij}^{(n)} \ and \ \Phi_{ij}^{(n)}
  return D^{(n)} and \Phi^{(n)}
修改 PRINT-ALL-PAIRS-SHORTEST-PATH 算法如下:
PRINT - ALL - PAIRS - SHORTEST - PATH(\Phi, i, j)
  if \phi_{ij} = NIL
     \vec{print} \; i
  else
      PRINT - ALL - PAIRS - SHORTEST - PATH(\Phi, i, \phi_{ij})
      PRINT - ALL - PAIRS - SHORTEST - PATH(\Phi, \phi_{ij}, j)
\Phi 类似于链式矩阵乘法的 s 表格, s 是对矩阵元素的划分, \Phi 是对图中一条最短路径上结点的划
```

分.