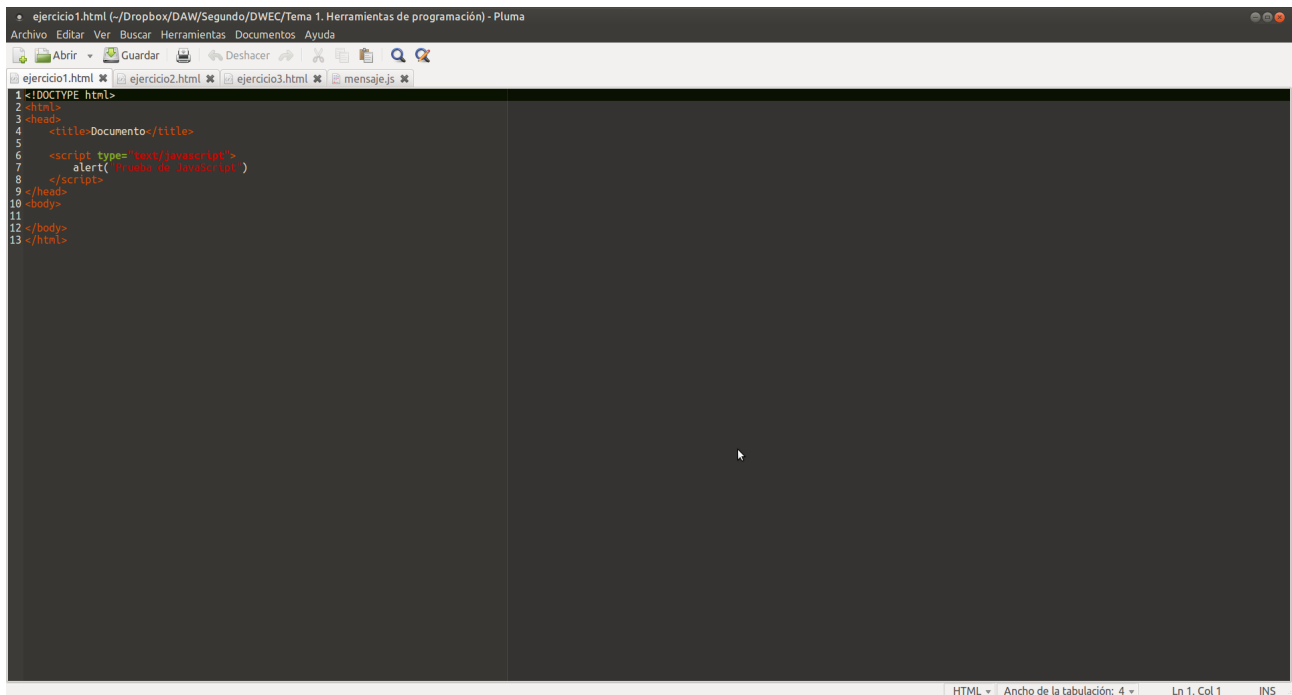


PLUMA

Para este editor no hace falta hacer ninguna instalación para el reconocimiento de código HTML o JavaScript, simplemente se debe guardar el archivo con la extensión correspondiente y el editor detectará el lenguaje.

Atajos en HTML

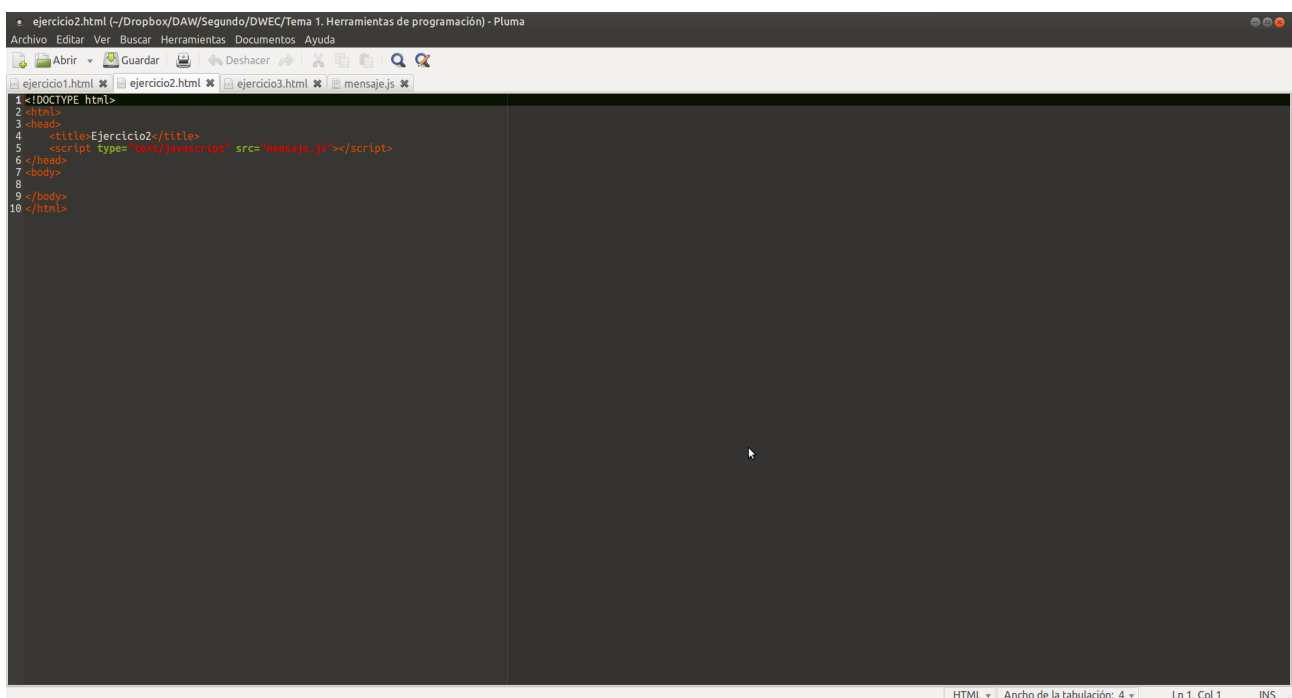
- Escribir html:5 y presionar tabulador: Escribe la estructura HTML
- Escribir ul>li + tabulador: Escribe un solo elemento dentro de una lista desordenada
- Escribir ul>li*3 + tabulador: Escribe 3 elementos “li” dentro de una lista desordenada.
- Apertura y cierre de etiquetas al escribir el nombre de la etiqueta y presionar tabulador
- Crear un div con un id: #NombreDelId



The screenshot shows the Pluma editor interface with a menu bar (Archivo, Editar, Ver, Buscar, Herramientas, Documentos, Ayuda) and a toolbar. The editor is open to a file named 'ejercicio1.html'. The code in the editor is as follows:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Documento</title>
5
6   <script type="text/javascript">
7     alert("Prueba de Javascript")
8   </script>
9 </head>
10 <body>
11
12 </body>
13 </html>
```

The status bar at the bottom indicates 'HTML', 'Ancho de la tabulación: 4', 'Ln 1, Col 1', and 'INS'.



The screenshot shows the Pluma editor interface with the same menu bar and toolbar. The editor is open to a file named 'ejercicio2.html'. The code in the editor is as follows:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Ejercicio2</title>
5   <script type="text/javascript" src="mensaje.js"></script>
6 </head>
7 <body>
8
9 </body>
10 </html>
```

The status bar at the bottom indicates 'HTML', 'Ancho de la tabulación: 4', 'Ln 1, Col 1', and 'INS'.

• mensaje.js (-/Dropbox/DAW/Segundo/DWEC/Tema 1. Herramientas de programación) - Pluma

Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda

Abrir Guardar Deshacer

ejercicio1.html ejercicio2.html ejercicio3.html mensaje.js

```
1 alert("Prueba de JS");
```

JavaScript Ancho de la tabulación: 4 Ln 1, Col 1 INS

• ejercicio3.html (-/Dropbox/DAW/Segundo/DWEC/Tema 1. Herramientas de programación) - Pluma

Archivo Editar Ver Buscar Herramientas Documentos Ayuda

Abrir Guardar Deshacer

ejercicio1.html ejercicio2.html ejercicio3.html mensaje.js

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>ejercicio3</title>
5 </head>
6 <body>
7   <p onclick="alert('Prueba de JS')">Clica aqui</p>
8 </body>
9 </html>
```

HTML Ancho de la tabulación: 4 Ln 1, Col 1 INS