

Miguel Ángel Gavilán Merino



Contacto

Dirección:

Calle La Carrera 14, 14420,
Villafranca de Córdoba, Córdoba

Email:

miangame1@gmail.com

Github:

<https://github.com/miangame>

Web:

<https://miguelgm.dev/>

Idiomas

Español – Nativo
Inglés – B1

Skills

- Desarrollo Frontend
- Desarrollo Backend
- Maquetación
- Tests
- Resolución de problemas
- Proactividad
- Motivación
- Keep learning

Sobre mi

Desarrollador web especializado en desarrollo front-end, con experiencia en todas las etapas del ciclo de desarrollo de proyectos web dinámicos. Me considero una persona metódica y constante para alcanzar mis objetivos. Se me da especialmente bien la resolución de problemas. Me gustan los retos constantes.

Experiencia

Web Developer - 07/2019 - actualidad

Wealizer (formerly The Neon Project), Córdoba

- Creación y maquetación de landing page.
- Creación de interfaces de usuario usando **Typescript, Reactjs/Nextjs, Styled components, SWR, SSR**.
- Utilización de sistemas de diseño como **Ant.design** o **Carbon design system**.
- Creación de API REST con **Python+Django**.
- Creación de Backoffice para realizar tareas de soporte.
- Realización de pruebas de control de calidad para descubrir errores y optimizar la usabilidad con **Cypress y tests unitarios**.
- Maquetación usando **Jinja2+Sass**.
- Integración con **APIs de terceros**.
- Implementación de sistemas de pago con **Stripe y PayPal**.
- Integración de librerías de terceros en frontend.
- Implementación de control de errores con **Sentry**.
- Implementación de CI/CD con **GithubActions o CircleCI**.
- Uso de contenedores con **Docker/Docker-compose** y despliegue en **Heroku**.
- Control de versiones con **Git y Github**.
- Uso de **ESLint y Pylint** para mantener los estándares del código.
- **Clean code** siempre en mente.
- Realización de tareas de mantenimiento con rápida resolución.

Web Developer – 06/2018 – 07/2019

Eurotransportcar, Córdoba

- Diseño y creación de interfaces para nuevas funcionalidades con **Symfony+Twig+Bootstrap**.
- Refactor de código monolítico.
- Creación de API Rest con **Symfony**.
- Uso de JQuery para añadir funcionalidad a la web.
- Tareas de mantenimiento con rápida resolución.
- Despliegue a producción en VPS.
- Automatización de tareas del servidor con **Bash**.
- Creación de consultas complejas con **SQL**.

Stack

Stack actual:

- React.js/Next.js
- Typescript
- ES6
- Styled components
- Ant Design
- Carbon Design System
- Sass
- Cypress
- Python + Django
- PostgreSQL
- Jinja2
- Docker + docker-compose
- Git + Gitflow + GitHub
- CI/CD GHActions/CircleCI
- Heroku
- Sentry
- ESLint
- Pylint

Otros stacks:

- PHP + Symfony 2 y 3
- Twig
- CSS3
- JQuery
- AJAX
- Git + Gitflow + GitHub
- SQL
- Ubuntu server + Apache
- Bash

Web Developer en prácticas – 03/2018 – 06/2018

Sopinnet Software, Córdoba

- Creación de interfaces para herramientas internas de la empresa con **Symfony+Twig**.
- Creación de API Rest con Symfony.
- Creación y mantenimiento de un bot de telegram hecho con Symfony.
- Tareas de mantenimiento.

Educación

2019-2020

Ingeniería informática

Universitat Oberta de Catalunya (No acabado)

2016-2018

Ciclo superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

IES Gran Capitán, Córdoba

2012-2016

Ingeniería informática

Universidad de Córdoba, Córdoba (No acabado)

Ponencias

[Sysmana XII](#) – Introducción a Web components con Next.js
02/2020

Taller práctico con Next.JS para una primera toma de contacto con Web Components

[Sysmana XI](#) – Iniciación a Symfony con buenas prácticas
02/2019

Taller de iniciación al framework Symfony usando en todo momento buenas prácticas (flujo, rutas, etc).

[Sysmana X](#) – Vuejs VS Reactjs
01/2018

Taller de iniciación de Vue y React, donde se explicarán las características más importantes y las diferencias entre ellos, además de realizar ejemplos prácticos y guiados de cada uno de ellos para aprender a usar ambos framework.

[Sysmana IX](#) – Proyectos con Raspberry Pi
02/2017

Distintos proyectos con una Raspberry Pi, desde la creación de una impresora en línea hasta la creación y montaje de una máquina recreativa.