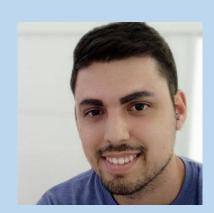
# Miguel Ángel

# **Gavilán Merino**



#### Contacto

#### Dirección:

Calle La Carrera 14, 14420, Villafranca de Córdoba, Córdoba

#### **Email:**

miangame1@gmail.com

#### Github:

https://github.com/miangame

#### Web:

https://miguelgm.dev/

## **Idiomas**

Español – Nativo Inglés – B1

### **Skills**

- Desarrollo Frontend
- Desarrollo Backend
- Maquetación
- Tests
- Resolución de problemas
- Proactividad
- Motivación
- Keep learning

### Sobre mi

Desarrollador web especializado en desarrollo front-end, con experiencia en todas las etapas del ciclo de desarrollo de proyectos web dinámicos. Me considero una persona metódica y constante para alcanzar mis objetivos. Se me da especialmente bien la resolución de problemas. Me gustan los retos constantes.

# **Experiencia**

Web Developer - 07/2019 - actualidad Wealize (formerly The Neon Project), Córdoba

- Creación y maquetación de landing page.
- Creación de interfaces de usuario usando Typescript, Reactjs/Nextjs, Styled components, SWR, SSR, SSG.
- Utilización de sistemas de diseño como Ant.design o Carbon design system.
- Creación de API REST con Python+Django.
- Creación de Backoffice para realizar tareas de soporte.
- Realización de pruebas de control de calidad para descubrir errores y optimizar la usabilidad con Cypress y tests unitarios.
- Maquetación usando Jinja2+Sass.
- Integración con APIs de terceros.
- Implementación de sistemas de pago con Stripe y PayPal.
- Integración de librerías de terceros en frontend.
- Generación y envío de tokens en blockchain usando Smart Contracts.
- Implementación de control de errores con Sentry.
- Implementación de CI/CD con GithubActions o CircleCI.
- Uso de contenedores con Docker/Docker-compose y despliegue en Heroku.
- Control de versiones con Git y Github.
- Uso de ESLint y Pylint para mantener los estándares del código.
- Realización de tareas de mantenimiento con rápida resolución.
- Clean code.
- Clean architecture.

## Stack

#### Stack actual:

- React.js/Next.js
- Typescript
- ES6
- Styled components
- Ant Design
- Carbon Design System
- Sass
- Cypress
- Python + Django
- PostgreSQL
- Jinja2
- Docker + docker-compose
- Git + Gitflow + GitHub
- CI/CD GHActions/CircleCI
- Heroku
- Sentry
- ESLint
- Pylint

#### Otros stacks:

- PHP + Symfony 2 y 3
- Twig
- CSS3
- JQuery
- AJAX
- Git + Gitflow + GitHub
- SQL
- Ubuntu server + Apache
- Bash

# **Web Developer** -06/2018 - 07/2019

- Eurotransportcar, Córdoba
  - Diseño y creación de interfaces para nuevas funcionalidades con **Symfony+Twig+Bootstrap**.
  - Refactor de código monolítico.
  - Creación de API Rest con Symfony.
  - Uso de JQuery para añadir funcionalidad a la web.
  - Tareas de mantenimiento con rápida resolución.
  - Despliegue a producción en VPS.
  - Automatización de tareas del servidor con **Bash**.
  - Creación de consultas complejas con SQL.

# Web Developer en prácticas – 03/2018 – 06/2018 Sopinet Software, Córdoba

- Creación de interfaces para herramientas internas de la empresa con Symfony+Twig.
- Creación de API Rest con Symfony.
- Creación y mantenimiento de un bot de telegram hecho con Symfony.
- Tareas de mantenimiento.

# **Educación**

2019-2020

Ingeniería informática

Universitat Oberta de Catalunya (No acabado)

2016-2018

Ciclo superior en Desarrollo de Aplicaciones Web IES Gran Capitán, Córdoba

2012-2016

Ingeniería informática

Universidad de Córdoba, Córdoba (No acabado)

### **Ponencias**

<u>Sysmana XII</u> – Introducción a Web components con Next.js 02/2020

Taller práctico con Next.JS para una primera toma de contacto con Web Components

<u>Sysmana XI</u> – Iniciación a Symfony con buenas prácticas 02/2019

Taller de iniciación al framework Symfony usando en todo momento buenas prácticas (flujo, rutas, etc).

Sysmana X – Vuejs VS Reactjs 01/2018

Taller de iniciación de Vue y React, donde se explicarán las características más importantes y las diferencias entre ellos, además de realizar ejemplos prácticos y guiados de cada uno de ellos para aprender a usar ambos framework.

<u>Sysmana IX</u> – Proyectos con Raspberry Pi 02/2017

Distintos proyectos con una Raspberry Pi, desde la creación de una impresora en línea hasta la creación y montaje de una máquina recreativa.