

# Miguel Ángel Gavilán Merino



## Contacto

### Dirección:

Calle La Carrera 14, 14420,  
Villafranca de Córdoba, Córdoba

### Email:

[miangame1@gmail.com](mailto:miangame1@gmail.com)

### Github:

<https://github.com/miangame>

### Web:

<https://miguelgm.dev/>

## Idiomas

Español – Nativo  
Inglés – B1

## Skills

- Desarrollo Frontend
- Desarrollo Backend
- Maquetación
- Tests
- Resolución de problemas
- Proactividad
- Motivación
- Keep learning

## Sobre mi

Desarrollador web especializado en desarrollo front-end, con experiencia en todas las etapas del ciclo de desarrollo de proyectos web dinámicos. Me considero una persona metódica y constante para alcanzar mis objetivos. Se me da especialmente bien la resolución de problemas. Me gustan los retos constantes.

## Experiencia

**Web Developer** - 07/2019 - actualidad

**Wealizer (formerly The Neon Project)**, Córdoba

- Creación y maquetación de landing page.
- Creación de interfaces de usuario usando **Typescript, Reactjs/Nextjs, Styled components, SWR, SSR, SSG**.
- Utilización de sistemas de diseño como **Ant.design** o **Carbon design system**.
- Creación de API REST con **Python+Django**.
- Creación de Backoffice para realizar tareas de soporte.
- Realización de pruebas de control de calidad para descubrir errores y optimizar la usabilidad con **Cypress y tests unitarios**.
- Maquetación usando **Jinja2+Sass**.
- Integración con **APIs de terceros**.
- Implementación de sistemas de pago con **Stripe y PayPal**.
- Integración de librerías de terceros en frontend.
- Generación y envío de tokens en blockchain usando **Smart Contracts**.
- Implementación de control de errores con **Sentry**.
- Implementación de CI/CD con **GithubActions o CircleCI**.
- Uso de contenedores con **Docker/Docker-compose** y despliegue en **Heroku**.
- Control de versiones con **Git y Github**.
- Uso de **ESLint y Pylint** para mantener los estándares del código.
- Realización de tareas de mantenimiento con rápida resolución.
- **Clean code**.
- **Clean architecture**.

## Stack

---

### Stack actual:

- React.js/Next.js
- Typescript
- ES6
- Styled components
- Ant Design
- Carbon Design System
- Sass
- Cypress
- Python + Django
- PostgreSQL
- Jinja2
- Docker + docker-compose
- Git + Gitflow + GitHub
- CI/CD GHActions/CircleCI
- Heroku
- Sentry
- ESLint
- Pylint

### Otros stacks:

- PHP + Symfony 2 y 3
- Twig
- CSS3
- JQuery
- AJAX
- Git + Gitflow + GitHub
- SQL
- Ubuntu server + Apache
- Bash

### Web Developer – 06/2018 – 07/2019

#### Eurotransportcar, Córdoba

- Diseño y creación de interfaces para nuevas funcionalidades con **Symfony+Twig+Bootstrap**.
- Refactor de código monolítico.
- Creación de API Rest con **Symfony**.
- Uso de JQuery para añadir funcionalidad a la web.
- Tareas de mantenimiento con rápida resolución.
- Despliegue a producción en VPS.
- Automatización de tareas del servidor con **Bash**.
- Creación de consultas complejas con **SQL**.

### Web Developer en prácticas – 03/2018 – 06/2018

#### Sopinet Software, Córdoba

- Creación de interfaces para herramientas internas de la empresa con **Symfony+Twig**.
- Creación de API Rest con **Symfony**.
- Creación y mantenimiento de un bot de telegram hecho con **Symfony**.
- Tareas de mantenimiento.

## Educación

---

2019-2020

**Ingeniería informática**

**Universitat Oberta de Catalunya** (No acabado)

2016-2018

**Ciclo superior en Desarrollo de Aplicaciones Web**

**IES Gran Capitán, Córdoba**

2012-2016

**Ingeniería informática**

**Universidad de Córdoba, Córdoba** (No acabado)

## Ponencias

---

[Sysmana XII](#) – Introducción a Web components con Next.js

02/2020

Taller práctico con Next.JS para una primera toma de contacto con Web Components

[Sysmana XI](#) – Iniciación a Symfony con buenas prácticas

02/2019

Taller de iniciación al framework Symfony usando en todo momento buenas prácticas (flujo, rutas, etc).

[Sysmana X](#) – Vuejs VS Reactjs

01/2018

Taller de iniciación de Vue y React, donde se explicarán las características más importantes y las diferencias entre ellos, además de realizar ejemplos prácticos y guiados de cada uno de ellos para aprender a usar ambos framework.

[Sysmana IX](#) – Proyectos con Raspberry Pi

02/2017

Distintos proyectos con una Raspberry Pi, desde la creación de una impresora en línea hasta la creación y montaje de una máquina recreativa.