

五子棋比赛规则

● 比赛形式

淘汰制比赛。只要一方胜，则自动进入 1/2 决赛，根据报名人数来定。选手对决形式：打印出参加报名的选手名字，以抽签的形式两两对决，本着公正、公平、公开的原则，所有参赛选手都要出席。

● 开局

为了增添一份娱乐性，所以本比赛开场均将以“剪刀石头布”的形式来决定哪一方执黑子先行。

● 计时

- 1) 一局比赛限时 15 / 30 分钟，每一手落子时间控制在 15 秒内。
- 2) 若 15 秒内未落子，则警告一次，一局一方时限警告最多三次，裁判有权超时判负。
- 3) 比赛在 30 分钟内仍未分出胜负，双方休息 10 分钟后，可提出要求 5 / 10 分钟加时赛。

● 基本规则

- 1) 黑先、白后，从天元开始相互顺序落子。
- 2) 白棋第一手应在天元为界自己一侧布子，之后双方可任意行子。
- 3) 最先在棋盘横向、竖向、斜向形成连续的相同色五个棋子的一方为胜。
- 4) 黑棋禁手判负、白棋无禁手。黑棋禁手包括“三、三”“四、四”“长连”。黑方只能“四、三”胜。黑方出现禁手，无论是自愿或被迫走出，只要白方立即指出，则判白方胜。若白方在黑方出现禁手后，未立即指出又落下一白子，则黑方禁手不再成立。
- 5) 如分不出胜负，则定为平局。
- 6) 对局中中途退场均判为负。
- 7) 五连与禁手同时形成，先五为胜。

● 棋型说明

- 1) 长连：在一条直线或斜线上，连续下成五个以上的棋型
- 2) 活三：在一条直线或斜线上，由三个子构成的，必须防守否则将成为“活四”导致速胜的棋型。
- 3) 活四：指在一条直线或斜线上，由连续的四个字所构成的，无论对方怎样防守，只要再走一手棋将必定成为五连的棋型：
- 4) 四：在一条直线或斜线上，由四个同色子构成的，必须防守否则下一步立刻成为“五连”导致速胜的棋型。活四也是四之一。

● 特殊规则

黑棋先行的优势很大。因此，在五子棋中，对黑棋做了禁手限制。

禁手：对局中禁止使用的着法，黑棋禁手包括“三三禁手”“四四禁手”和“长连禁手”，白棋无禁手。

● 禁手的判断

- 1) 长连禁手：当黑棋走一步棋，形成长连棋型，则此点为“禁手”
- 2) 三三禁手：当黑棋走一步棋，同时形成两个或两个以上的“活三”且没有形成“五连”时，那一步棋就是黑棋禁手。
- 3) 四四禁手：当黑棋走一步棋，同时形成两个或两个以上的“四”且没有形成“五连”时，那一步棋就是黑棋禁手。

● 胜负判断

胜局：

- 1) 最先在棋盘上形成五连，并得到系统认可的一方为胜。白棋长连视同五连。
- 2) 黑方五连与禁手同时形成，禁手失效，黑方胜。
- 3) 黑方被迫形成禁手，黑方输。
- 4) 对局中，一方出现下列情况之一，系统判对方胜。
 - (1) 超过规定时限者；
 - (2) 一方宣布认输者；
 - (3) 中途退出比赛者即逃跑者。

和局：

- 1) 对局双方一致同意和棋。
- 2) 对局双方同一回合均放弃行棋权。
- 3) 全盘均下满，已无空白交叉点。

提和：

- 1) 欲提和者应在自己落子前提出。
- 2) 一方提和，对方可对提和建议表示同意，也可以拒绝。

● 另附两张关于禁手的图解: (如下图所示)

18. 禁 手

对局中如果使用将被判负的行棋手段。

三三禁手：黑棋一子落下同时形成两个或两个以上的活三，此子必须为两个活三共同的构成子，见图 8，图中 X 点为禁手点。

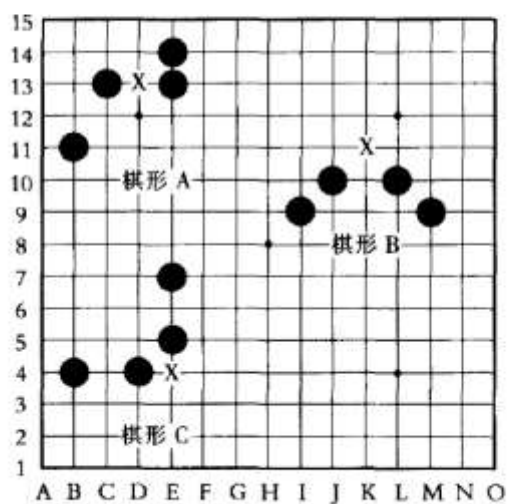


图 8

四四禁手：黑棋一子落下同时形成两个或两个以上的冲四或活四，见图 9，图中 X 点为禁手点。

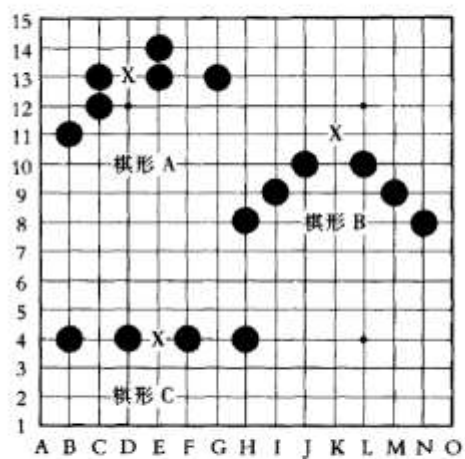


图 9

长连禁手：黑棋一子落下形成一个或一个以上的长连。