

原创Flutter 笔记于 2020-06-10 22:22:53 发布4163收藏6

文章标签：jsgithubdartjavahtml

版权

本篇文章大幅参考了 [caijinglong](#) 大佬的总结文章：[把 flutter 作为framework添加到已存在的iOS中](#)<sup>[1]</sup>

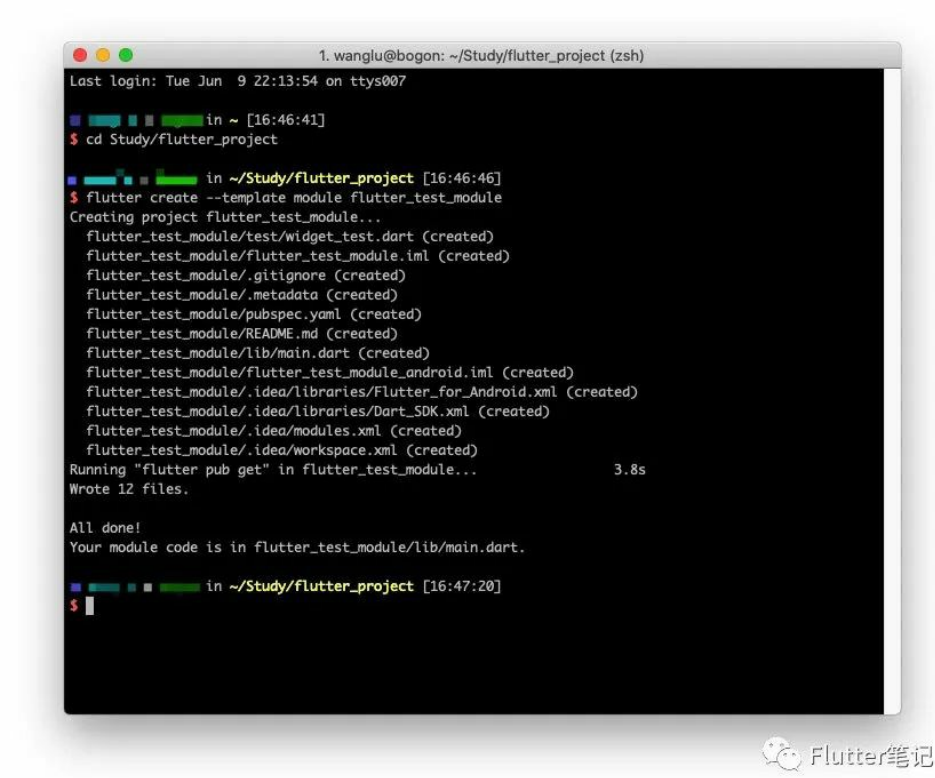
用 Flutter 来开发，从来都不可能是新开的一个纯 Flutter 项目，很大一部分都是 **老项目接入 Flutter 来混编**。

在 Flutter 官网 - Adding to an [iOS app](#)<sup>[2]</sup> 这里，官方也给出了一些将 Flutter 集成进入现有 iOS 项目的方法。但是，这些都多多少少的不符合我们的需求。

### 1. 从 Flutter Module 说起

想要把 Flutter 集成进现有 iOS 项目，我们就必须使用 **Flutter Module**。

那就先用命令创建一个 Flutter Module：`flutter create --template module flutter_test_module`



Flutter笔记

Flutter APP 和 Flutter Module 的不同之处在于 `pubspec.yaml` 最后一段：

```
1 | # This p identifies your Flutter project as a module meant for
2 | # embedding in a native host app. These identifiers should _not_ ordinarily
3 | # be changed after generation - they are used to ensure that the tooling can
4 | # maintain consistency when adding or modifying assets and plugins.
5 | # They also do not have any bearing on your native host application's
6 | # identifiers, which may be completely independent or the same as these.
7 | module:
8 |   androidX: true
9 |   androidPackage: com.example.flutter_test_module
10 |   iosBundleIdentifier: com.example.flutterTestModule
```

这一段代码，把该 Flutter 项目标注为一个 module，用于嵌入到原生 app 里。

这里面设置的是否使用 androidx，Android 和 iOS 的 APP id。

### 2. iOS原生项目所需的文件

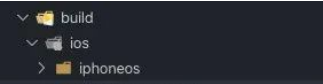
先说一下，iOS 原生项目引入 Flutter Module 需要如下 Framework：

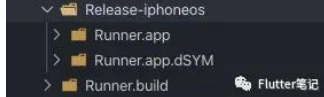
- 1.Flutter.framework2.App.framework3.FlutterPluginRegistrant.framework（如果有用到原生的插件 - 非纯 dart 编写）
- 4.Pods\_Runner.framework（如果有用到原生的插件 - 非纯 dart 编写）5.\*.framework（插件的 framework）

下面继续集成。

Flutter Module 创建完成后，先来给 iOS 打个包，命令如下：`flutter build ios --release --no-codesign`。

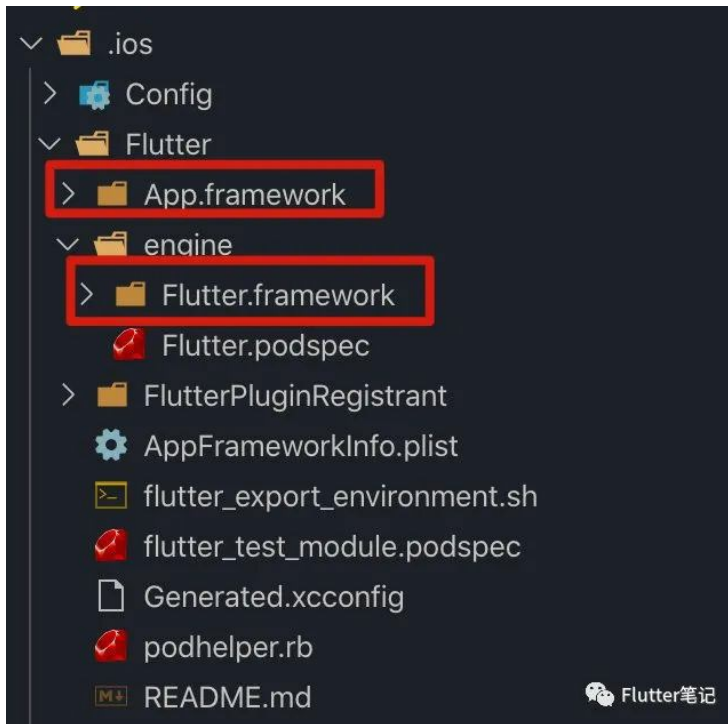
然后看一下打包出来的东西，路径为 `build->ios->Release-iphon`es：



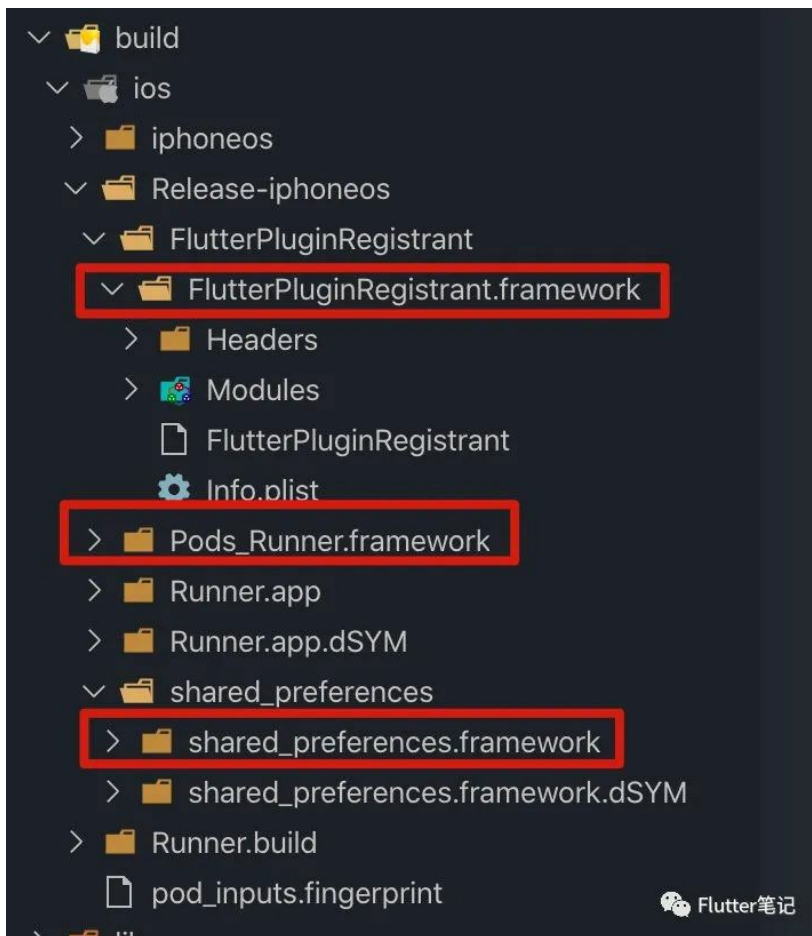


如果有第三方库的话，这里面应该是有上面说的 3、4、5 的 framework，但是我们刚创建项目，什么都没有加，所以是没有任何 framework 的。

然后去 `.ios/Flutter` 里找 1、2：



但是我们写程序不可能什么插件都不用，所以加上一个 `shared_preferences`<sup>[3]</sup>，再来打包看一下 build 文件夹：



可以看到确实出现了我们上面说的 3、4、5 framework，这样我们所需的 framework 全部集齐。

### 3. 使用 cocoapods + git 来管理

因为 [caijinglong 大佬](#) 文章内说：

因为找遍了 podfile 的相关文档，没有找到可以直接引用 framework 的方式

所以我们就要 跟着做！



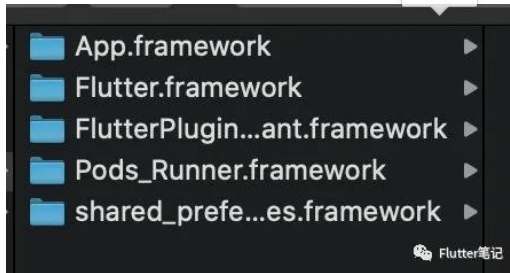
使用命令 `pod lib create flutter-lib` 来创建一个名为 `flutter-lib` 的私有库。

创建完成之后，打开 `flutter-lib.podspec`，在 `end` 前面加入一行：

```
s.ios.vendored_frameworks = 'ios_frameworks/App.framework',
                              'ios_frameworks/Flutter.framework',
                              'ios_frameworks/FlutterPluginRegistrant.framework',
                              'ios_frameworks/shared_preferences.framework'
```

Flutter笔记

接着我们在该文件夹内创建一个名为 `ios_frameworks` 的文件夹，把我们刚才的那么多 `framework` 全都粘贴过来。



这个时候我们的iOS原生项目就可以引入本地这个库了：

```
1 platform :ios, '8.0'
2 use_frameworks!
3
4
5 target 'xxx.xxx.xxx' do
6   pod 'flutter-lib', :path => 'somepath/flutter-lib'
7 end
```

当然，我们不可能都用本地路径来引入，所以我们把这整个 `flutter-lib` 文件夹传到 `git` 上，然后这样引用：

```
1 platform :ios, '8.0'
2 use_frameworks!
3
4
5 target 'xxx.xxx.xxx' do
6   pod 'flutter-lib', :git => 'http://xxxx.git'
7 end
```

这样我们就可以从 `git` 上来远程引用该私有库了。

如果运行有错误的话，可以去 [caijinglong](#) 大佬的博客查看解决办法。<sup>[4]</sup>

#### 4. 编写脚本自动处理

上面都是手动来处理的，包括打包->移动文件->上传git等。

下面就写一个脚本来处理一下（基于 [caijinglong](#) 大佬）：

```
1 ios_project_name='xxx' # 项目名称
2 ios_out_path='xxx/ios_frameworks' # 文件输出路径
3 flutter_git_path='http://xxx/xxx/xxx.git' # git 项目路径
4
5
6 function customEcho(){
7   echo "\033[1;32m$1\033[0m"
8 }
9 customEcho '\n1. 执行 flutter clean'
```

```

10 flutter clean || exit -1
11
12
13 customEcho '\n2. 清空build文件夹'
14 rm -rf $ios_project_name
15 rm -rf build
16 echo '清空完成'
17
18
19 customEcho '\n3. 生成 iOS frameworks'
20 flutter build ios --release --no-codesign || exit -1
21
22
23 customEcho "\n4. 从 git 上克隆 frameworks 项目"
24 git clone $flutter_git_path || exit -1
25
26
27 customEcho "\n5. 输出文件到 $ios_out_path"
28 rm -rf $ios_out_path
29 mkdir $ios_out_path
30
31
32
33
34 cp -r build/ios/Release-iphoneos/*/*.framework $ios_out_path
35 cp -r .ios/Flutter/App.framework $ios_out_path
36 # cp -r .ios/Flutter/engine/Flutter.framework $out
37 echo '输出完成'
38
39
40 customEcho "\n6. 提交文件到 git"
41 cd $ios_project_name
42 git add .
43 git commit -m 'update lib'
44 git push -u origin master
45
46
47
48
49 customEcho "\n7. 删除该文件夹"
50 cd ..
51 rm -rf $ios_project_name
52
53
54 customEcho "\nAll Done."

```

解释就不用解释了，上面的输出都有写。

这里有一点，就是 **Flutter.framework 超级大**，有四五百兆，我们把它单独放在了一个 pod 里，而剩下的一些每次新增插件或变更代码都会跟着变动，所以他们是一个单独的 pod。

也就是说，该 Flutter Module 一共有三个 git 仓库：

1.Flutter Module 项目的仓库（编写代码等）2.Flutter Module 打包出来的 frameworks（不包含 Flutter.framework）3.Flutter.framework 仓库


这样的好处就是在我们编写完代码，运行 sh 文件的时候，不用去下载一个四五百兆的 flutter 引擎，脚本速度提升很快，并且其他的 iOS 项目也可以引用。

接着改一下 flutter-lib.podspec 文件，

```

s.ios.vendored_frameworks = 'ios_frameworks/App.framework',
'ios_frameworks/Flutter.framework',
'ios_frameworks/FlutterPluginRegistrant.framework',
'ios_frameworks/shared_preferences.framework'

```

 Flutter笔记

把这一行改成如下：

```

1 p = Dir::open("ios_frameworks")
2 arr = Array.new
3 p.each do |f|
4   if f == '.' || f == '..'
5     else
6       arr.push('ios_frameworks/'+f)
7     end
8   end
9 s.ios.vendored_frameworks = arr

```

这样就完成了引入所有的 frameworks。

## 5. 总结

到这里 Flutter Module 就完全引入到了现有的 iOS 工程中，关于如何运行代码，可以去官方文档 - Adding a Flutter screen to an iOS

app<sup>[5]</sup> 中查找。

这样集成的方案，感觉是目前最方便的了。（如有更佳方案，烦请告知）

Flutter 端写完代码直接运行 ./build\_module.sh 就可以了。

iOS 端直接 pod install，超级简单。



如有缺陷，希望大家提出，共同学习！????



Flutter 笔记

码龄7年 暂无认证

47

-

44万+

6万+

原创

周排名

总排名

访问

等级

630

75

36

10

113

积分

粉丝

获赞

评论

收藏

私信

关注

搜博主文章

- 热门文章
- Dart | 你知道 sync\*/async\* 是怎么用的吗？

5719
- Flutter | 超实用简单菜单弹出框

PopupMenuButton

5683
- Flutter - 将 Flutter 集成到现有项目（iOS - Framework篇）

4163
- Flutter ExpansionPanel 超级实用展开控件

3804
- Flutter DropdownButton简单使用及魔改源码

3246

- 最新评论
- Flutter | 定义一个通用的多功能网络请求 ...

竹北: 两年过去； ；了
- Flutter | 如何实现一个水波纹扩散效果的 ...

竹北: 牛皮
- Flutter | 自定义一个 Stepper 步骤组件

张直强: 很厉害
- Flutter | 超实用简单菜单弹出框 PopupM...

Tisfy: 在看到这篇文章之前，我对人世间是否有真正的圣人是怀疑的;而现在，我终于...
- Flutter - 将 Flutter 集成到现有项目（iOS...

Arthur\_Chow: 大佬牛逼！！！

您愿意向朋友推荐“博客详情页”吗？

强烈不推荐

不推荐

一般般

推荐

强烈推荐

- 最新文章
- Flutter | AnimatedCrossFade - 交叉淡入

Widget
- Flutter - 利用 ClipPath 实现任意形状 Widget

## ferences

把flutter作为framework添加到已存在的iOS中: <https://www.kikt.top/posts/flutter/exists/add-flutter-to-ios/>  
Flutter 官网 - Adding to an iOS app: <https://flutter.dev/docs/development/add-to-app/ios/project-setup>  
shared\_preferences: [https://pub.dev/packages/shared\\_preferences](https://pub.dev/packages/shared_preferences)  
caijinglong 大佬的博客查看解决办法.: <https://www.kikt.top/posts/flutter/exists/add-flutter-to-ios/#使用-cocoapod-管理原生工程>  
官方文档 - Adding a Flutter screen to an iOS app: <https://flutter.dev/docs/development/add-to-app/ios/add-flutter-screen?tab=vc-objective-c-tab>

插件调用APP页面、使用原生aar,framework库 01-16  
本课程适用于有一定的iOS、Android、Flutter开发基础。学完本课程，能够让大家对Flutter如何...

1

请发表有价值的评论，博客评论欢迎灌水，良好的社区氛围需大家一起维护。

Arthur\_Chow 2020.12.21  
大佬牛逼！！！

Flutter打包linked and embedded framework ‘Ap... 2-18  
的意思是,打包使用的App.framework是模拟器的。按照官网的介绍,我首先使用flutter cleanClean下了一下项目,然后删除ios/Flutter/App.framework的A...

Flutter 打包 iOS 应用的一些细节知识\_谷歌开发者 2-8  
接下来花几节文字来说明一下 Flutter iOS 应用包中特有的一些文件。Flutter Engine 框架包 Flutter.framework 目录被打包为 iOS framework bundle,...

er插件开发《Podspec语法整理》 weixin\_34258078的博客 176  
项目开发过程中我们不可避免的使用到第三方开发库，这篇文章主要讲解了一款类库管理工具CocoaPods,下面就为大家分析一下CocoaPods的一种文...

er学习笔记-用原生工程打包时报错的解决办法 u010186280的博客 1011  
主的iOS工程里面，嵌套了flutter模块，进行打包时，报以下错误：Id: bitcode bundle could not be generated because ‘/Users/—/ios/Flutter/Flutter.f...

r 打包\_关于Flutter iOS打包报错的问题\_weixin\_3... 1-21  
来,切换到【Runner Target】的Build Settings面板,双击“Other Linker Flags”选项,在弹出窗口中点击+号,并输入如下代码。\$(herited) -frameworkFI...

Flutter/iOS混编】flutter build ios-framework打出xcframework问题 CROW的博客 2022  
下午更新了最新版的Flutter，版本如下：Flutter 1.24.0-10.2.pre • channel beta • <https://github.com/flutter/flutter.git> Framework • revision 022b333...

er包大小治理上的探索与实践 美团技术团队 6527  
110篇2020年 第34篇Flutter作为一种全新的响应式、跨平台、高性能的移动开发框架，在性能、稳定性和多端体验一致上都有着较好的表现，自开源...

Flutter作为framework添加到已存在的iOS中 SimpleCoder's Blog 4252  
写了一篇关于如何将 flutter 直接打包成 android aar 的文章,本篇写一写如何将 flutter 打包成 framework 以便于直接让没有 flutter 环境的 iOS 开发者...

r : Failed to find assets path for “Frameworks/App.framework/flutter\_assets” 徐代龙的技术专栏 1361  
行Flutter 项目的时候跑iOS模拟器上白屏许久不见进入主页面，等了20分钟一点动静也没有，打开Xcode，查看日志发现：Failed to find assets path...

er 开发集合系列之优雅的 Flutter 组件化 混编方案大神必学 weixin\_34150830的博客 601  
er 开发集合系列之优雅的 Flutter 组件化 混编方案大神必学 背景 此篇文章，主要针对想要在原有Native工程的基础上集成Flutter的需求，所提供的混...



015：在MFC下读写Excel文件 文章目录VS2015：在MFC下读写Excel文件前言一、创建MFC项目二、引入Excel资源类三、实现Excel读取总结 前言 vi...

- 2020年 5篇
- 2019年 43篇
- er源码阅读分析：Framework层的启动 董小虫的专栏 522
- 之前的文章[Flutter源码阅读分析：引擎初始化与启动](https://blog.csdn.net/dongzhong1990/article/details/105678124)的最后，提到了在引擎启动时...
- er ios打包之App.framework does not support the minimum OS Version specified in the Info.plist qq\_15062089的博客 978
- 把Flutter更新到最新的1.22.1版本，破关斩将的解决了各种插件报错之后终于到了打包上传的地方了，结果在上传到AppStore时报错了。App.framework...
- lutter 打包 iOS 应用的一些细节知识 谷歌开发者 782
- / Chinmay Garde, Senior Software Engineer, Google本文将向大家介绍 Flutter 的构建系统是如何将 Flutter 项目 (及其资源) 转换为 iOS 应用包的。...
- Flutter打包报linked and embedded framework 'App.framework' was built for iOS Simulator的错误 xiangzhihong8的专栏 1235
- 升级Xcode之后，使用打包机打包iOS包的时候，报了一个错，报错的信息如下：note: Using new build system note: Building targets in parallel note: ...
- er ios打包\_Flutter接入现有iOS工程（混编）、开发调试、打包发布精简教程 weixin\_35720618的博客 449
- 程是在xcode 11.1、cocospod 1.7.5、flutter 1.10.15-pre.115 下完成的。1.安装flutter按照官网的教程，一步一步来，没什么好说的。2.接入现有项...
- iOS 原生插件到 flutter 项目 最新发布 kmhyhy的专栏 197
- 签名 首先打开 flutter 项目，Open iOS module in XCode，在 Xcode 中打开 ios 文件夹，修改 Team，将签名修改为你的 iOS app 签名。在 Android ...
- er导入第三方Framework 夏目三三 4782
- ：当使用Flutter开发Package&amp;Plugins时，若需要导入第三方Framework，此时就相当于Pod该Framework（iOS环境下）。具体如下图：需...
- er框架研究和与RN对比 热门推荐 wolfking0608的博客 1万+
- 自:http://szuwest.github.io/flutterkuang-jia-yan-jiu-he-yu-rndui-bi.htmlFlutter是什么现在技术更新迭代真的很快，每隔几年就会出现一些新的技术。当...
- er 框架层次结构 大灰狼的小绵羊哥哥的博客 3285
- ：Frederik Schweiger 链接：https://medium.com/flutter-community/the-layer-cake-widgets-elements-renderobjects-7644c3142401 说明：声明原...
- 是flutter框架？ hly990990的专栏 487
- OS和Android成为移动应用开发的主要平台后，创建跨平台产品对开发者和应用者都很有吸引力。因此，出现了不同的技术来适应跨平台移动应用。...
- er混编-iOS集成 LIANGJIANGLI的专栏 2621
- er混编 iOS集成环境要求创建Flutter module集成module到iOS项目方案A-通过CocoaPods和SDK集成方案B1-通过frameworks在Xcode集成方案B2-在...

目录

1. 从 Flutter Module 说起
2. iOS原生项目所需的文件
3. 使用 cocoapods + git 来管理
4. 编写脚本自动处理
5. 总结
- References

©2022 CSDN 皮肤主题：大白 设计师：CSDN官方博客 返回首页

关于我们 招贤纳士 商务合作 寻求报道 400-660-0108 kefu@csdn.net 在线客服 工作时间 8:30-22:00 公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 家长监护 网络110报警服务 中国互联网举报中心 Chrome商店下载 ©1999-2022北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照

Flutter 笔记 关注

2 1 6 1

