# react hooks 使用



#### react hooks 使用-官网链接

主要解决,更新state时减少代码

Hook 将组件中相互关联的部分拆分成更小的函数 (比如设置订阅或请求数据)

React.FC里可以使用

#### —, state hook

#### 1.前提

React函数组件-也成为无状态组件,他有明显的缺点,只能展示,不能改变state的值,没有this,不能读取this.state,没有生命周期

◆ state hook那么如何解决函数组件里的更新呢?可以通过引入Hook来解决

#### 2.例子

```
1 import React, { useState } from 'react';
3 function Example() {
    // 声明一个新的叫做 "count" 的 state 变量
4
     const [count, setCount] = useState(0);
6
     return (
      <div>
       You clicked {count} times
9
       <br/><button onClick={() => setCount(count + 1)}>
10
          Click me
       </button>
11
      </div>
12
13
14 }
```

```
1 const [count, setCount] = useState(0);
2 // count: 当前的state
3 // setCount: 更新 state 的函数
```

#### 3.对比

#### 读取前后

```
以前: this.state.count
hook: count
更新
旧: this.setState({count:count+1})
新: setCount(count+1)
```

### 二、Effect Hook

#### 官网讲解

 useEffect 时,就是在告诉 React 在完成对 DOM 的更改后运行你的"副作用"函数 useEffect = componentDidMount、componentDidUpdate 和 componentWillUnmount userEffect这个函数状态会存在这三个状态中,渲染后,每次更新 常见优势:用于清除某些不需要的副作用,例如订阅外部数据源。这种情况下,清除工作是非常 重要的,可以防止引起内存泄露

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';

function Example() {
   const [count, setCount] = useState(0);

   // Similar to componentDidMount and componentDidUpdate:
   useEffect(() => {
        // Update the document title using the browser API
   document.title = `You clicked ${count} times`;
}
```

```
10
      });
11
12 return (
       <div>
13
       You clicked {count} times
<but>
<br/>
<br/>
<br/>
cbutton onClick={() => setCount(count + 1)}>
14
15
16
           Click me
         </button>
17
       </div>
18
19
     );
20 }
```

## 三、其他

useContent
 接收一个 context 对象(React createContext 的返回值)并返回该 context 的当前值。当前的 context 值由上层组件中距离当前组件最近的 <MyContext.Provider> 的 value prop 决定

useReducer通过 reducer 来管理组件本地的复杂 state

## 四: hook使用规则

- 只能在函数最外层调用 Hook。不要在循环、条件判断或者子函数中调用
- 只能在 React 的函数组件中调用 Hook。不要在其他 JavaScript 函数中调用。(还有一个地方可以调用 Hook —— 就是自定义的 Hook 中,我们稍后会学习到