

MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

<http://www.microoh.com>

F01_e

观摩：Session模式与 Proxy-Stub模式的搭配(e)

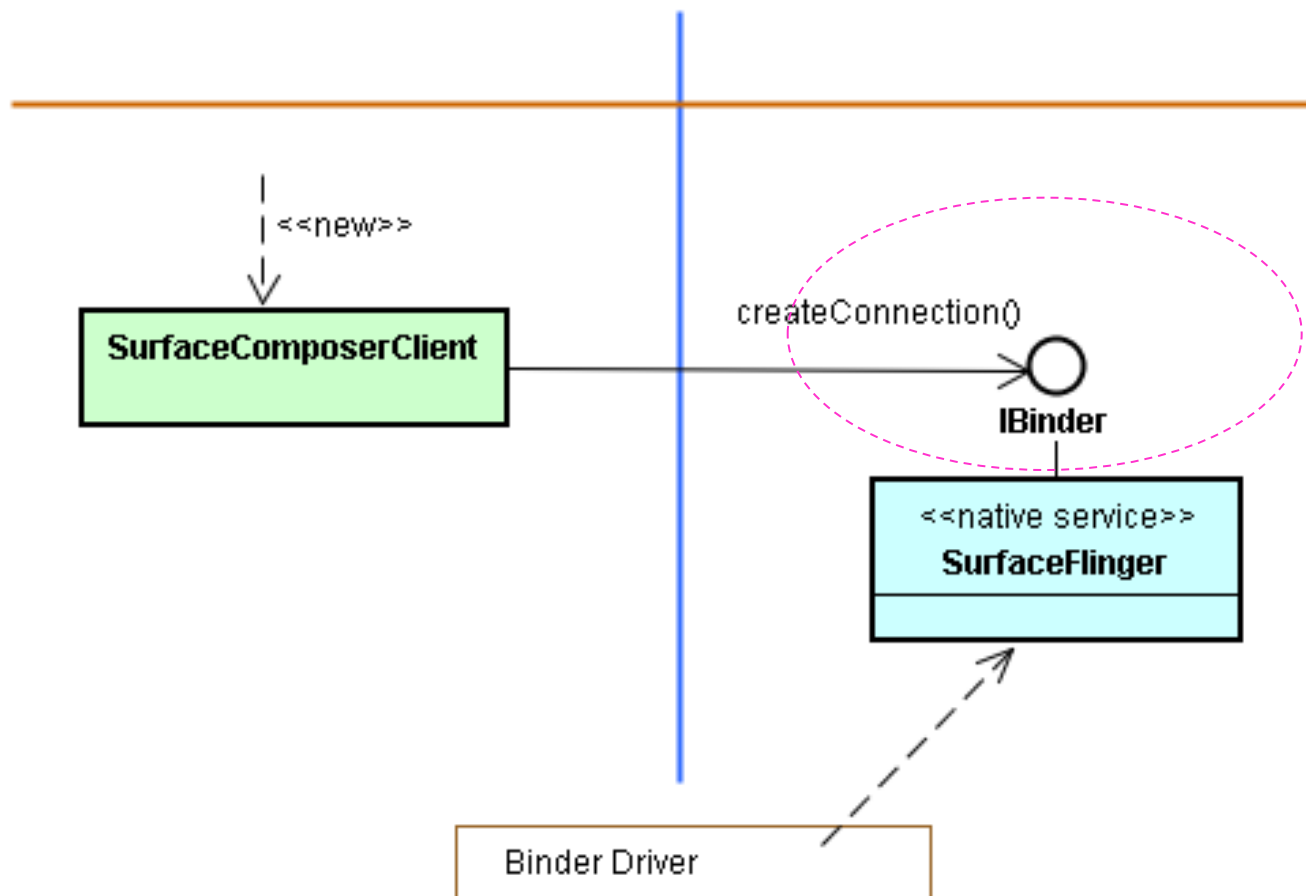
By 高煥堂

7、SurfaceFlinger服务的Proxy-Stub模式

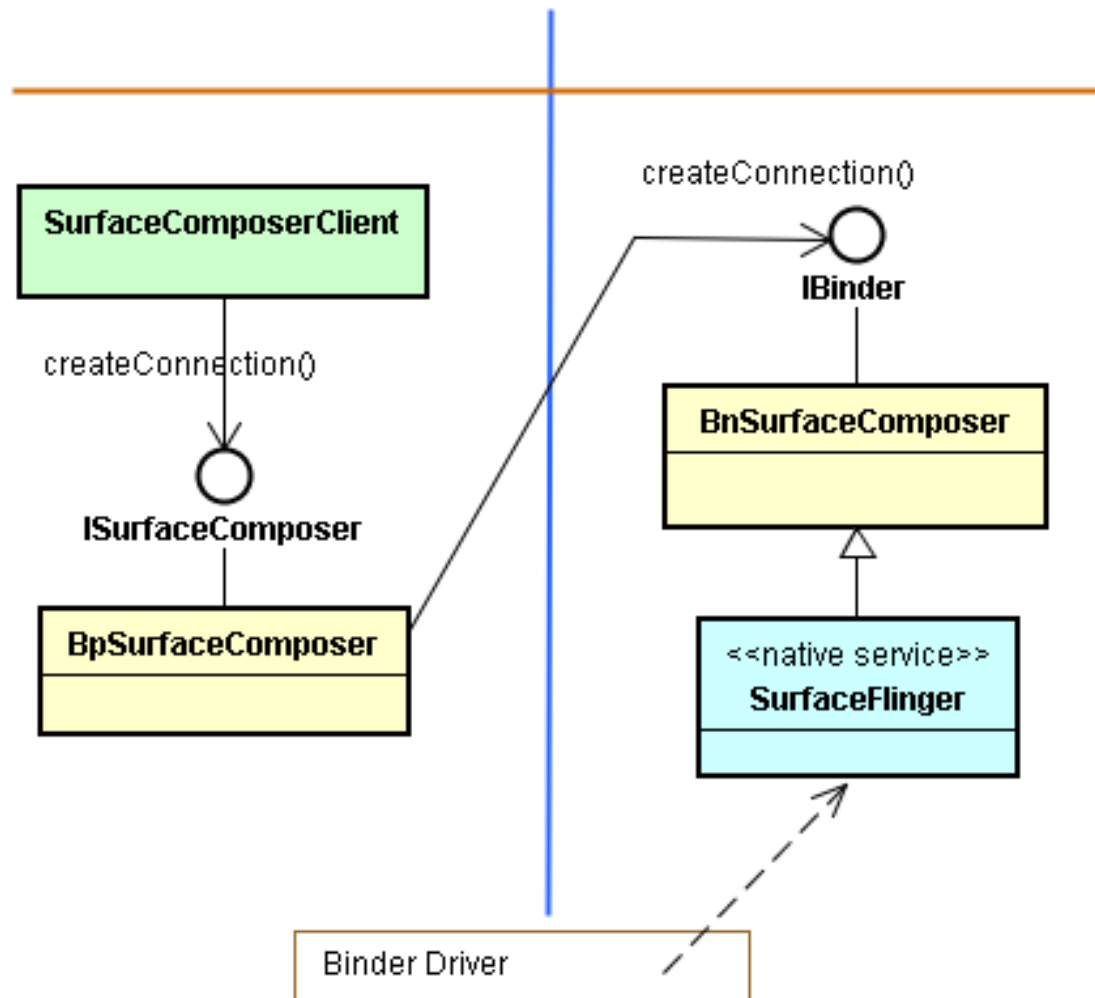
使用模板：创造新接口

- 与上一节里的CameraService一样，我们也能使用BpInterface<T>和BnInterface<T>模板来提供SurfaceFlinger的新接口给SurfaceComposerClient使用。
- 把焦点放在SurfaceFlinger的IBinder接口上。

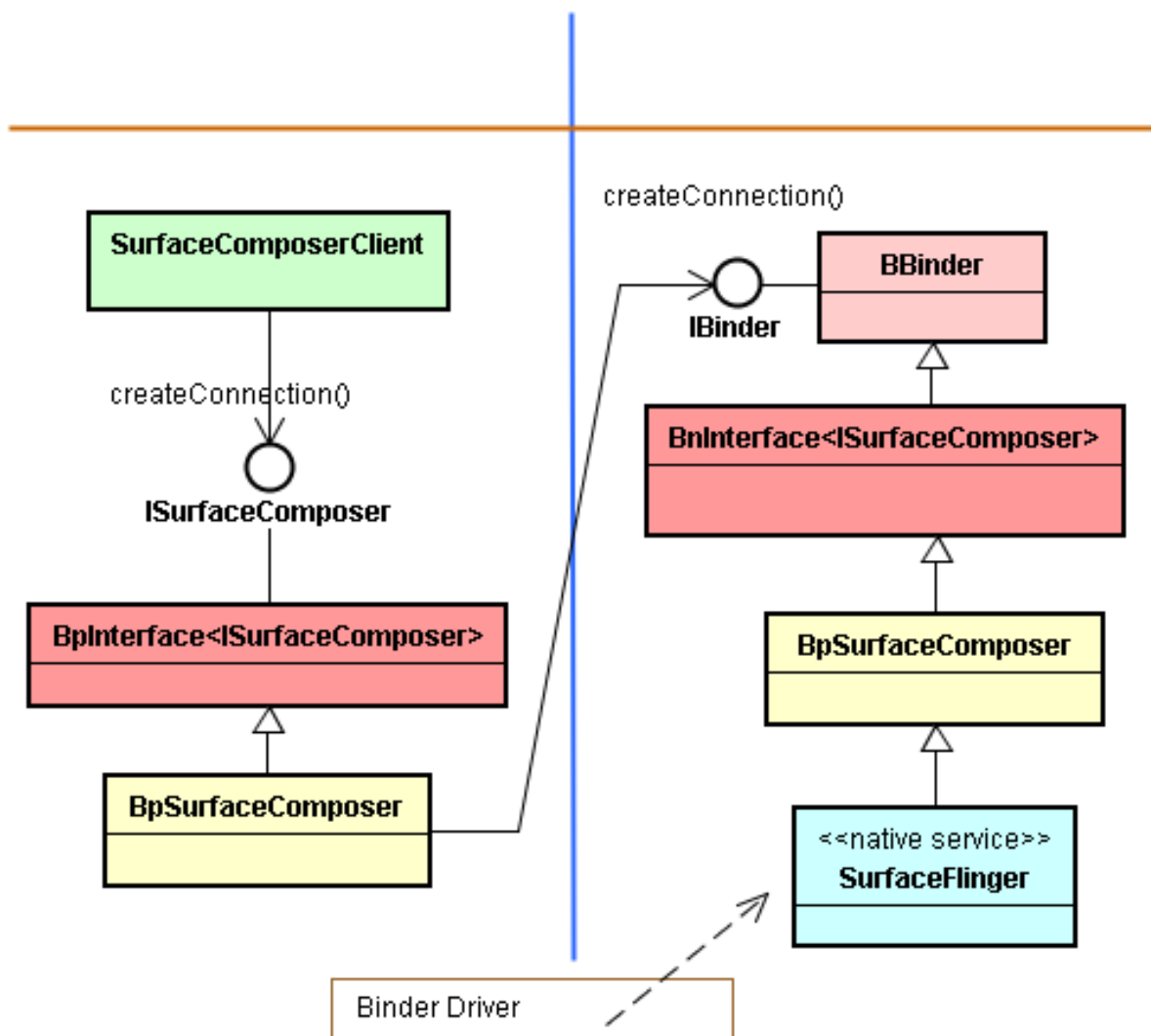
SurfaceFlinger新接口：ISurfaceComposer



- 然后，针对SurfaceFlinger的IBinder接口，使用BpInterface<T>和BnInterface<T>模板来包装IBinder接口，以便提供出ISurfaceComposer新接口。

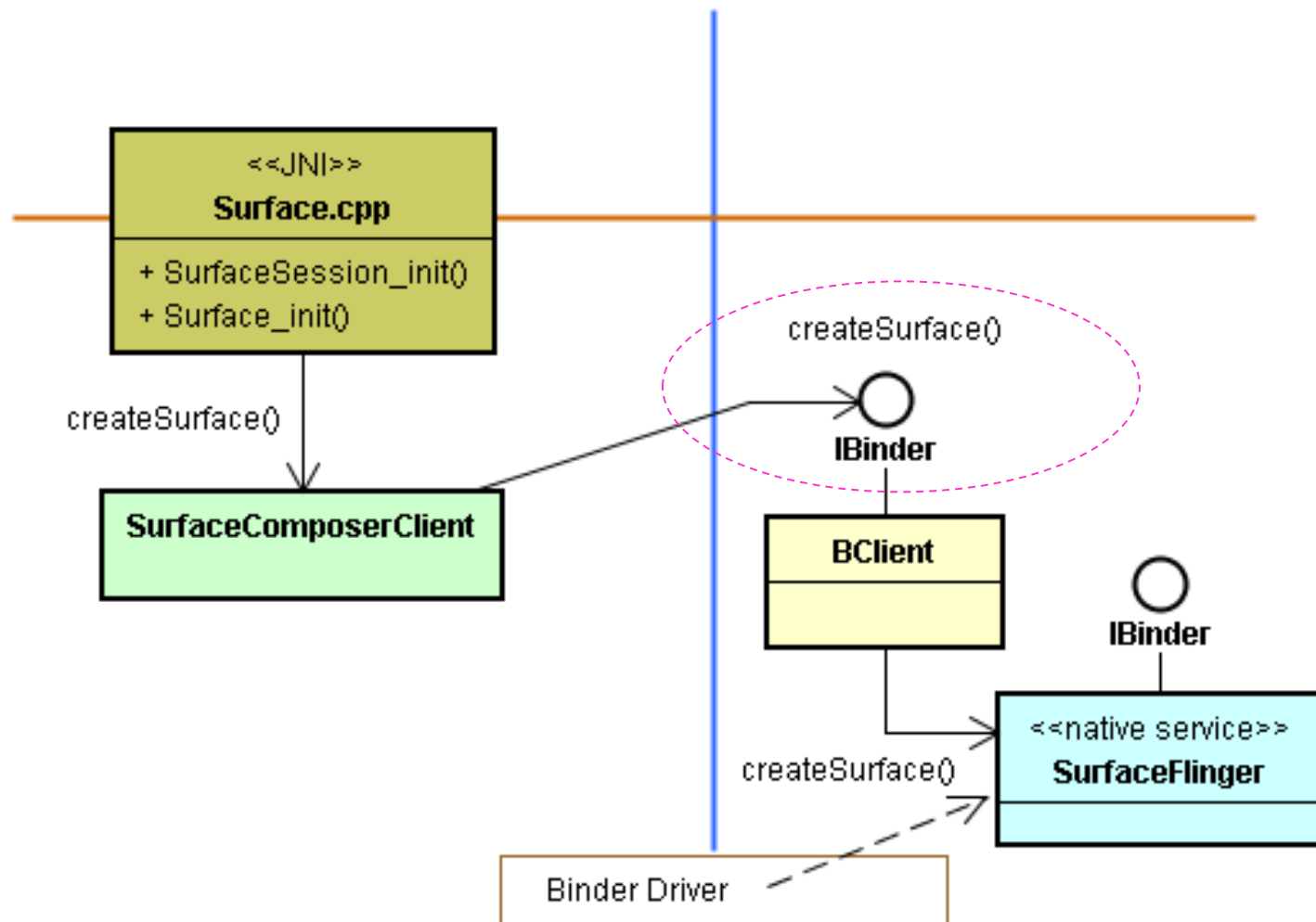


- 如果将幕后的模板类也画出来的话，就如下图所示：

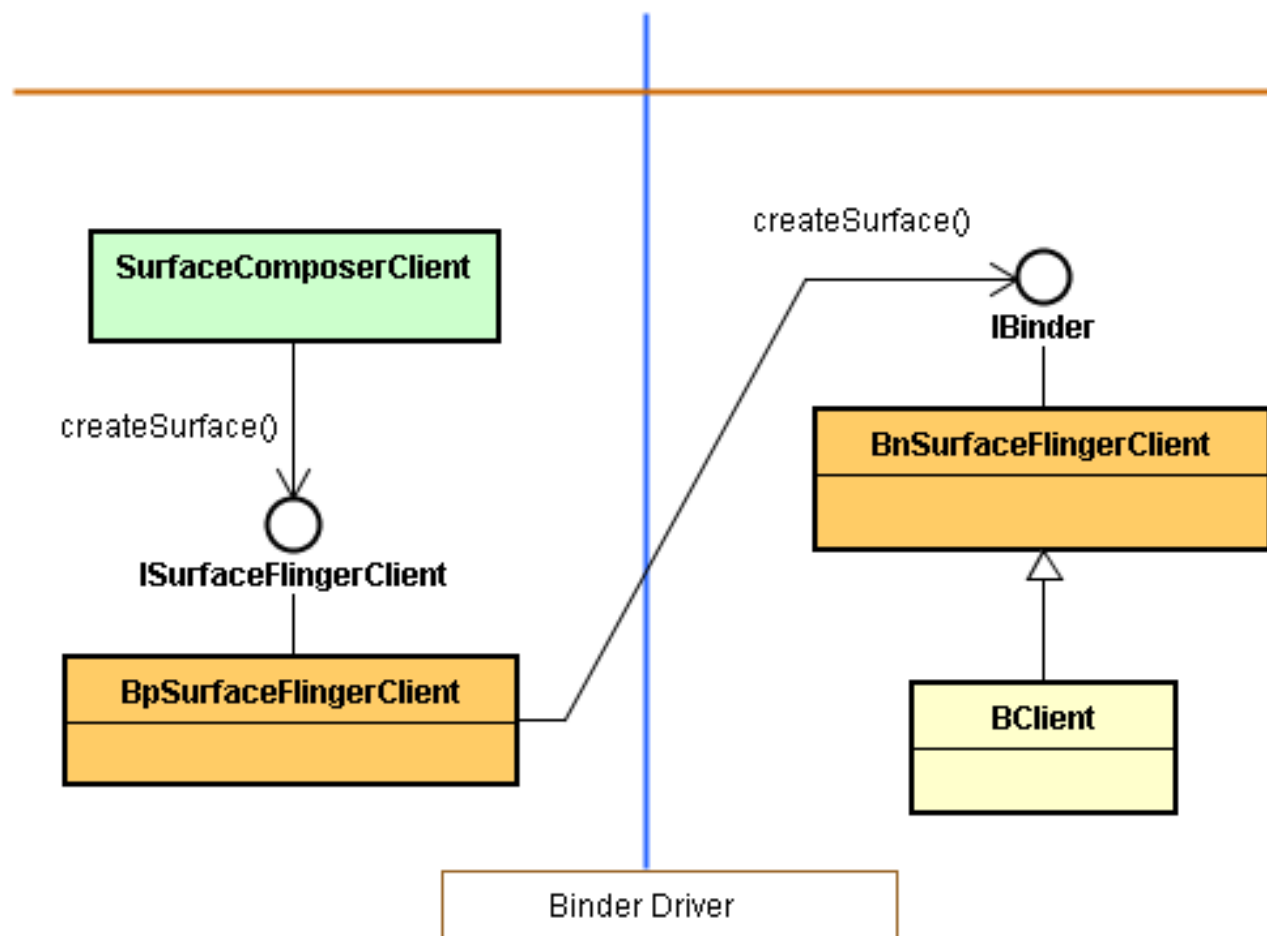


BClient新接口：ISurfaceFlingerClient

- 还可以应用相同的技巧来实践并提供BClient的新接口：ISurfaceFlingerClient。

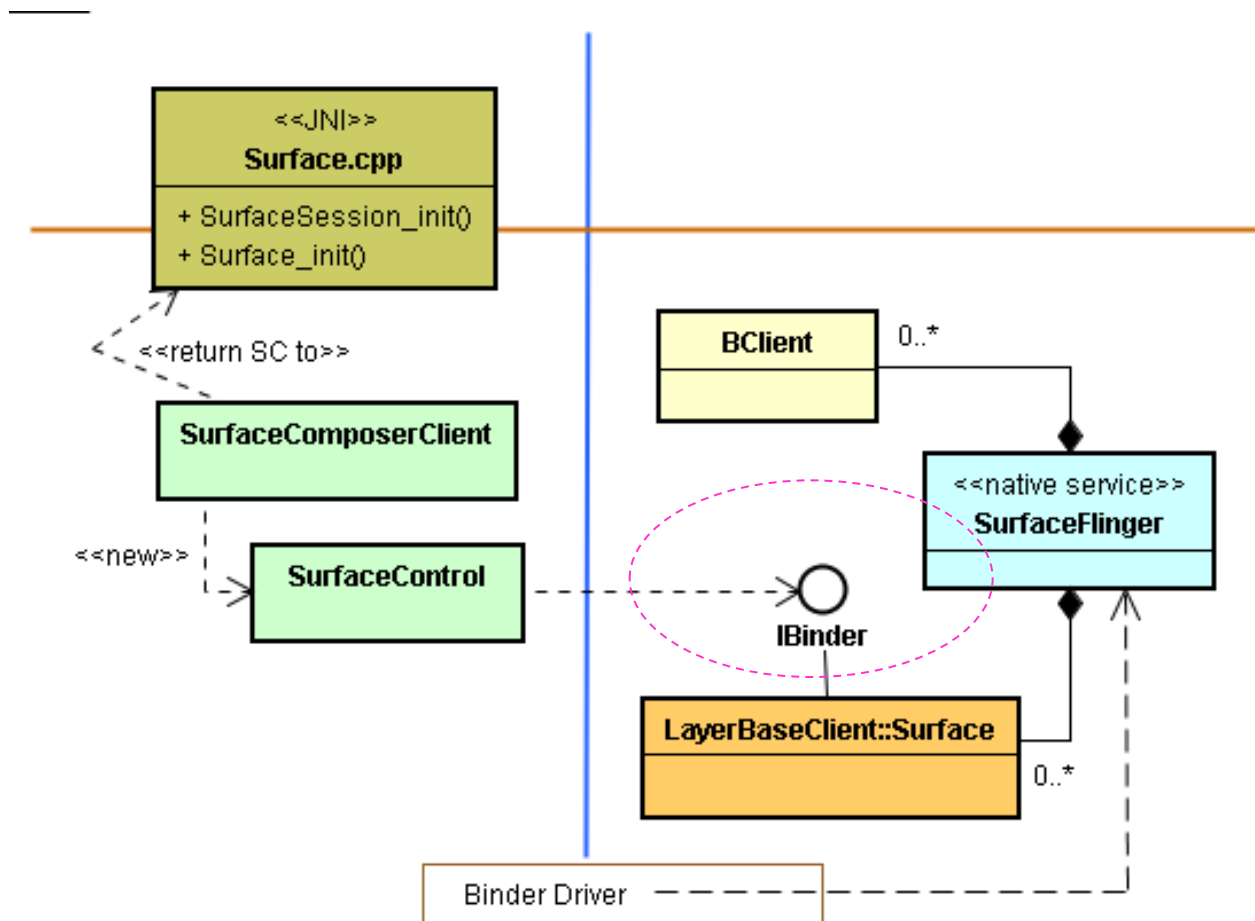


- 然后，针对BClient的IBinder接口，使用BpInterface<T>和BnInterafce<T>模板来包装IBinder接口，以便提供出ISurfaceFlingerClient新接口。

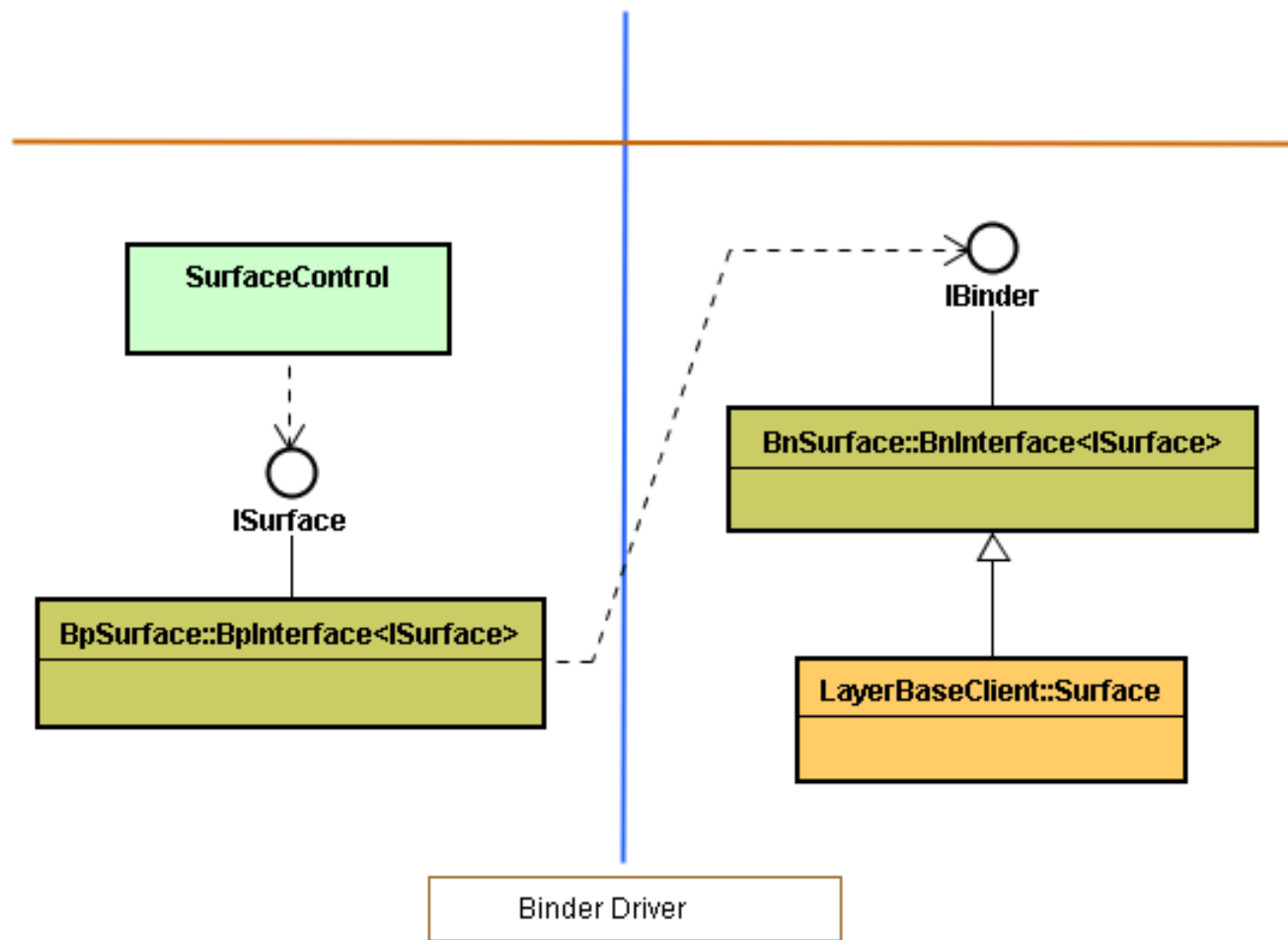


Surface新接口：ISurface

- 还可以应用相同的技巧来实践并提供Surface的新接口：ISurface。

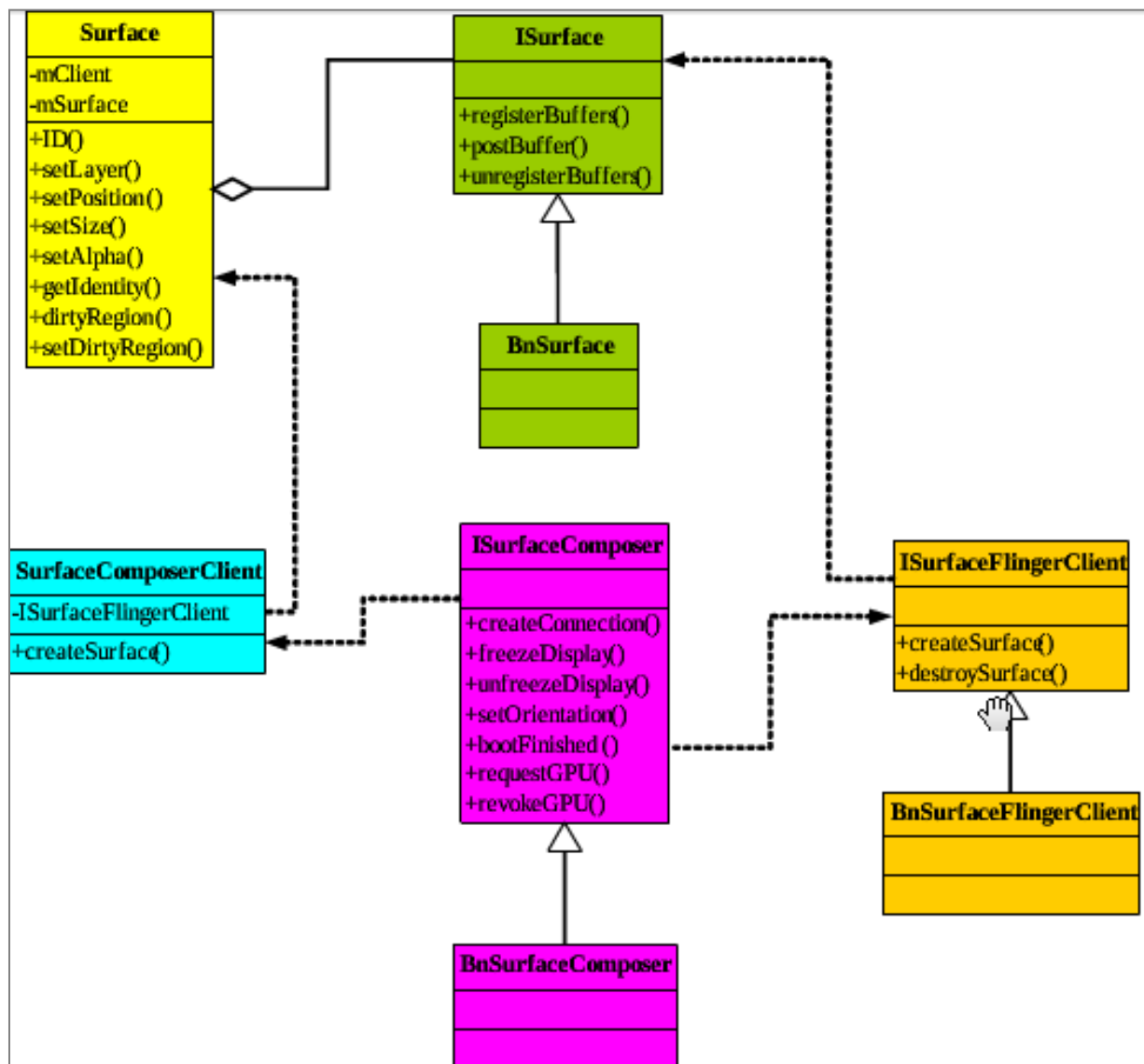


- 然后，针对Surface的IBinder接口，使用BpInterface<T>和BnInterface<T>模板来包装IBinder接口，以便提供出ISurface新接口。



Summary

- 理解了BpInterface<T>和BnInterface<T>模板的用途，以及其包装IBinder接口的意义，就很容易看懂Android系统服务的代码了。
- 例如，现在你就很容易看懂下图(韩超老师书里的图)了。



Thanks...



高煥堂