MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人: Sundy

讲师:高焕堂(台湾)

http://www.microoh.com

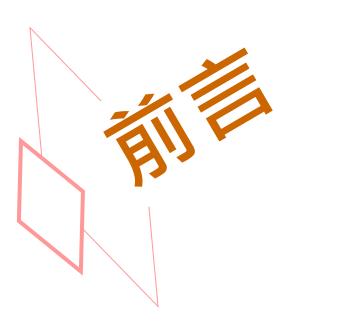
I02_a

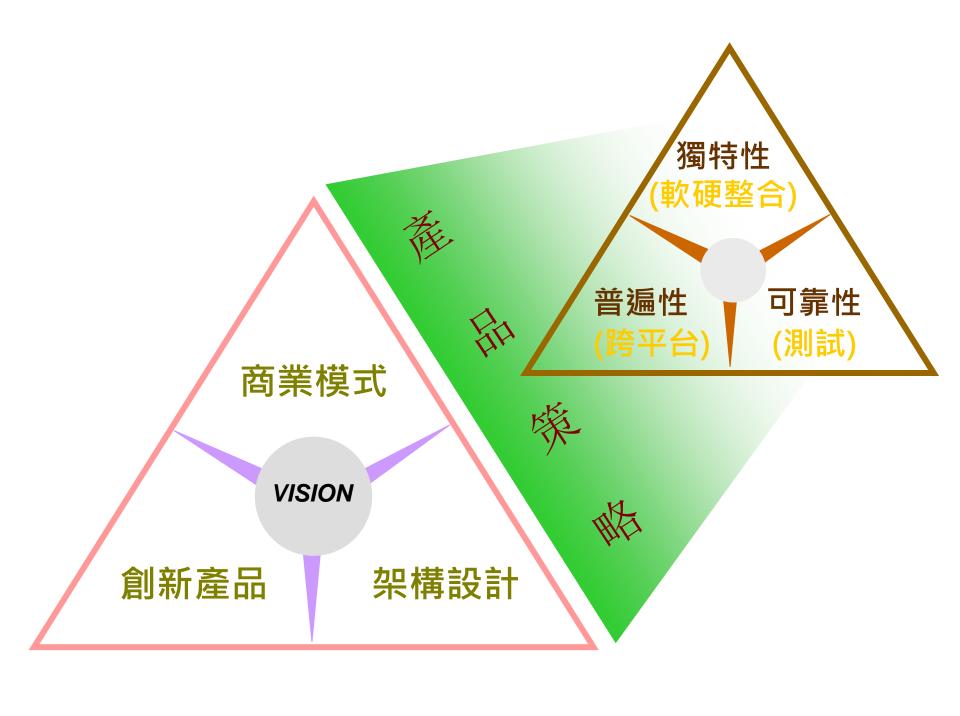
终端产品跨平台策略(a)

By 高煥堂

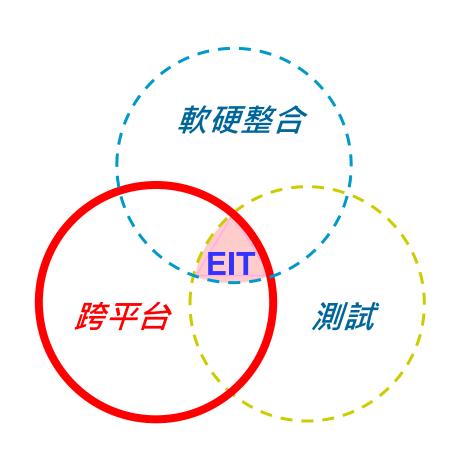
内容

- 1. 回顾:溯因(Abductive)推理
- 2. 探索跨平台策略:愿景(Vision) vs. 现实(Reality)
- 3. 探索跨平台策略: <假定-否证>
- 4. Mapping from vision to reality: 全脑思考
- 5. 学习未知,成为已知: EIT造形&Android框架





•现在,来思索、拟定有效的跨平台策略



 你学过了"四项假设性思维",这强有力 支撑A段架构师的创意和策略思维。



(觀想)結果:全腦並用 (Mapping from Vision to Reality)

段定: 以事實來檢驗 (Based on Facts)

反思:從願景到想法(Vision & Idea)

• 这"四项假设性思维"的幕后,就是溯因 (Abductive)推理法。

1、回顾: 溯因(Abductive)推理

这4项假设性思维背后是:溯因(Abductive)推理。

- ★ 溯因(Abductive)推理是去猜测现象的可能原因,具有高度灵活性,是具创造性的推理方法。
- ★ 溯因逻辑是<假定-否证>的逻辑,透过检验方式,发现走不通的路,就删除之(减法)

0



Q:养乳牛的村庄里许多人没得天花

Edward Jenner

Physician

Edward Anthony Jenner,
FRS was an English
physician and scientist
from Berkeley, Gloucestershire, who was
the pioneer of smallpox vaccine. Wikipedia

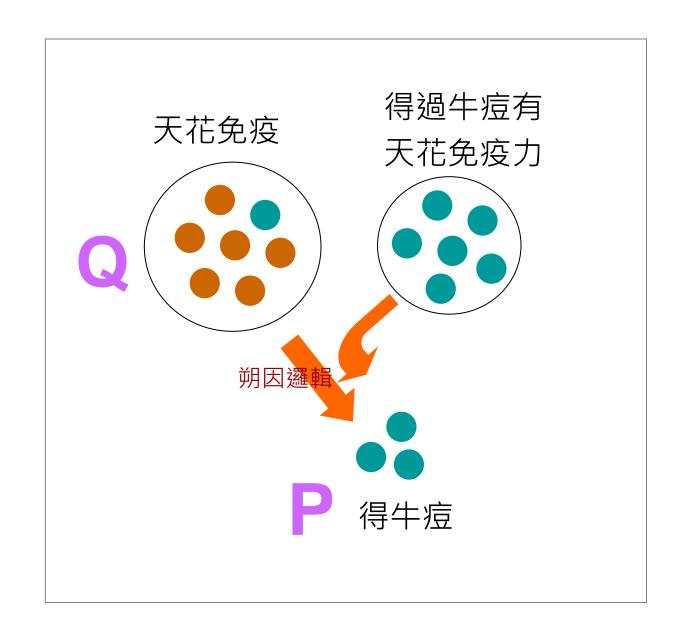
• (假定性)推理H:挤牛乳的人一旦感染了 牛痘,就会对天花产生免疫性。

• (可能性)P: 感染过牛痘的人,不会再感染

天花。

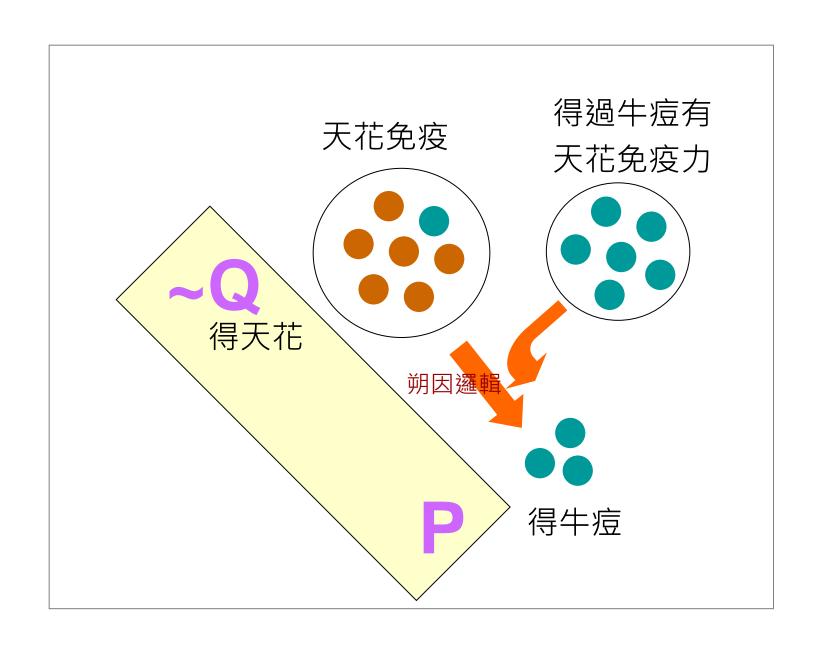






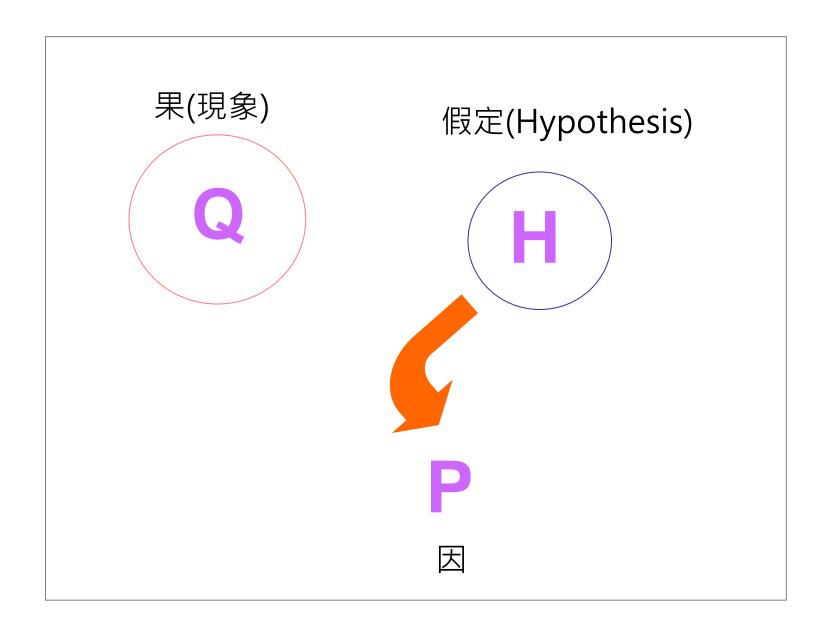
"否证"

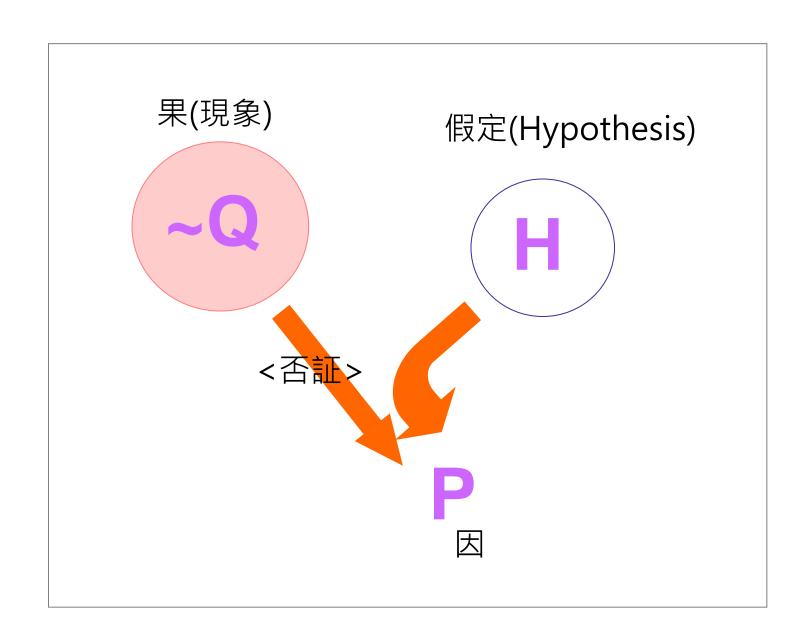
观察~Q的现象,然后从中寻觅其中之一是 P原因所产生的结果。



果(現象)





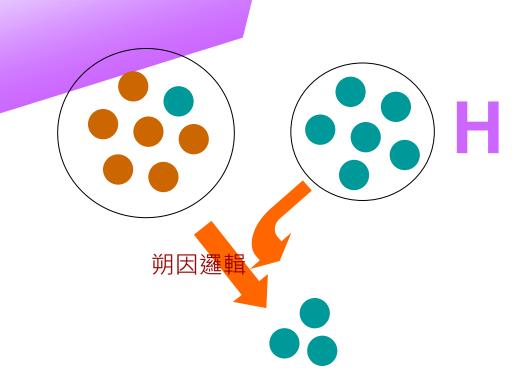


2、探索跨平台策略:

愿景(Vision) ←→现象(Reality)

发挥"四项假设性思维"

观想(Visualize)愿景, 观察眼前现(实景)象



观察问题来源

跨(别人)平台的问题有两个来源:

- 1) 来自终端产品总是面对外来芯片(及其 API)的善变。这称为"跨小平台"问题。
- 2) 平台软件(如Android)升级和版本变更频繁,终端(软硬整合)产品必须随之而更新。这称为"跨大平台"问题。

跨自己平台的问题来源:

- 自己平台愈多差异化(独特性),在商场上, 可能拥有更多优势。
- 然而,随着自己公司业务的成长,自己平台版本变更频繁;如何包容自己平台的差异化呢?称为"跨自己平台"问题。



- 假设(Assumption):如果有能力跨别人的平台,也就有能力跨自己的平台。
- 反思:这项假设,在现象下还算合理。
- 于是, 先具焦于跨(别人的)平台。

Vision与Reality的落差

Q(現象)

Vision:让产品普遍执行于 各平台,扩大市场



Reality:必须使用别人芯片平台, 却被它牵绊。

> 必须使用Android平台, 它却版本变更频繁。

常见現象如下:

- 1、例如,Camera/Display没有标准linux 驱动,整体方案全部由AP厂商实现,方案 差异较大,而且其中还要嵌入不同厂商的 LCD部分,涉及到多厂家配合问题。
- 2、例如,Telephony主体框架由Android 实现,但由芯片厂家在模块的各个档中进 行完善补充,修改点非常分散于Android各 层级中,也促成更多Android碎片化。

Problem

- ◎智能终端总是面对外来芯片的善变; 架构师如何规划跨芯片(硬件)平台的架构?
- ◎芯片平台有其API(即服务功能或软件函数)这芯片API是善变的。

下个回合将进行...

 愿景(Vision)与现实景象(Reality)有落差 (Gap),其解决策略是什么?如何探索、拟 定呢?

