

MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

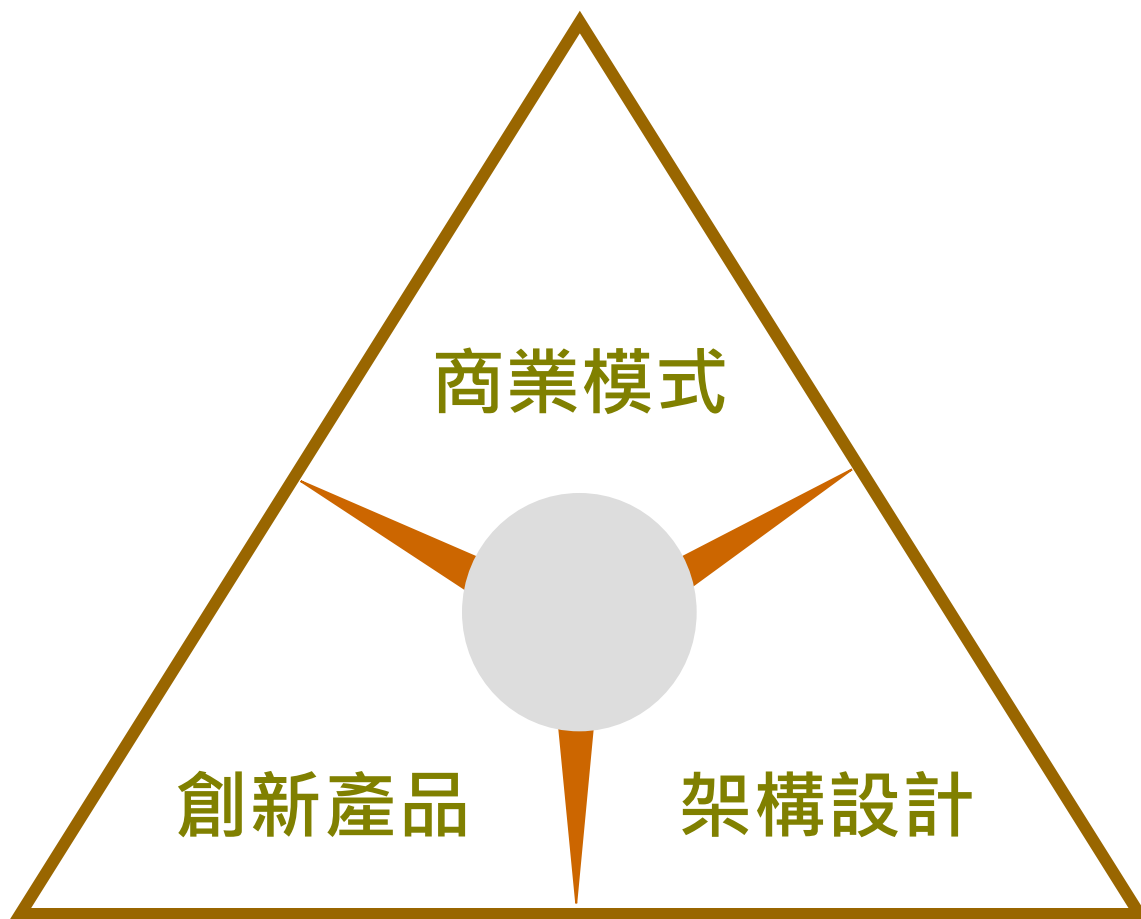
<http://www.microoh.com>

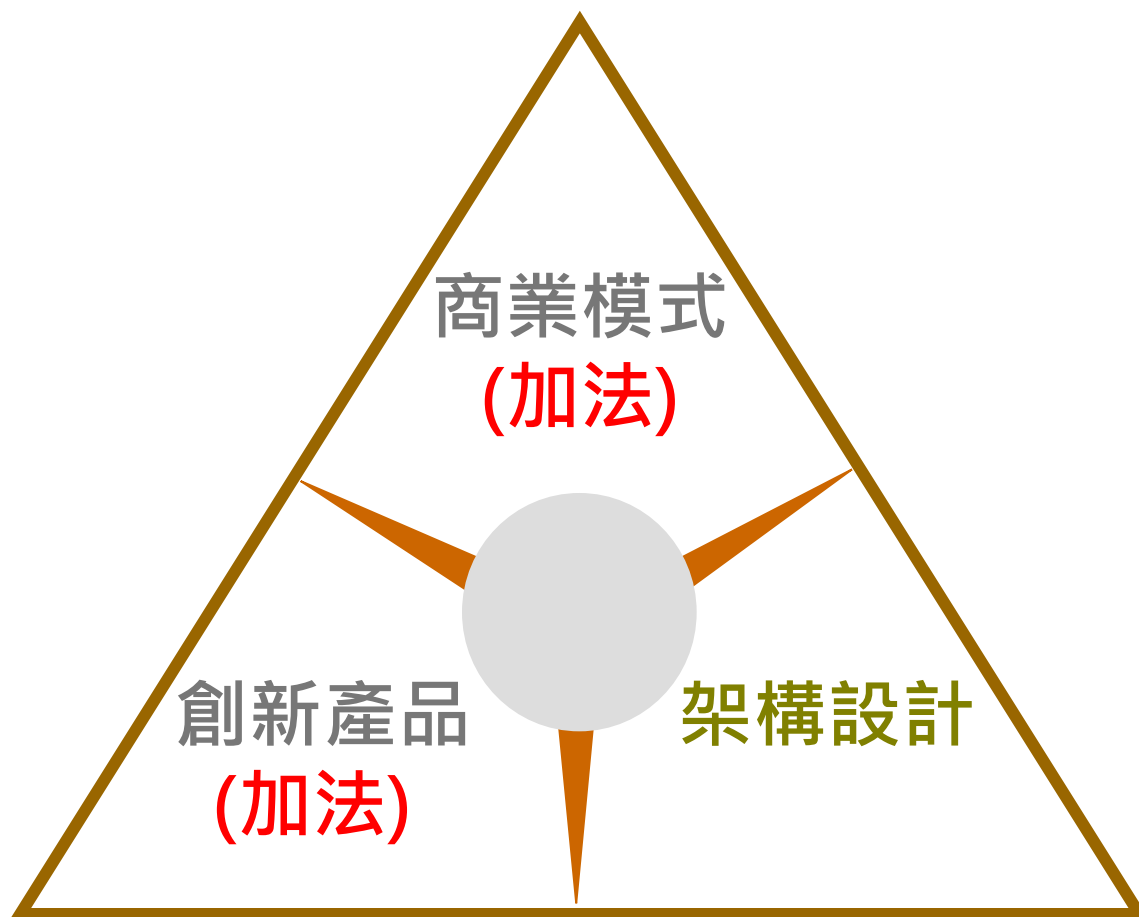
H01_b

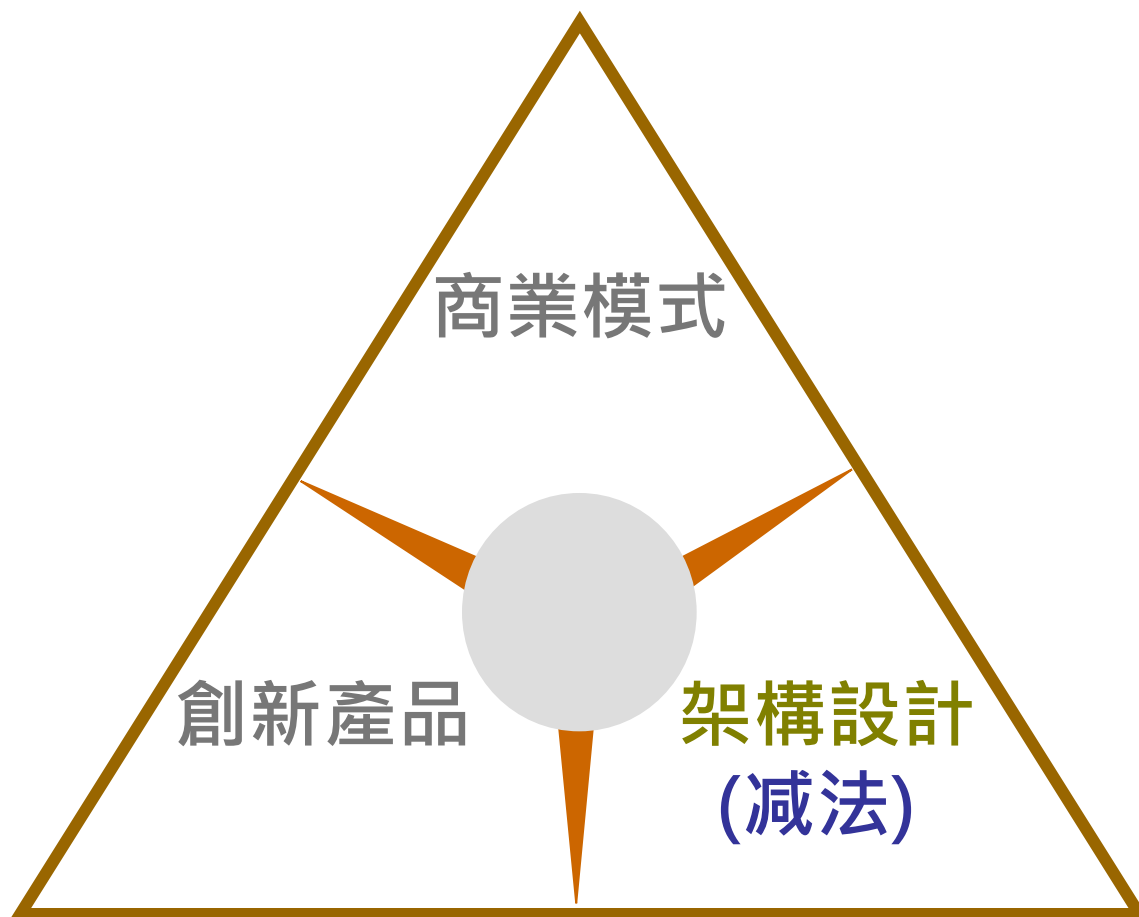
A段架构师：商业思维(b)

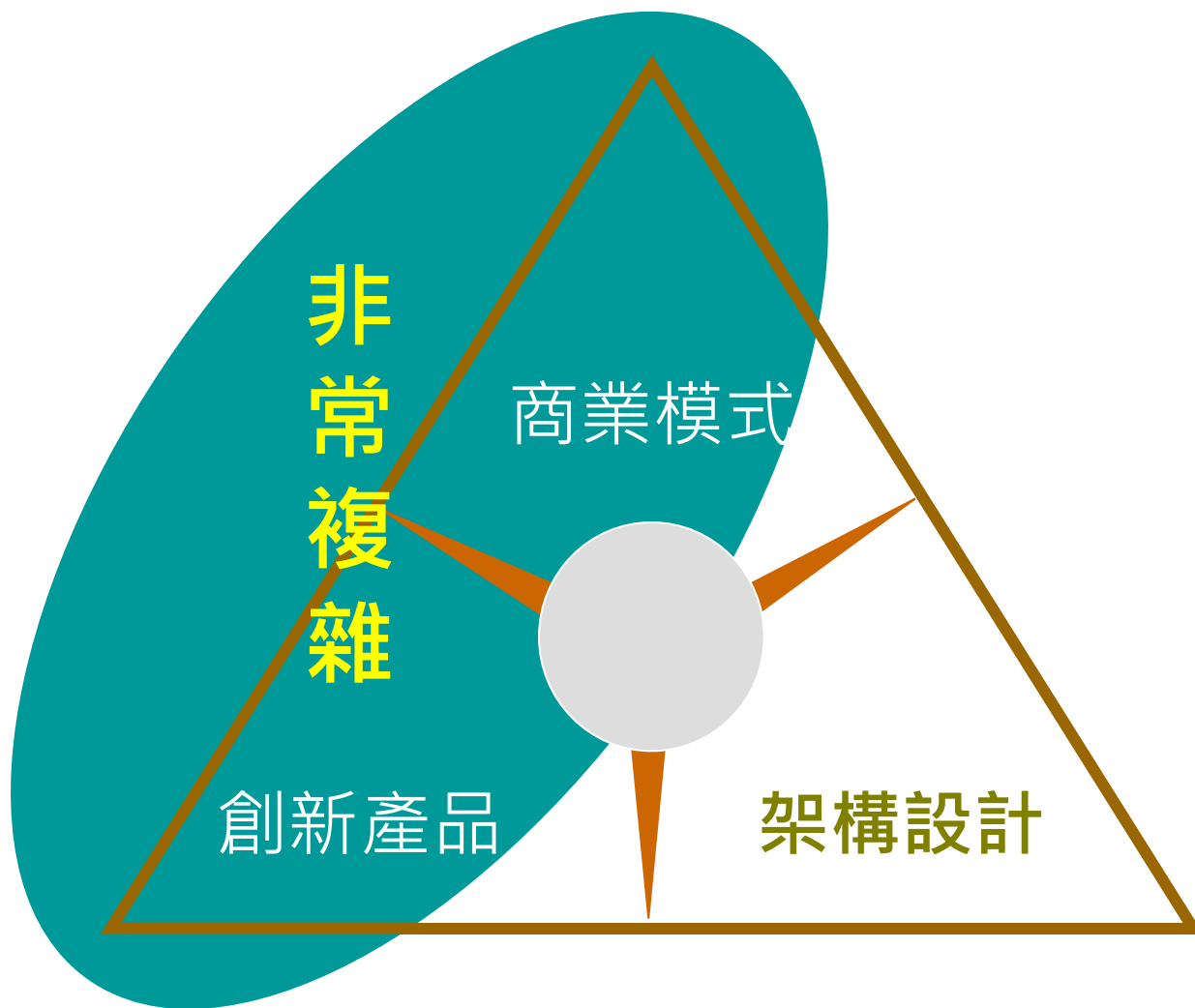
By 高焕堂

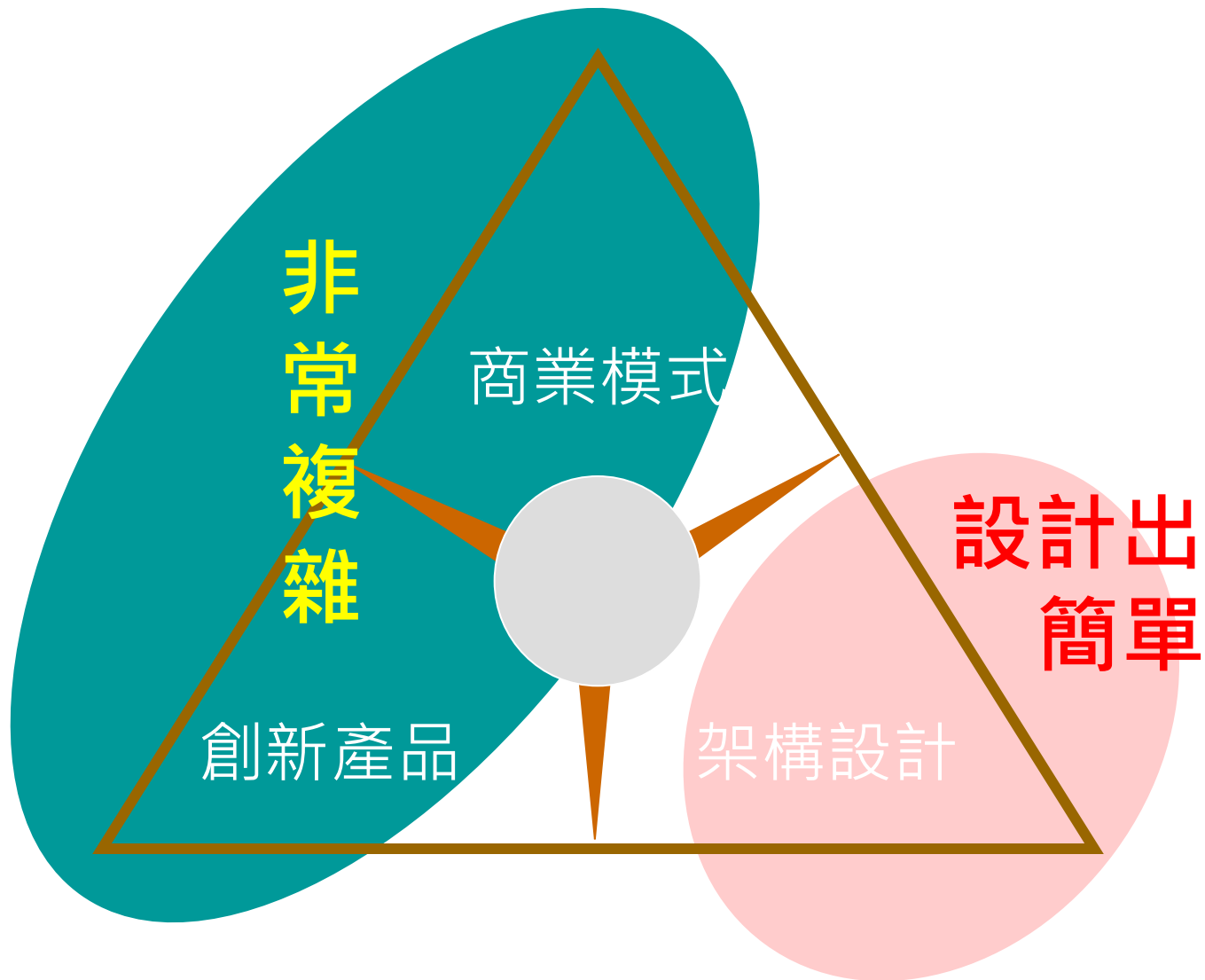
2、架构设计(减法设计)









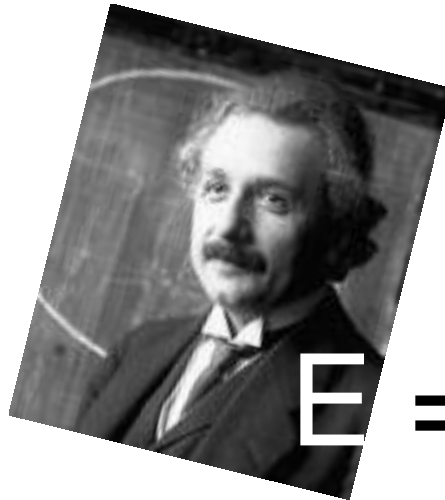


- 兹回忆，于十七世纪中，牛顿提出了简单公式(即造形)： $F=ma$ ；让人们能轻易理解物体运动的复杂<关系>。
- 再如，于二十世纪初，爱因斯坦发表了简单公式： $E=mc^2$ ；让人们能理解复杂的质量、能量与光速之间的复杂关系。



$$F = ma$$

从复杂中设计出简单



$$E = mc^2$$

让人们能从简单中理解复杂的关系

複雜多變的
商業模式和
創新產品

簡單的
造形&架构

- 面对复杂，架构师必须设计出简单，让攸关人员皆能享受从简单中叫出复杂的满足感。
- 商业(环境与)模式是复杂的，架构师也必须设计出简单，才能进一步支撑复杂的产品创新活动。

软件设计

- 著名的软件专家Fred Brooks(<<人月神话>>一书作者)在40年前就说道：
“ 软件的复杂性是本质性的，并非表像而已。”
(The complexity of software is an essential property, not an accidental one.)

让人们能从简单中理解复杂的关系



複雜多變的
軟件系統

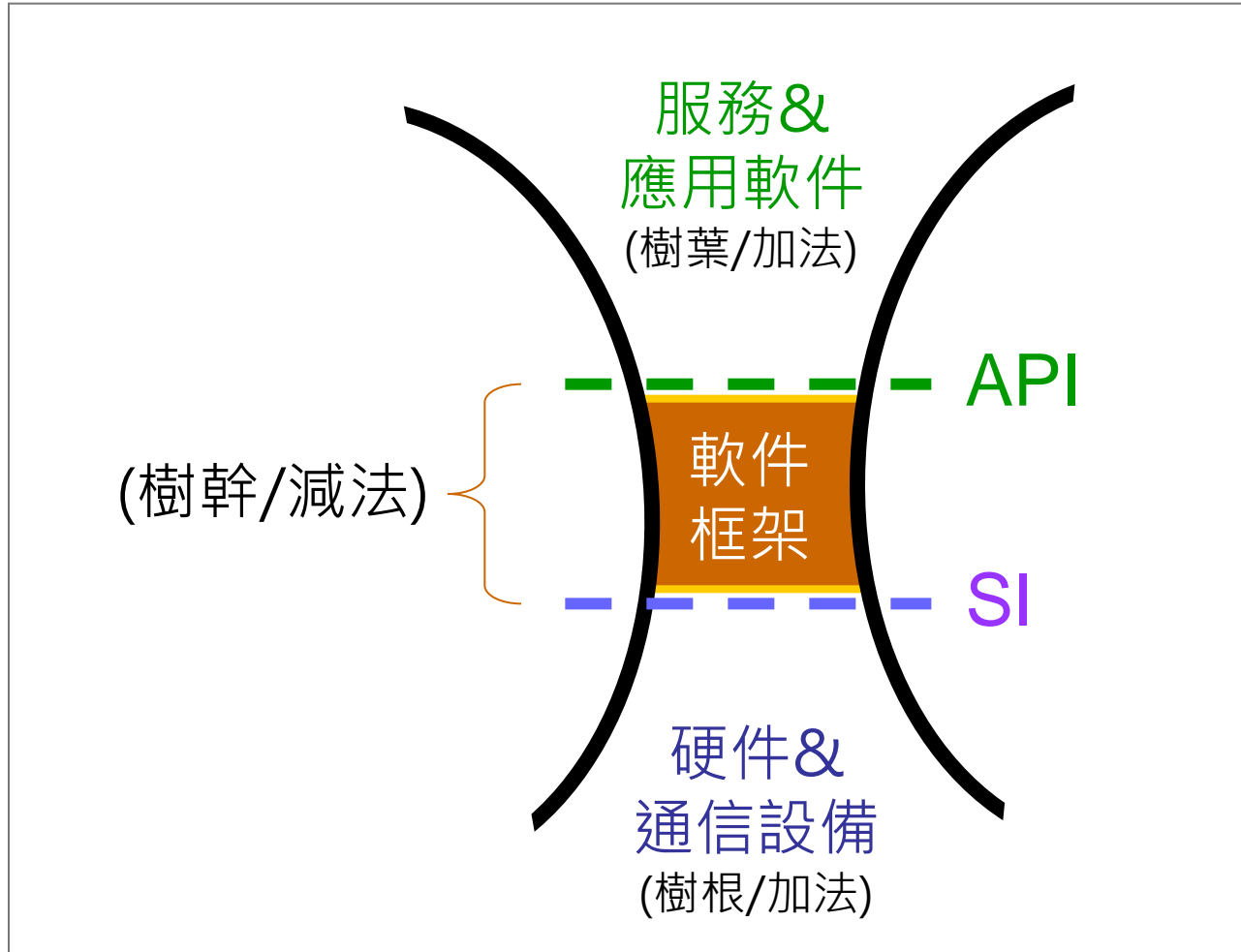


簡單的
代碼造形

减法设计的举例

- 面对<加法>的复杂性，人们因为恐惧而寻求<减法设计>来简化复杂性。例如，移动互联网、物联网等，大家期待通信协议的统一化、标准化等。但是，可能只望梅止渴。

有效的減法設計



- 由软件框架来提供上层接口(API)和下层接口(SI)来实践有效的<减法设计>。
- 如今，无论是Android、iOS或云平台，几乎都采取这种架构。

3、用户体验

让用户获得从简单中叫出复杂的满足感



Thanks...



高煥堂