

MICROOH 麦可网

# Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

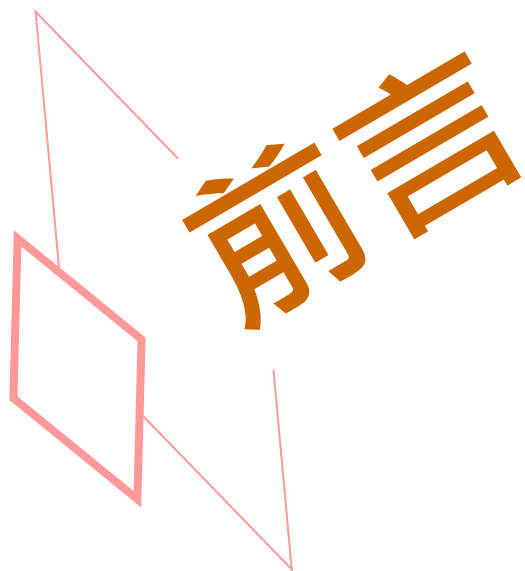
<http://www.microoh.com>

I02\_b

# 终端产品跨平台策略(b)

By 高焕堂

### 3、探索跨平台策略： <假定-否证>



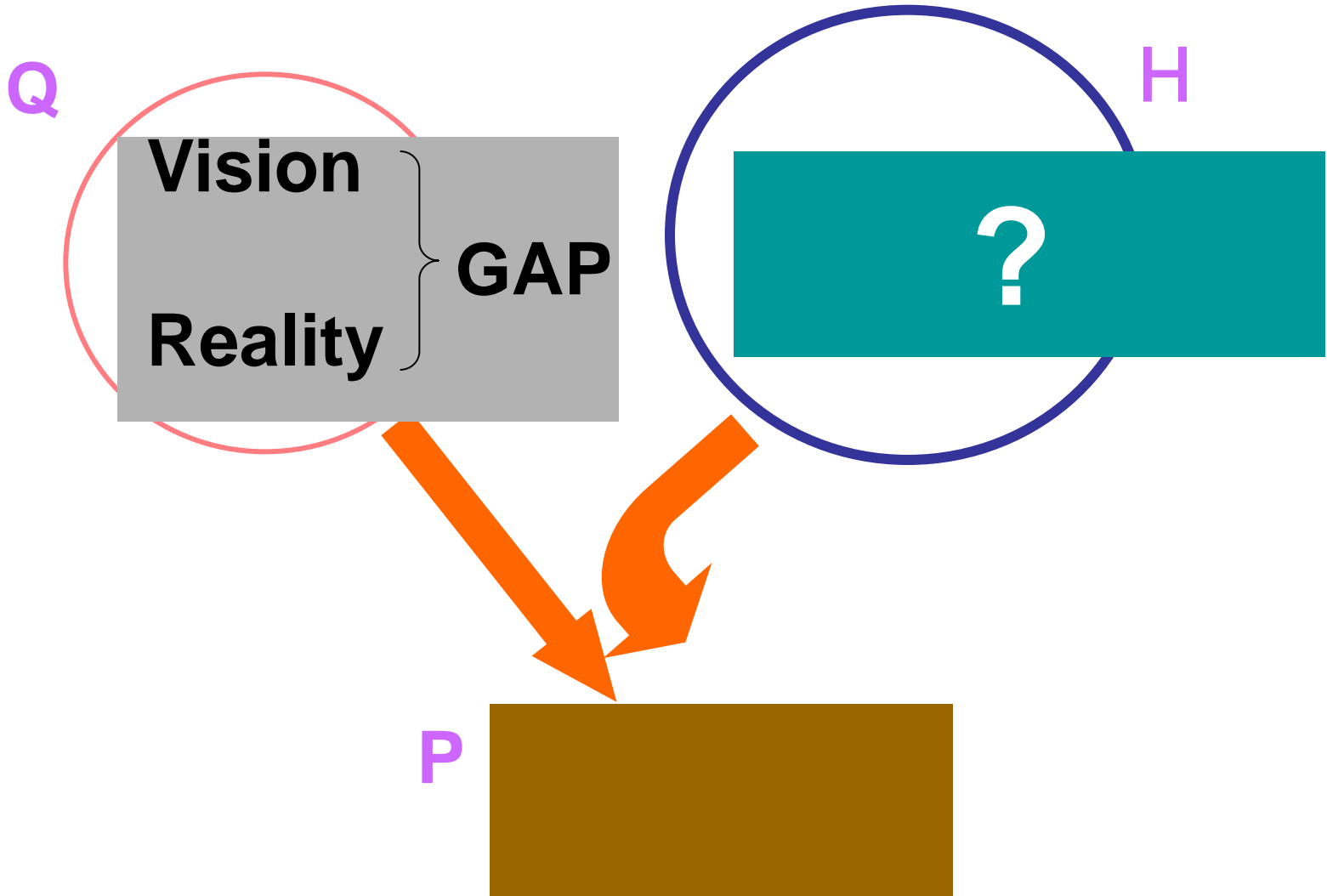
## Q(現象)

Vision：让产品普遍执行于  
各平台，扩大市场



Reality：必须使用别人芯片平台，  
却被它牵绊。  
必须使用Android平台，  
它却版本变更频繁。

- 愿景(Vision)与现实景象(Reality)有落差(Gap)，其解决策略是什么？如何探索、拟定呢？



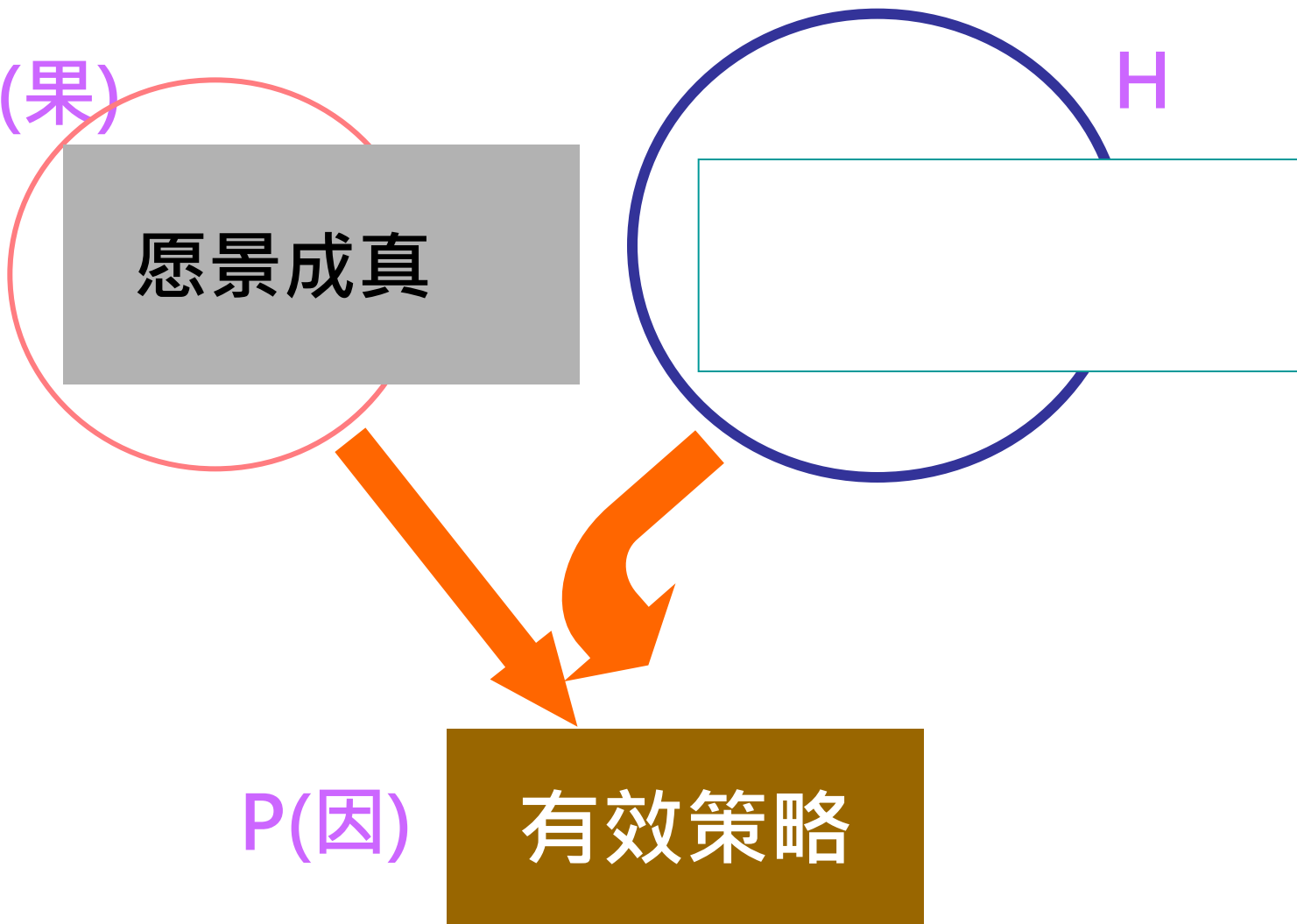
Q(果)

愿景成真

H

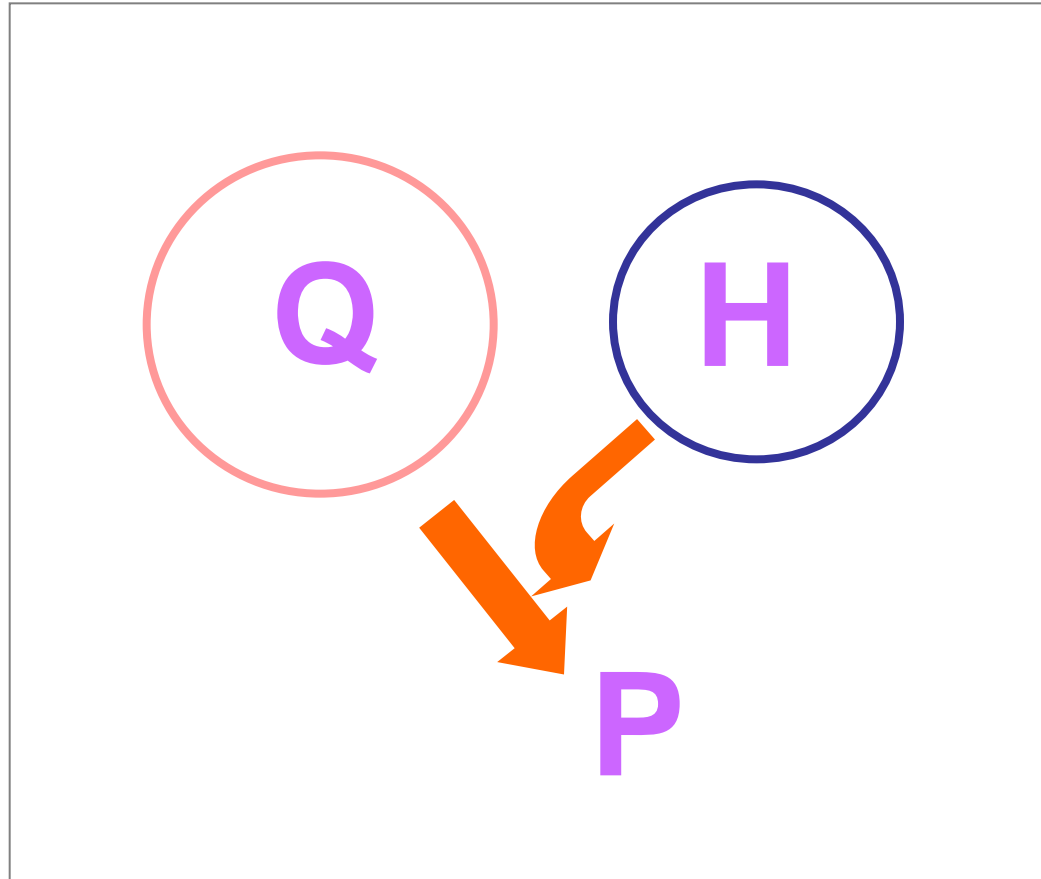
P(因)

有效策略



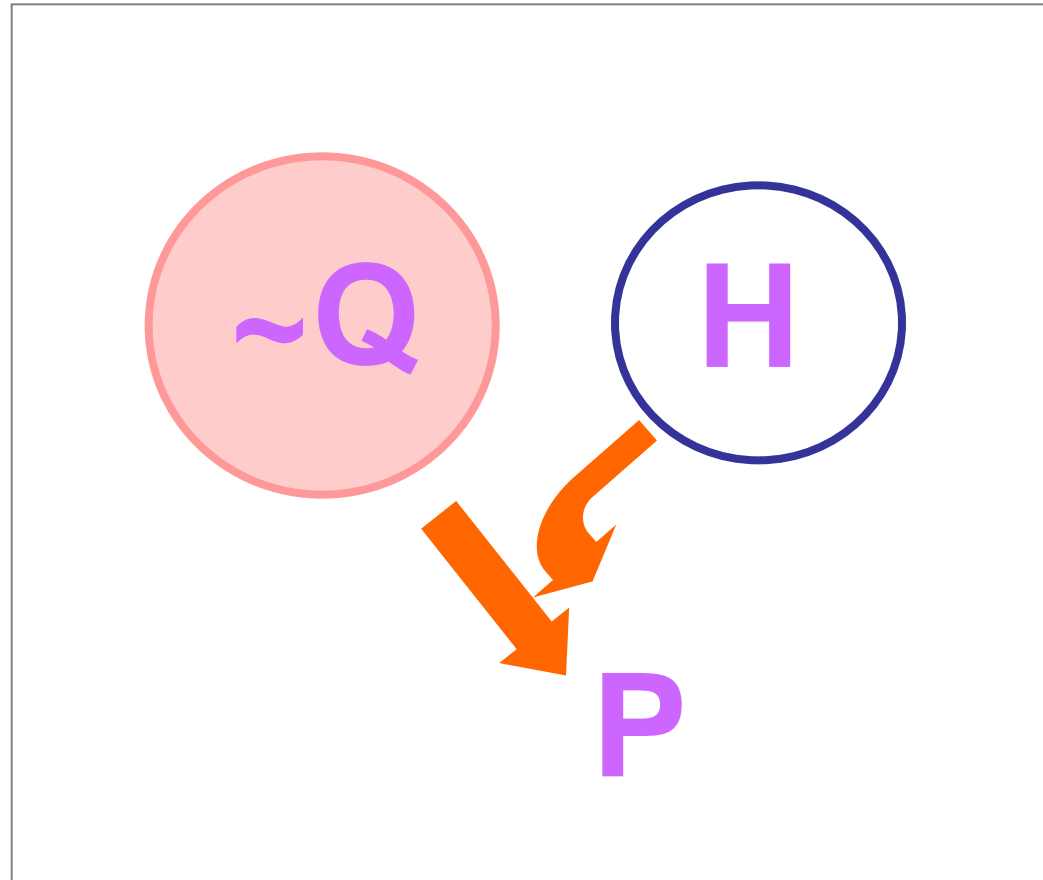


持续迭代(Iteration)进行溯因推理



H(假定)

假定：采用HTML5，基于浏览器(Browser)  
或采用Java，基于虚拟机(VM)



- 引导人们去探索新的事实根据，  
尝试否定假定(H)。

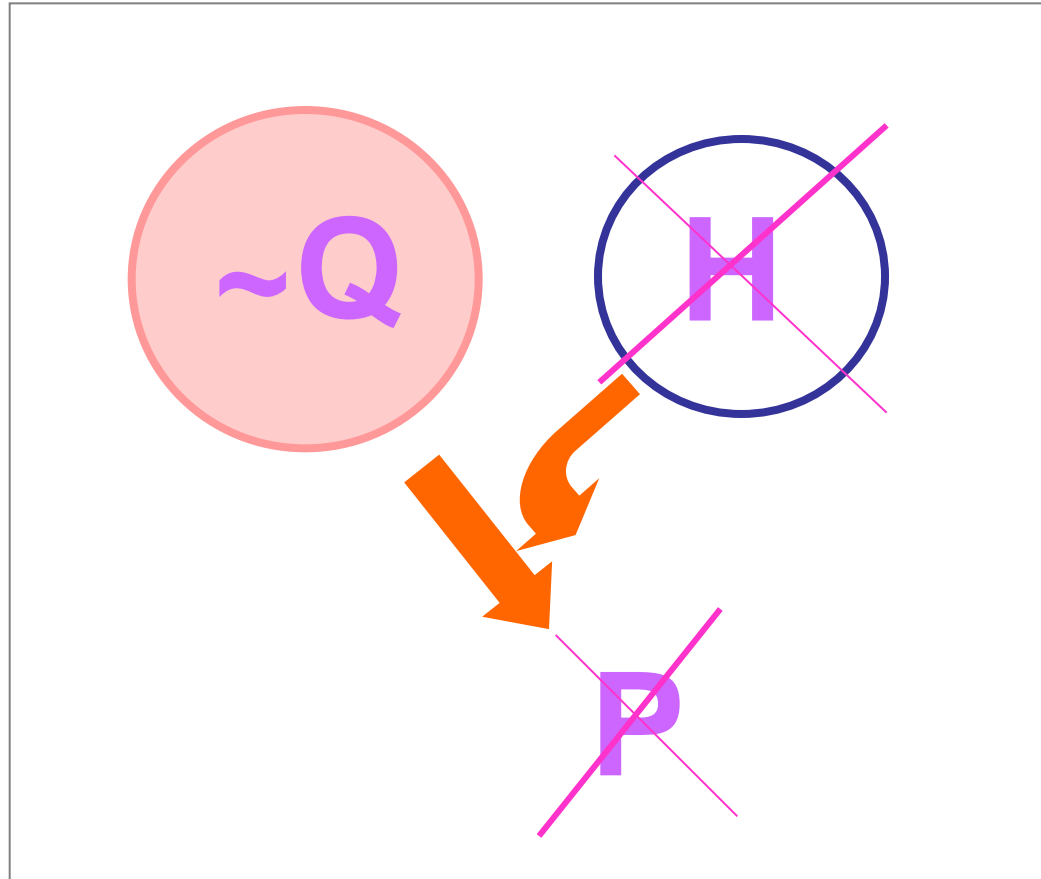
~Q

终端产品，  
很多底层服务都是C/C++代码

<否証>

P

基于Browser或 VM





P

基于Browser或 VM



持续发挥创意，继续溯因推理

创意爱上限制(Creativity loves constraint)

继续反思&假定

H(假定)

假定：基于EIT造形  
不限制代码语言

- 如果找不到事实证据来否定这项假定 (Hypothesis)，就保持热情继续探索下去。

~Q

跨芯片(小)平台  
跨Android(大)平台

H

基于EIT造形的策略，  
可实现跨平台

P

基于EIT造形的  
跨平台策略



- 这引导我们方向，持续探索下去，包括更多的观察景象、更多的<假定-否证>，更有创意的策略，更深入的策略细节探索。
- 下一回合里，将对这个没有足够证据可否证的“假定”，继续探索下去。



~ Continued ~