

MICROOH 麦可网

# Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

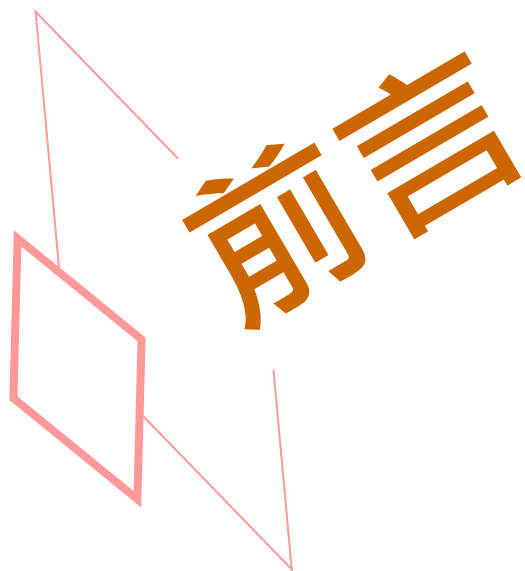
<http://www.microoh.com>

I02\_d

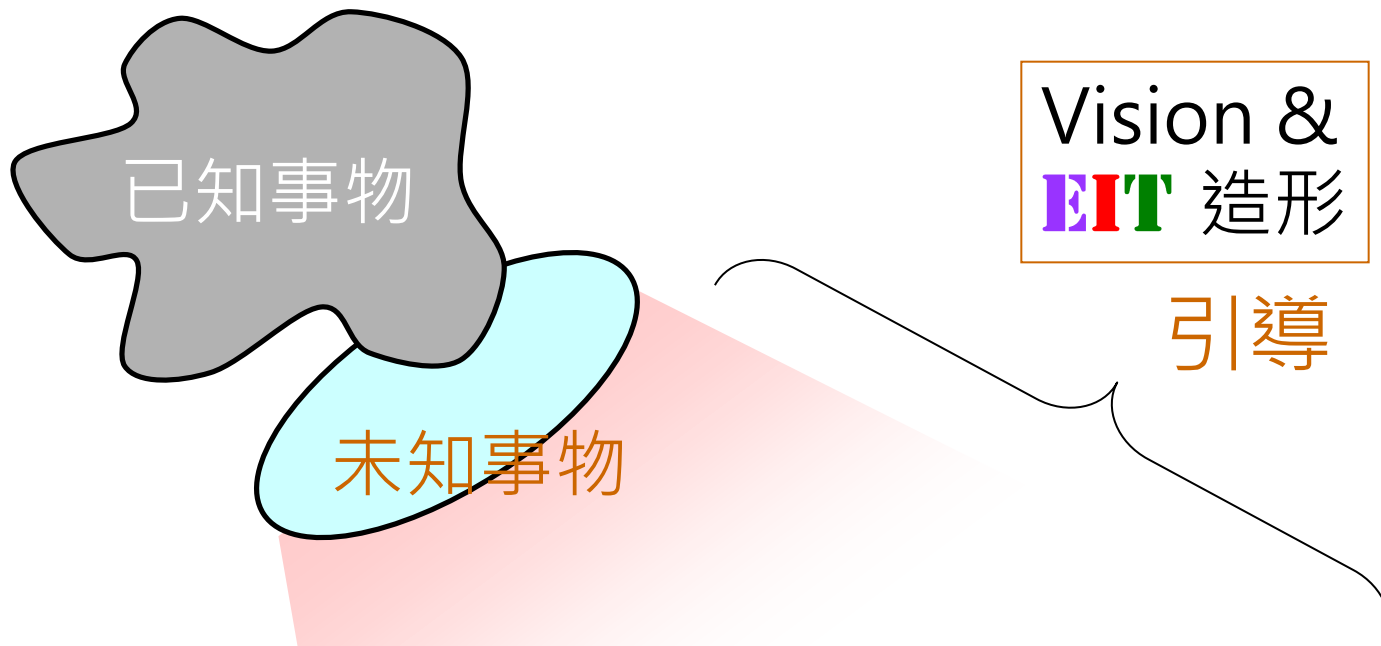
# 终端产品跨平台策略(d)

By 高焕堂

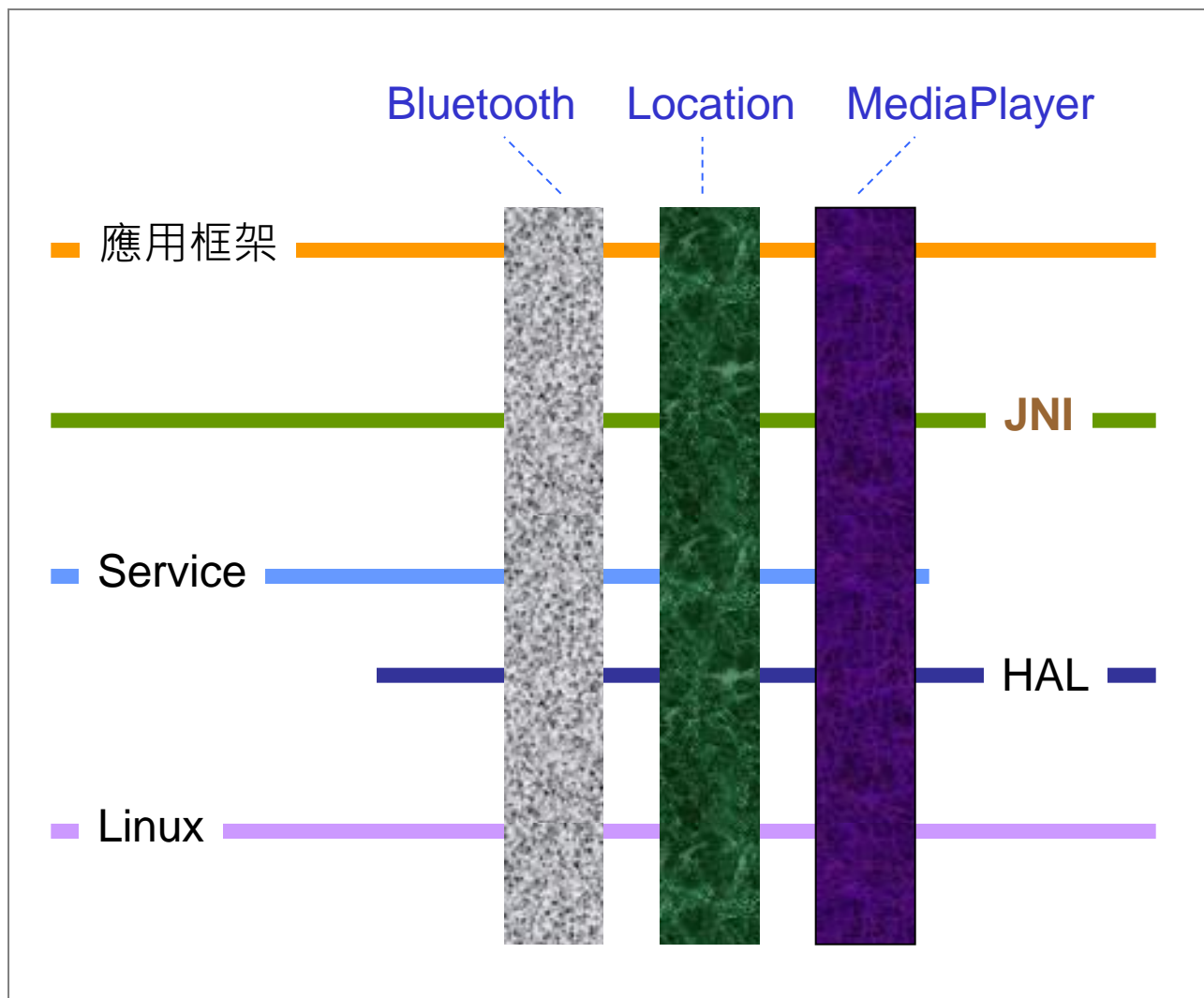
## 6、从简单造形 “理解” 复杂



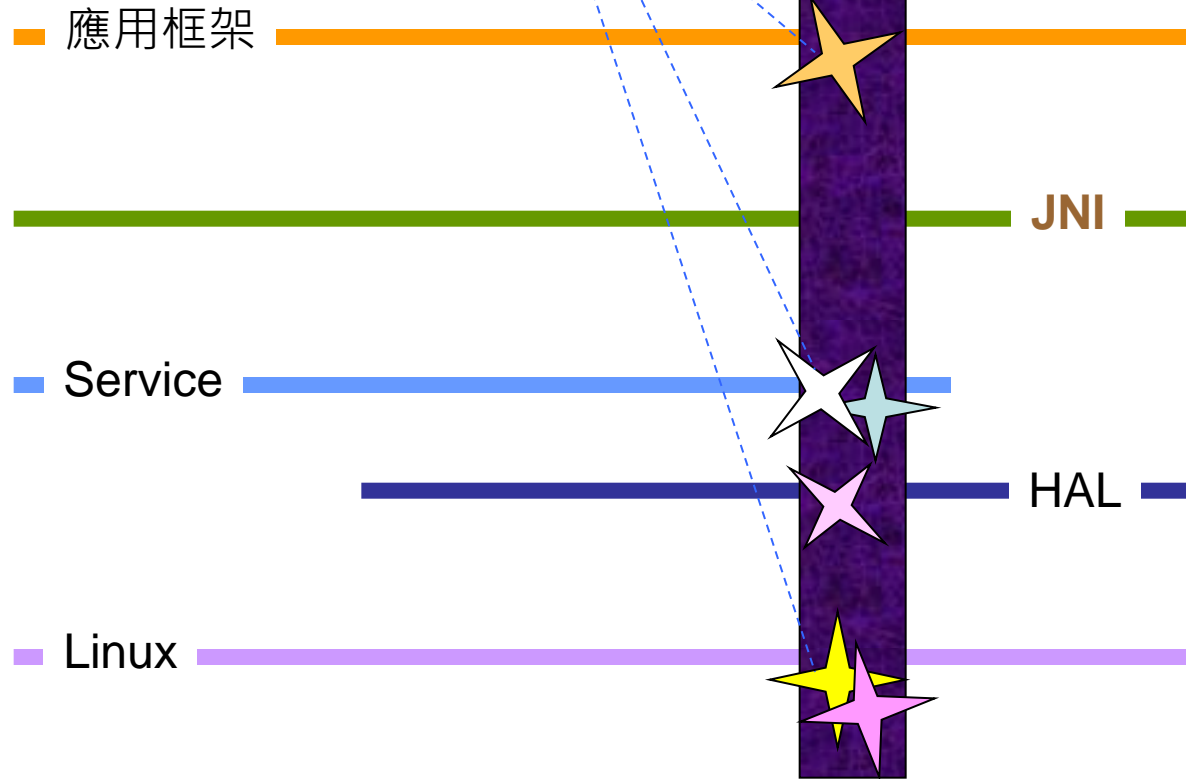




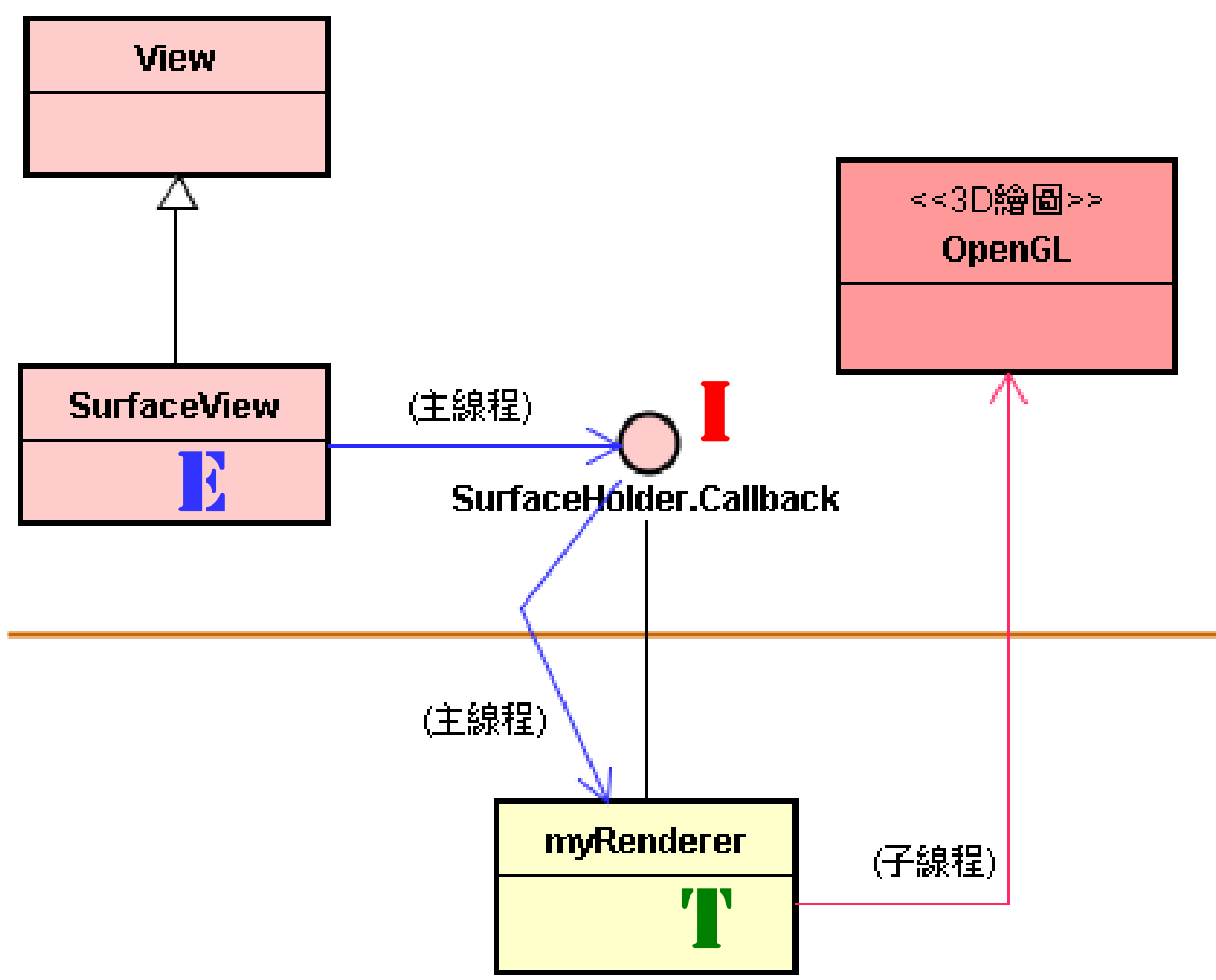
- **Android具有多层次框架(Framework)。**
- 平台服务接口表现于框架的API上。
- 芯片平台服务接口，  
有些表现于芯片厂商提供的驱动API，  
有些隐藏于Android的框架API的幕后。

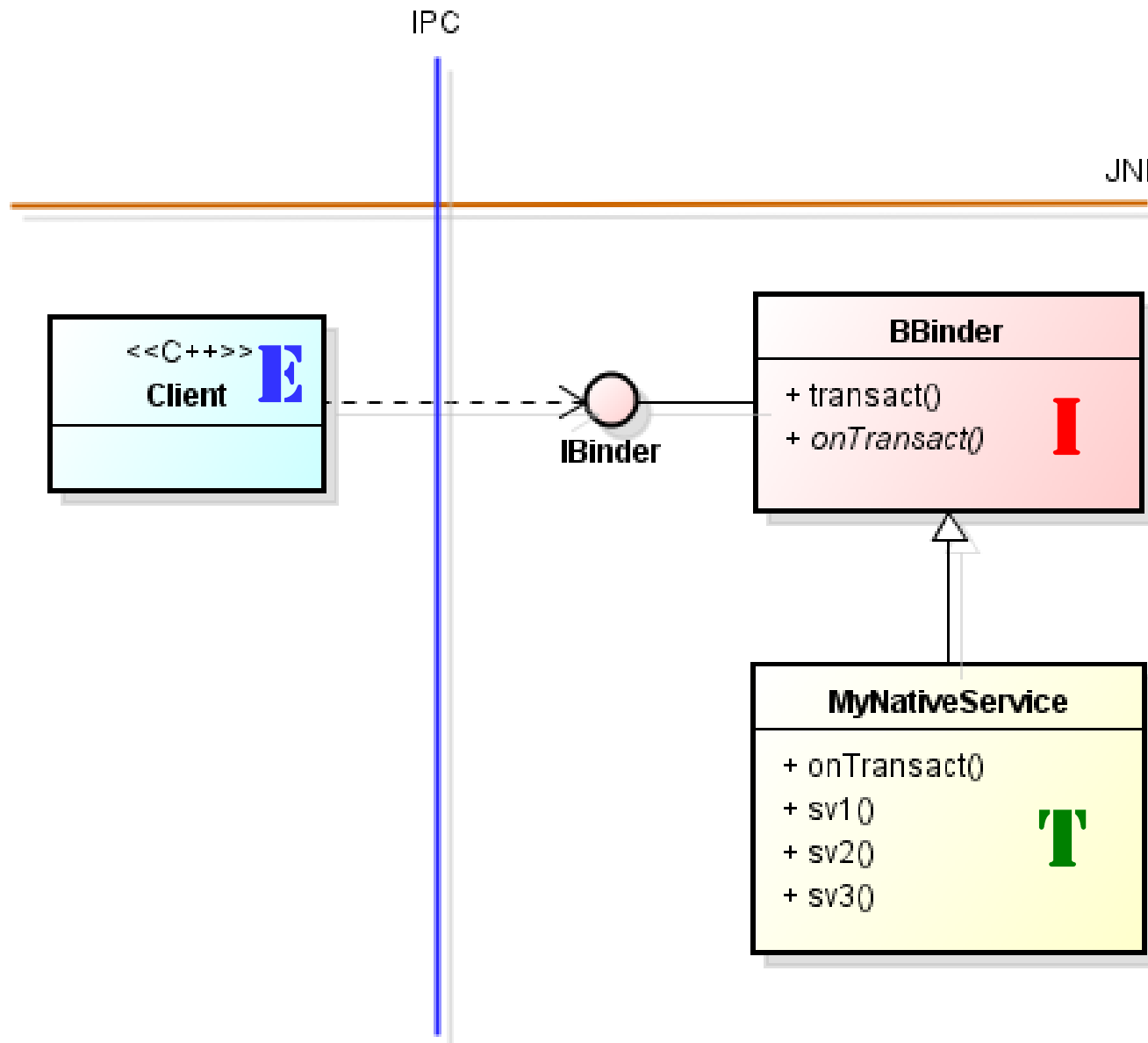


一致的<EIT代碼造形>









# 从简单造形探索细微事实

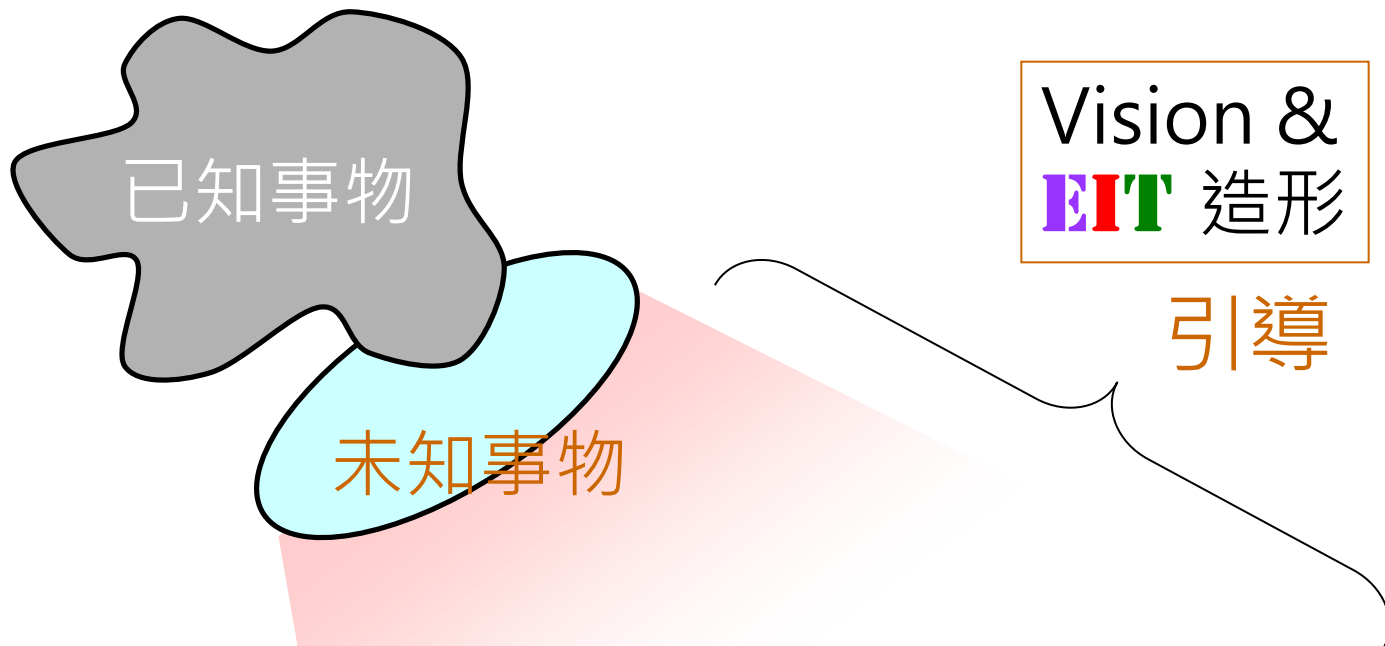
- 从简单造形探索隐藏于复杂中的细微事实。

Vision: 跨平台

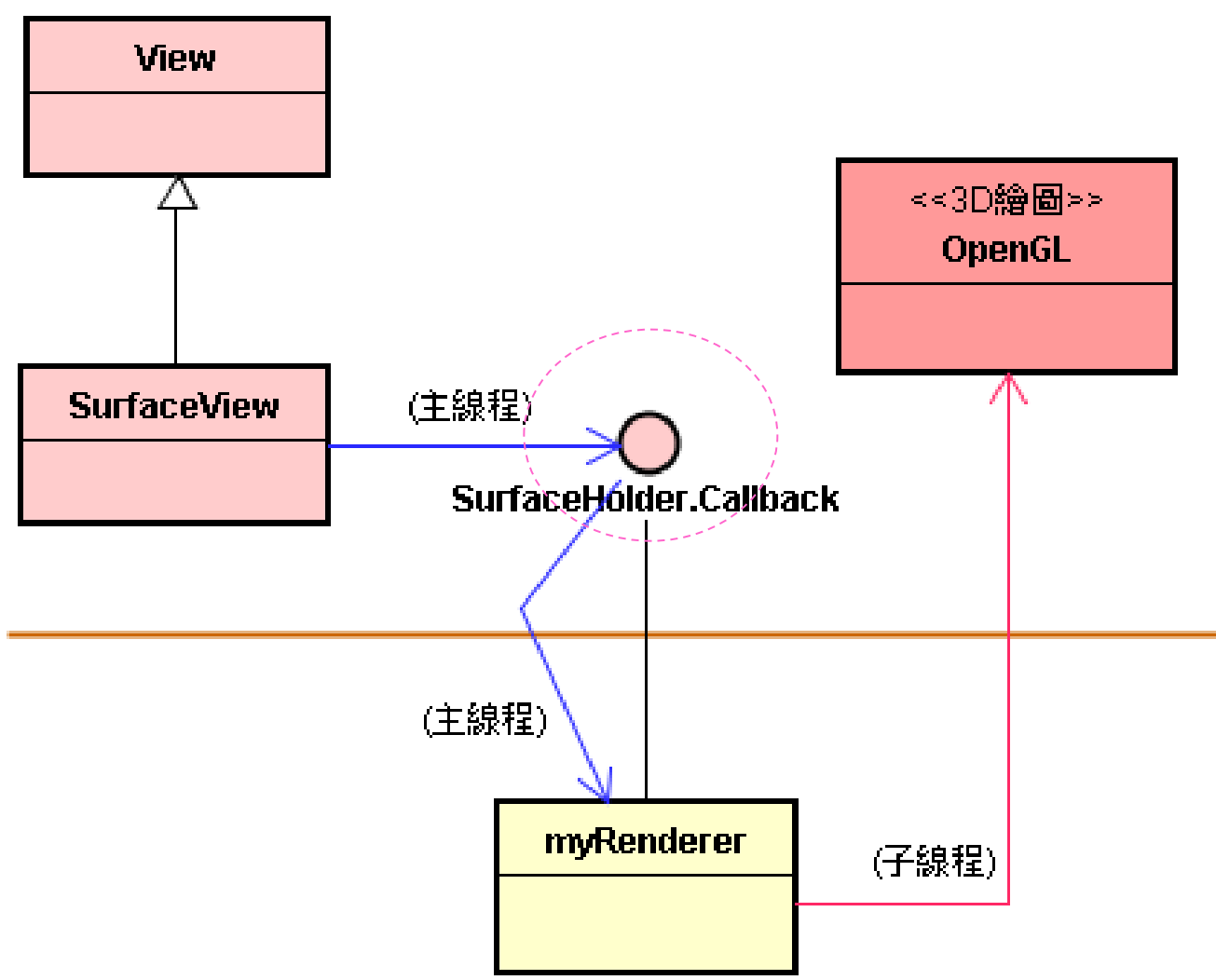
H(假定)

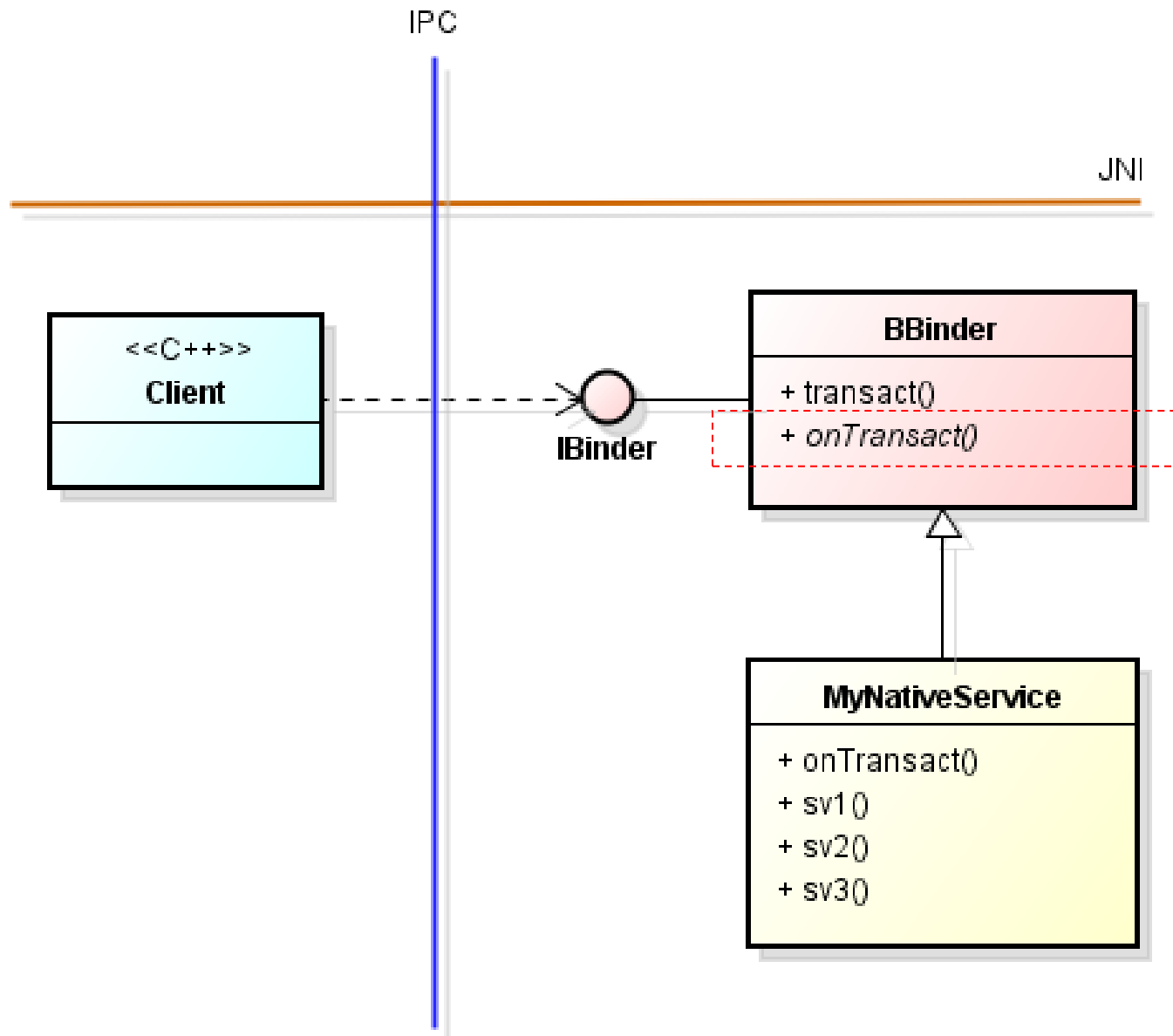
假定：接口(Interface)是与平台的  
交会点，是探索的焦点。

- 这看似合理的，没有眼前事实可以否证这项假设。
- 在这项假定的引导下探索平台的接口。

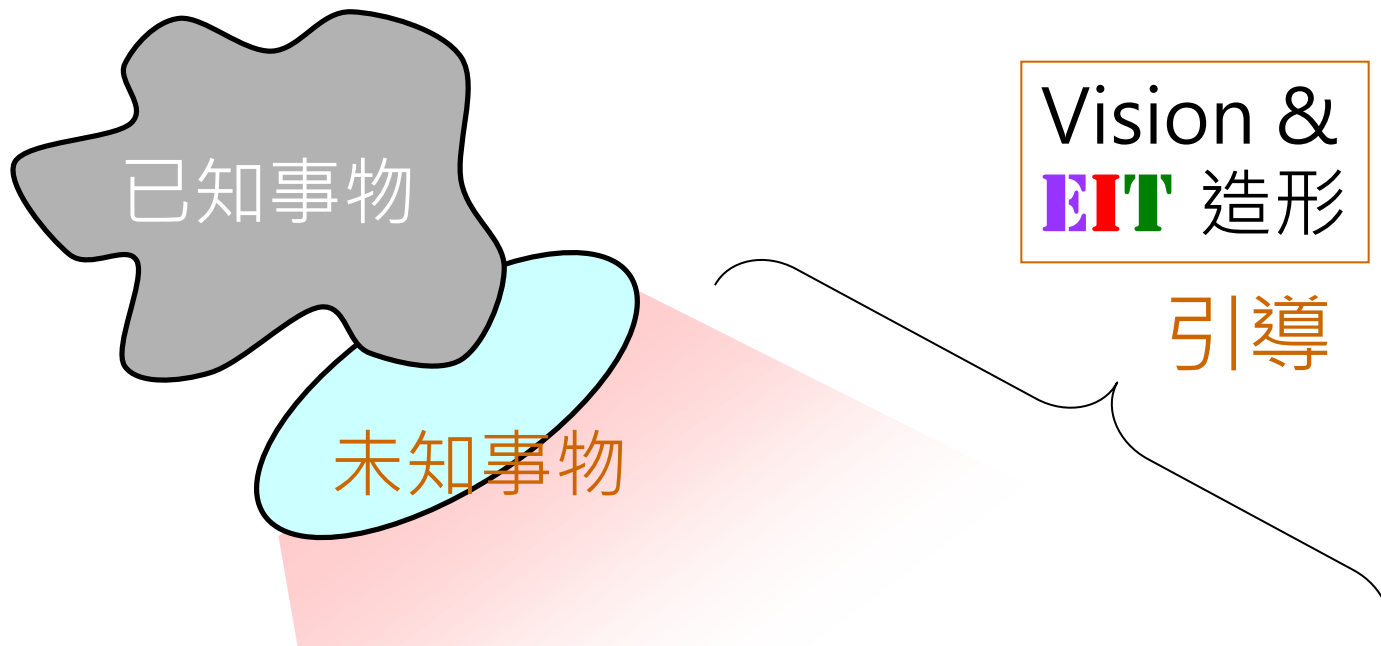


- Android具有多层级框架(Framework)。
- 平台服务接口表现于框架的API上。
- 芯片平台服务接口，  
有些表现于芯片厂商提供的驱动API，  
有些隐藏于Android的框架API的幕后。

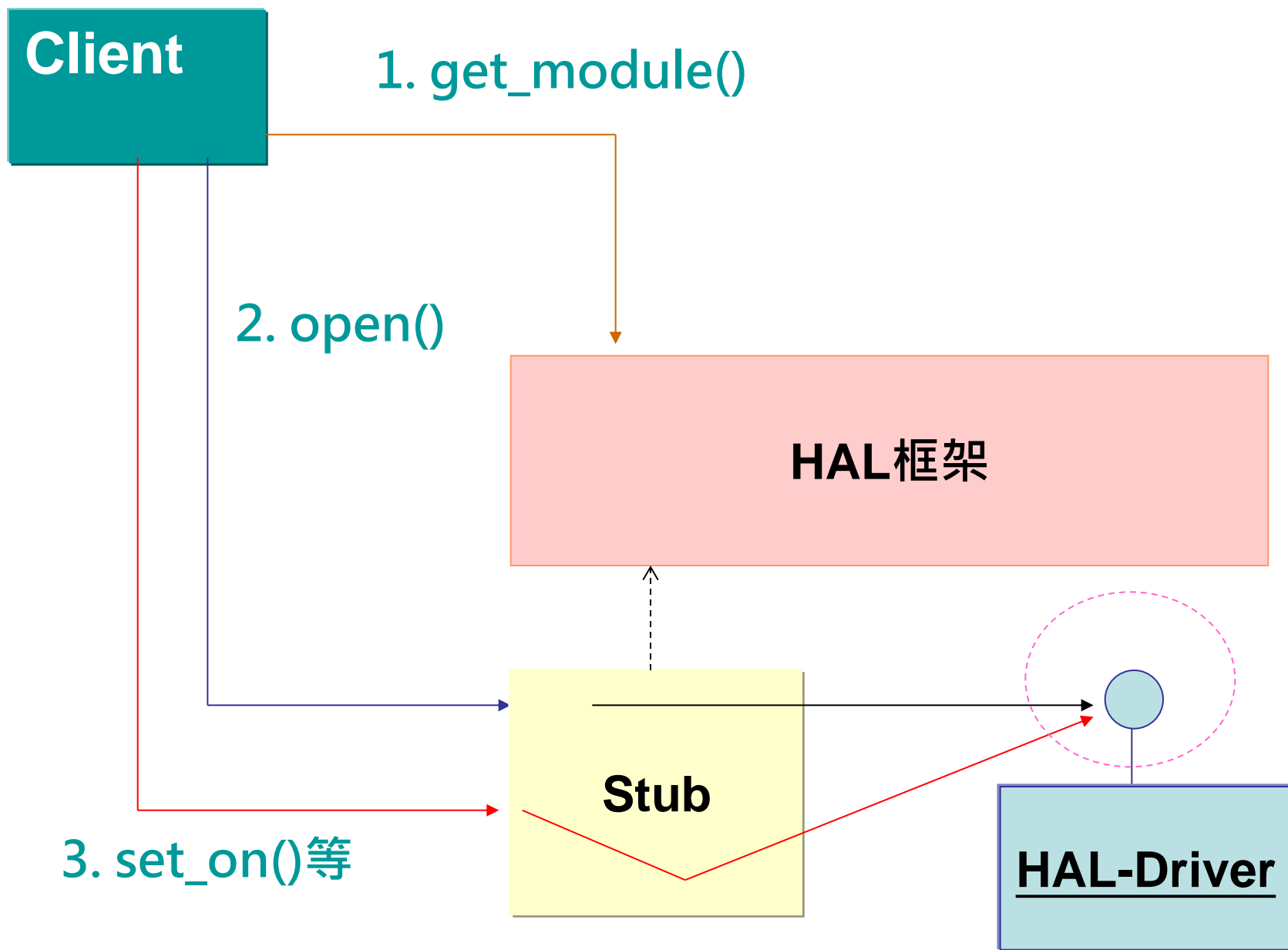


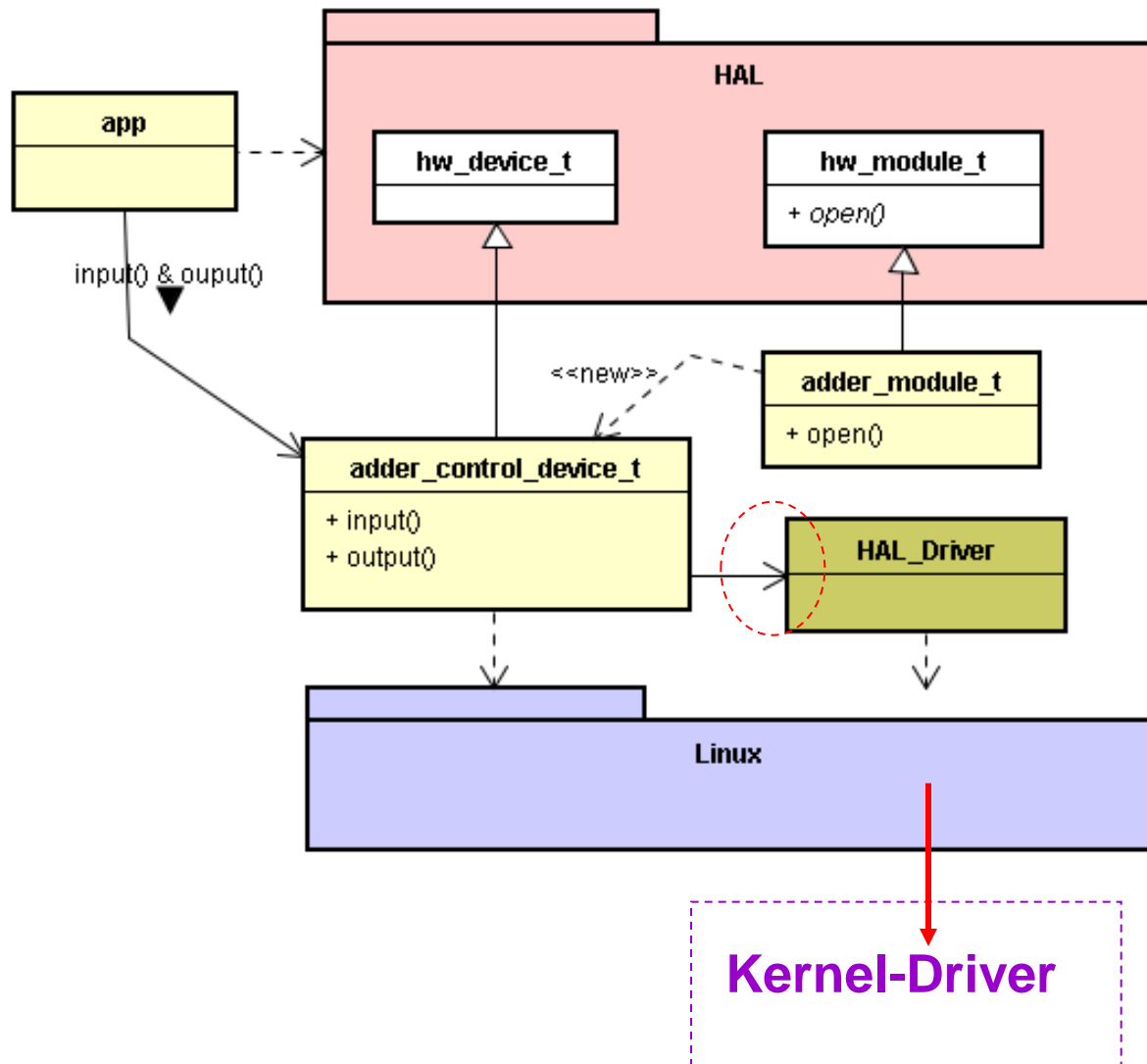







- Android具有多层级框架(Framework)。
- 平台服务接口表现于框架的API上。
- 芯片平台服务接口，  
有些表现于芯片厂商提供的驱动API，  
有些隐藏于Android的框架API的幕后。







发现一个  
不起眼的事实

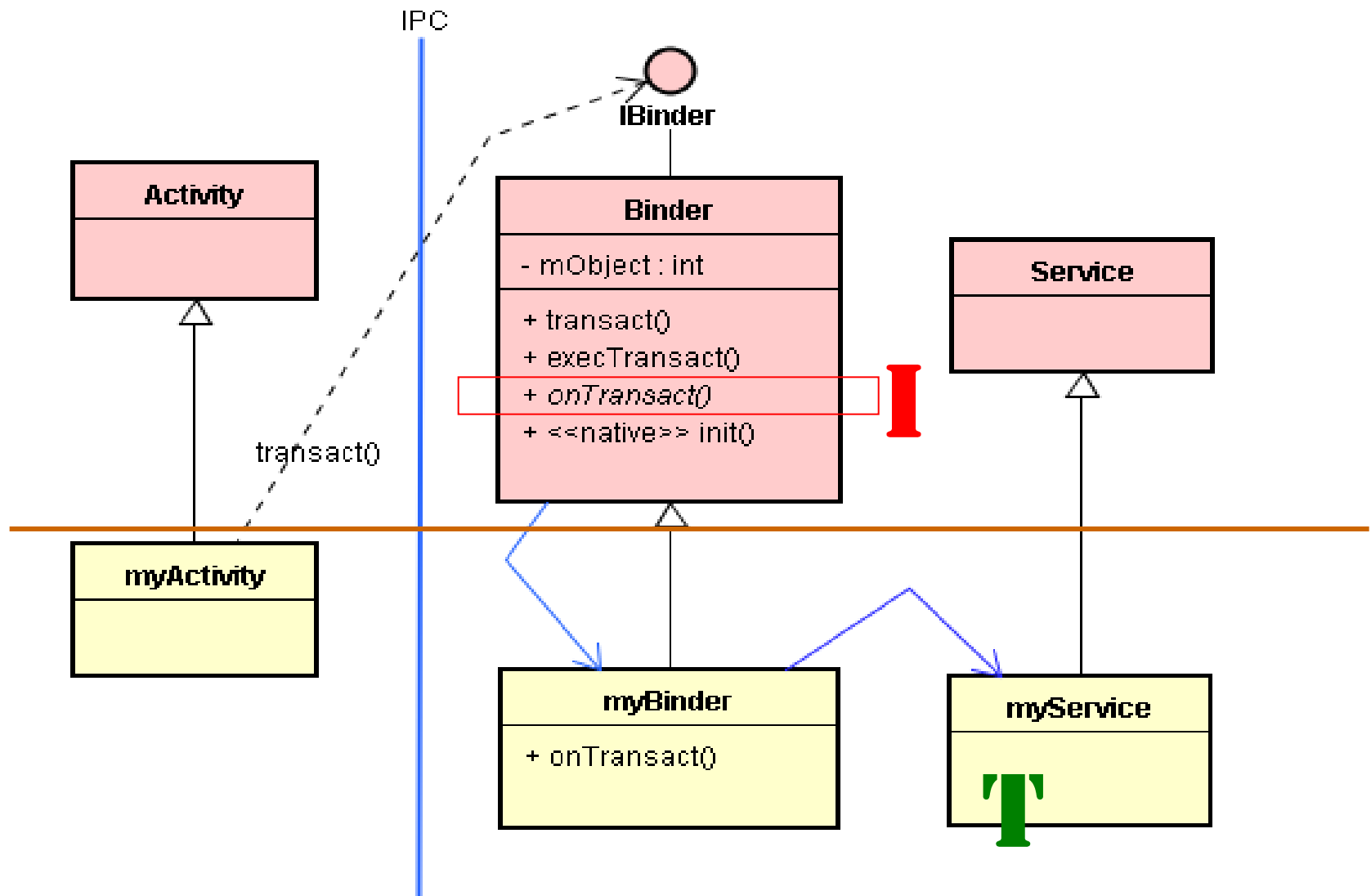


**我们的模块都依赖于别人  
订定的接口(Interface)上。**

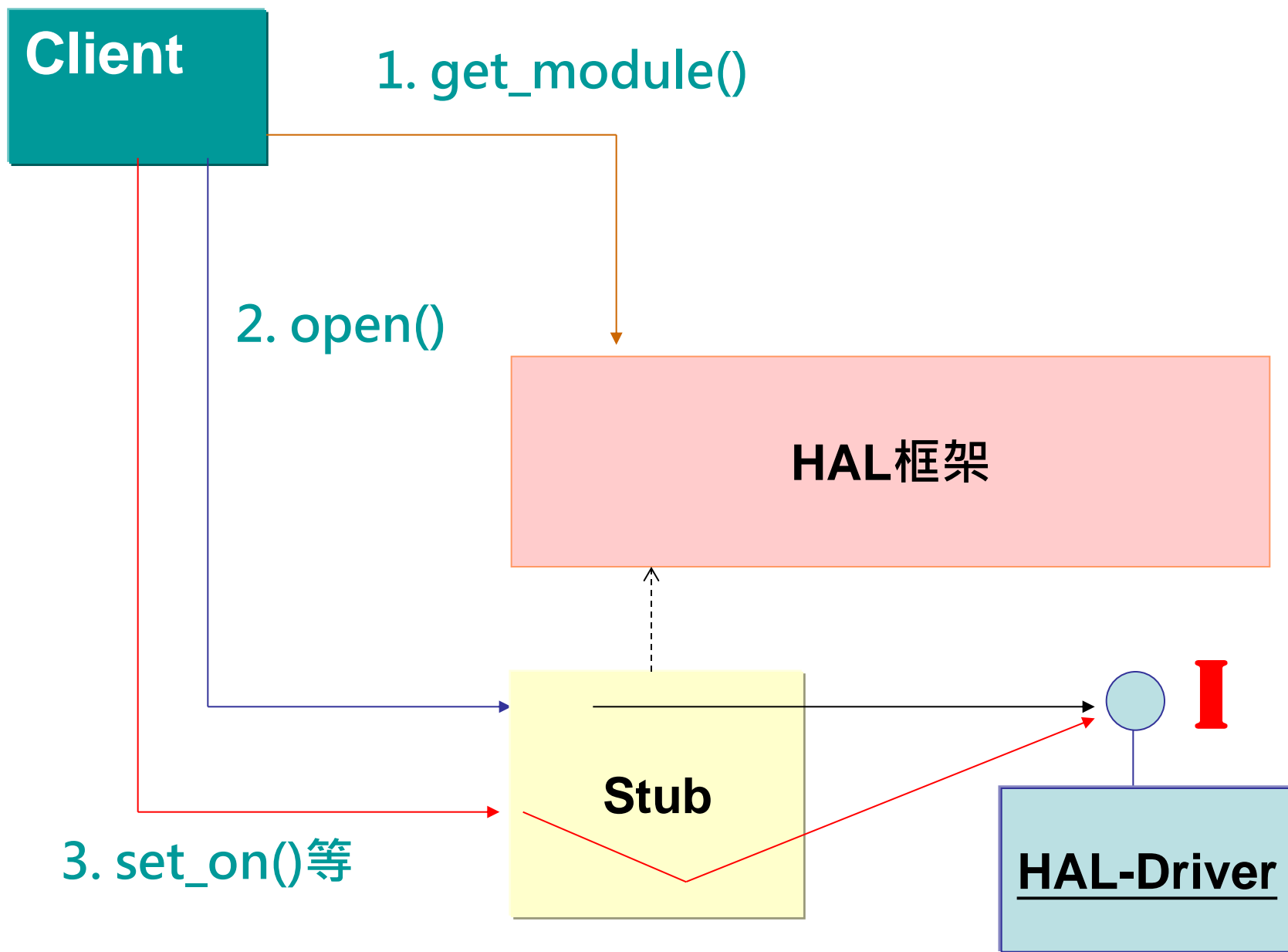
- 这是一个惊奇的发现，但却很不起眼。这意味着，我们心中有个<不自觉的假设>(四项架设性思维的#1思维)：

Assumption: “平台订定、提供API给上层Client使用” 是合情合理的(像真理一般)。

- 当我们反思一下，就会发现这项假设，大大局限了我们的视野和创意，让我们会无视于上述的惊奇事实(视而不见)。所以，我才说这项发现是不容易的，因为不在视野之内，就是俗称的“不起眼”。







## 7、从简单造形 “掌控” 复杂

- 基于这项不起眼的新发现事实，做了大胆的假定：
- 若拥有接口制定权，就能大幅降低对平台的依赖性(提高跨平台性)。

## H(假定)

假定：若拥有接口制定权，就能大幅提高跨平台性。

Q

大幅降低对平台的依赖性(提高跨平台性)。

H

若拥有接口制定权，就能大幅提高跨平台性。

P

取得接口制定权。



- 引导我们去探索、发现和确认新事实：

☆ EIT造形确能有效封装别人的接口，包括Android框架API和芯片驱动的API。

Q

大幅降低对平台的依赖性(提高跨平台性)。

H

若拥有接口制定权，就能大幅提高跨平台性。

P

运用EIT造形来封装别人API，并制定自己API。

# 拟定“基本跨平台策略”

于是，获的了策略的订定方向了：

- What：擅用EIT造形。
- How-to：封装别人API，制定自己API。



- 在下一个单元里，将基于此方向来拟定“跨平台的实践策略”，并评估其可实现性。

# Thanks...



高煥堂