

MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

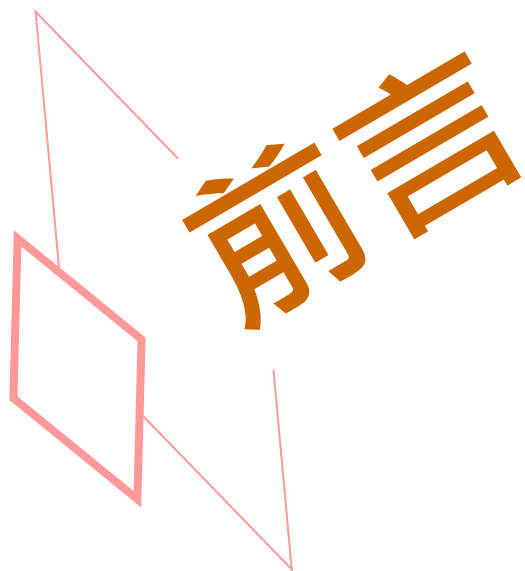
<http://www.microoh.com>

I05_b

跨Android(大)平台策略(b)

By 高煥堂

3、策略-2的实践



- 刚才在<假定-否证>的引导下，探索更多未知事物；虽然还没有进行<实证>，但是也已经显示出，越来越多的支持目标的新事物逐渐浮现了，让我们愈来愈有信心，继续探索下去。
- 接下来，我们的探索，将转为实证了。

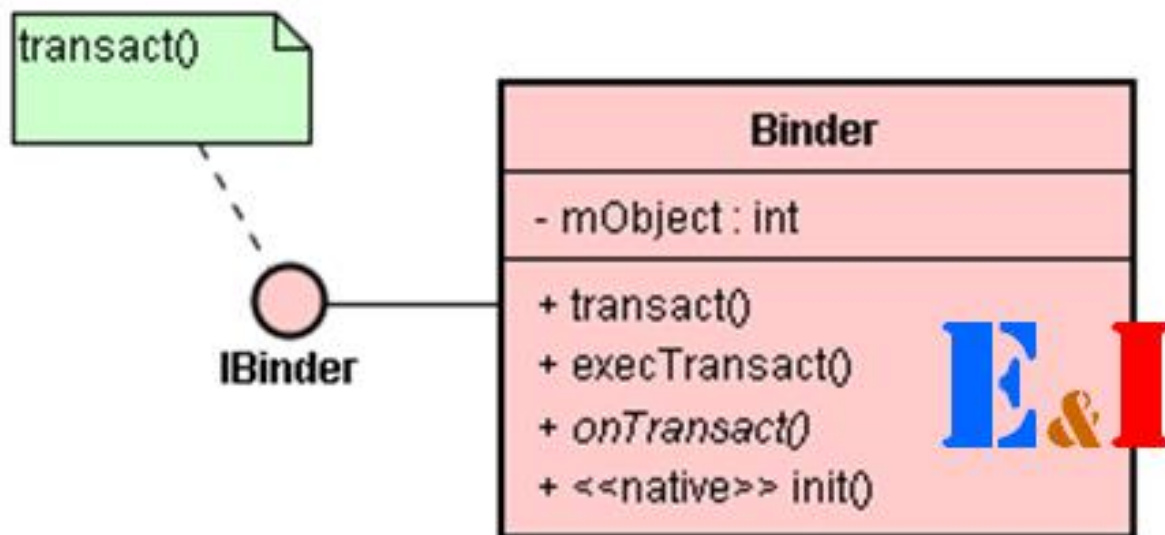
细观现实景象和问题

- ◎ “跨大平台” 经常源于被别人EIT(设计)了；别人成为强龙，我们成为地头蛇，担任装配(或开发)插件<T>的角色。
- ◎ 在别人的平台上，受制于人，因而有“跨平台”的期盼。

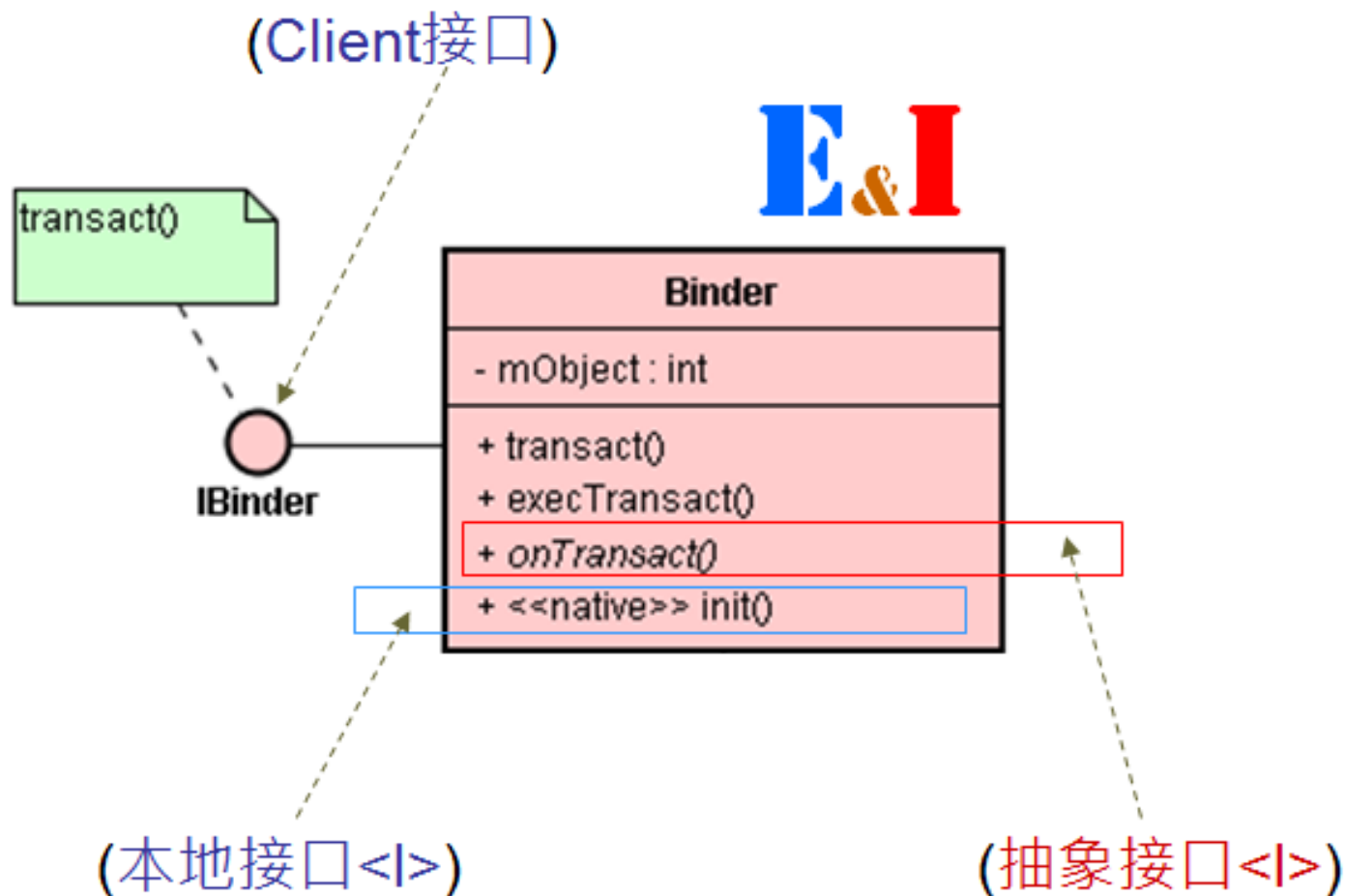
于是，展开了：

- ◎ 争夺接口<I>制定权
- ◎ 以及逻辑控制权

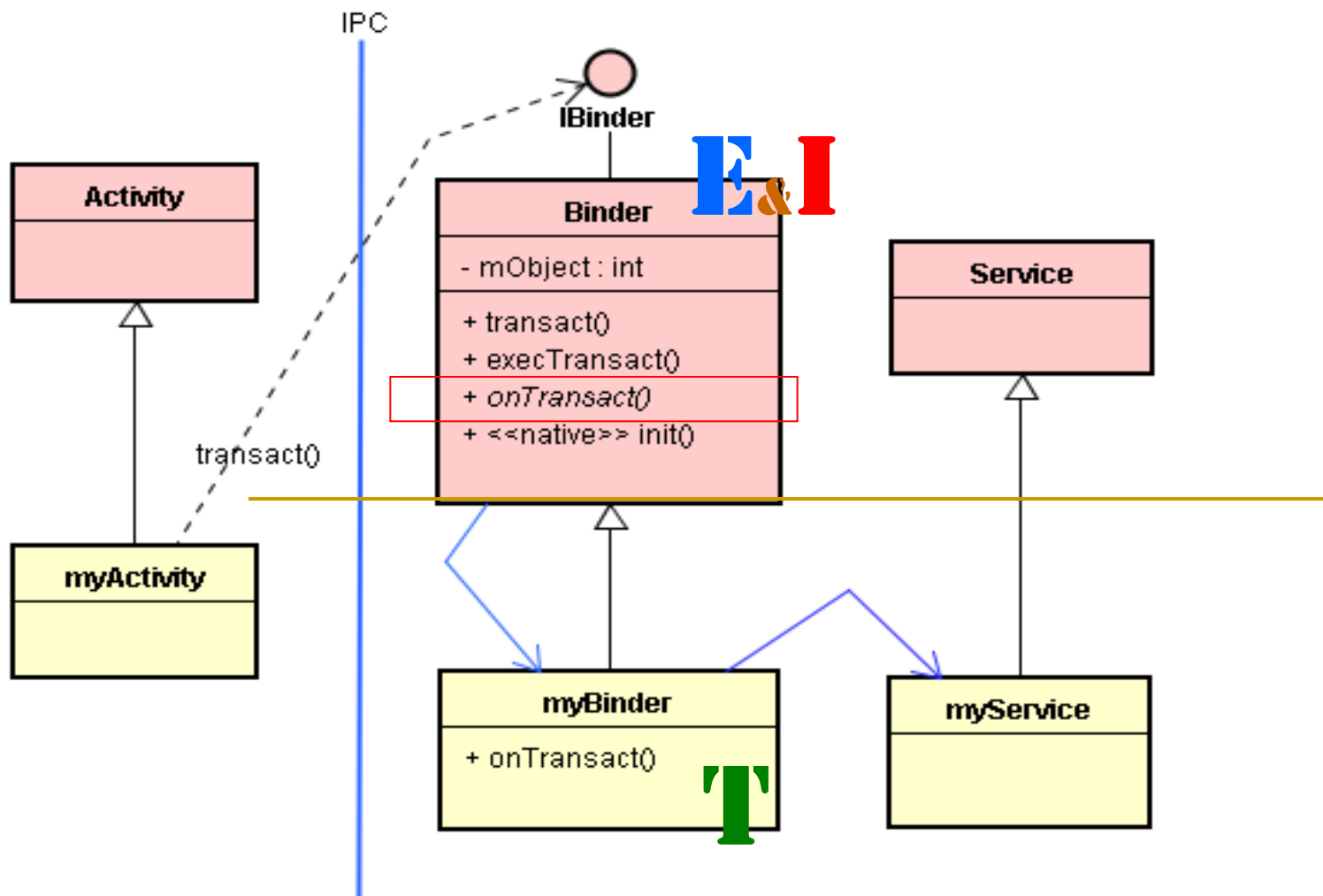
◎例如，Android大平台(框架)里，有个Binder基类，提供了API：



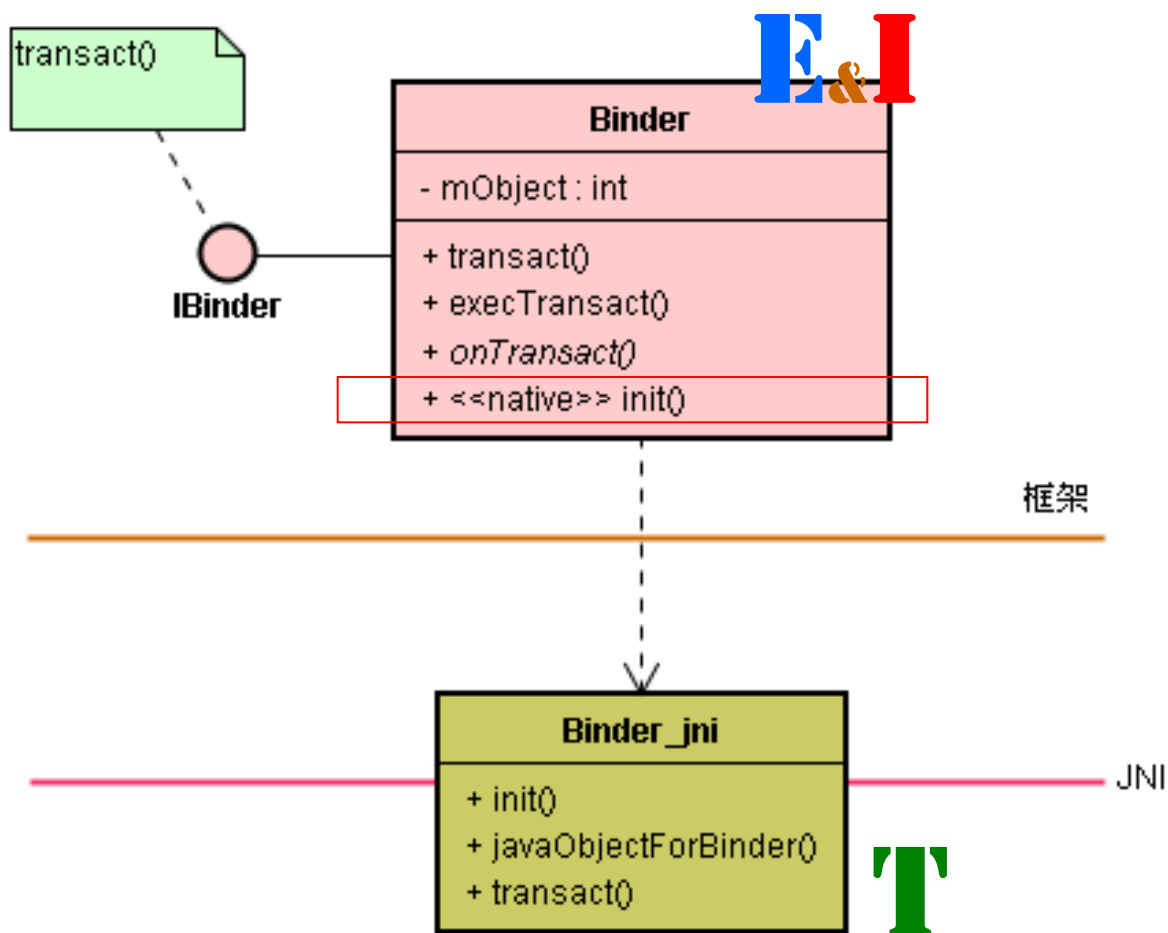
◎ 它提供3个接口(API)：



◎ 我们的Module都被Android框架“EIT”了。



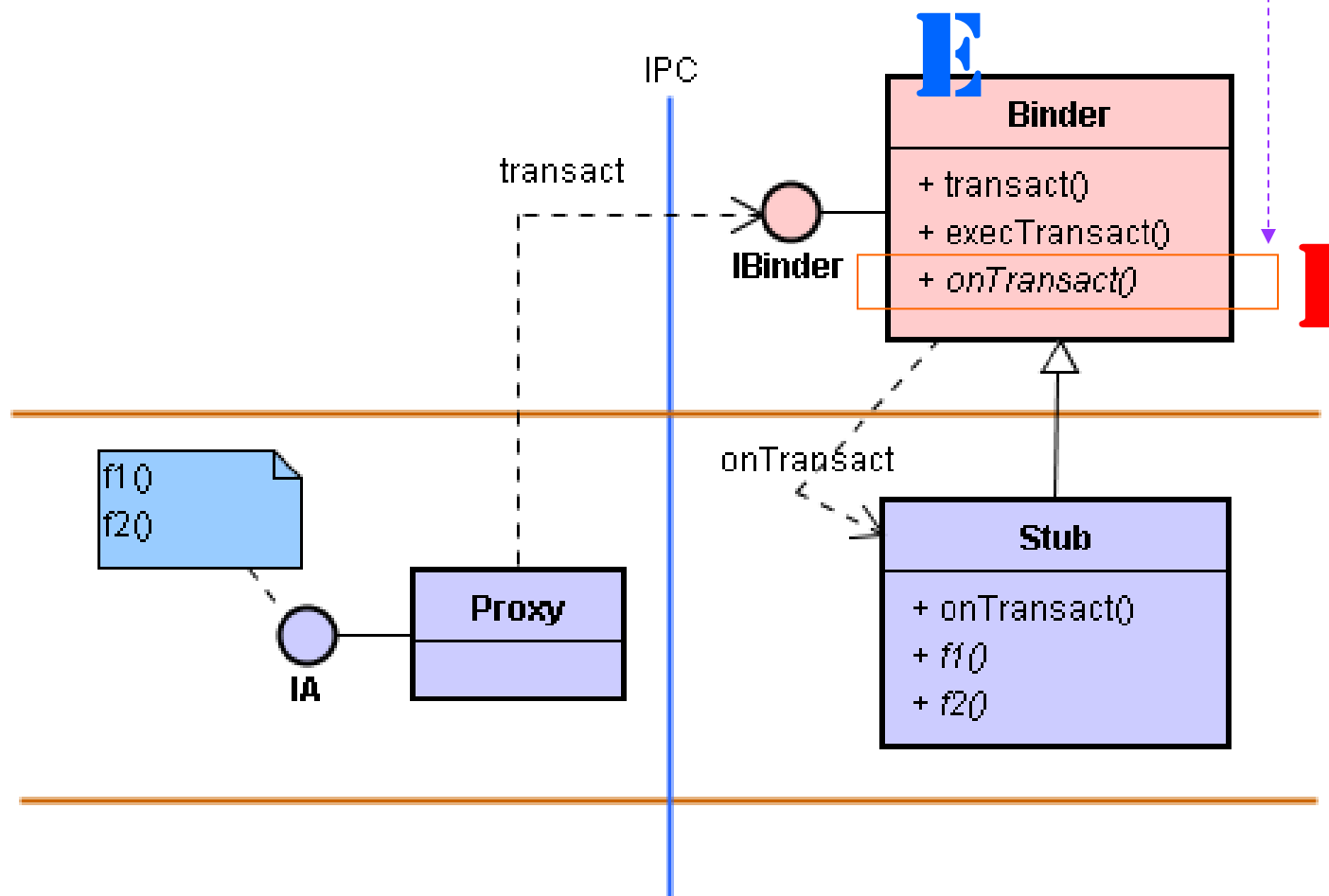
◎ 我们的底层Module都被Android“EIT”了。



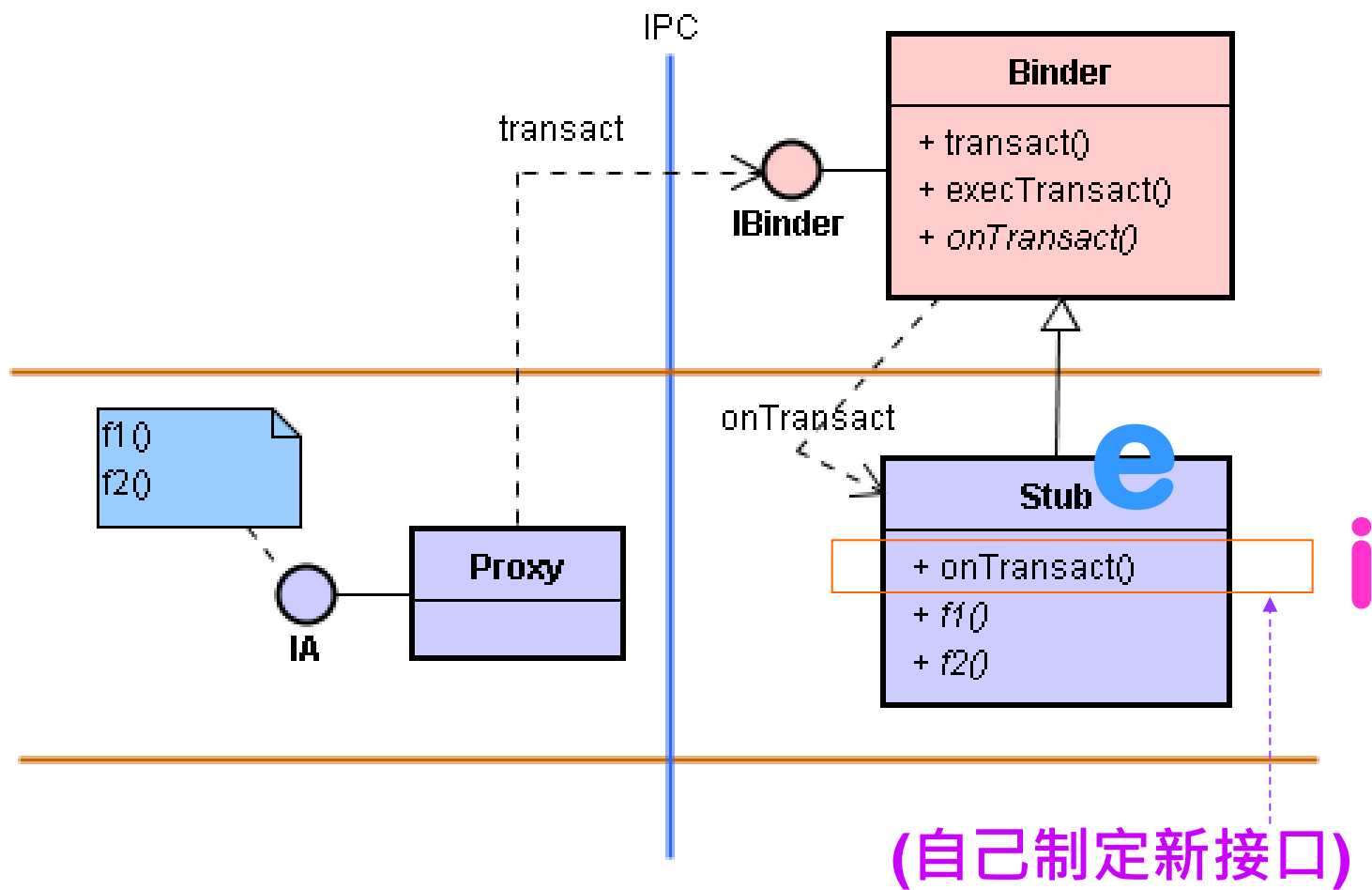
4、屏蔽大平台的<I>

◎屏蔽掉<I>

(屏蔽此接口)

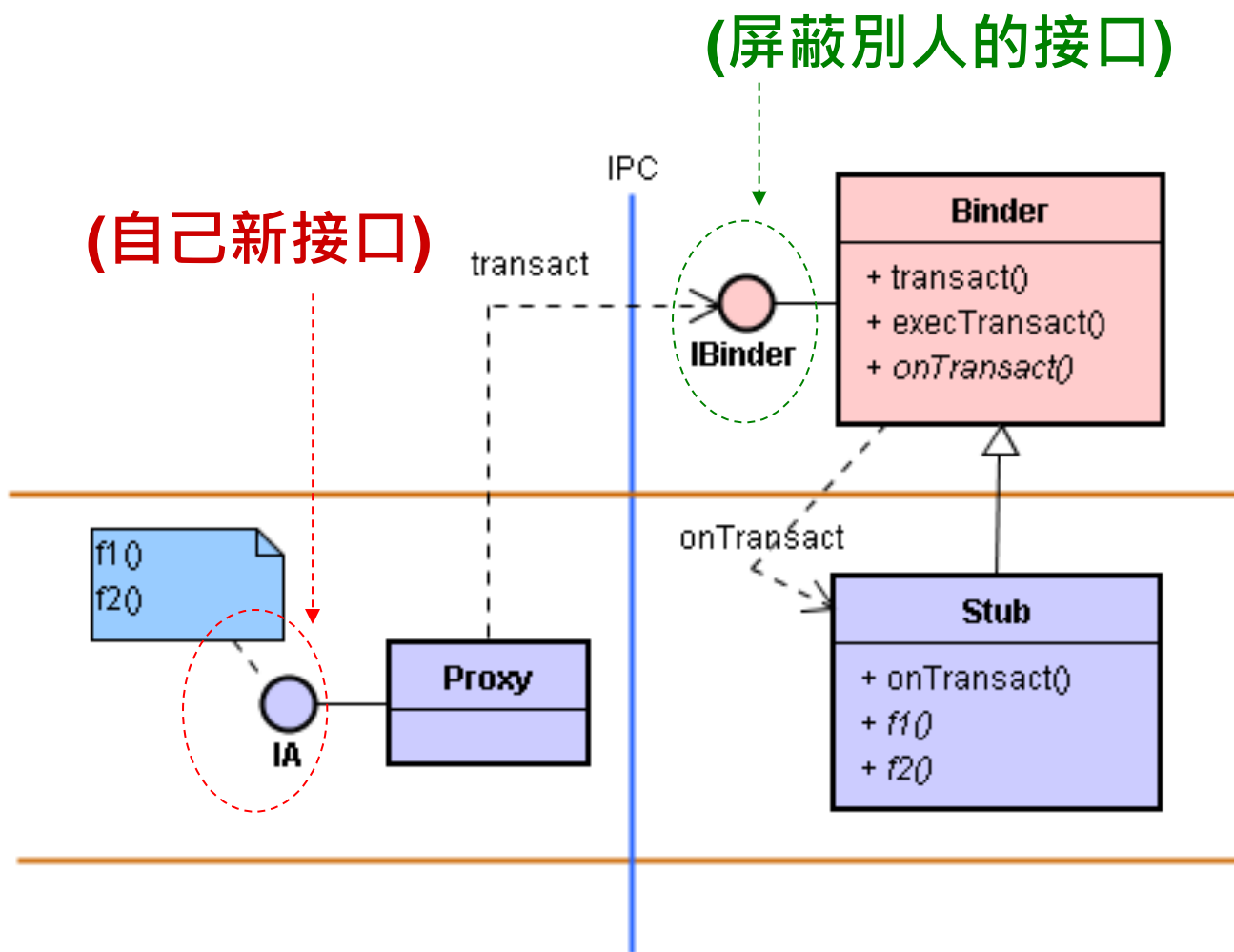


◎制定自己的接口 <i>



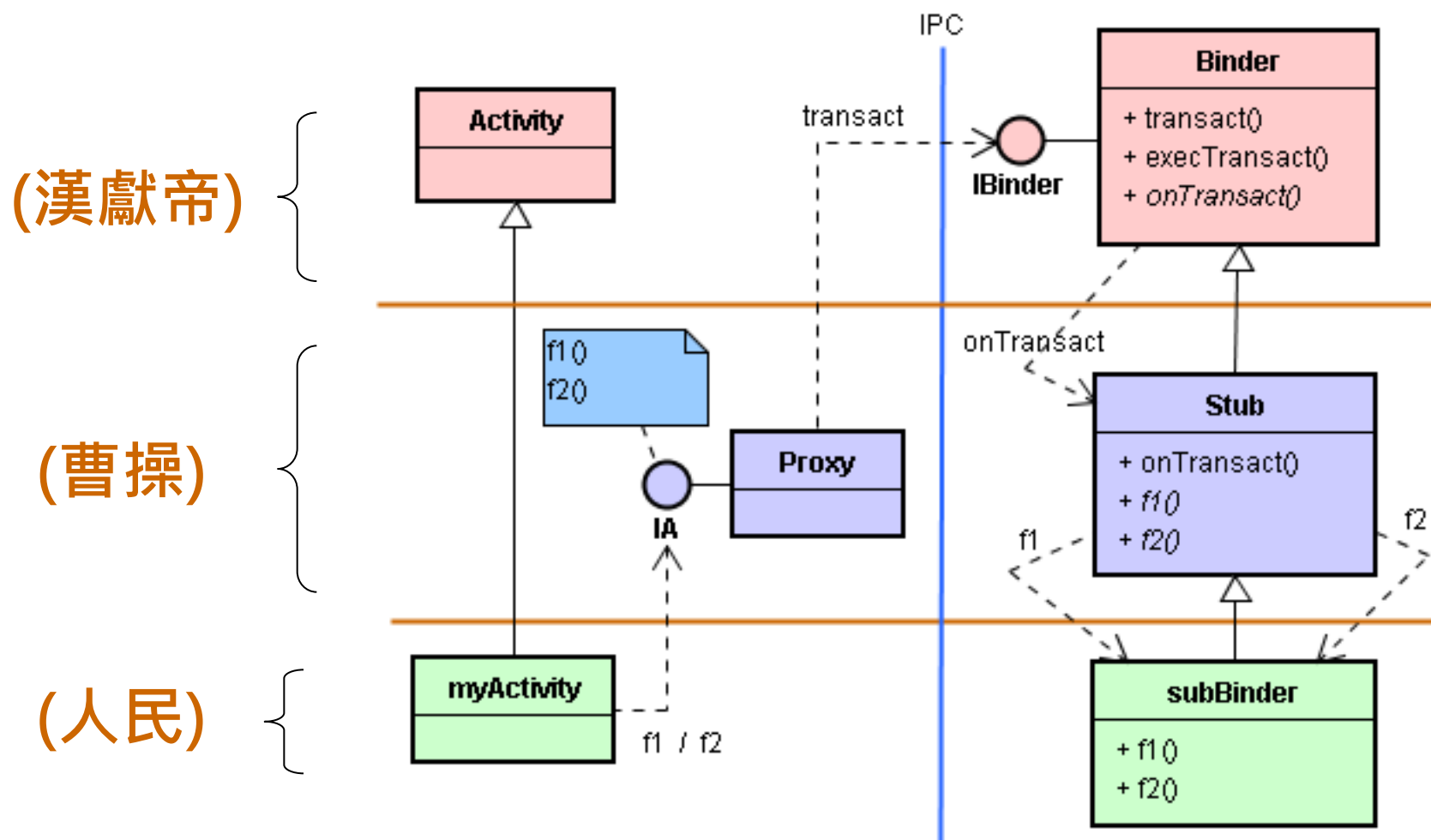
5、屏蔽大平台的Client接口

◎ 屏蔽别人Client接口，制定新Client接口



6、建立曹操框架

◎既跨大平台，又跨小平台

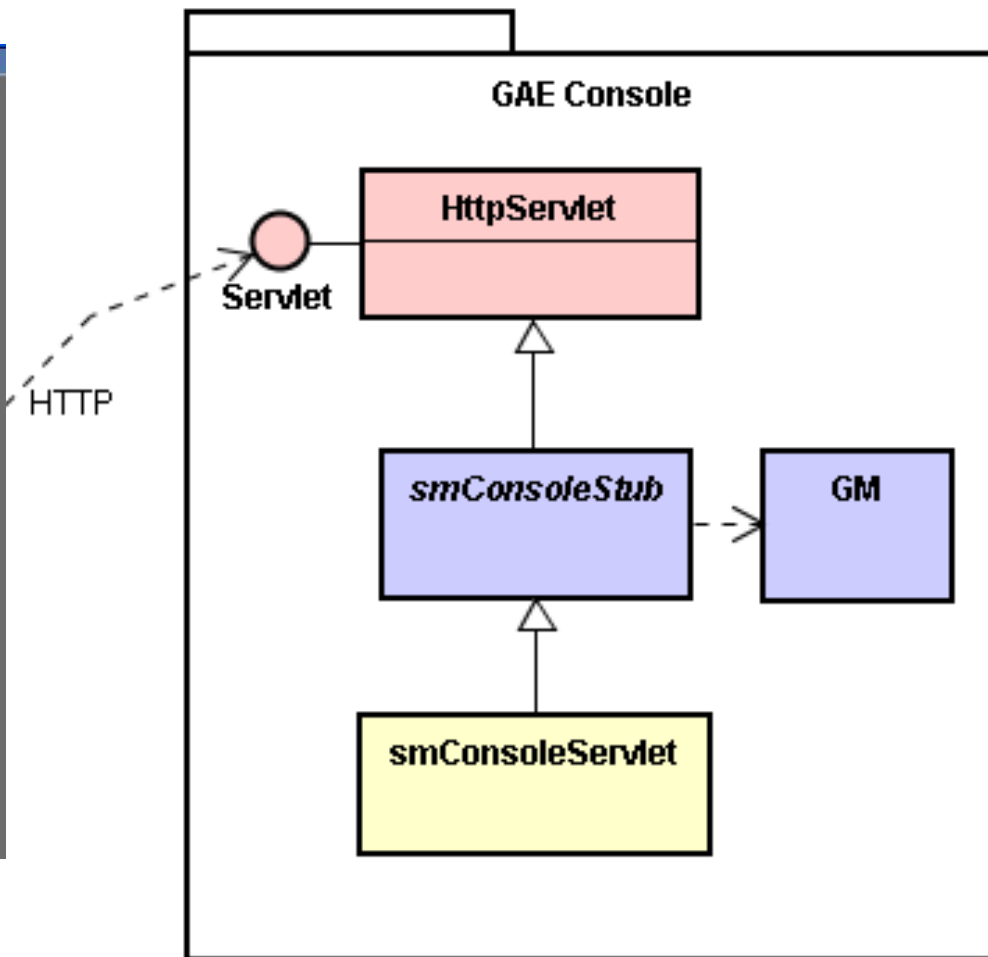


举例

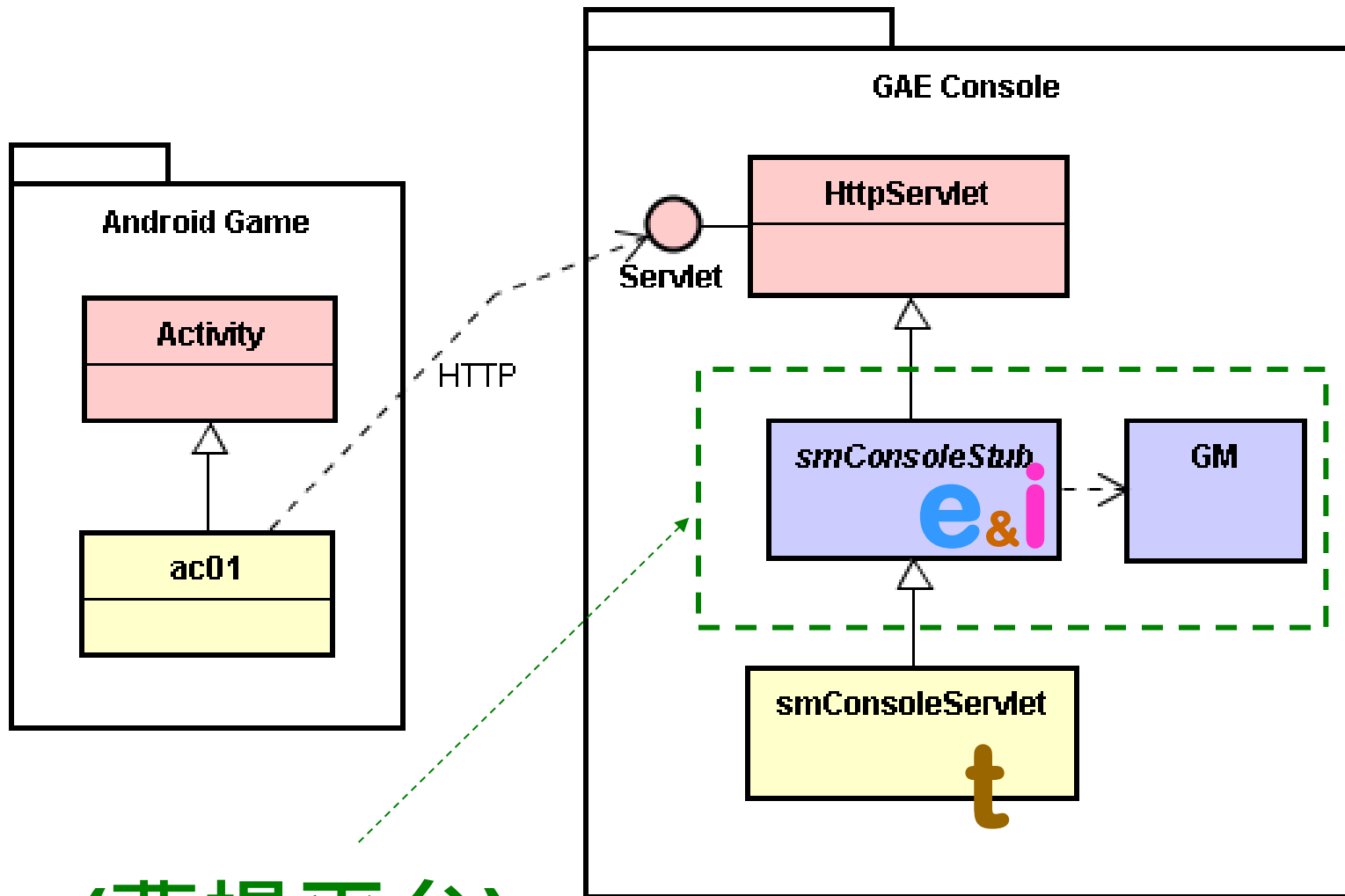
- 例如，Android游戏端软件发送HTTP呼叫GAE云平台的Servlet接口。



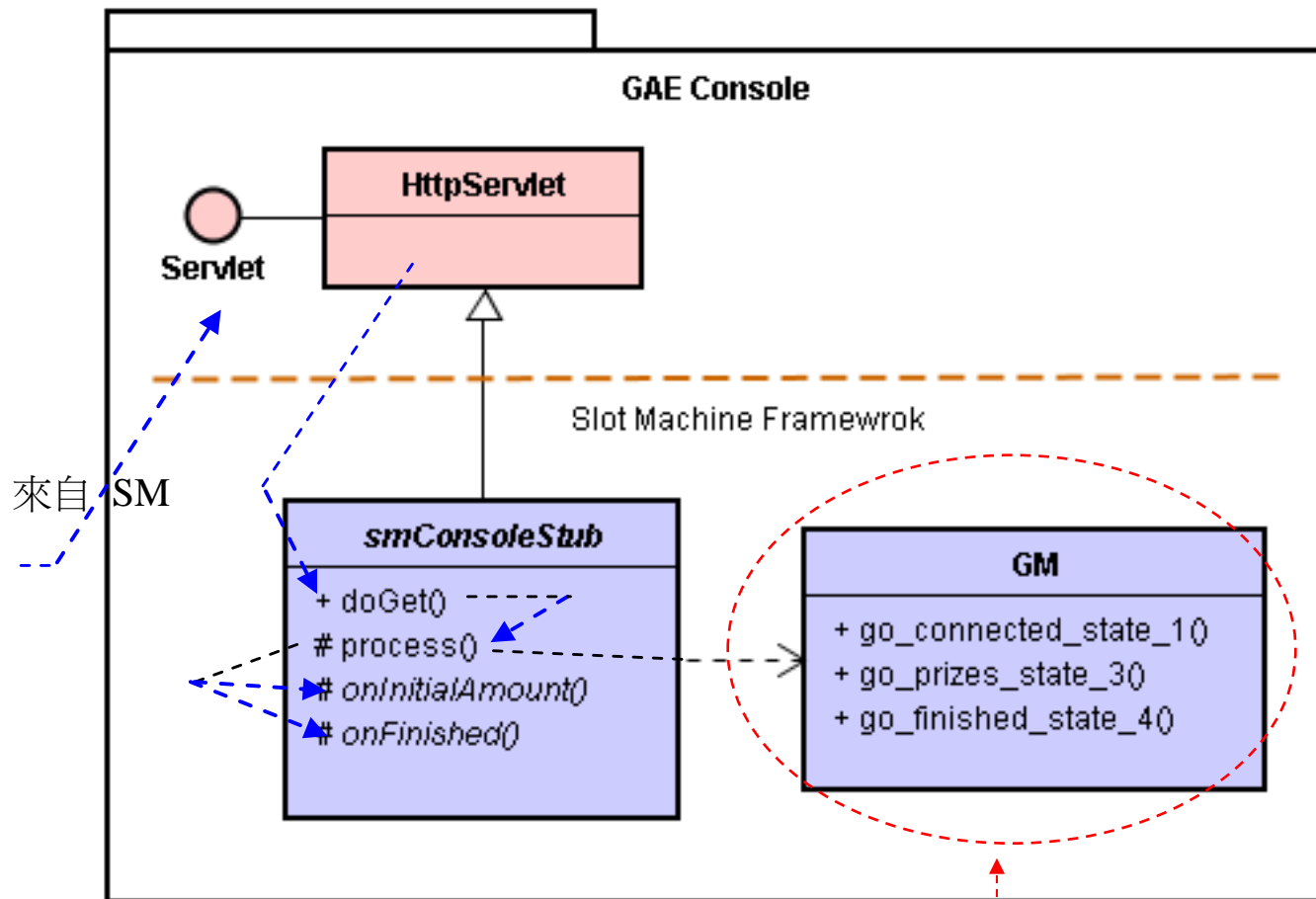
拉霸機遊戲端



谷歌的GAE雲平台

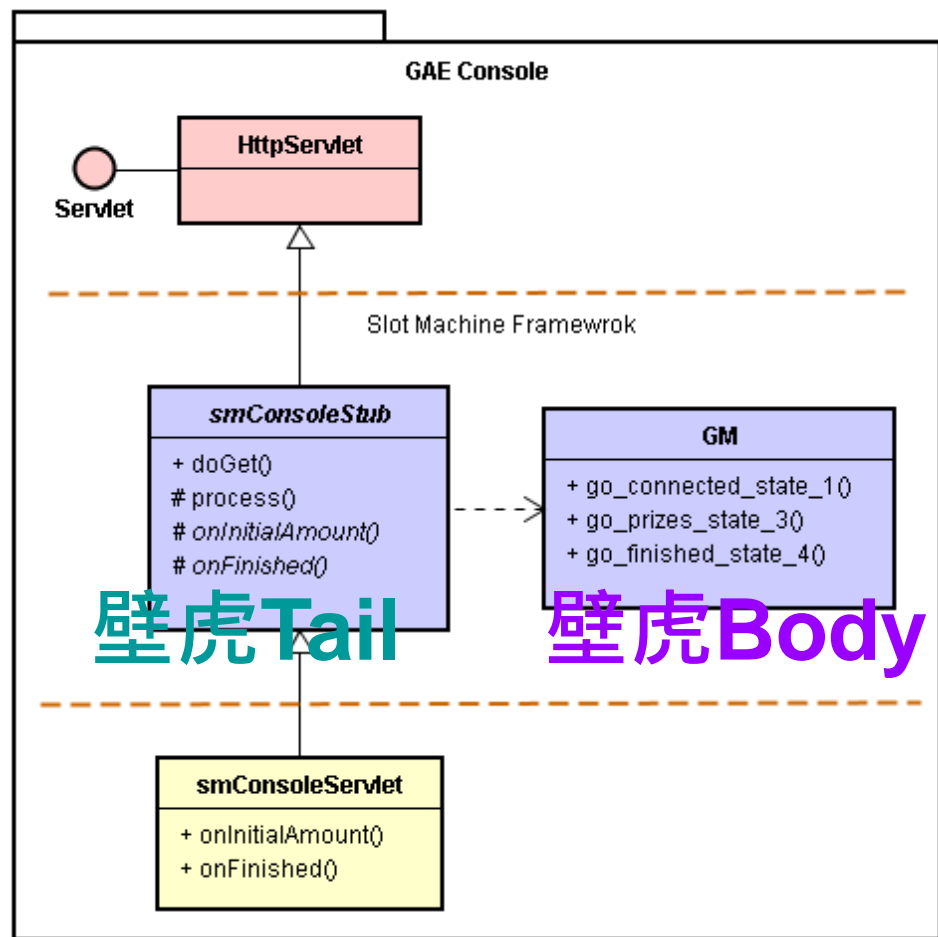


(曹操平台)



重要邏輯所在!!

- ◎ 跨平台：壁虎尾巴的比喻(弃尾求生)
<e&i> 反而成为壁虎尾巴



Thanks...

