MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人: Sundy

讲师:高焕堂(台湾)

http://www.microoh.com

D03_c

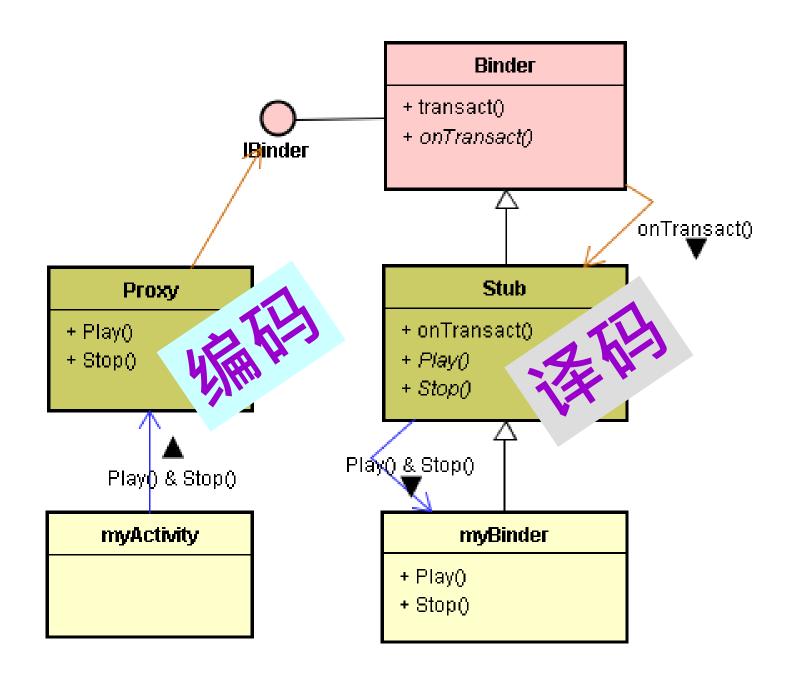
Native核心服务的 Proxy-Stub设计模式(c)

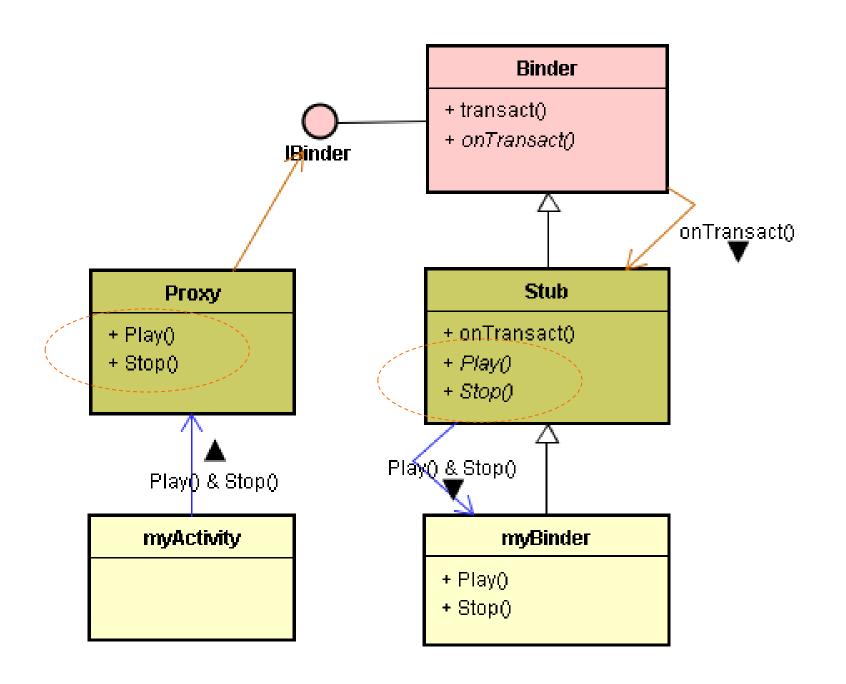
By 高煥堂

3、使用模板,产生Stub类

BnInterface<I>模板





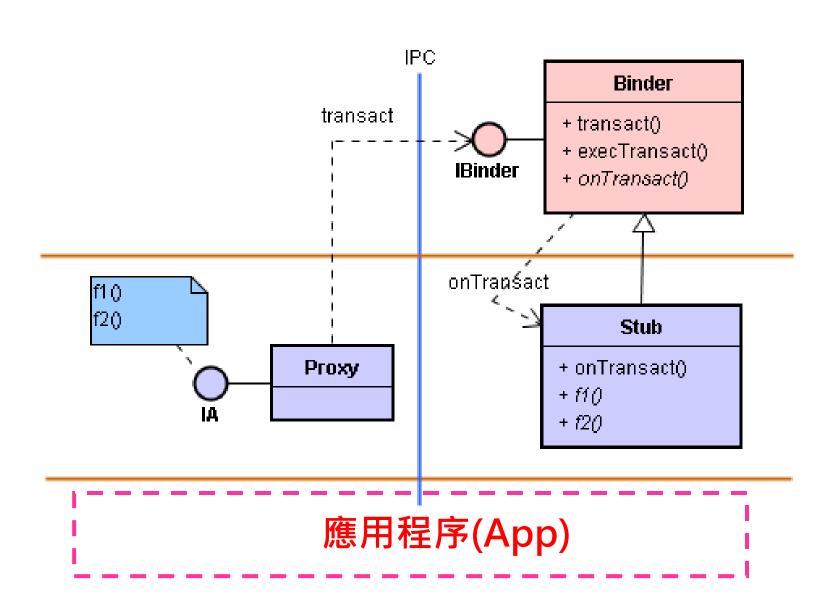


如何考虑人为的人分工了

- 由框架开发者来撰写Proxy-Stub类,才能 减轻开发者的负担。
- 框架分为: <天子框架>和<曹操框架>。
- 因此,应该由两者(天子或曹操)之一来撰写 Proxy-Stub类。

接口知识即得的推广

- 但是,有个难题:接口的内容必须等到<买 主>来了才会知道。
- 在框架开发阶段,买主还没来,接口的知识无法取得,又如何定义接口呢? 没有接口定义,又如何撰写Stub和Proxy类呢?



• 好办法是:

"强龙(天子或曹操)撰写代码(在先);然后, 地头蛇(App开发者)定义接口(在后)。"

在编程(Programming)上,个办法呢? 在编程(Programming)上,个办法呢?

技术之一是:類別模板(class template)
 例如,强龙撰写模板:

template< class T >
class SomeClass
{
 private:

```
class SomeClass
{
    private:
        T data;
    public:
        SomeClass() { }
        void set(T da)
        { data = da; }
};
```

• 地头蛇利用模板来生成一个类:

SomeClass<Integer> x;

• 由于接口(interface)是一种特殊的类 (class),所以也可以定义模板如下:

```
template<interface I>
class BinderProxy
{
    // .......
};
```

• 地头蛇利用模板来生成一个类:

BinderProxy<IPlayer> proxy;

Android SDK提供了BnInterface<T>类模板,此模板定义于frameworks/base/include/binder/IInterface.h文件中,如下:

• 基于这个模板,并定义接口如下:

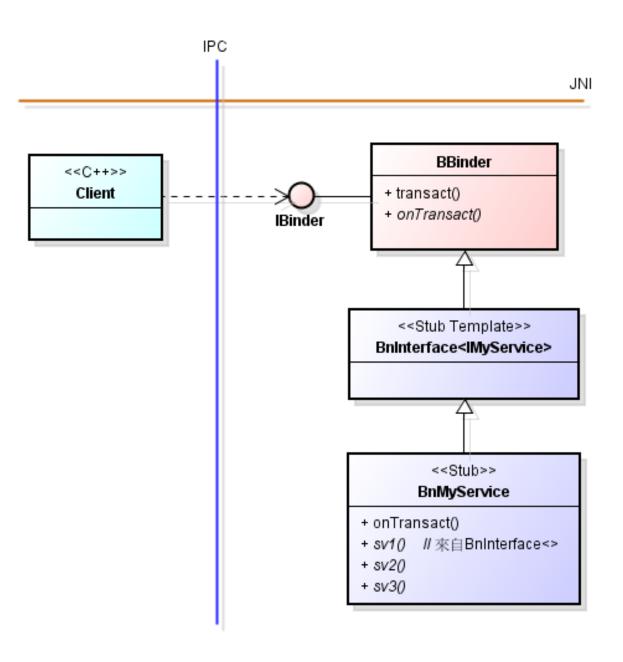
```
class IMyService :public IInterface {
   public:
        DECLARE_META_INTERFACE(MyService);
        virtual void sv1(...) = 0;
        virtual void sv1(...) = 0;
        virtual void sv1(...) = 0;
};
```

• 此时可使用BnInterafce<T>模板来产生BnInterafce<IMyService>类别。如下:

BnInterface < IMyService >

• 它一方面继承了Binder框架基类来得到 IBinder接口。同时。也继承了IMyService 接口所定义的sv1(), sv2()和sv3()函数。 • 基于这个模板产生的类别,就可衍生出 Stub类别,如下:

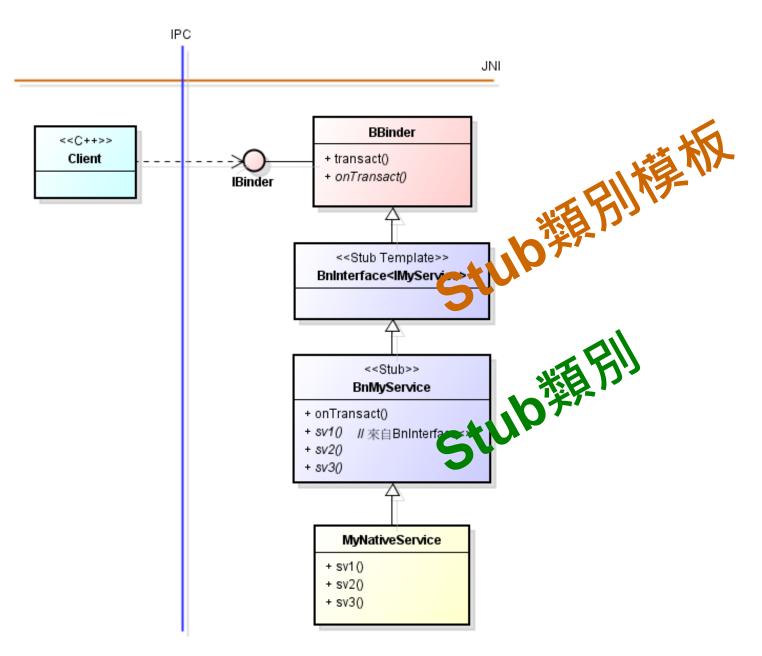
• 如下图所示:



• 基于这个Stub类别(即BnMyService),我们只要撰写MyNativeService类别,它来继承上述的BnMyService类别即可,如下定义:

```
class MyNativeService : public BnMyService
  {
     //.........
}
```

• 如下图所示:







~ Continued ~