MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人: Sundy

讲师:高焕堂(台湾)

http://www.microoh.com

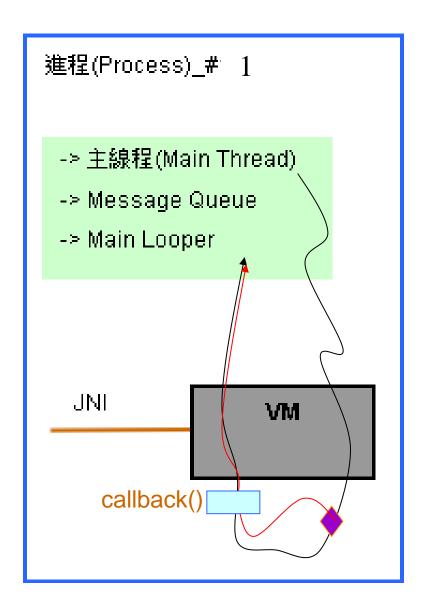
C06_c

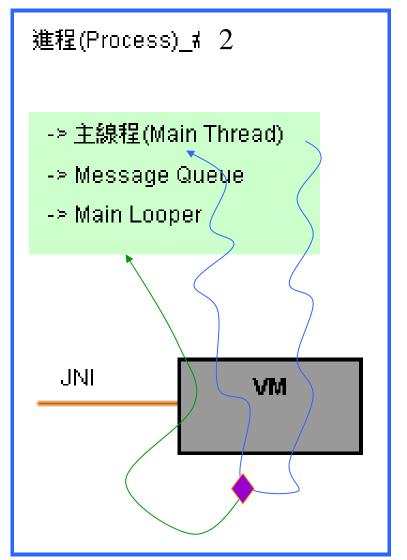
JNI:本地线程进入Java层(c)

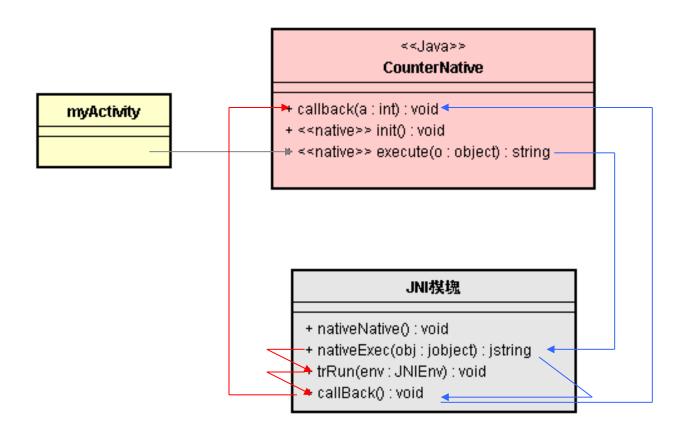
By 高煥堂

3、Native多线程的安全









- 使用函数pthread_create()函数来诞生 Native层的子线程。
- 由于Native函数里执行的线程也能诞生子 线程,所以也应该注意其线程安全问题。
 例如:

```
/* com_misoo_thread_JTX07.cpp
// .....
JavaVM *gJavaVM;
int sum;
pthread_t thread;
void* trRun( void* );
void callBack(JNIEnv *);
jobject mSyncObj;
void Thread_sleep(int t){
 timespec ts; ts.tv_sec = t;
  ts.tv_nsec = 0; nanosleep(&ts, NULL);
  return;
```

```
void JNICALL
Java_com_misoo_counter_CounterNative_nativeSetup(
   JNIEnv *env, jobject thiz, jobject weak_this){
   jclass clazz = env->GetObjectClass(thiz);
   mClass = (jclass)env->NewGlobalRef(clazz);
   mObject = env->NewGlobalRef(weak_this);
   mid = env->GetStaticMethodID(mClass, "callback","(II)V");
   return;
}
```

```
jstring JNICALL
Java_com_misoo_counter_CounterNative_nativeExec(
  JNIEnv *env, jobject thiz, jobject syncObj){
 mSyncObj = env->NewGlobalRef(syncObj);
 int t1 = pthread_create( &thread, NULL, trRun, NULL);
 Thread_sleep(4);
 callBack(env); // m.t.
 long pid = getpid();
 sprintf(sTid, "%lu", pid);
 jstring ret = env->NewStringUTF(sTid);
 return ret;
```

```
//-----
void callBack(JNIEnv *env){
    env->MonitorEnter(mSyncObj);
    sum = 0;
    for(int i = 0; i<=10; i++) {
        sum += i;
        Thread_sleep(1);
      }
    env->CallStaticVoidMethod(mClass, mid, sum, 666);
    env->MonitorExit(mSyncObj);
}
```

```
void* trRun( void* ){
  int status;
  JNIEnv *env;
  bool isAttached = false;
  Thread_sleep(1);
  status = gJavaVM->GetEnv((void **) &env, JNI_VERSION_1_4);
  if(status < 0) {
    status = gJavaVM->AttachCurrentThread(&env, NULL);
    if(status < 0) return NULL;
    isAttached = true;
  callBack(env); // t1
  if(isAttached) gJavaVM->DetachCurrentThread();
  return NULL;
```

• 主线程诞生了子线程去执行trRun()函数。 必须先调用

gJavaVM->AttachCurrentThread(&env, NULL);

• 才能取得子线程自己所属的JNIEnv对象之参考了,并且调用Callback()函数。

- 之后,主线程也调用同一Callback函数。
- 于是,在Callback()函数里,使用

env->MonitorEnter()和env->MonitorExit(mSyncObj);

指令来让各线程能达到同步。

Thanks...



高煥堂