MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人: Sundy

讲师:高焕堂(台湾)

http://www.microoh.com

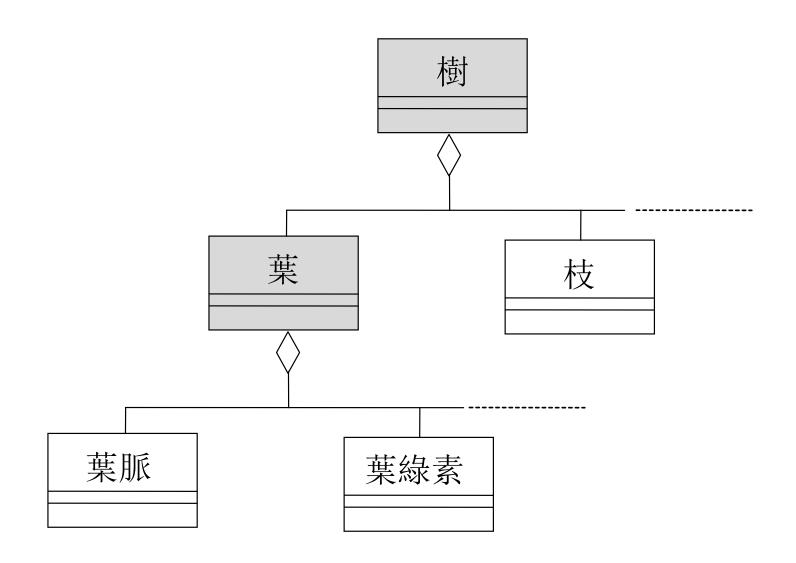
A08_f

简介设计模式(f)

By 高煥堂

11、GoF的Composite模式

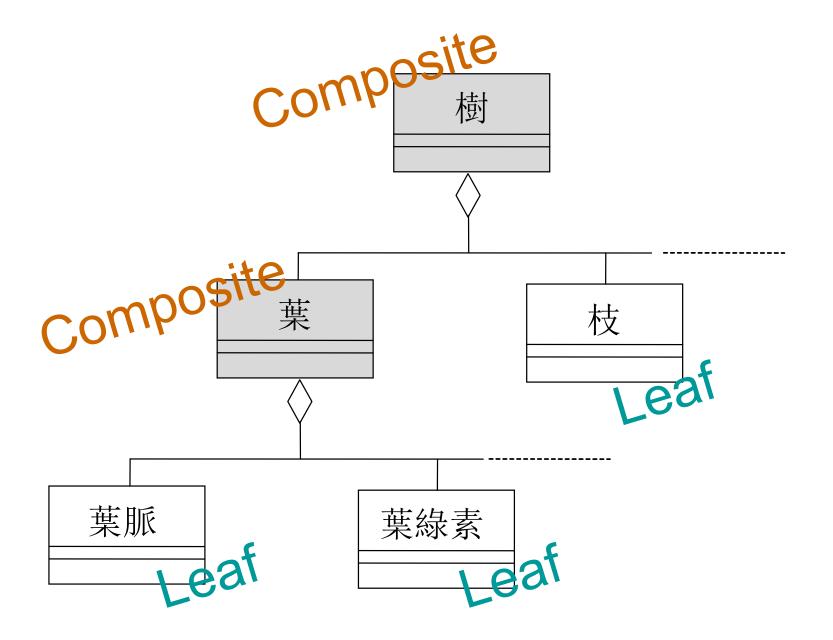
- 此模式能建立多层级的包含关系(即多层级 Whole-part关系)。
- 在自然界中常见这种关系,例如,树叶是树的一部分,但树叶又是个整体,其内含着叶脉、叶绿素等「部分」对象。



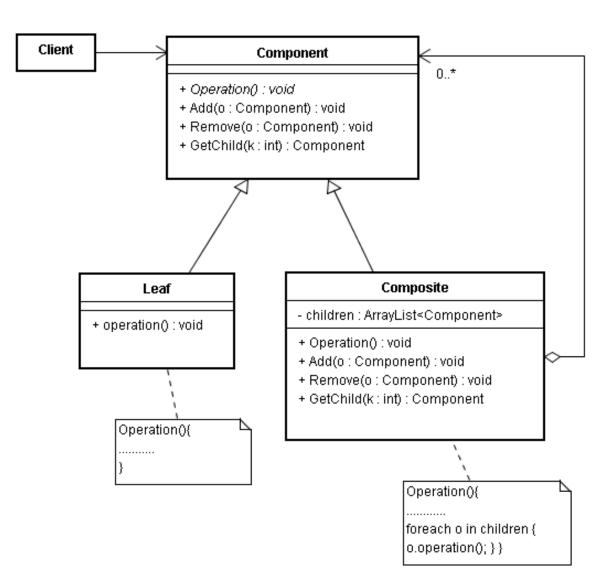
- 从这图形中,可看出这些对象可依其角色 而分为两类:
- 1. Leaf物件:如上图里的「白色」类别之对象,它们不具有Whole 之角色,只具有Part之角色。这通称为「基本组件」(Primitive Component)。

2. Composite 物件:如上图中的「灰色」类别之对象,它们具有Whole之角色,也可能具有Part之角色。这通称为「复合组件」(Composite Component)。

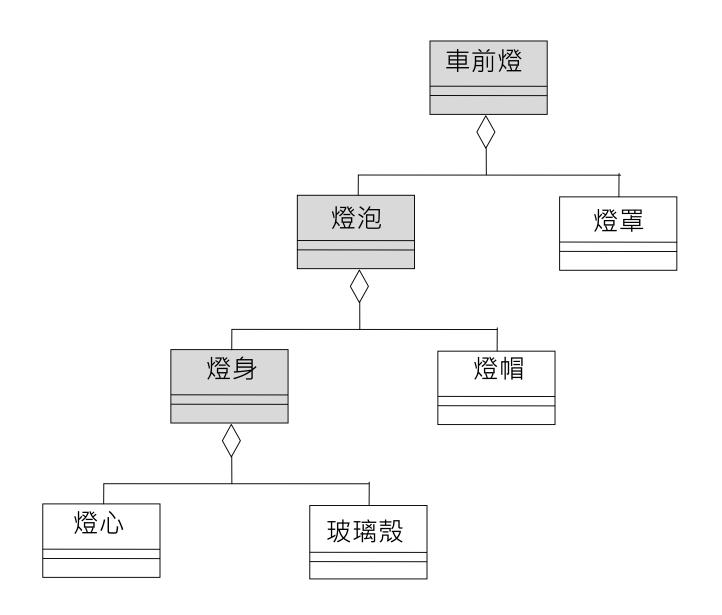
- 因之,只需定义两个类别——
 Leaf及Composite 类别即行。
- 例如,上图里的「树」、「叶」等都是Composite的子类别,而且「枝」、「叶脉」等则是Leaf的子类别。







- 在企业界,最典型的例子是「物料表」(Bill of material 简称BOM)
- 例如,「車前燈」的BOM表,如下圖:



其中,「灯泡」、「灯身」等都是 Composite的子类别,而且「灯帽」、 「灯心」等则是Leaf的子类别。

~Continued~