MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人: Sundy

讲师:高焕堂(台湾)

http://www.microoh.com

H03_b

A段架构师:创新思维(b)

By 高煥堂

3、孔明的溯因推理范例



否证

- 在这个溯因推理方法中,假定性推理 (Hypothesis)的内容就是:若P(车子停在斑 马线上),则Q(车子会被开罚单)。
- 一般而言,要去正面性实证这项假定性推理,可能大费周章;然而,却能轻易地从 反面去"否证"它。

- 刚才说过,这个假定性推理的内容就是:<若P则Q>。当这个<若P则Q>是真时,就表示<若~Q则~P>的推理也是真。
- 基于Q是已知的事实,我们可以观察~Q的现象,然后从中寻觅其中之一是P原因所产生的结果。只要找到其中之一,就足以否证了这项假定性推理。这也就是俗称的"假定-否证"思维方法。



Q:养乳牛的村庄里许多人没得天花

Edward Jenner

Physician

Edward Anthony Jenner,
FRS was an English
physician and scientist
from Berkeley, Gloucestershire, who was
the pioneer of smallpox vaccine. Wikipedia

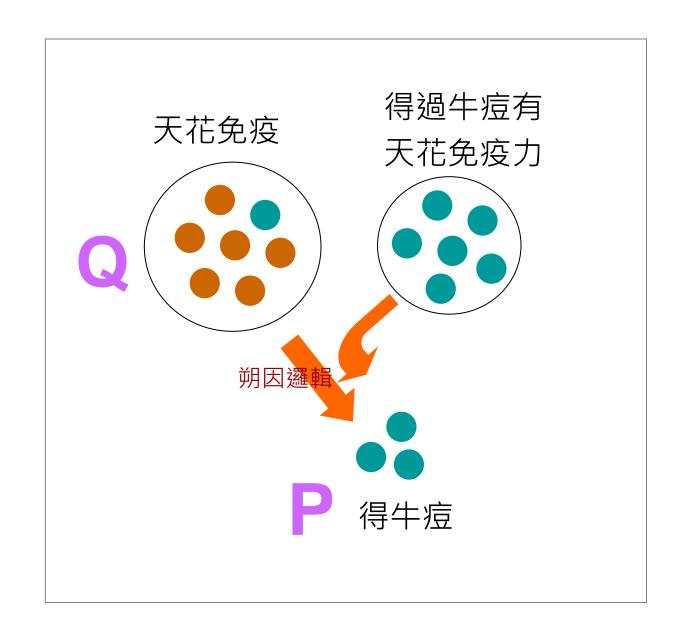
• (假定性)推理H:挤牛乳的人一旦感染了 牛痘,就会对天花产生免疫性。

• (可能性)P: 感染过牛痘的人,不会再感染

天花。

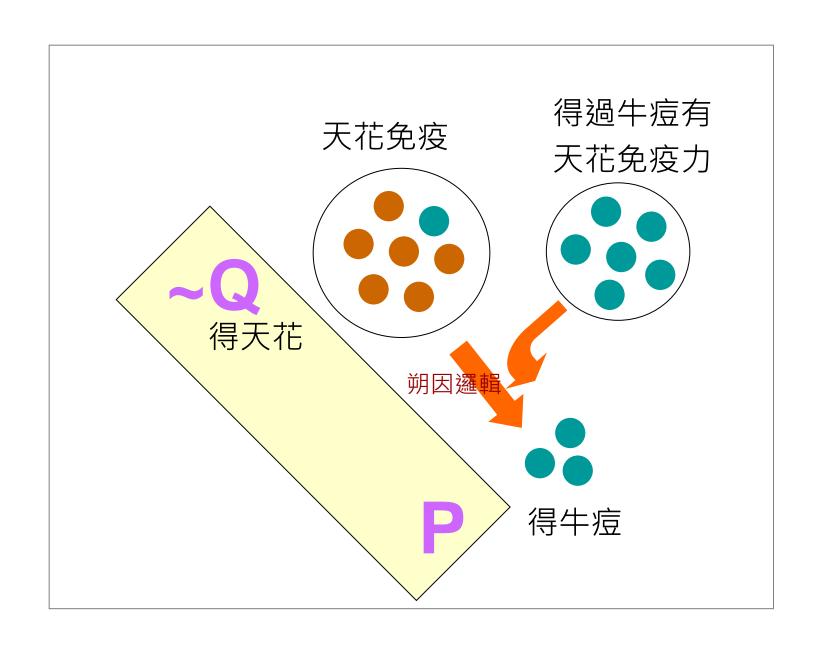




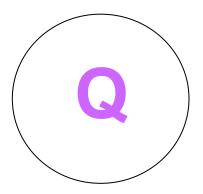


轻易地去"否证"它

观察~Q的现象,然后从中寻觅其中之一是 P原因所产生的结果。



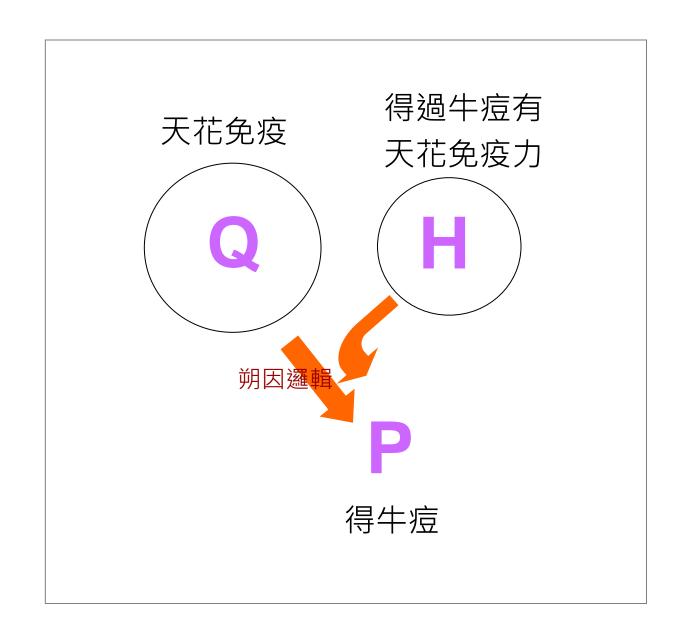
天花免疫

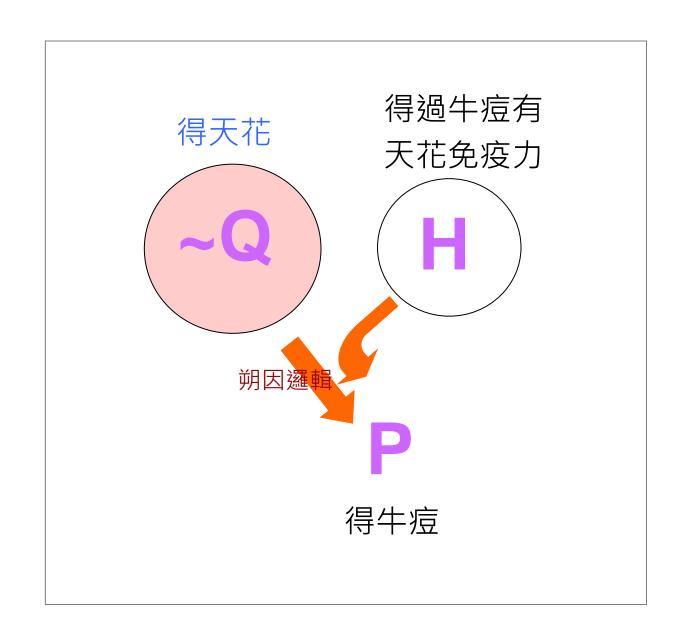


天花免疫

得過牛痘有 天花免疫力







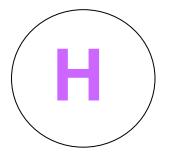
"假定-否证"

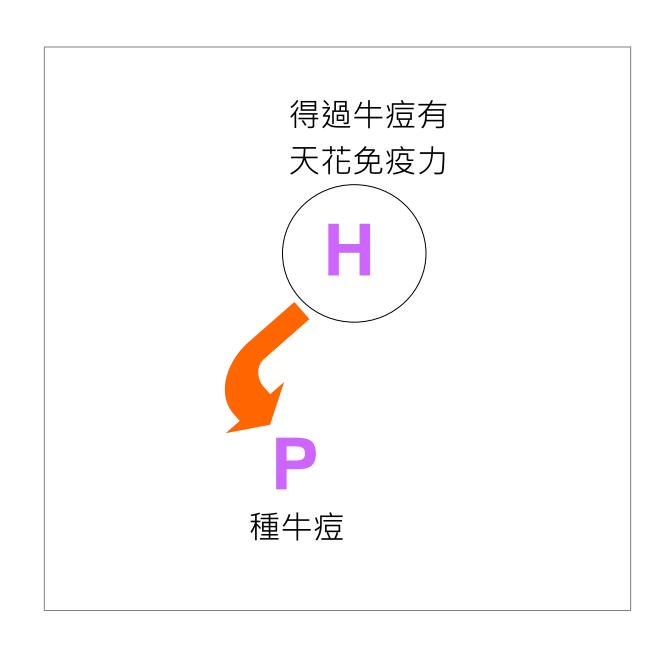
- 例如,P:停在斑马线上的车子,发现了其中一辆或多辆车子没被罚(~Q),就否定掉该项假定性推理了。
- 为了更通俗易懂起见,刚才的溯因推理范 例,可以简化如下:

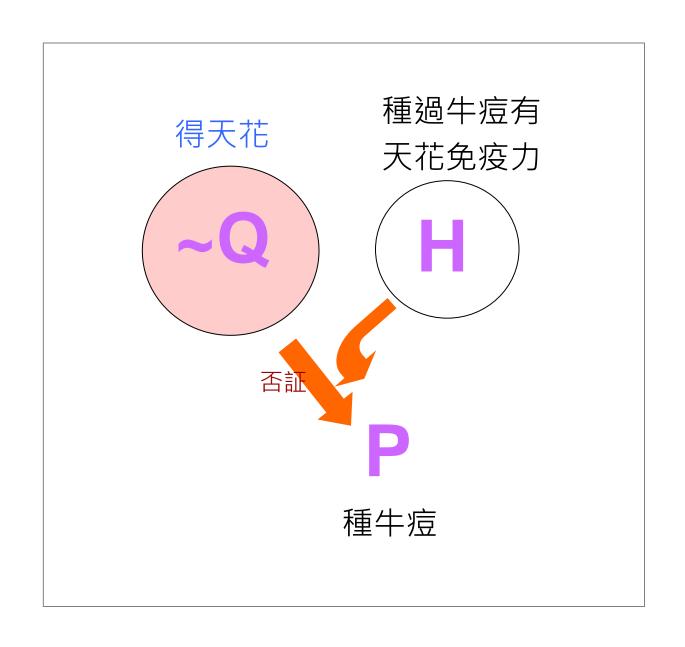
(假定性)推理H:车子停在斑马线(P)上都会被开罚单(Q)。

否证:停在斑马线上的车子(P),发现了其中一辆或多辆车子没被罚(~Q),这可以更简单地表现出"假定-否证"的思维。

得過牛痘有 天花免疫力







孔明的溯因推理

• 目标:刘备想当皇帝

(假定性)推理H_1:直接北伐曹操(一分天下) 是可行的手段

否证: " 今操已拥百万之众,挟天子而令诸侯,此诚不可与争锋" (<<隆中对>>原文)

(假定性)推理H_2:先取孙权(二分天下)是可 行的手段

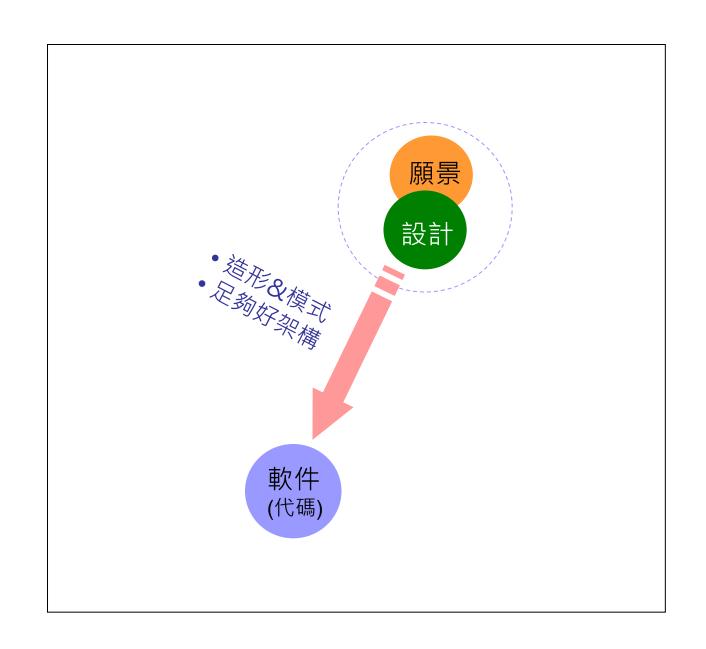
否证: "孙权据有江东,已历三世,国险而民附,贤能为之用,此可以为援而不可图也" (<<隆中对>>原文)

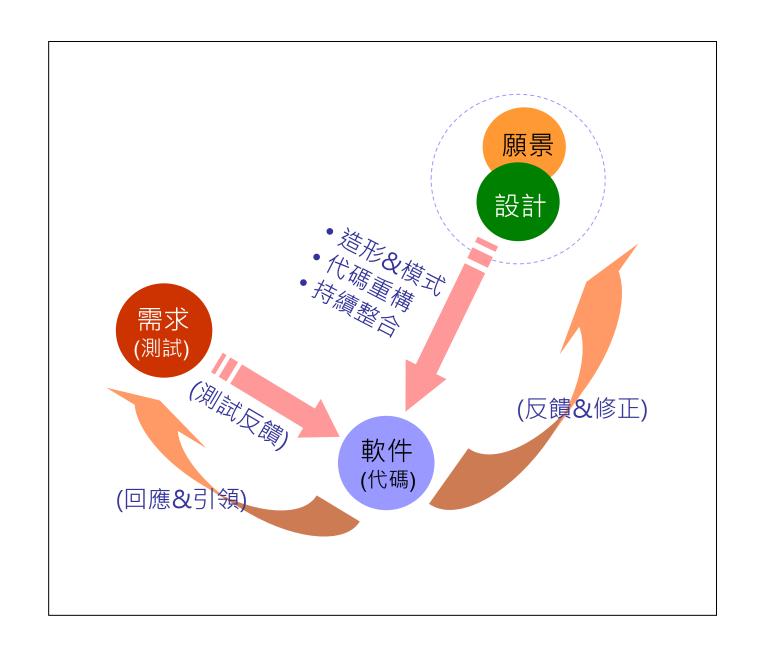
(假定性)推理H_3: 先取益州刘璋(三分天下) 是可行的手段

否证:(没有足以否定的证据)



- 在传统的Waterfall软件开发里,属于演绎 逻辑(左图):从需求可演绎出来代码和架构。
- 敏捷开发,属于朔因逻辑(右图):架构和代码都不是纯然从需求演绎出来,而是假定-否证的逻辑。
- 所以,敏捷的TDD主要任务不是来证实你的架构和代码,而是来否证,并将被否定的部分反馈回去给架构师和开发者,而带动一次新的迭代。







~ Continued ~