

MICROOH 麦可网

# Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

<http://www.microoh.com>

H07\_c

# A段架构师： 四项假设性思维(c)

By 高煥堂

## 4、<不自觉的假设> 的更多举例

- EX-1

**假设**：智能电视机是<终端>

**其实**，电视机也可以是<云>

- EX-2

**假设**：写软件卖钱最好(向微软)，因为  
可以无限复制

**其实**，软件是送人的最佳礼物，因为复制  
不花钱(像Google)

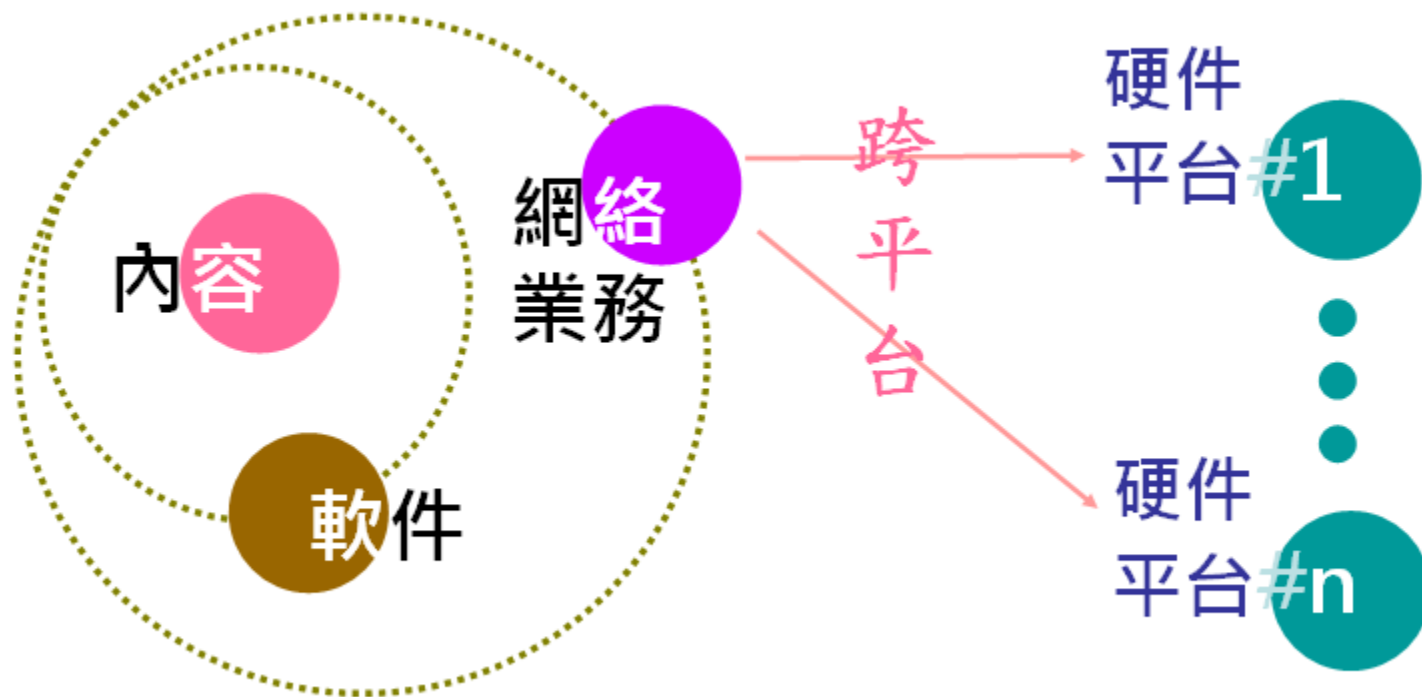
- EX-3

**假设：**国内厂商有能力做出好的OS，  
加上市场大，不应该依赖Android。

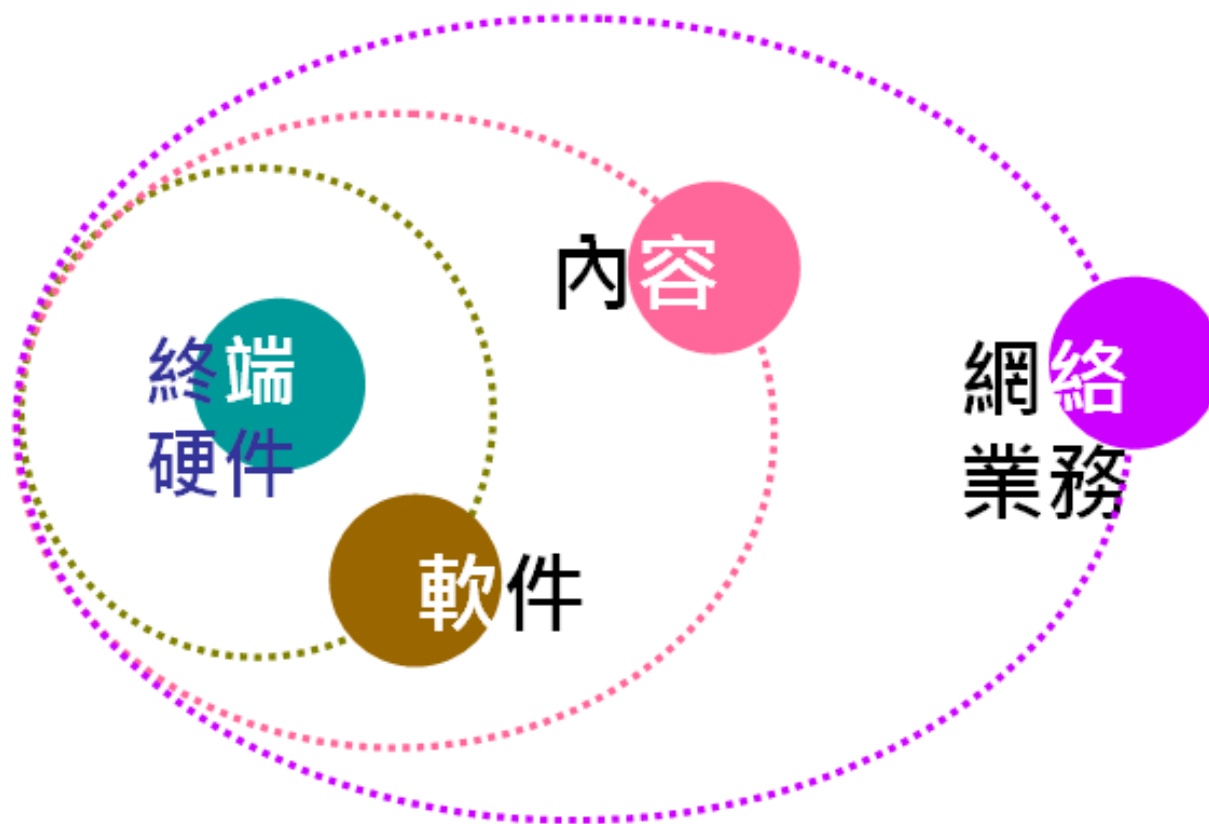
**其实，**自己打造轿子，自己抬轿，那就不能称为轿子了。

- EX-4

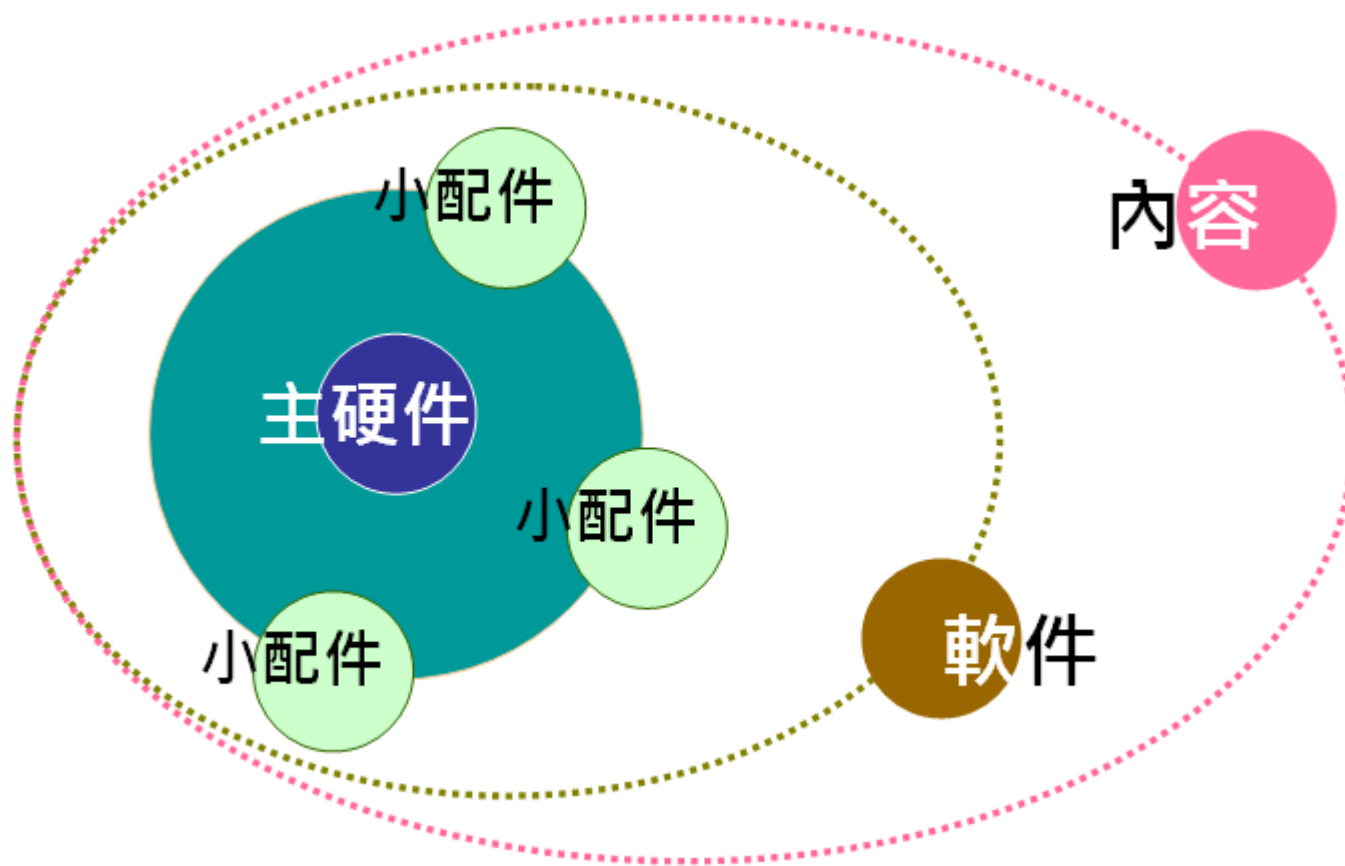
假设：卖内容送硬件(硬件只是配角)



其实，硬件也可以是主角(卖硬件送软件)。



其实，配件也可以是主角(卖配件送软件)。





- EX-5

**假设**：架构师应该先找出更多事实根据来<**实证**>他的构想，引起别人的热情关注。

**其实**，架构师擅长拿事实来<**否认**>其假想(不一定有事实根据)，对于无法否定的想象继续保持热情关注

- EX-6

假设：做框架是抽象出不变的部分。

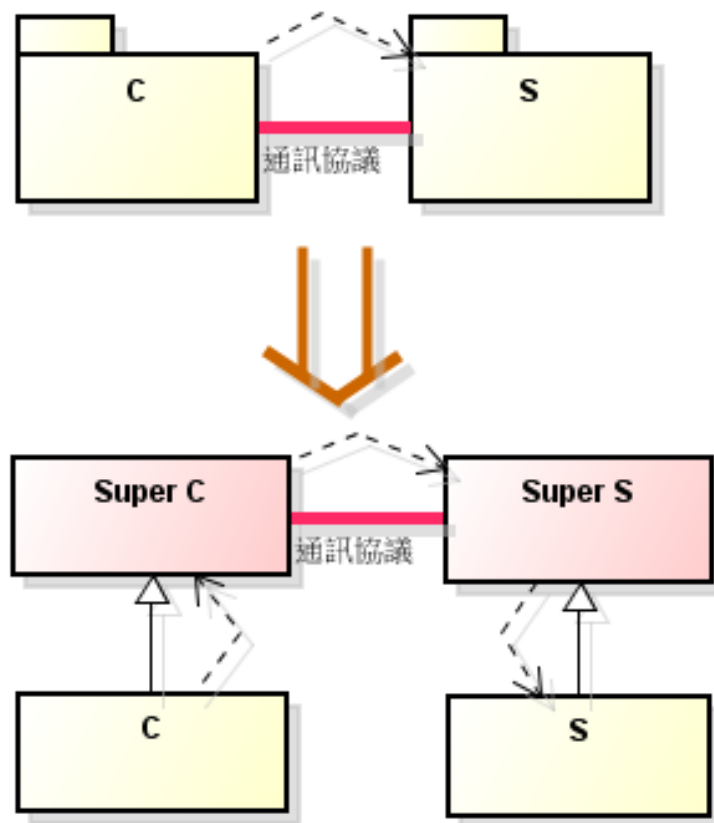
其实，其实，把变的部分拔掉是更有效的方法，可避免over-designed，可省钱。

- EX-7

**假设：**先讨论通信协议，然后才各自开发C和S模块。



其实，通信协议可以后来才决定，并添加上去。



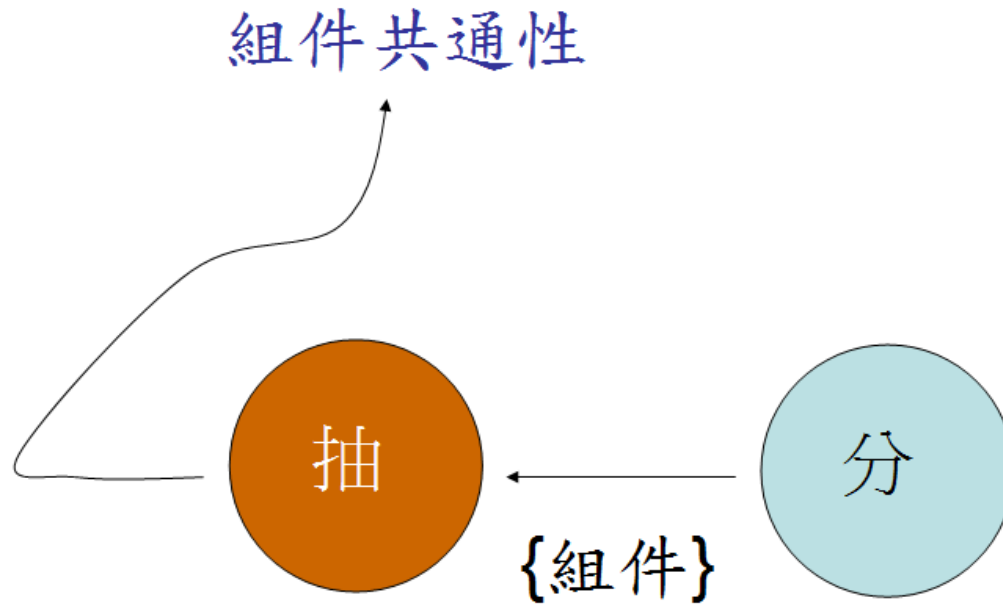
- EX-8

**假设**：基类是抽象类，应该放比较稳定的内涵。

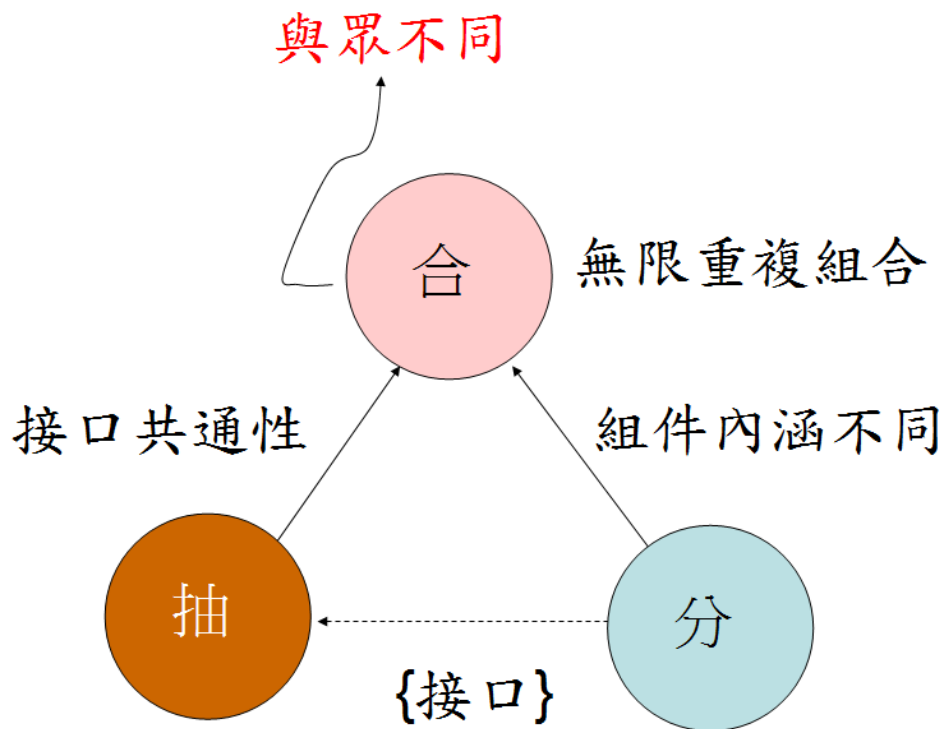
**其实**，基类也很适合装入善变的内容(如上图里的通信协议)。

- EX-9

假设：架构设计是在寻觅共通性。



其实，架构是独一无二的，架构设计是追求独特性、与众不同的。



- EX-10

**假设**：做软件是用来服务别人的。

**其实**，软件是用来控制金钱的流动。

- EX-11

**假设**：应用框架是来<服务>App的

**其实**，应用框架是用来<框住>App的



- **EX-12**

**假设：**设计(Design)是用来增添自己产品的特色。

**其实，**设计是用来“设计”别人，让别人的产品掉入陷阱(中计)。

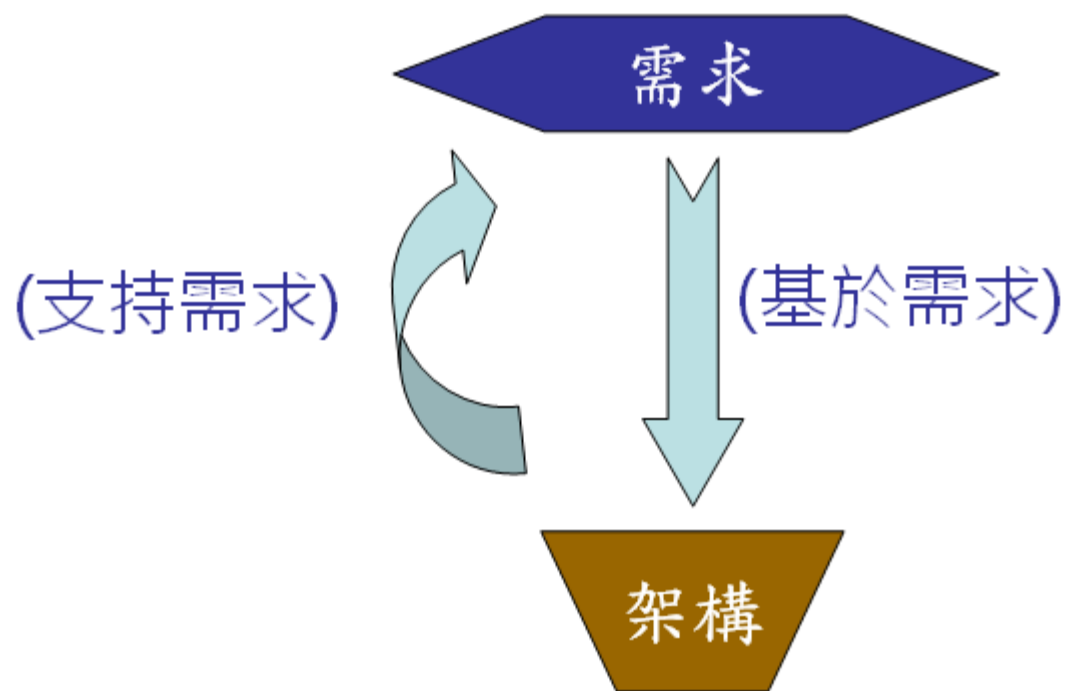
- EX-13

**假设：**用户使用App，App调用Android平台框架。

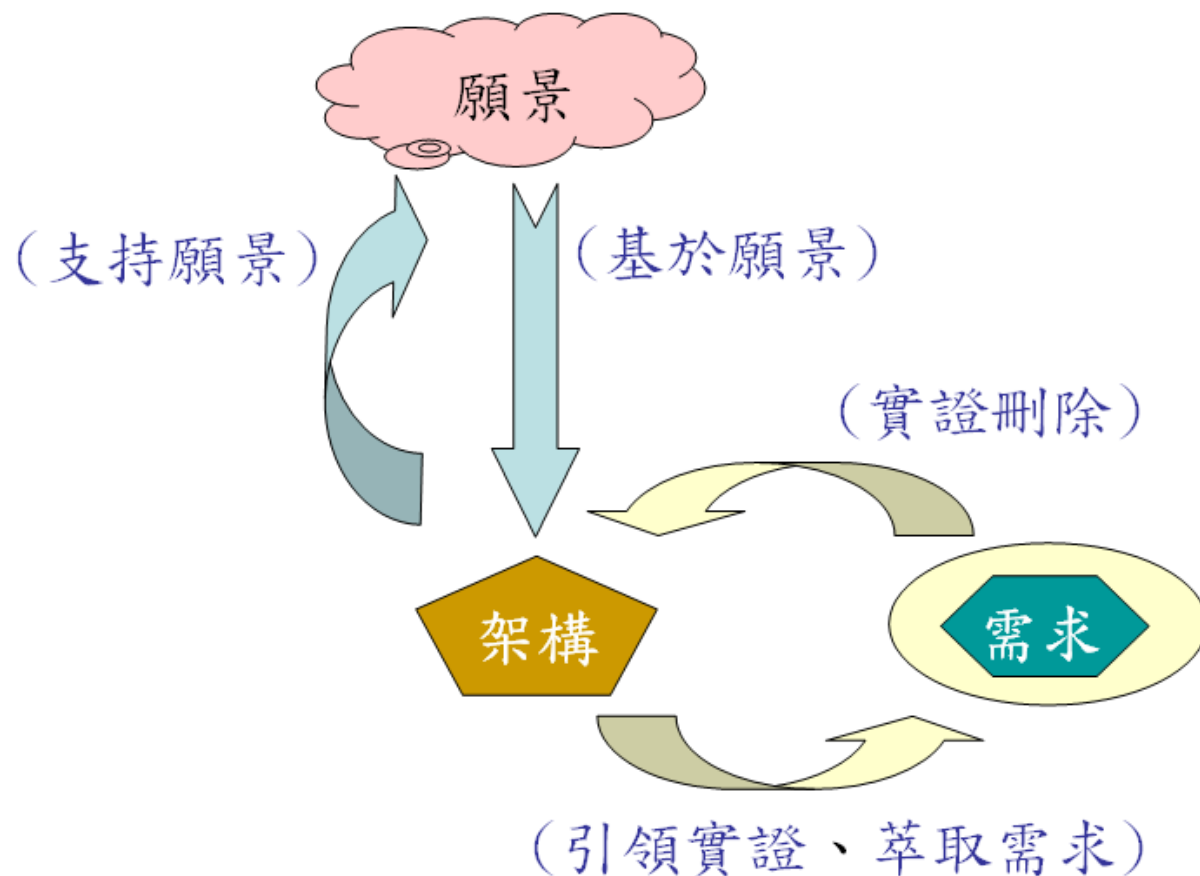
**其实，**用户使用硬件，Android平台框架调用App。

- EX-14

**假设：**架构来自需求，从需求导出架构。

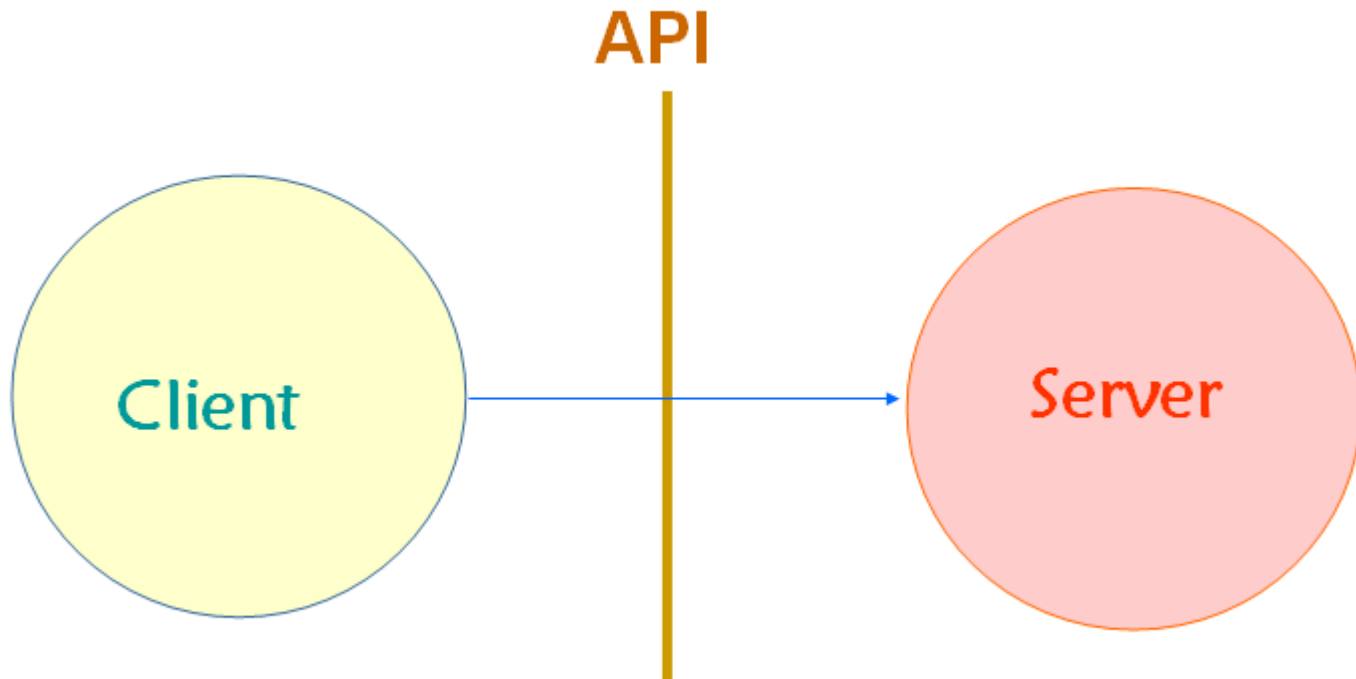


其实，架构可以来自愿景(vision)，拿需求检验架构。

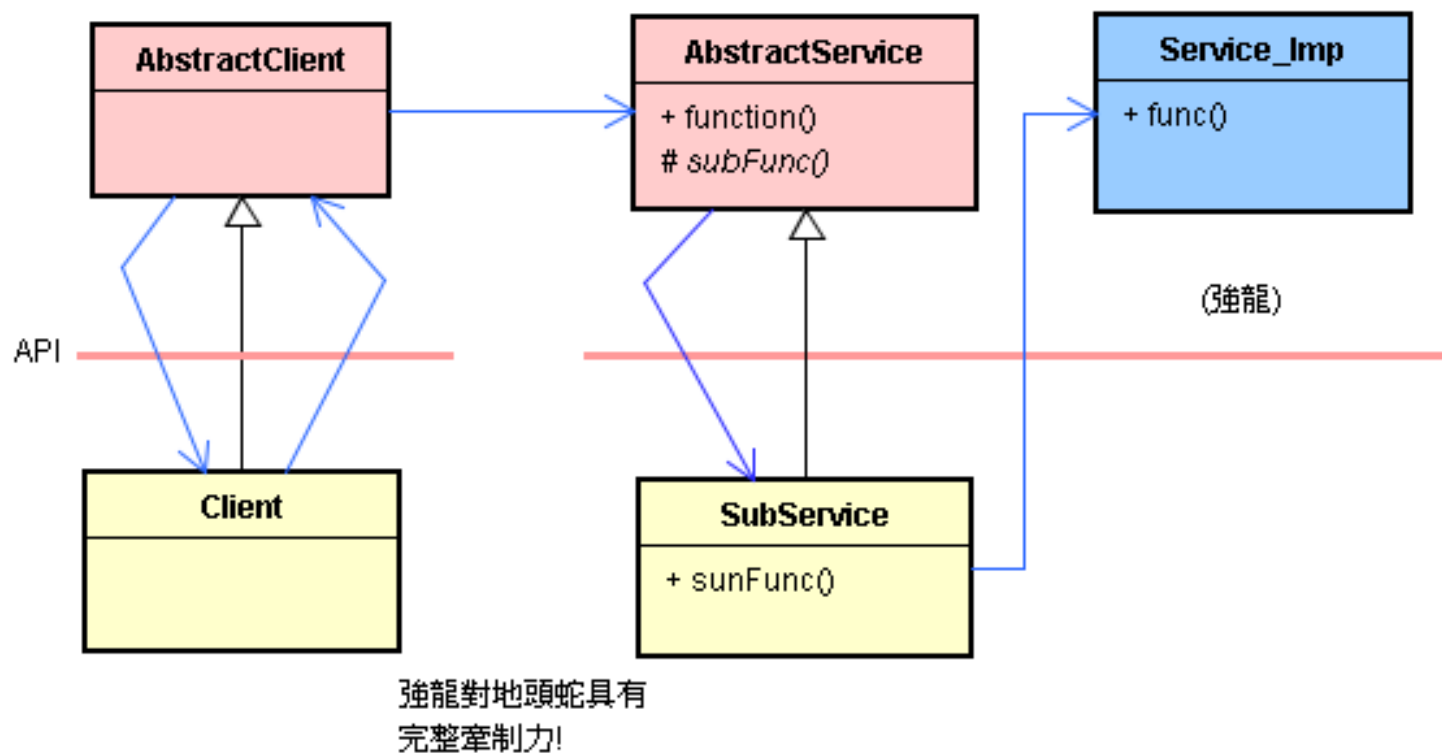


- EX-15

假设：分工是依据<Client-Server>来分工的。



其实，可依<基类-子类>来分工。



- **EX-16**

**假设：**脑海里想象的设计是假的，实际作出来的产品才是真的。

**其实，**想象中的设计是真的，做出来的东西是假的(赝品)。

- EX-17

**假设**：要脚踏实地，逐步迈向未来；所以要从现在远眺未来做规划。

**其实**，乔布斯说：“你不可能在眺望未来时把生活中的每个点连接起来，只有回顾时能才连点成线。”







**~ Continued ~**