MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人: Sundy

讲师:高焕堂(台湾)

http://www.microoh.com

C05_a

JNI:多个Java线程 进入本地函数(a)

By 高煥堂

内容

- 1. 介绍JNI线程模式
- 2. 从Session概念认识JNIEnv对象
- 3. 细说JNIEnv对象
- 4. 本地函数的线程安全

1、认识JNI线程模式

Android线程的特性

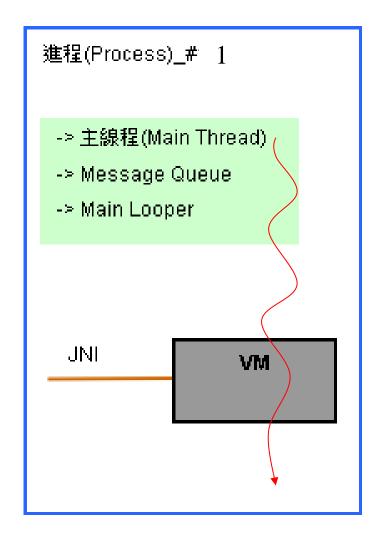
- 线程(Thread)又称为「执行绪」。
- 于默认(Default)下,一个App的各类别(如Activity、BroadcastReceiver等)都在同一个进程(Process)里执行,而且由该进程的主线程负责执行。
- 如果有特别指示,也可以让特定类在不同的进程里执行。

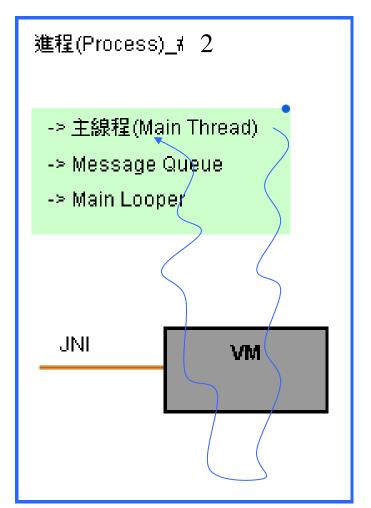
- 例如由一个Activity启动一个Service,在默认情形下,两者都在同一个进程里执行。
- 主线程除了要处理Activity类别的UI事件, 又要处理Service幕后服务工作,通常会忙 不过来。
- 该如何化解这种困境呢?

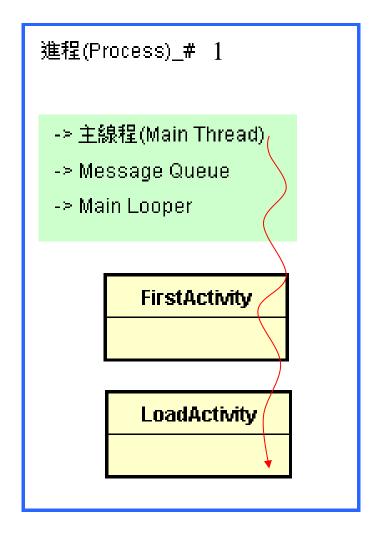
- 主线程可以诞生多个子线程来分担其工作, 尤其是比较冗长费时的幕后服务工作,例 如播放动画的背景音乐、或从网络下载映 片等。
- 于是,主线程就能专心于处理UI画面的事件了。

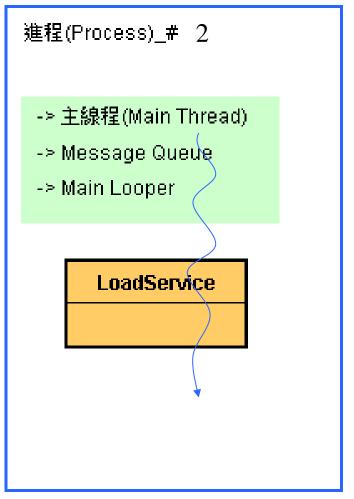
线程往返Java与C/C++

- 由于每一个进程里都有一个主线程。
- 每一个进程里,都可能有Java程序码,也有C/C++本地程序码。
- Java层的主线程经常从Java层进入JNI层的 C函数里执行;此外,当反向调用Java函数 时,又返回进入Java函数里执行。





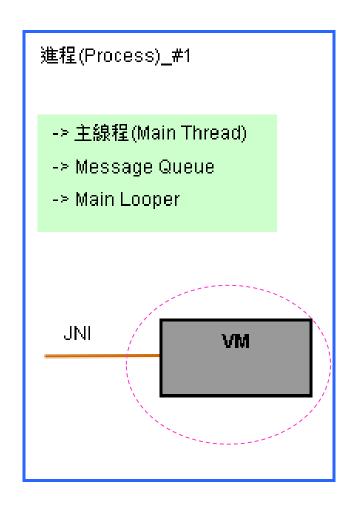


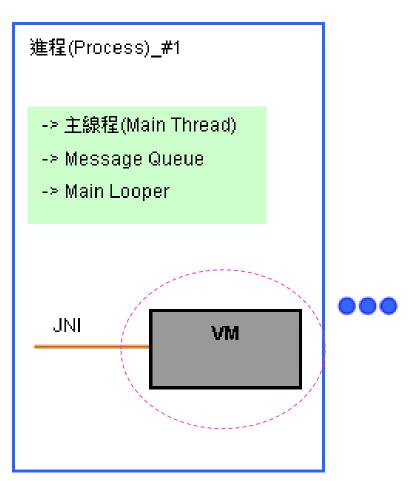


- 无论是主线程,或是子线程,都可以从 Java层进入C/C++层去执行,也能从 C/C++层进入Java层。
- 在本节里,就来说明跨越JNI的线程模式, 以及如何化解线程的冲突问题。

VM对象与JavaVM指针

 在进程里,有一个虚拟机(Virtual Machine, 简称VM)的对象,可执行Java代码,也引导 JNI本地程序的执行,实现Java与C/C++之 间的沟通。





- 当VM执行到System.loadLibrary()函数去加载C模块时会时,就会立即先调用
 JNI_OnLoad()函数。
- VM调用JNI_OnLoad()时,会将VM的指标(Pointer)传递给它,其参数如下:

```
/* com.misoo.counter.CounterNative.cpp */
JavaVM *jvm;
jint JNI_OnLoad((JavaVM* vm,)void* reserved){
   jvm = vm;
   return JNI VERSION 1 4;
```

• 指令 : jvm = vm;

将传来的VM指针储存于这本地模块(*.so)的公用变量jvm里。让本地函数随时能使用jvm来与VM交互。

例如,当你创建一个本地C层的新线程时,可以使用指令:

jvm->AttachCurrentThread(&env, NULL);

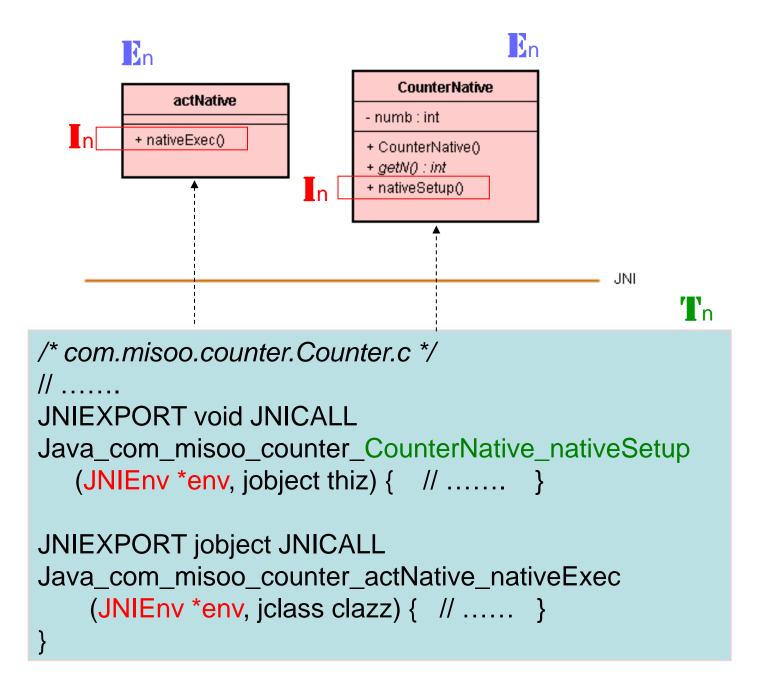
 就向VM登记,要求VM诞生JNIEnv对象, 并将其指针值存入env里。有了env值,就 能执行指令:

env->CallStaticVoidMethod(mClass, mid, sum);

• 其调用Java层的函数了。

为什么需要JNIEnv对象呢?

• 本地C函数的第1个参数就是JNIEnv对象的 指针,例如:

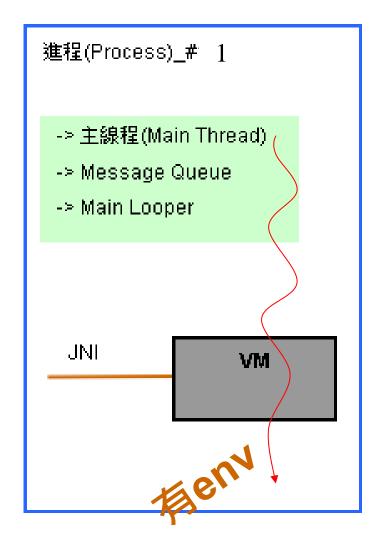


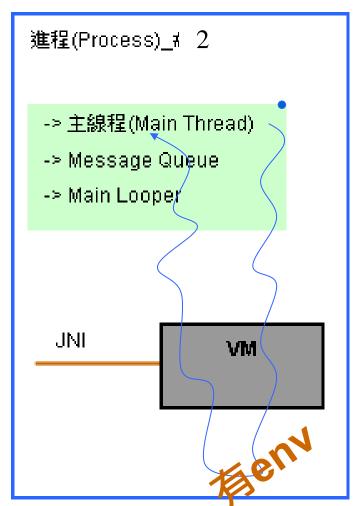
- 这是Java线程透过VM进入C函数时,VM替 线程而创建的对象,是该线程专属的私有 对象。
- 线程透过它来要求VM协助进入Java层去取得Java层的资源,包括:取得函数或属性ID、调用Java函数或存取Java对象属性值等。

• 例如,有了env值,就能执行指令:

env->CallStaticVoidMethod(mClass, mid, sum);

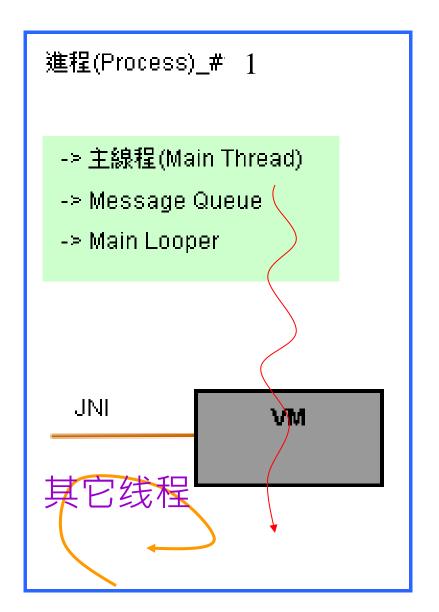
• 其调用Java层的函数了。

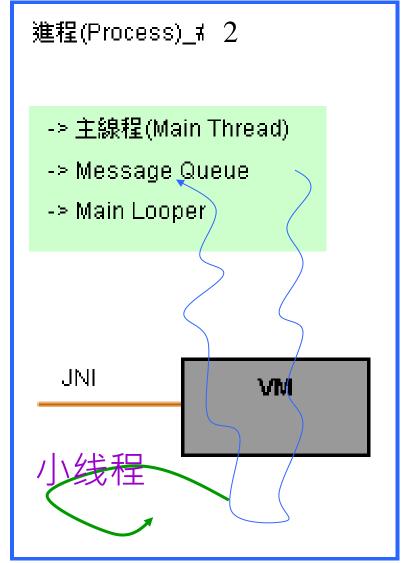




议题

 在C/C++层所创建的子线程,没有经过VM, 所以没有JNIEnv对象,该如何要求VM协助 进入Java层去取得Java层的资源,例如取 得函数ID、调用Java函数呢?





使用指令:jvm->AttachCurrentThread(&env, NULL);

 就向VM登记,要求VM诞生JNIEnv对象, 并将指针存入env里。有了env值,就能执 行指令:

env->CallStaticVoidMethod(mClass, mid, sum);

• 其调用Java层的函数了。

