MICROOH 麦可网

# Android-从程序员到架构师之路

出品人: Sundy

讲师:高焕堂(台湾)

http://www.microoh.com

H03\_c

## A段架构师:创新思维(c)

By 高煥堂

## 4、A段架构设计

Mapping from Vision to Reality

- 管理学大师 比得.杜拉克(Peter F. Drucker) 指出,决策往往不是从真相开始的,而是从想法开始。
- Hypothesis是不依赖事实根据或逻辑推理的假想,做为验证的命题,为了验证才去进行分析、搜集事实。

#### 27 乔布斯:初心与终点

Oct

michael on 2011-10-27, 11:37 Comments (113)

本文发表于《视觉Lens》杂志2011年10月刊

http://apple4.us/2011/10/jobs-begin-end.html

### 此文章里,写道:

"你不可能在眺望未来时把生活中的每个点连接起来,只有回顾时能才连点成线。所以你必须相信今日所做的会影响你的未来。"乔布斯说。

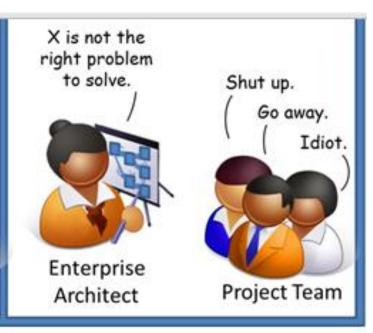
• <从未来回顾今日>就是:

## Mapping from Vision to Reality

 对架构师而言,寻找Vision并非最关键之事。 反而,透过 Mapping from vision to reality 的动作来找到Vision --> Reality之间的<联 机>才是架构师最关键的本事。













- 一位架构师的vision,并不是看到别人所没看到的景象。而是别人都从现在遥望未来,看到reality(现实)----> problem X 的密切关联;而有效架构师则从未来看回来,看到problem Y --> vision的密切关联。
- 彼众人陷入problem X泥糟之际,他解了 problem Y并实现vision。

#### 洞悉与创造

 架构师洞悉自己团队开发者的思维陷阱, 还能看清敌对方开发者可能的思维漏洞。
 愈是大型、激烈竞争,势均力敌的竞赛, 一来一往决定胜负。

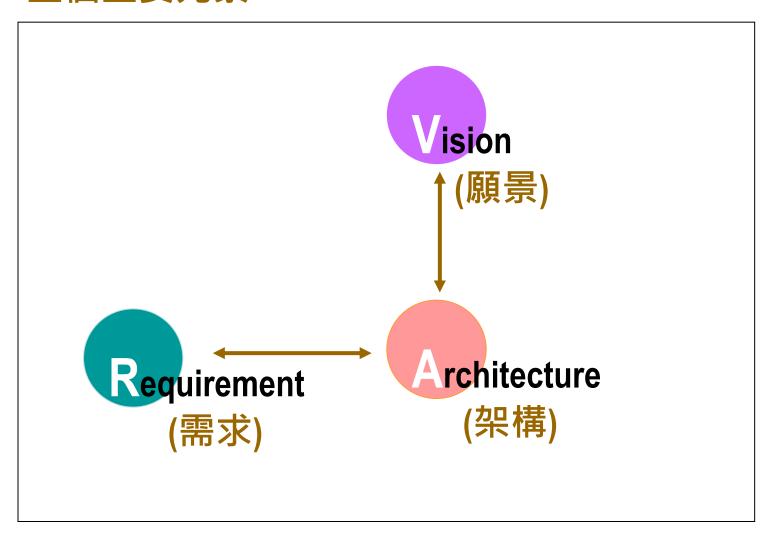


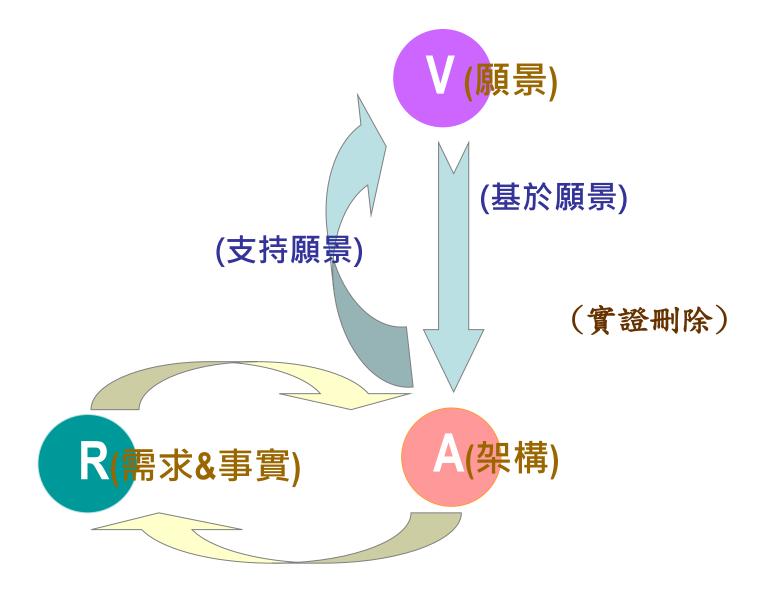


Mapping(想)
from vision to reality

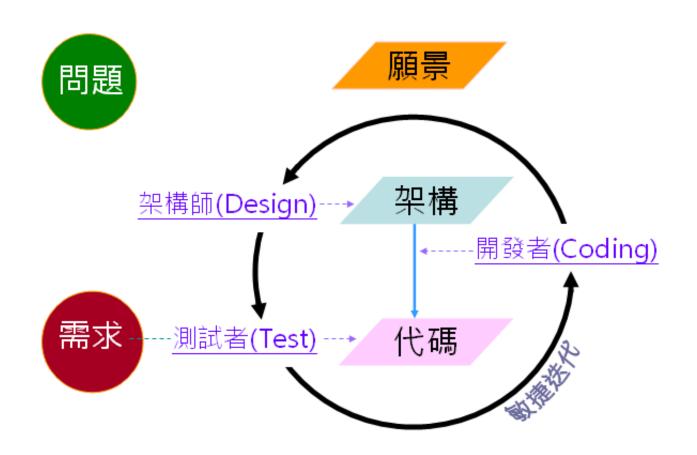


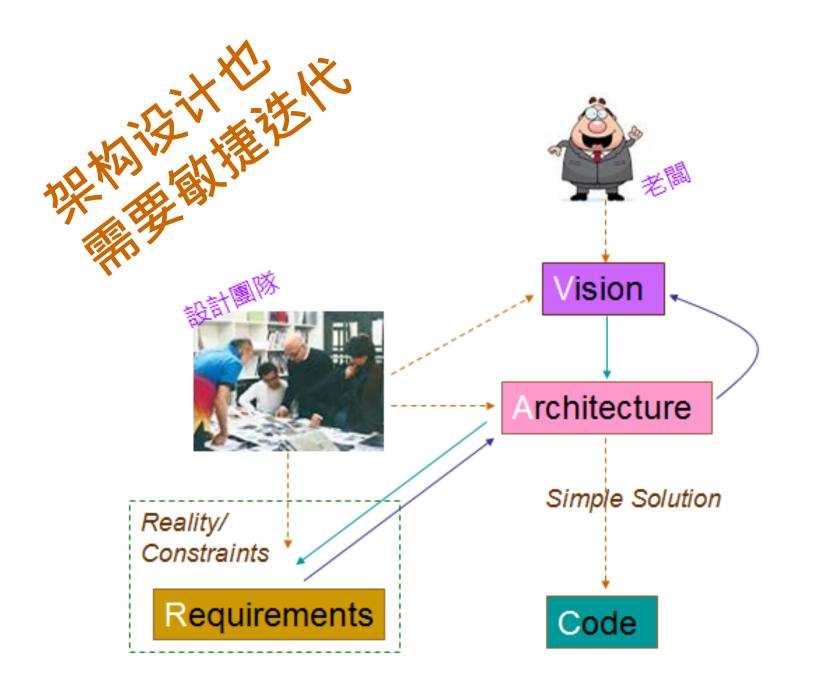
#### 三個主要元素:





(引領實證、萃取需求)





#### 聆听Fred George怎么说

"As an architect, I will implement the most difficult parts of a system."

(身为架构师,

我先实现系统里最艰难的部分。)

"I call it "pioneering", the process where I see if an idea in my head actually is a good idea."

(我称它为"先验过程",这过程检视我的设计理念是否足够好。)

"I will always refine the idea in that first implementation. Then I feel comfortable letting the rest of the programming team follow that pattern. That is the architecture."

(在这先验过程的实践中,我会不断修正设计里念,直到有了感觉足够好的设计模式。 然后才让开发团队跟进;这项设计模式就是系统架构了。)



- ◎ Simple solution是足够好的架构,它也是来自迭代过程("Always refine ...")。
- ◎ 架构师在设计出simple solution时,已经进行了无数次心智内的敏捷迭代了。





~ Continued ~