

MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

<http://www.microoh.com>

C07_h

问题集：

进程、线程和JNI架构(h)

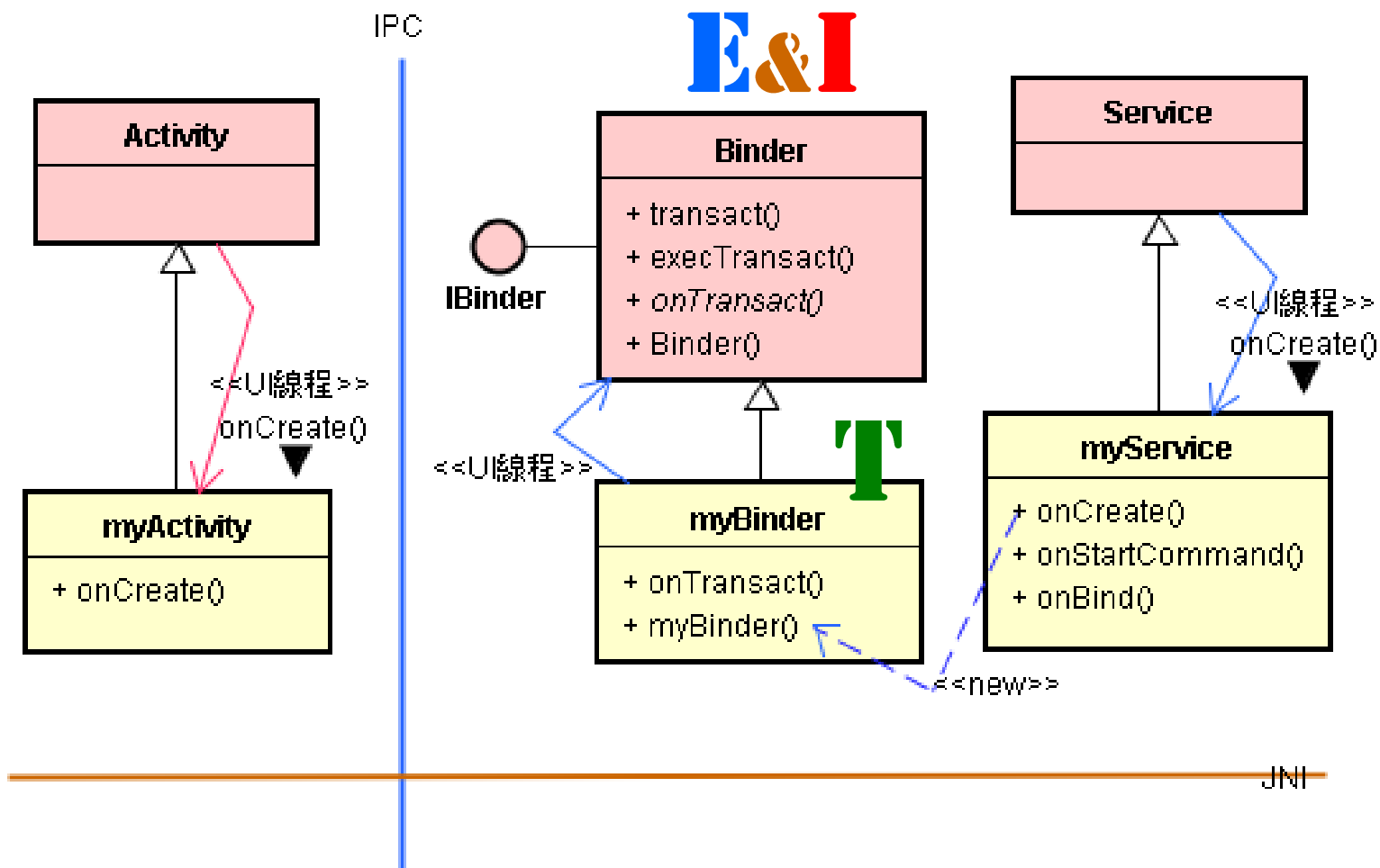
By 高煥堂

問題

A4.4-IPC

- 下图里，整个架构是由3个EIT造形所组成的。请问，那一条线程去执行Binder()构造式呢？

例如

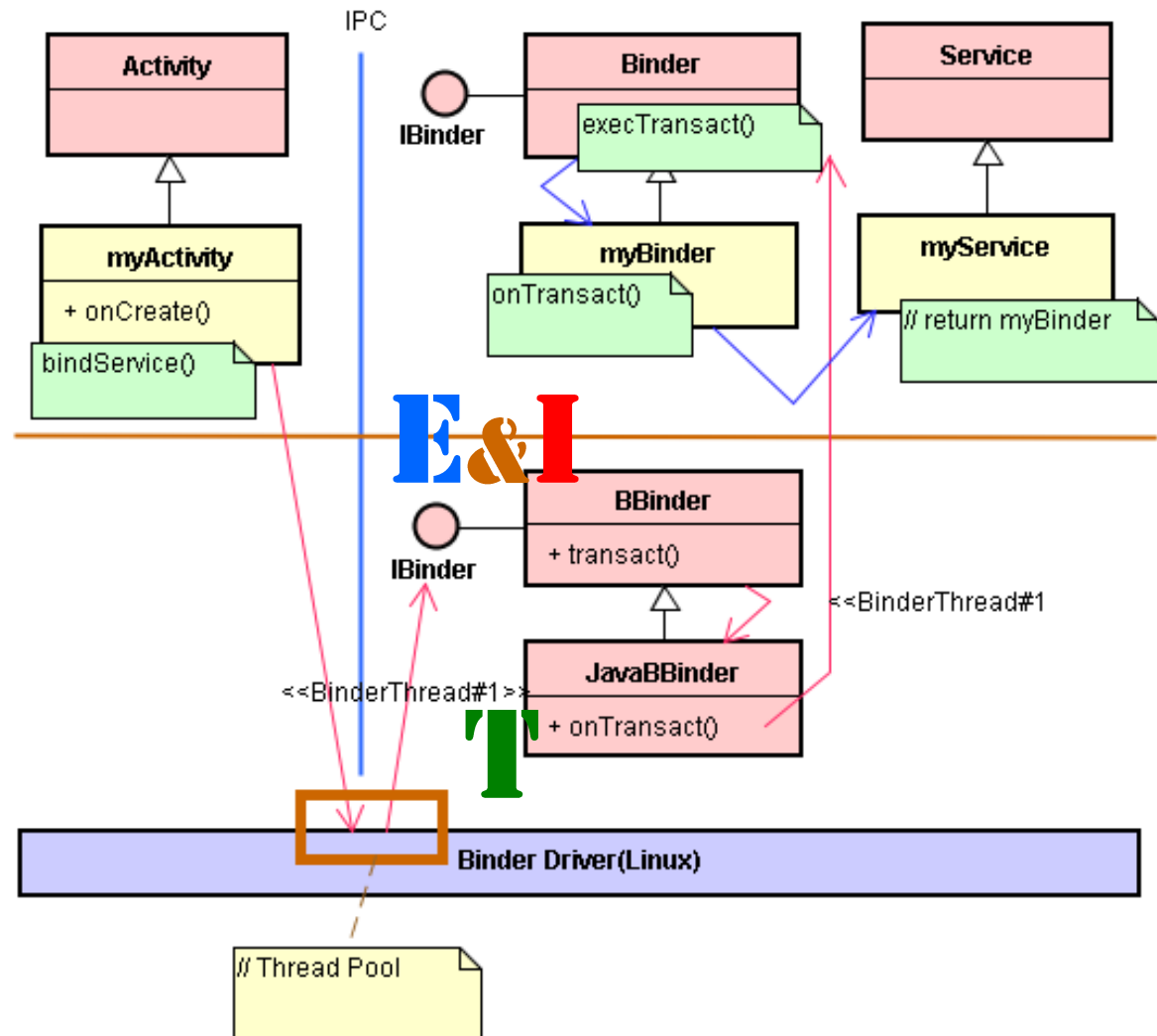


問題

A4.5-IPC

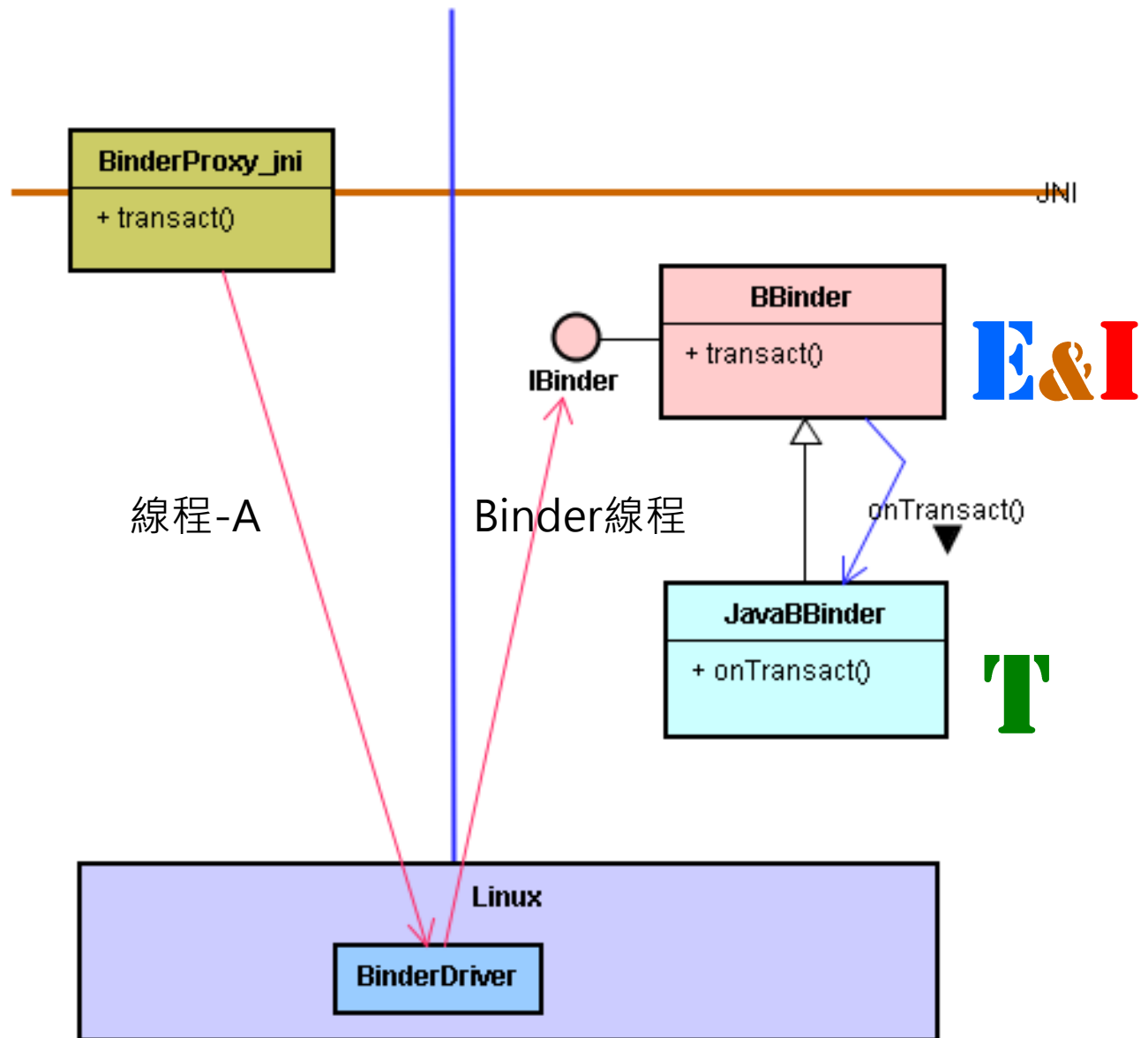
- 下图里，整个架构是由4个EIT造形所组成的。请问，那一条线程去执行JavaBBinder的onTransact()函数呢？
- 那一条线程去执行myBinder的onTransact()函数呢？

IPC的BinderThread



提示

- 执行Activity的线程，进入BD(Binder Driver)之后，会从BD的线程池(Thread Pool)里取得一条线程(又称Binder Thread)来执行右边进程的动作。如下图所示。



相关问题

- 当左边的线程-A到BD去启动一个Binder线程去执行又边进程的事情。
- 请问：此刻线程-A会作什么是情呢？立即返回到Java层？等待Binder线程执行(又边进程的事情)完毕才返回呢？

問題

A4.6-IPC

- 有个myActivity想调用另一个进程里的MediaPlayer类别去播放mp3音乐；如下图所示。
- 请问：有那几种可能的实现途径呢？

E&I

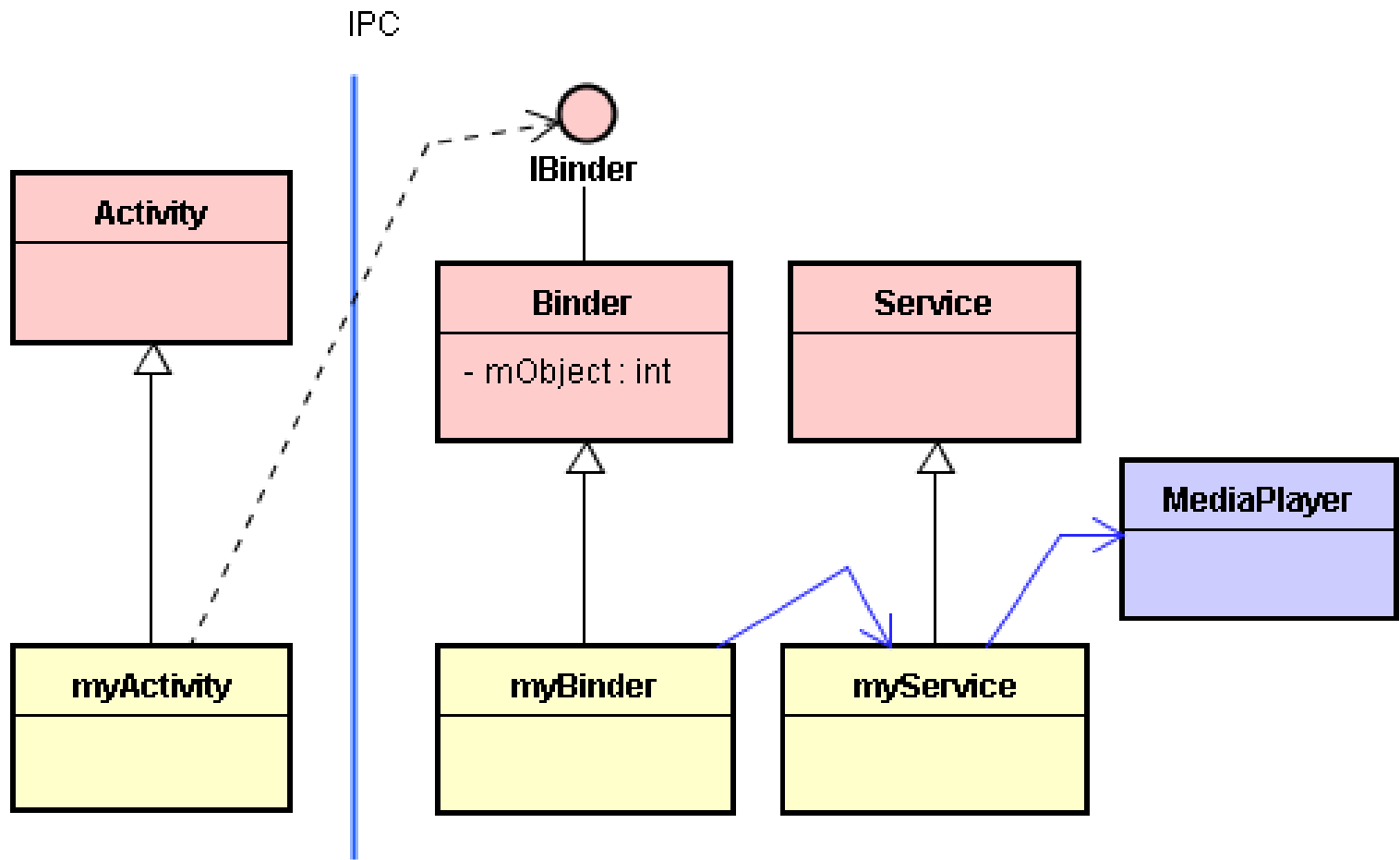


IPC



提示

- 常见的途径是，透过Service机制来启动MediaPlayer引擎。如下图：

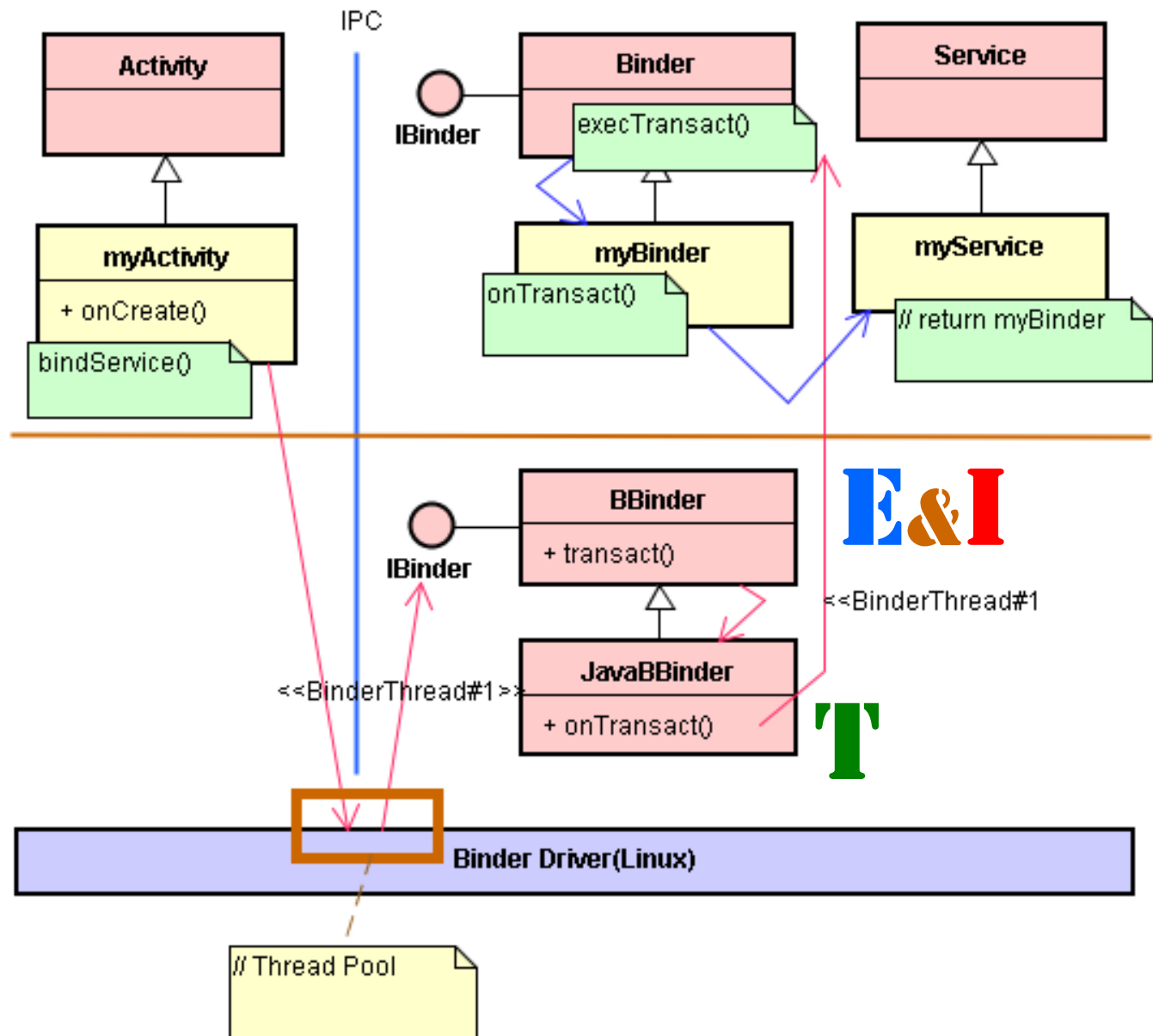


相关问题

- 上图使用虚线箭头，表示并非直接实际调用这个IBinder接口。
- 请问：此虚线箭头所代表的实际调用路径是什么(复习)?

A4.7-IPC

- 下图里，BD先调用C/C++层的IBinder接口，然后才间接调用到Java 层的execTransact()函数。
- 请问：为什么BD不直接调用Java层的IBinder接口呢？



相關問題

- 从图里，你可以发现到，此架构总共由多少个EIT造形所组成呢？

A4.8-IPC

- 在调用IBinder接口里的transact()函数时，需要将int、float等一般型态的数据值，打包于Parcel对象里，然后将Parcel对象传递过去。其参数如下一页的代码所示。
- 请问：为什么不能直接传递一般型态的数据值呢？

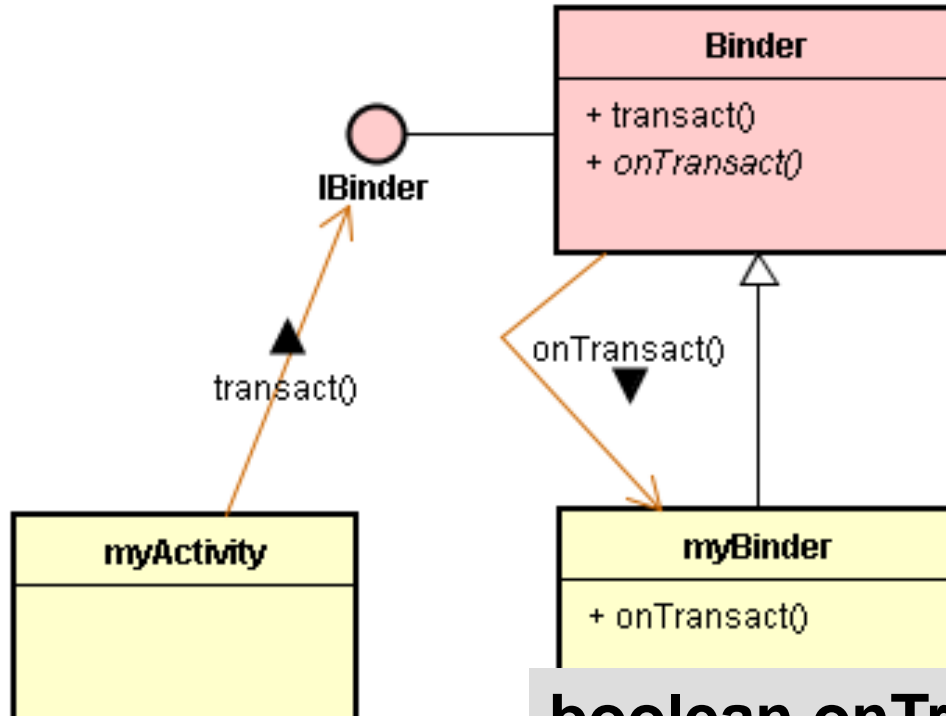
其代码定义是：

// IBinder.java

```
public interface IBinder {  
    // .....  
    public  
    boolean transact( int code, Parcel data,  
                     Parcel reply, int flags)  
        throws RemoteException;  
    // .....  
}
```

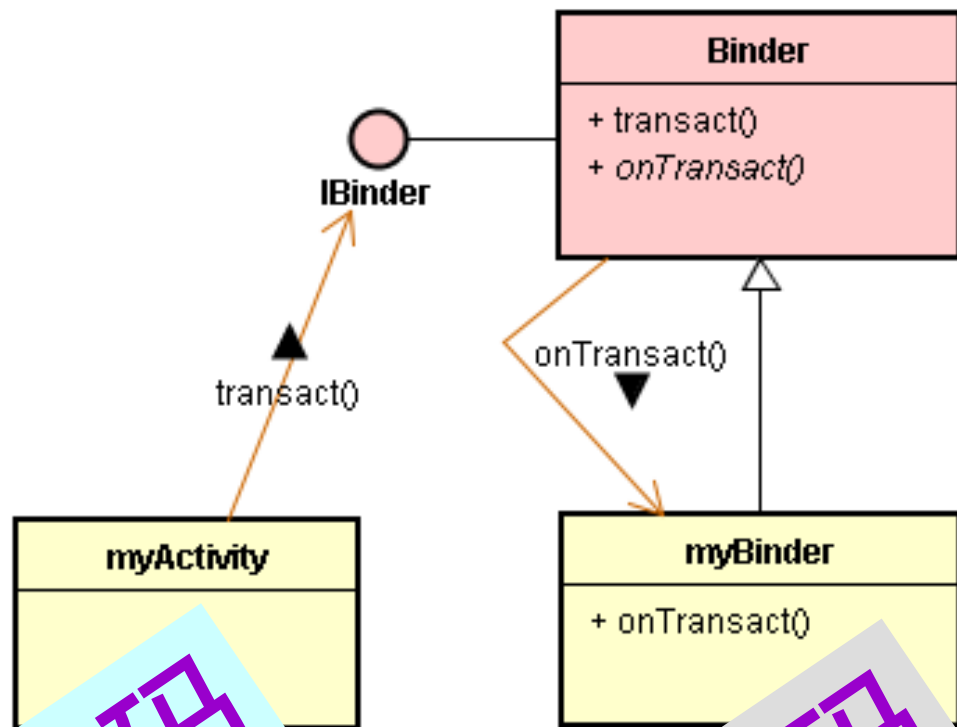
相关问题

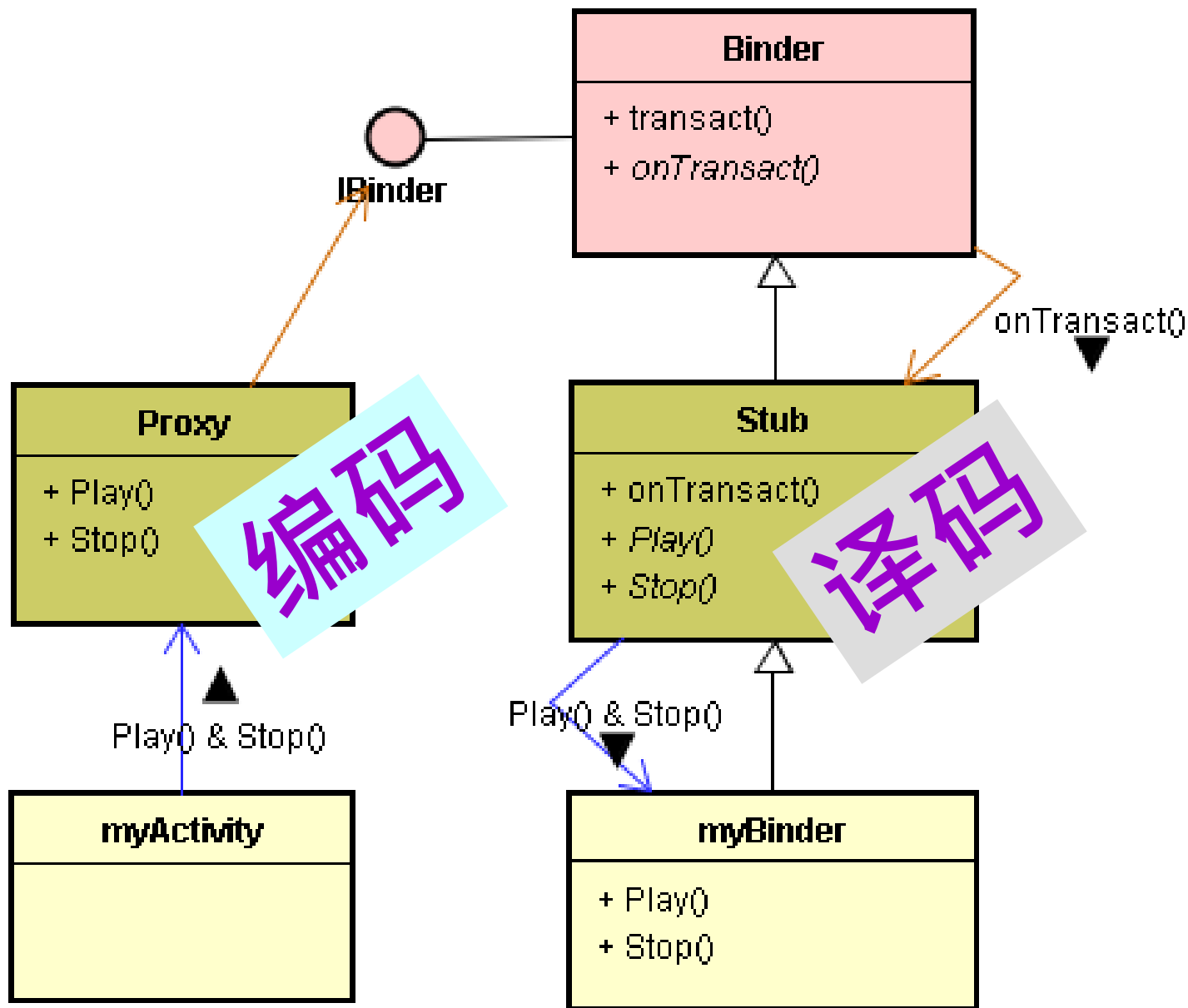
- 请问：上一页的代码里，还有code参数。你知道它的用途是什么吗？



```
ib.transact(1,
            data, reply, 0);
// .....
ib.transact(2,
            data, reply, 0);
```

```
boolean onTransact( int code,
                    Parcel data, Parcel reply, int
                    flags) {
    switch( code ){
        case 1: // call Play()
        case 2: // call Stop()
    }
}
```





Thanks...



高煥堂