

MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

<http://www.microoh.com>

F02_a

观摩：SurfaceView小框架 的未来性设计(a)

By 高煥堂

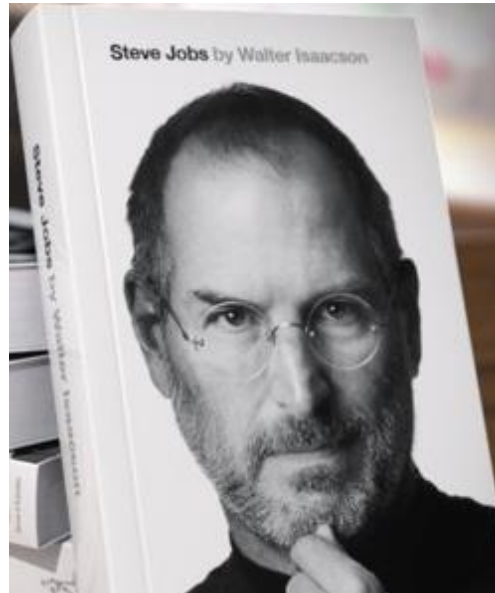
內容

1. 架构设计決策的未來性
2. 举例：缺乏未来性的设计
3. 设计出未来性
4. 使用 OpenGL ES引擎

1、架构设计決策的未來性

- 苹果公司前CEO乔布斯(Steve Jobs)曾说：

“ 你必须相信今日所做的(决策)会影响你的未来。”



- 所以，今日决策的未来性攸关个人或企业的未来发展。

今日决策的未来性

- 架构师(Architect)是重要的决策者。其职责是致力于现在决策，透过现在的架构<设计>来包容未来的变化，也就是让<目前决策>具有未来性。

- 架构师专注的不是未来决策，而是目前决策的未来性。
- 于是，表现在软件架构设计(即决策)的未来性上，其最为明显之处就是：包容未来的变化；包括用户(User)未来可能的选择等等。

- 架构师不是去预测未来，不是去关心<未来决策>、去替未来做决策。
- 架构<设计>不是要去实现<需求>。需求是善变、市场主导权之竞争也往往如流水般不可测；也就是因为它的未来的不可测性，所以我们需要优越的架构设计。

2、举例：缺乏未来性的设计

以SurfaceView + Camera(摄影机)为例

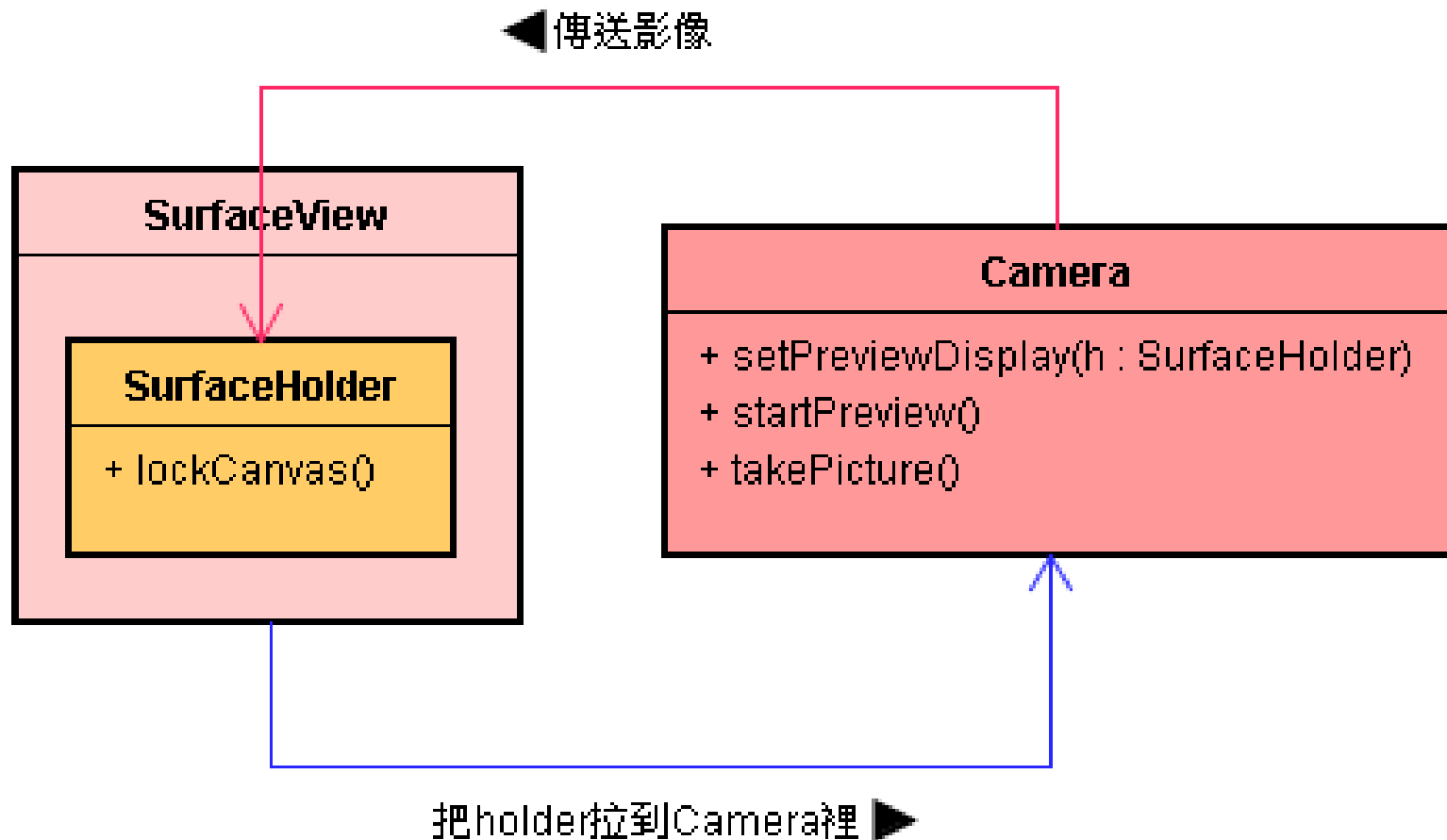
- Camera能透过镜头去取得视像，然后将视像传递到SurfaceView里呈现出来。
- 那么，SurfaceView与Camera两者之间，该以何种形式的架构来组合，才会具有未来性呢？



- 如果架构师做了决策：

“SurfaceView只能搭配Camera”

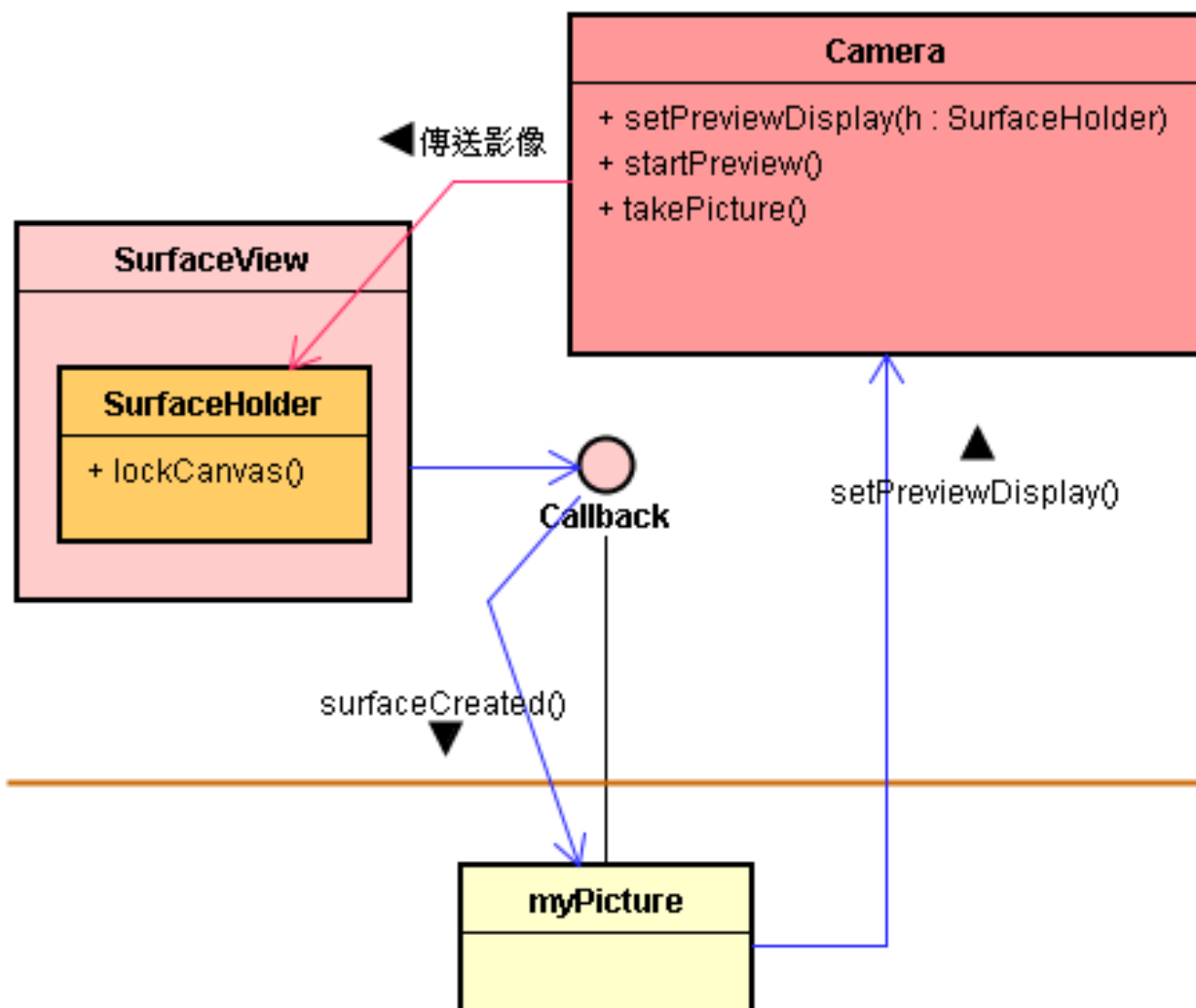
- 这项设计决策就失去了未来性。

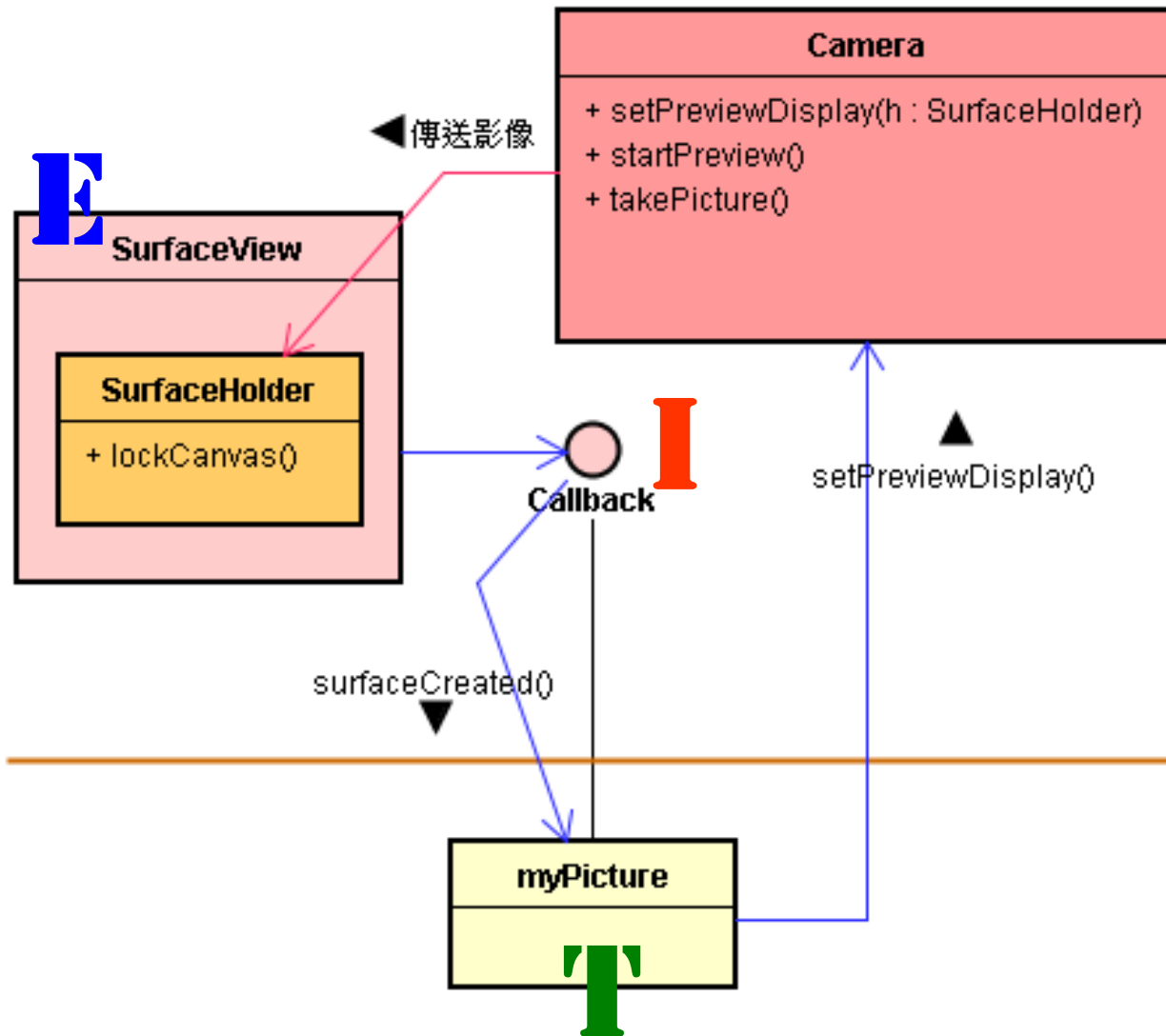


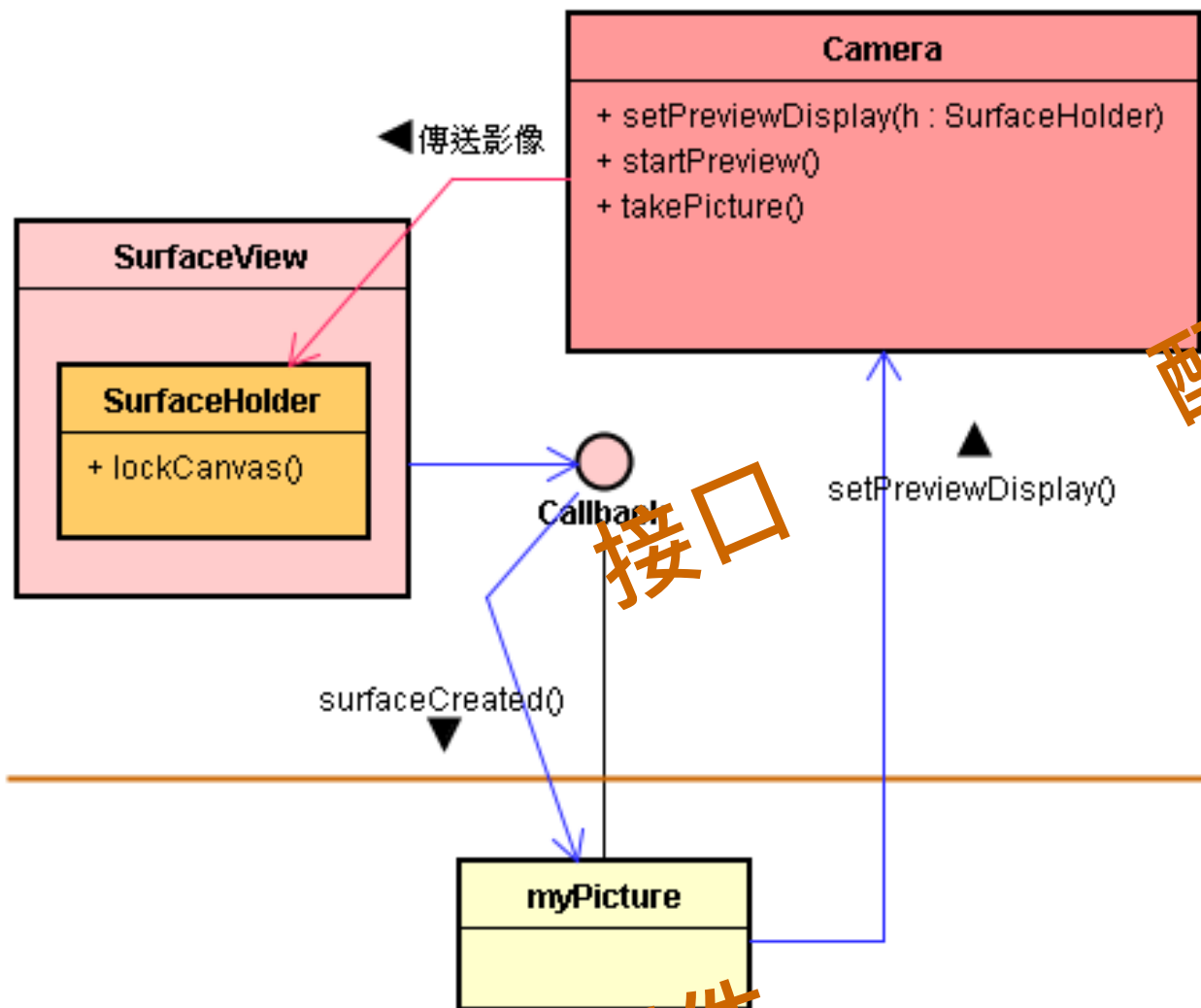
- 当业主于稍后出现时，业主没有选择的余地，常常不能满足各业主的特殊需求，而不想要这个产品或系统。
- 这表示这个系统架构的设计是**没有未来性**的，没有办法适应未来各种不可预期的环境变化(如业主的不同需求)。

设计出未来性

- 基于EIT造形，就很容易联想的如何使用SurfaceView框架，来与Camera进行组合，做出具有未来性的设计。







主件

接口

插件

配件



~ Continued ~