

MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

<http://www.microoh.com>

D05_a

Android Service的 Proxy-Stub设计模式(a)

By 高煥堂

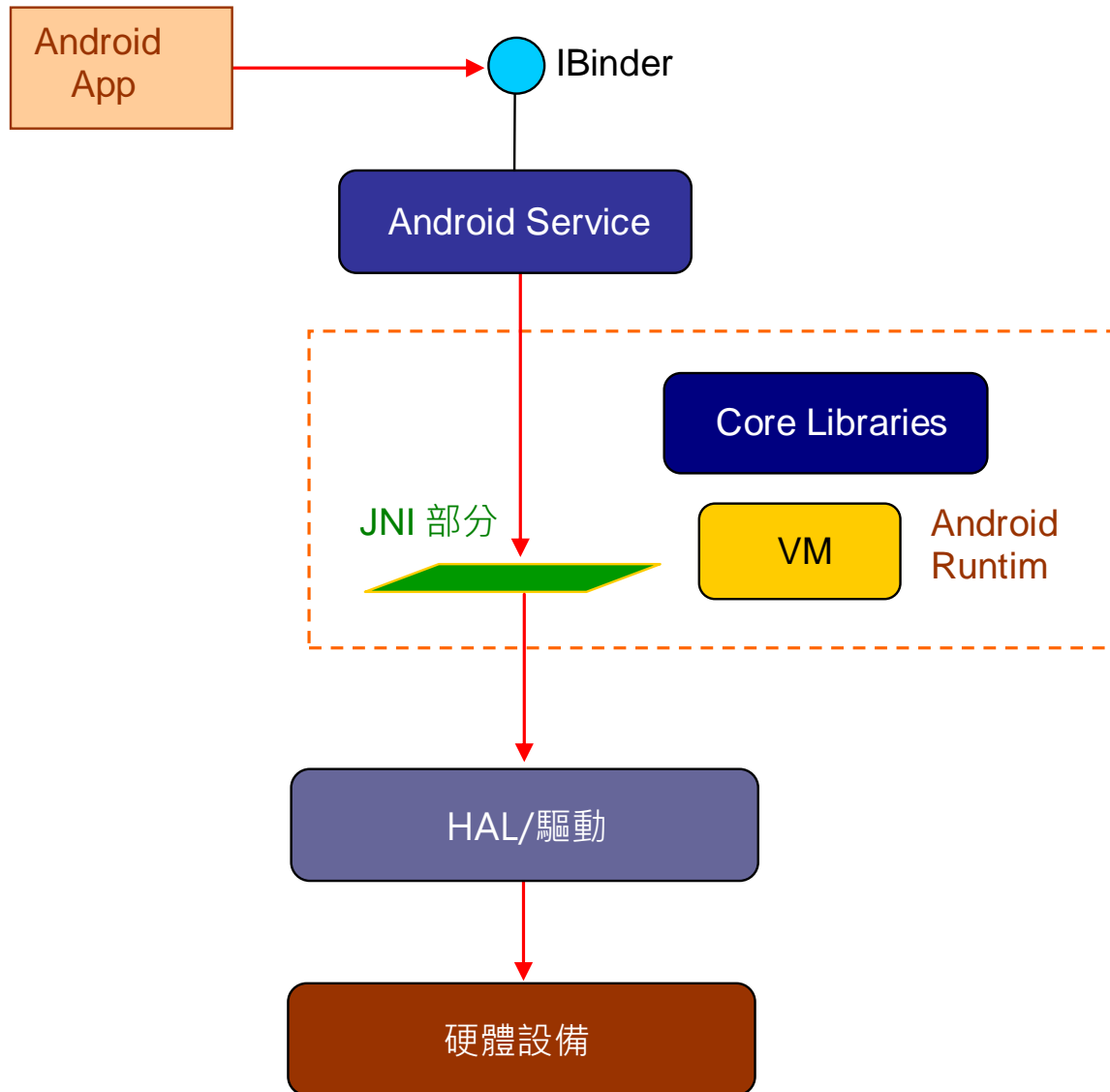
内容

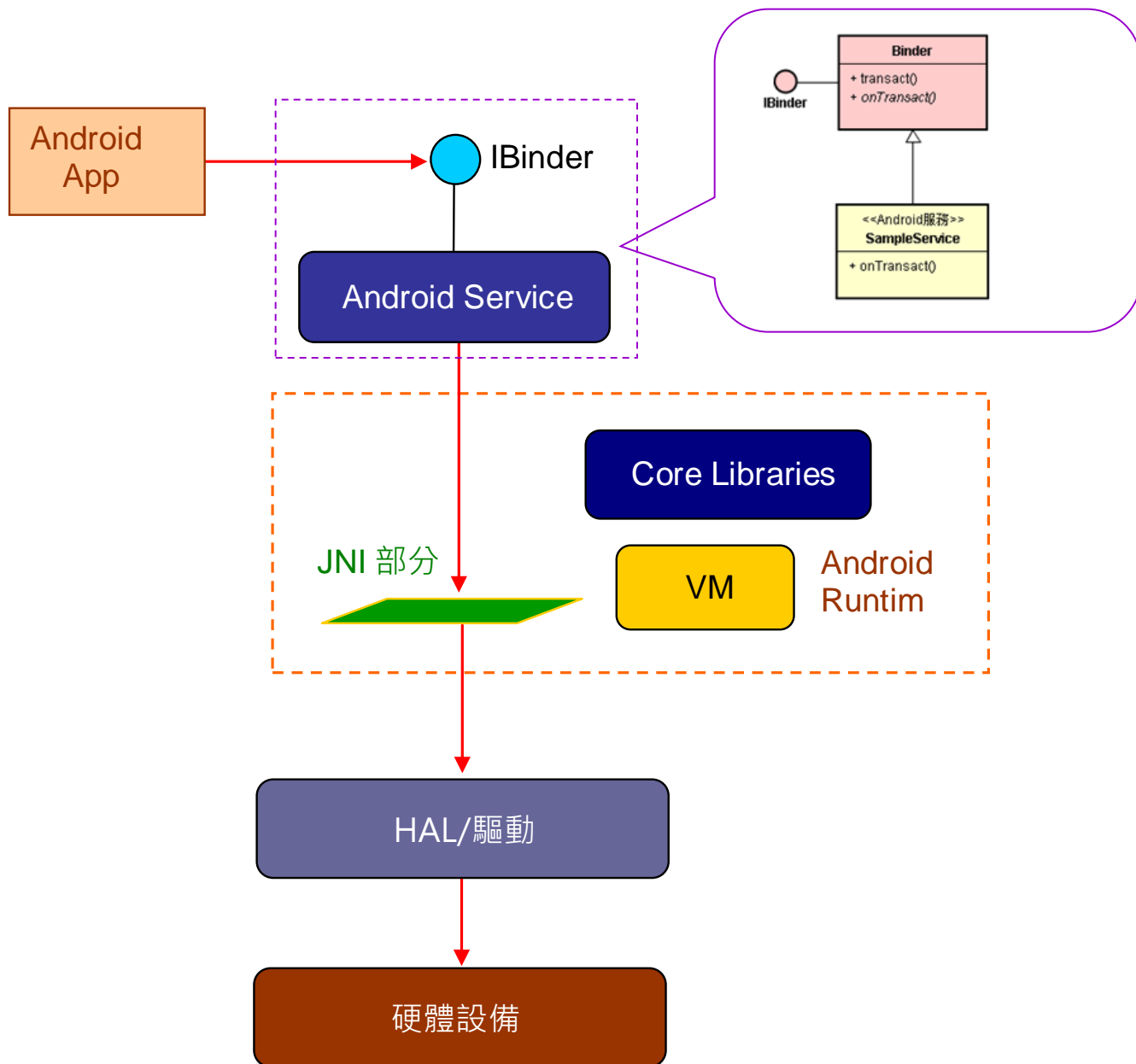
1. 复习：Android Service
2. 通用接口：IBinder
3. 实践Proxy-Stub模式
4. 举例：以既有的Sensor Service为例

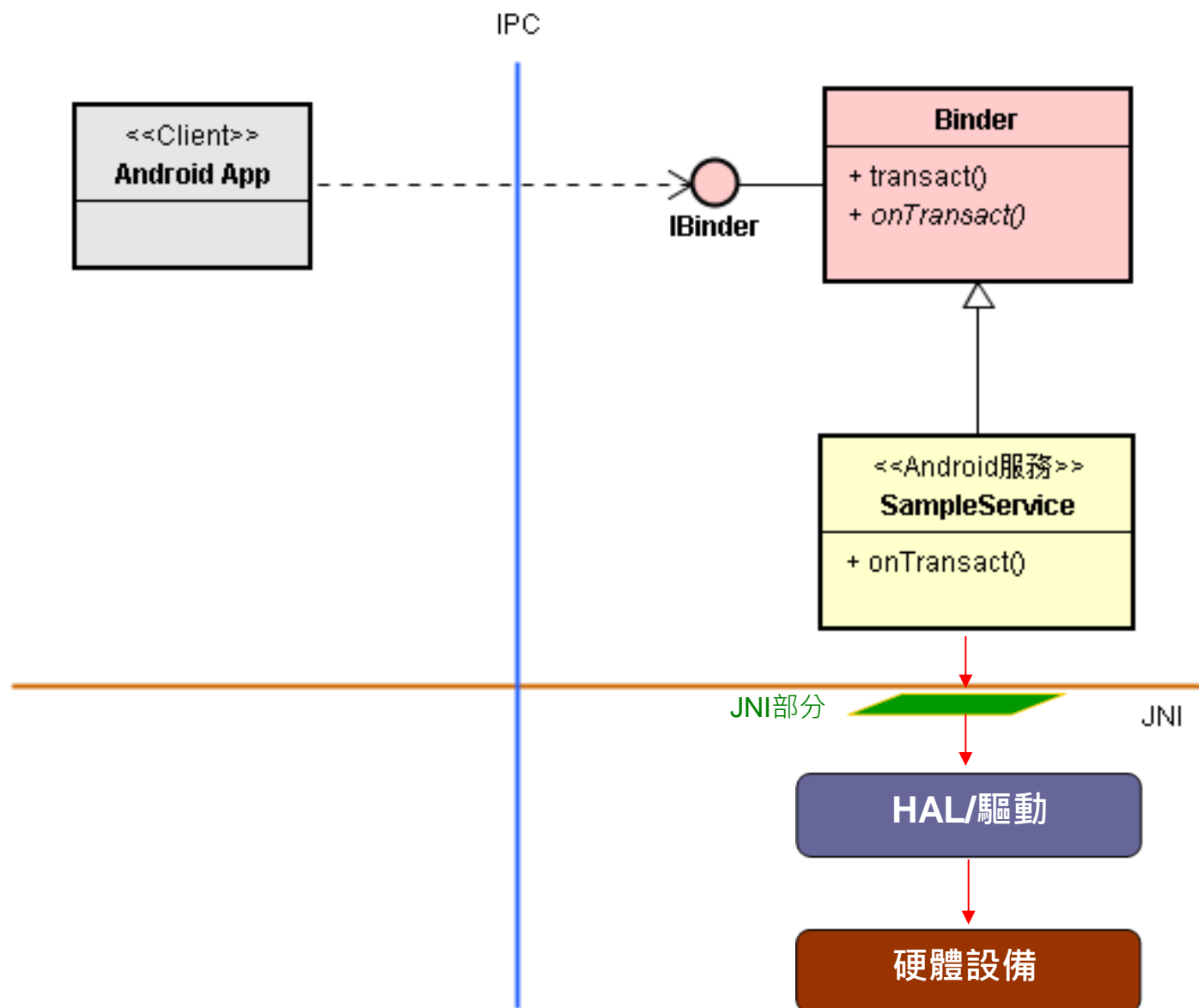
1、复习：Android Service

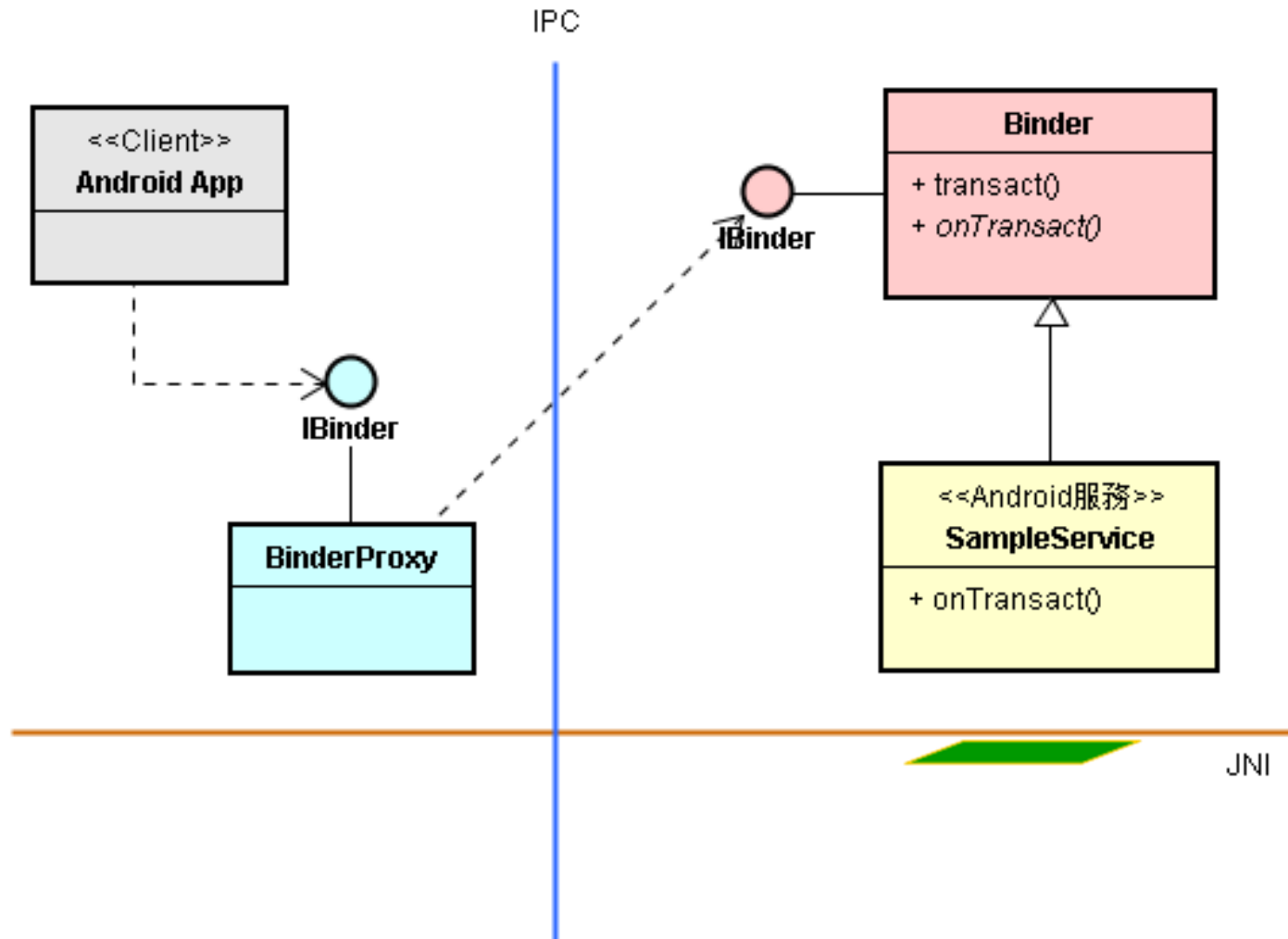
什么是Android Service?

- 核心服务可以用C++语言来撰写，就称为Native 核心服务，简称为Native Service，如MediaPlayerService、SensorService等。
- 此外，核心服务也可以用Java语言来撰写，就称为Java 核心服务，简称为Android Service，如AudioService, WindowManagerService等。

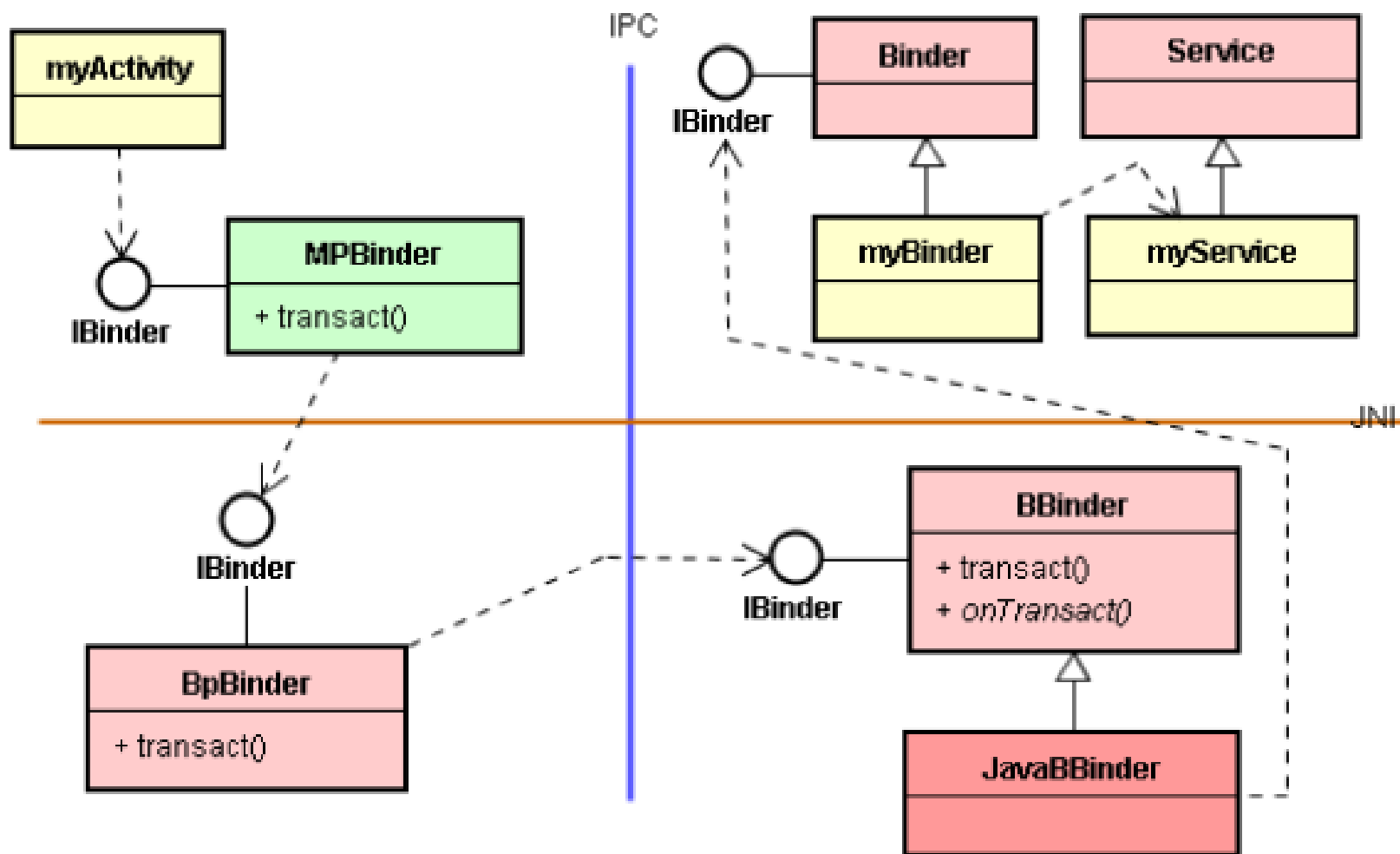


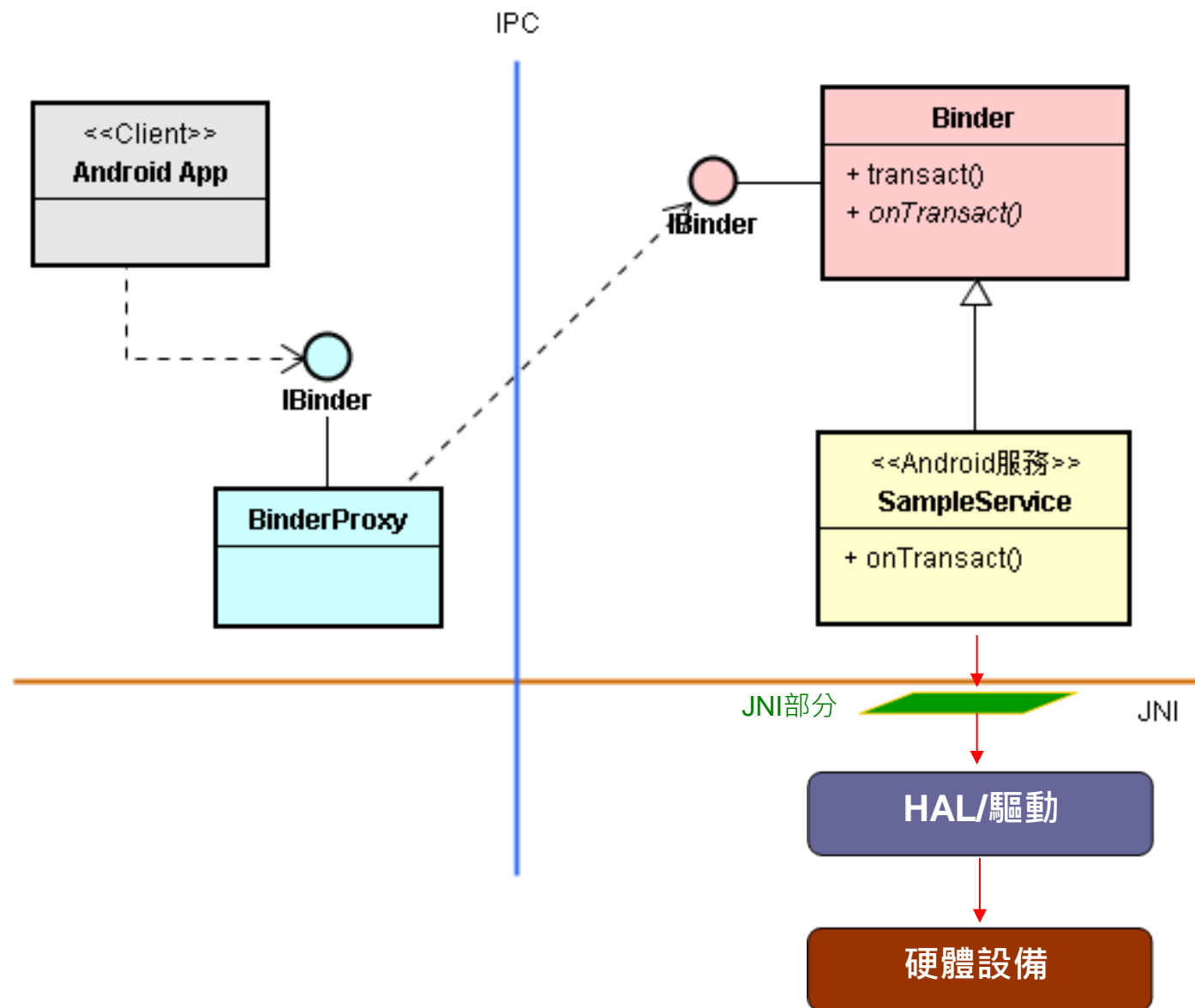


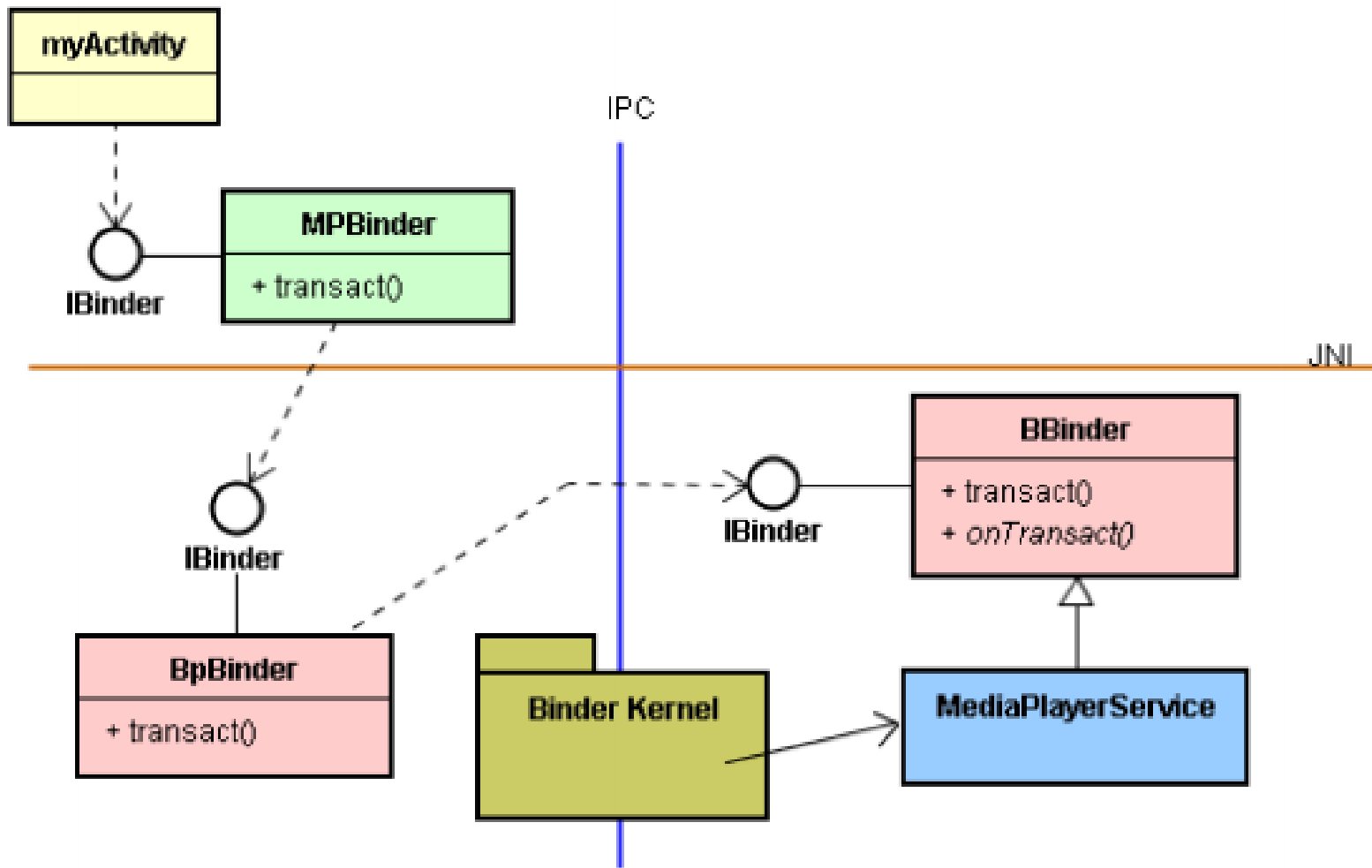




**Android Service与
App Service结构的不同。**



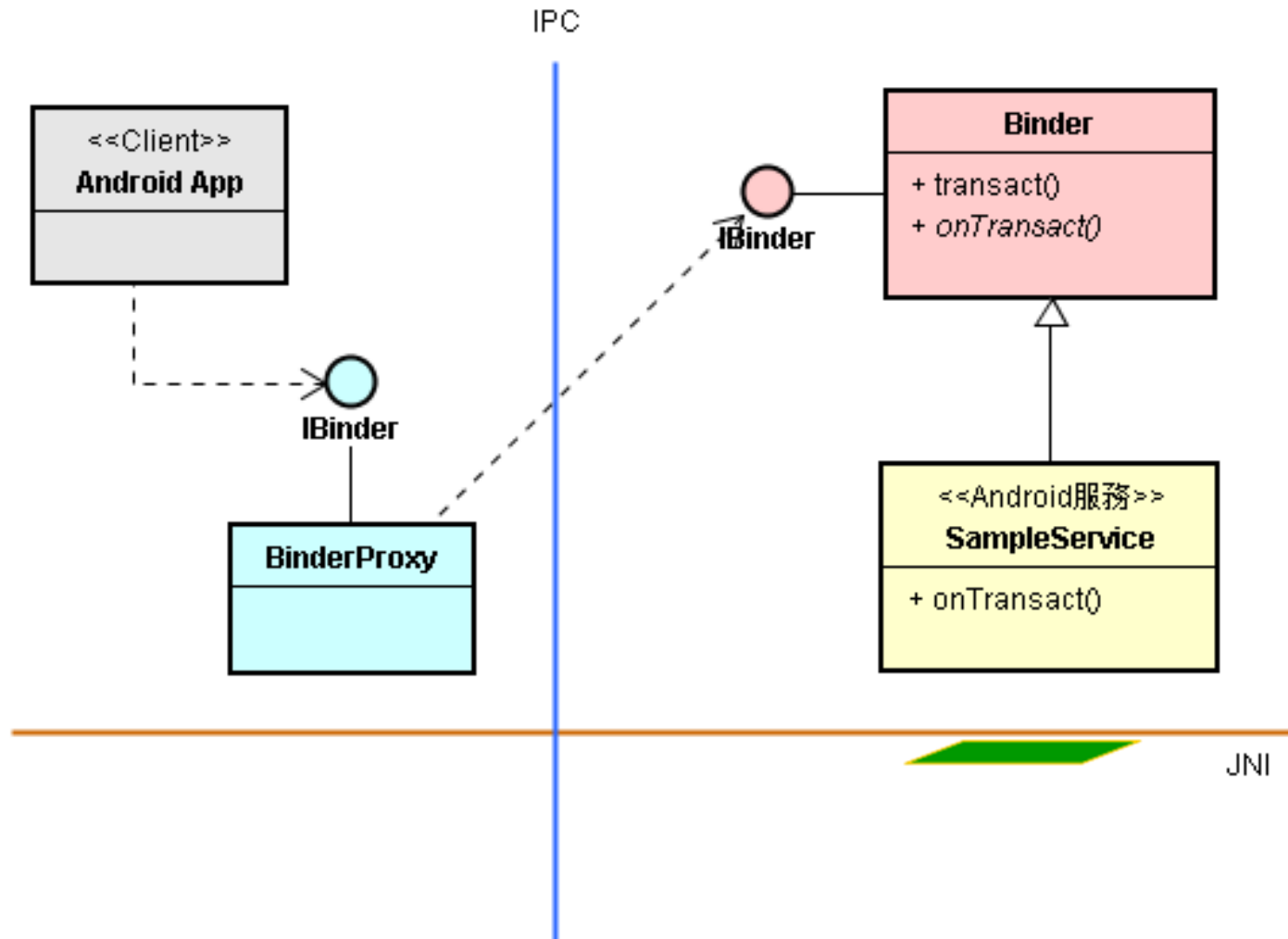




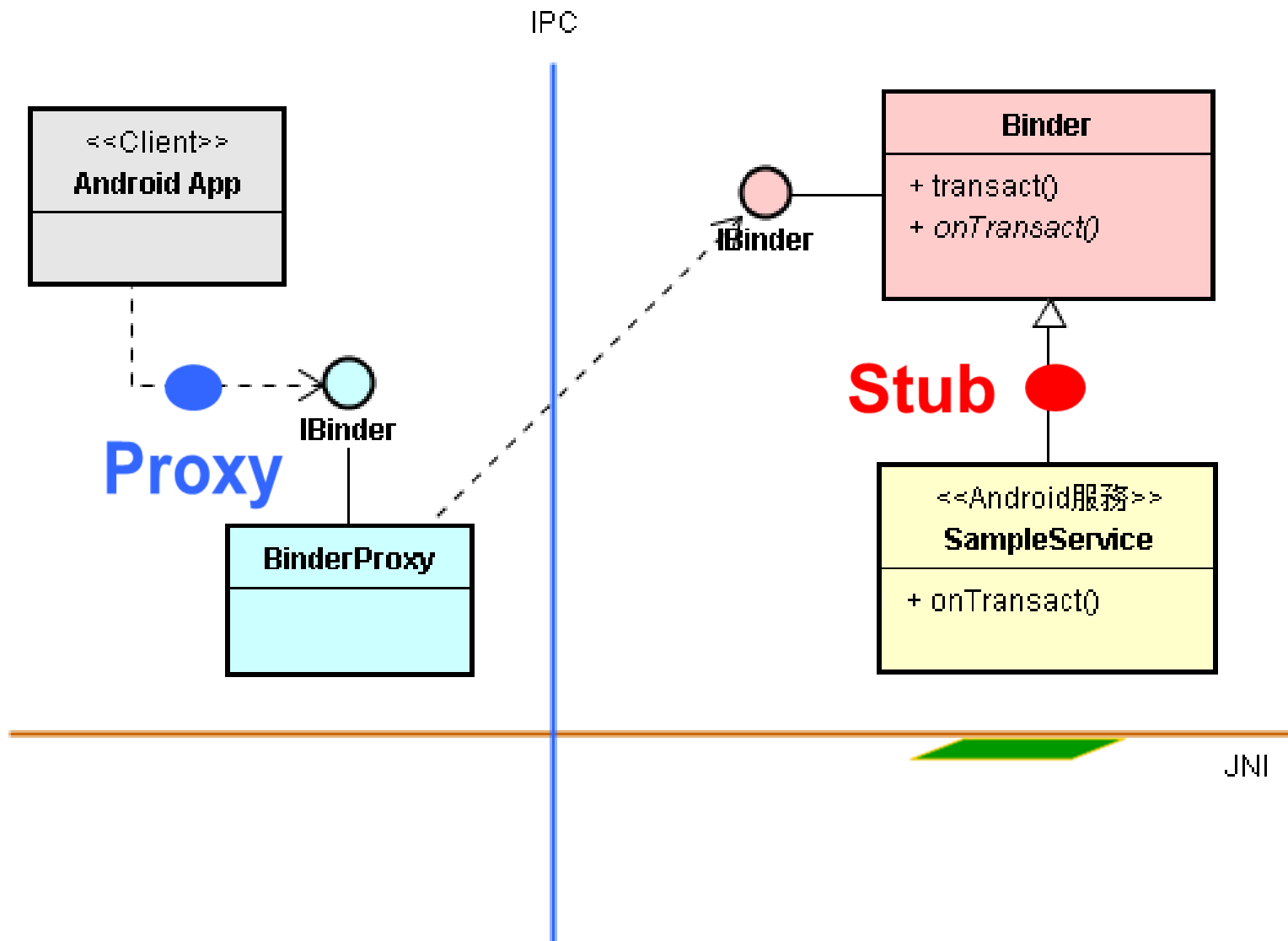
2、通用接口：IBinder

Android Service通用接口：IBinder

- 以Java撰写的Android Service都会提供IBinder接口来让其Client模块进行跨进程的远程调用。



- 然而，IBinder接口只提供一个transact()函数，使用起来并不好用，通常我们会使用Proxy-Stub设计模式来将IBinder接口包装起来，然后创建一个更好用、更具亲密感的接口。



使用AIDL定义服务的接口

- AIDL架构的幕后也是采用Proxy-Stub设计模式来封装IBinder接口，以便产生更亲切贴心的新接口。
- 所以Android提供aidl.exe工具来协助产出Proxy和Stub类别，以化解这个困难。这aidl.exe工具就附在Android SDK的/tools/目录区里。





~ Continued ~