

MICROOH 麦可网

# Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

<http://www.microoh.com>

A06\_a

# 浅尝架构师的滋味(a)

-- 做出架构设计决策

By 高煥堂

# 内容

1. 复习：内涵 + 类造形
  2. 复习：内涵 + EIT造形
  3. 架构师的决策：将那些内涵放入EIT造形里？
  4. App开发者的职责：买主提供需求知识，App开发者帮他写代码
1. 从生活中体会 “两种知识”
  2. 分与合：强龙与地头蛇的分工
  3. 结语

# 1、复习：内涵 + 类造形

內涵

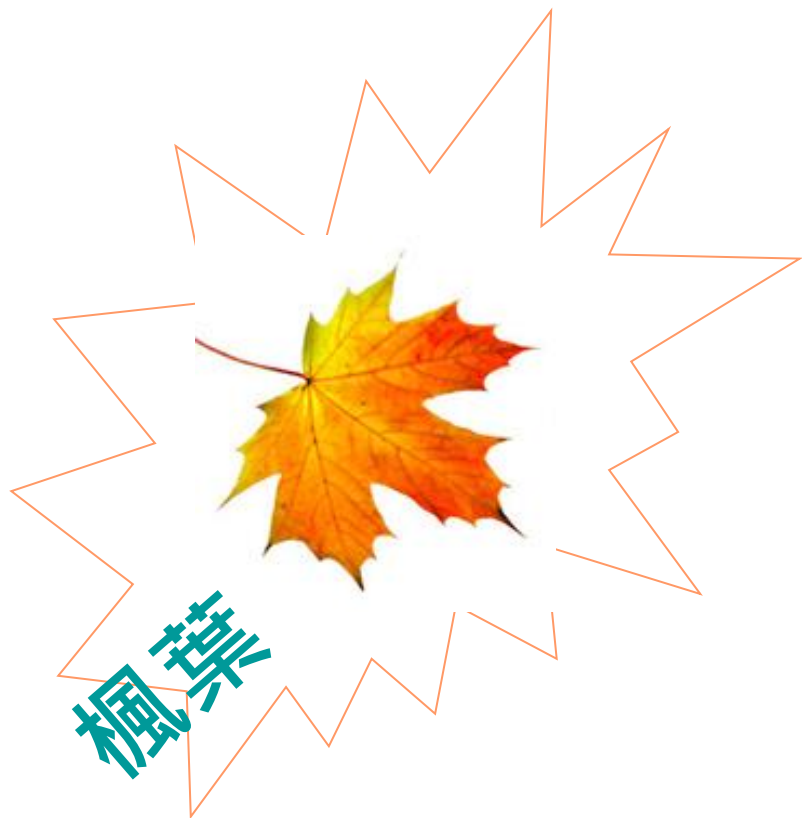


### 類別(Class)

- DataItem-1 : int
- DataItem-2 : String
- 其它數據項 : T

- + Function-1()
- + Function-2()
- + 其它函數()

類造形



類別(Class)
- DataItem-1 : int - DataItem-2 : String - 其它數據項 : T
+ Function-1() + Function-2() + 其它函數()

類造形

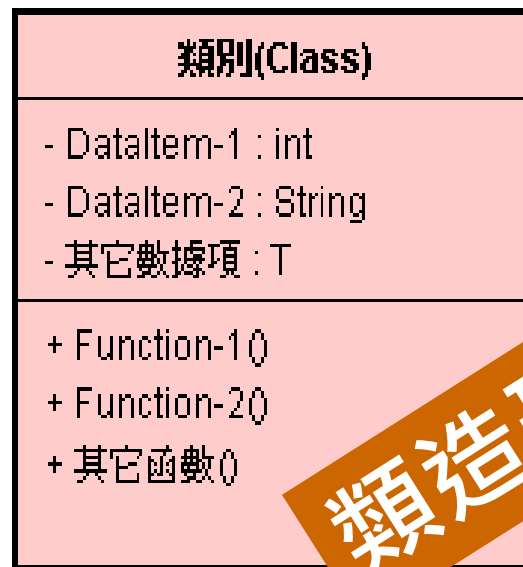


楓葉類

楓葉
- 顏色 : int - 大小 : int - 種類 : char
+ 飛() : void + 其它() : void



鸚鵡  
(內涵)



類造形



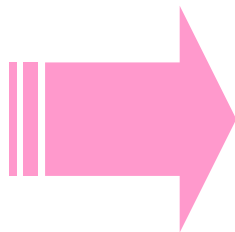
鸚鵡類



## 2、复习：内涵 + EIT造形

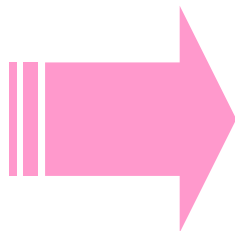


內涵

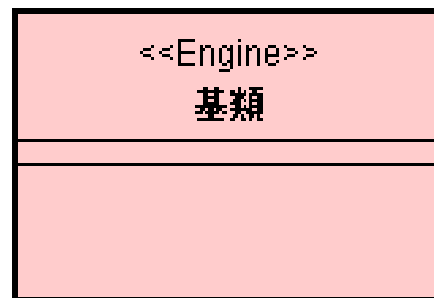


EIT造形

內涵



EIT造形

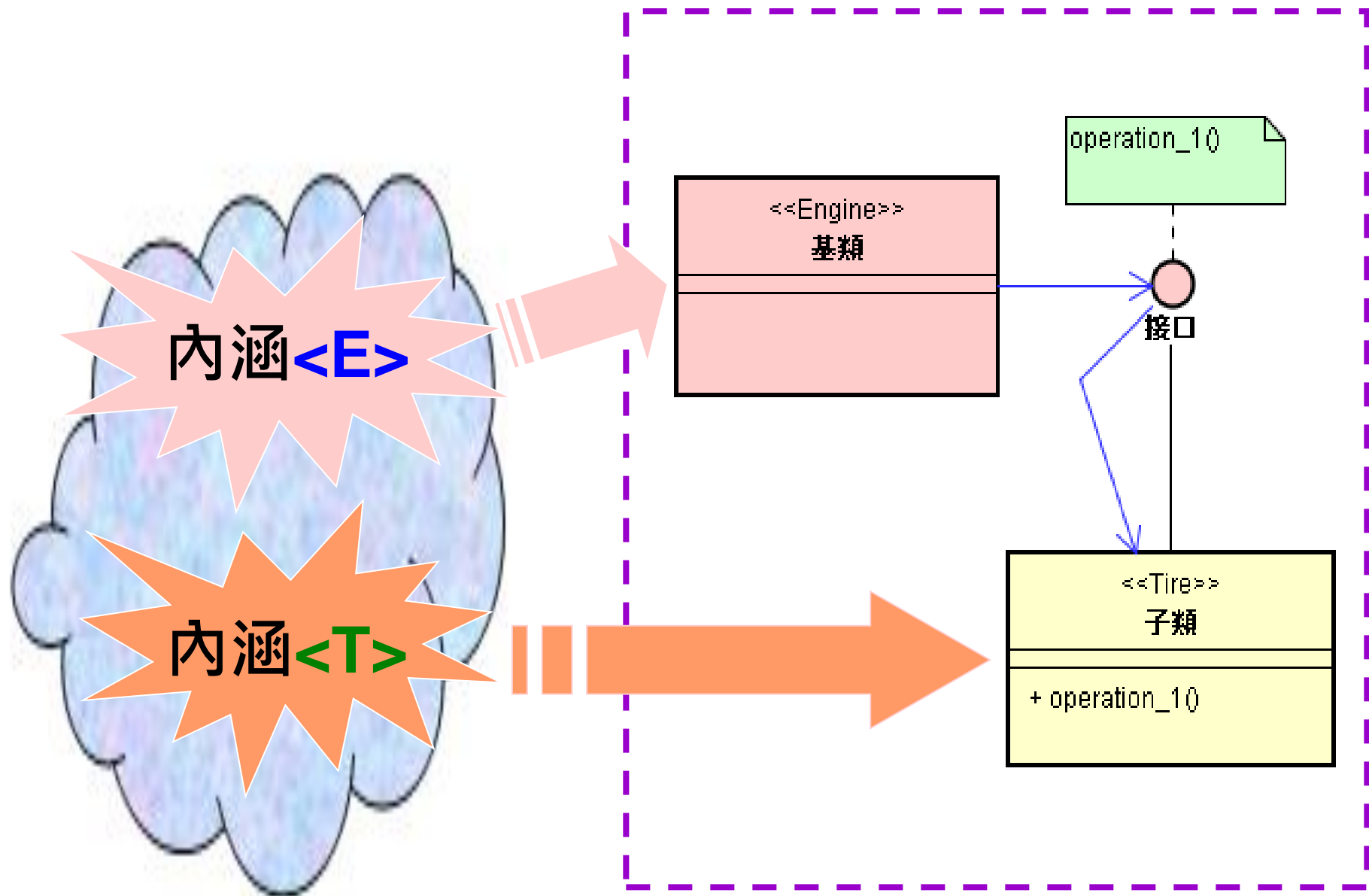


operation\_10

接口

<<Tire>>  
子類

+ operation\_10

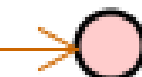


创建  
小线程



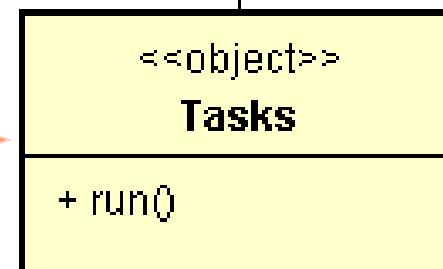
run()

线程



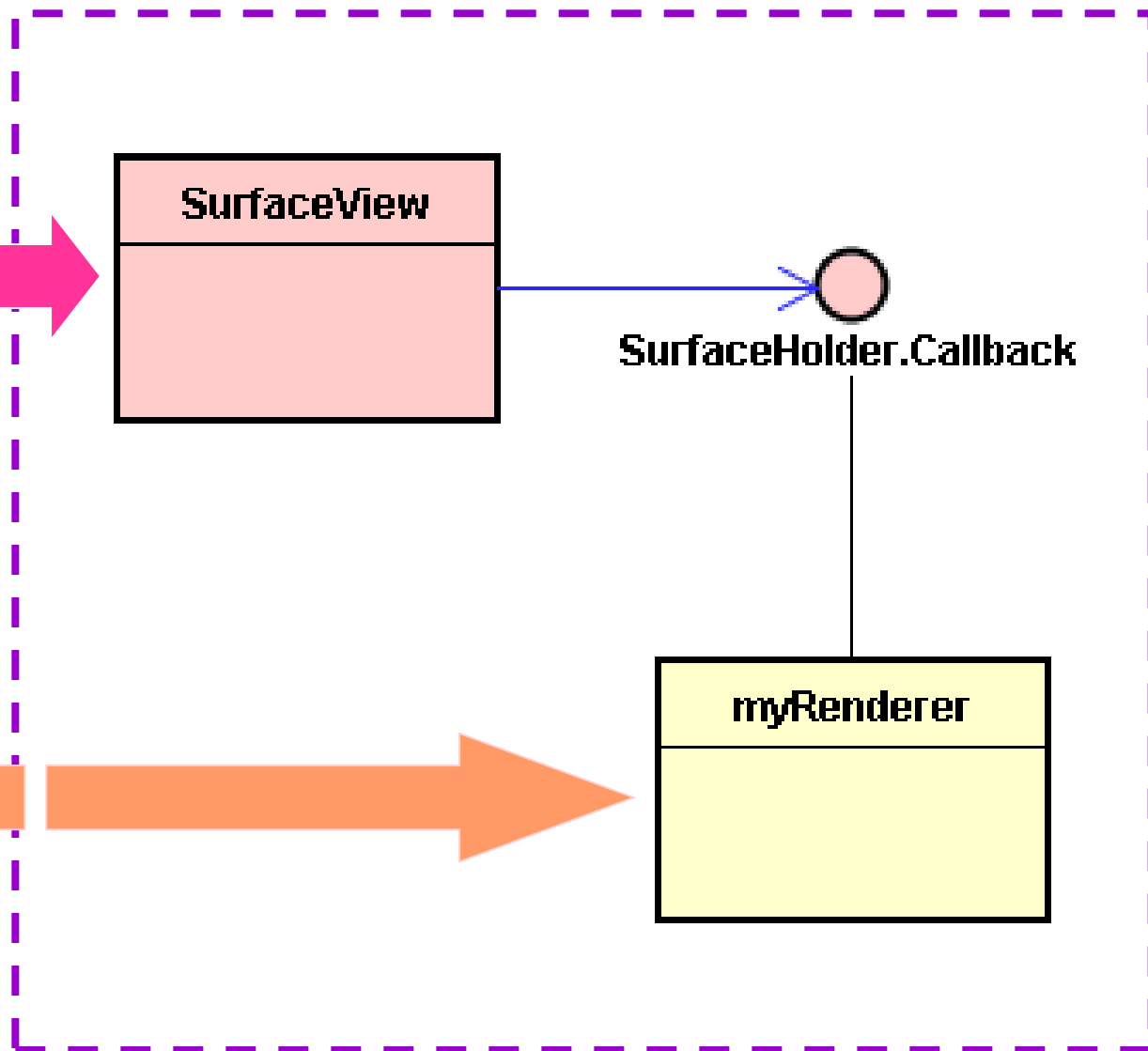
Runnable

小线程  
执行任务



显示MP4  
于屏幕上

播放器&  
视频选择

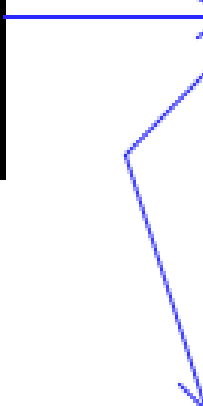
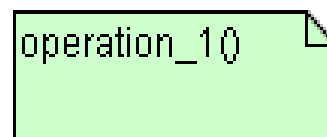
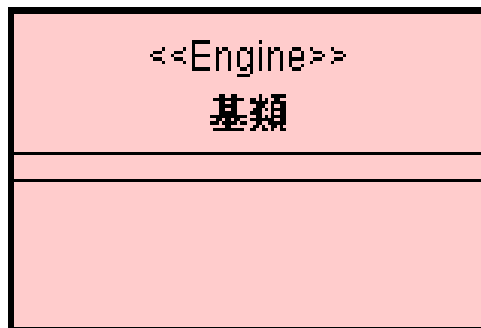


### 3、架构师的决策： 将那些内涵放入EIT造形里？

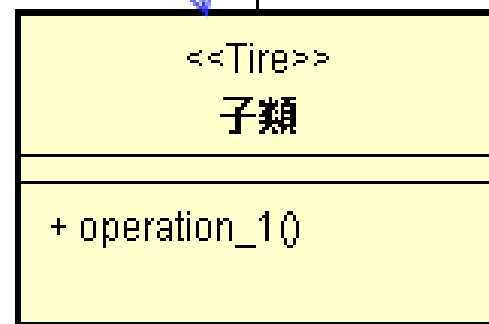
# 内涵主要来源：需求知识

- 最基本的内涵是来自需求(Requirements)知识。
- 于是，将需求知识分为两种：
  - 第一种需求知识 → 成为基类的内涵
  - 第二种需求知识 → 成为子类的内涵

第一种  
需求知识  
(内涵)



第二种  
需求知识  
(内涵)





# 两种需求知识的时间差距

- 这两种知识的取得，会有时间落差。
- 第一种需求知识 → 先取得
- 第二种需求知识 → 后取得

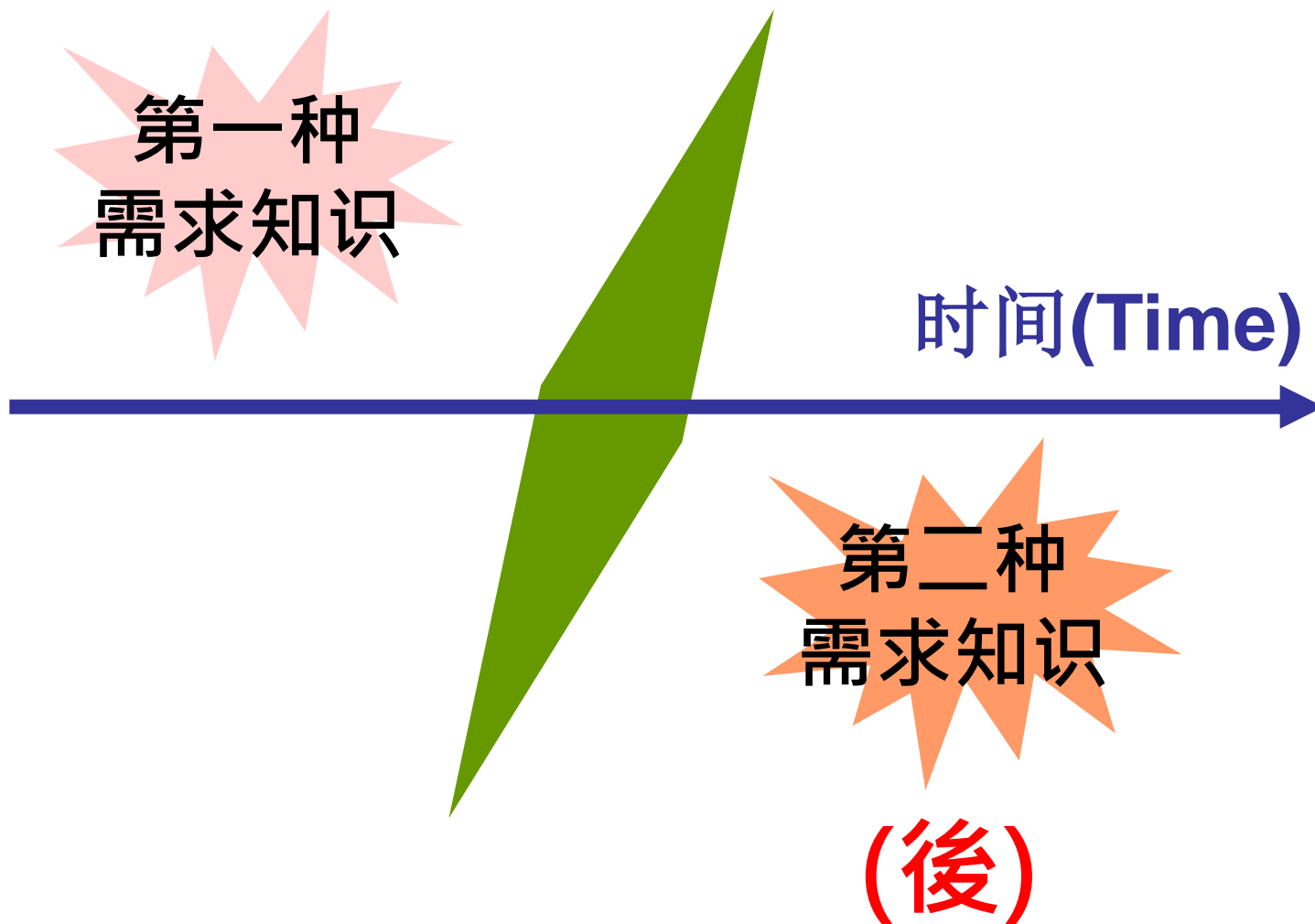
(先)

第一种  
需求知识

时间(Time)

第二种  
需求知识

(後)



# 时间先后的分界点：买主来到

- 以<买主来到>的时间点加以切分。

第一种：买主来之前已知的需求知识

第二种：买主(来到时才)提供的需求知识

买主来之前  
已知的需求  
知识



買主來了

Time

买主提供的  
需求知识

# 两种知识分别写入<基类>和<子类>

- 第一种知识写入基类<E>
- 第二种知识写入子类<T>

<<E>>

基類

买主来之前的  
需求知识



買主來了

Time

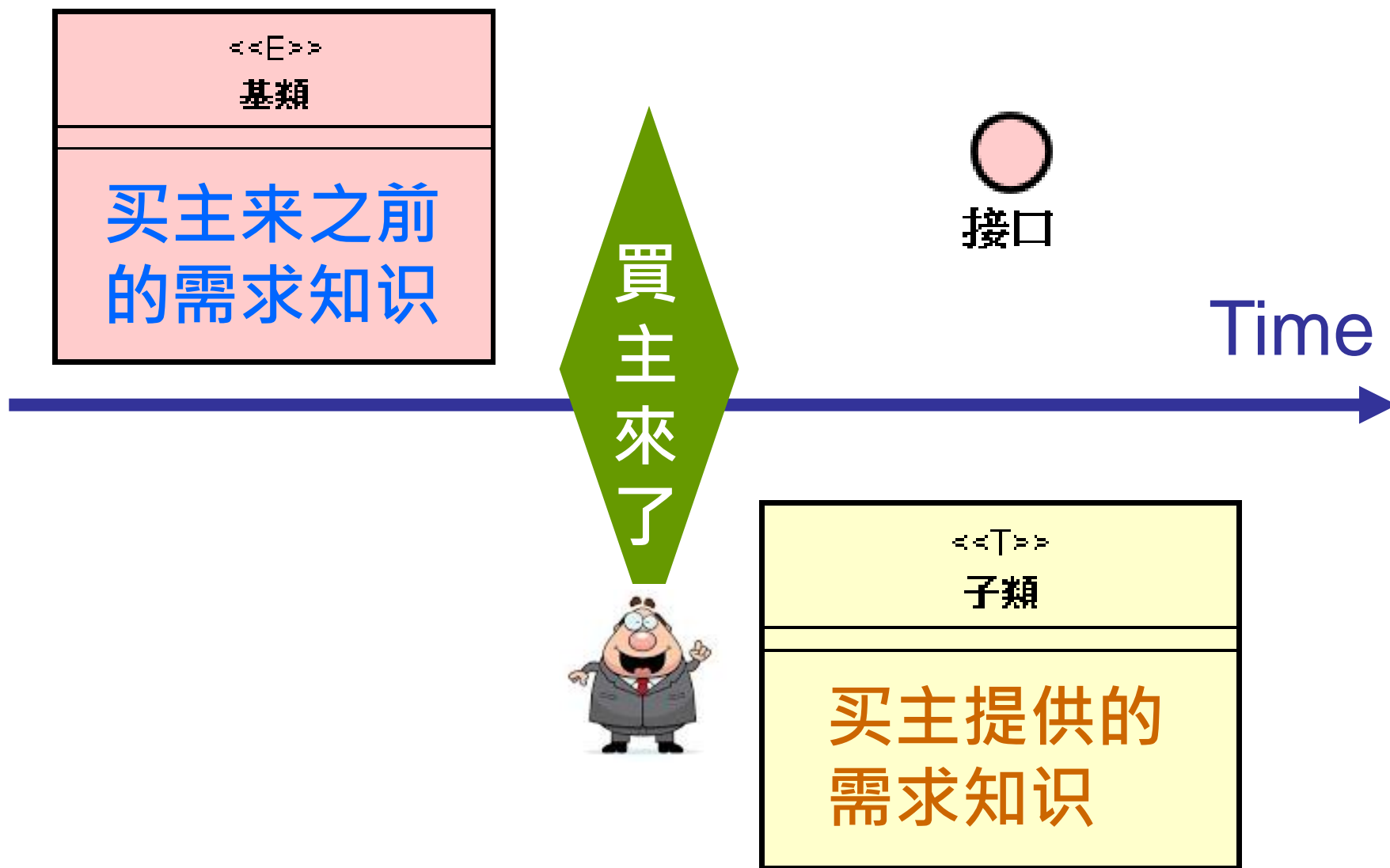
<<T>>

子類

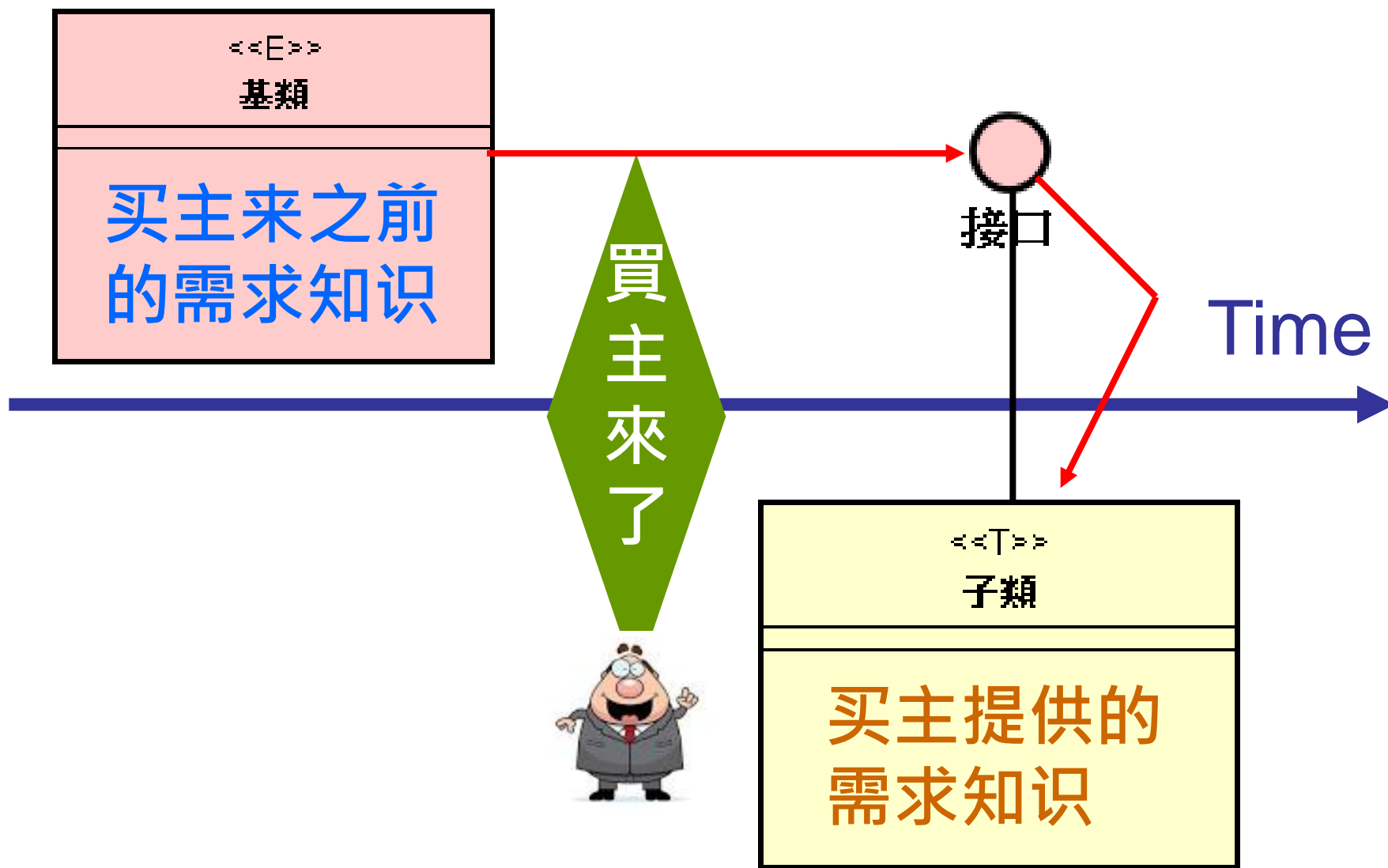
买主提供的  
需求知识

# 两种知识将必须汇合起来

- 设计接口 <I>，准备将基类与子类汇合起来
- 于是，就能将两种知识汇合起来了







# 实现了：内涵+ EIT造形

- 顺利地，将需求知识(即内涵)以EIT造形呈现出来了。



~ Continued ~