

MICROOH 麦可网

Android-从程序员到架构师之路

出品人：Sundy

讲师：高焕堂（台湾）

<http://www.microoh.com>

A07_a

从架构到代码的演练(a)

By 高煥堂

内容

1. 复习<强龙/地头蛇>分工模式
2. 架构师的工作
3. 套用商业用词：框架与插件
4. 强龙的工作
5. 地头蛇的工作
6. 区分插件与配件
7. 亲身体验：代码练习
8. 结语

1、复习<强龙/地头蛇> 分工模式

强龙做<E&I>， 将<T>外包给地头蛇

西游记·第四十五回：

「也罢，这正是『**强龙不压地头蛇**』

- 强龙做<E&I>，将<T>外包给地头蛇。
- 强龙掌控<I>，外包就不会失控。



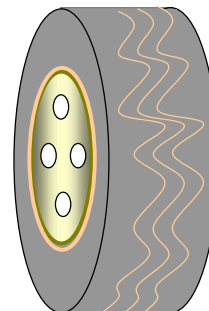
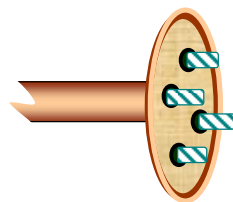
摘自百度全科

- 强龙不压地头蛇，創造双赢的商业模式。

2、架构师的工作



◎ **主要任务**：(强龙的)架构师依循**EIT**造形，
分出<**E**、**I**、**T**>三种要素



- ◎ **产品效益**：让<T>容纳地面的变化，
<E&I>就能通用于各平台(如海滩、街道、高山等地面)了
- ◎ **分工模式**：
 1. 架构师做EIT设计
 2. 强龙做<E&I>
 3. 地头蛇配<T>

◎ 强龙掌控：

-- 生产面

强龙掌控<I>，外包就不会失控

-- 系统面

<E>是控制点，透过<I>来驱动<T>

3、套用商业用词： 框架与插件

商业用词：框架与插件

- ⊙ <E> 是控制点，透过 <I> 来驱动 <T>
- ⊙ <E> + <I> = 框架(Framework)
- ⊙ <T> = 插件(Plug-in)

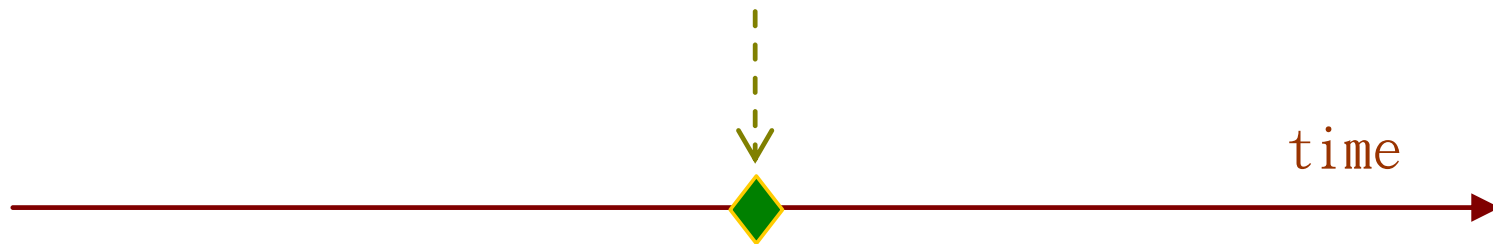
分工模式

1. 架构师做EIT设计
2. 强龙做框架
3. 地头蛇配插件

4、强龙的工作

◎ $\langle \text{E} \rangle + \langle \text{I} \rangle = \text{框架(Framework)}$

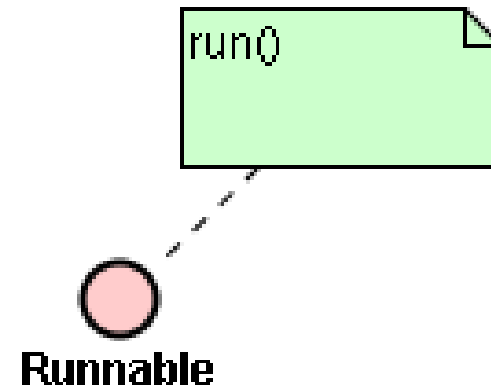
買主來了



- 開發框架 $\langle \text{E} \& \text{I} \rangle$
(強龍工作)

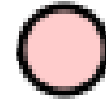
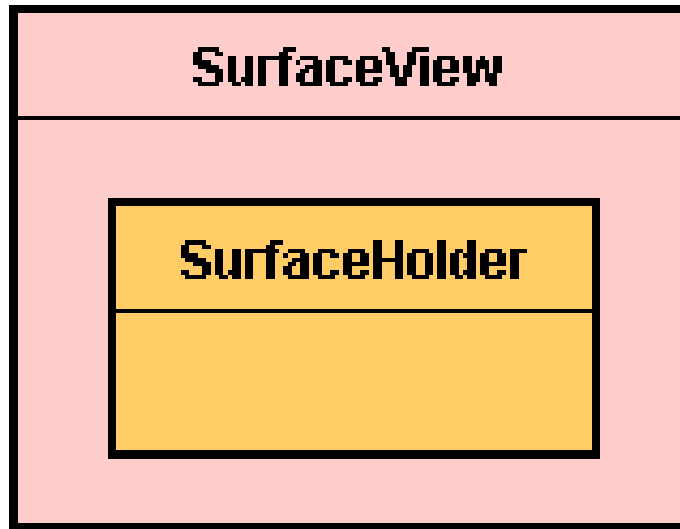
- 裝配插件 $\langle \text{T} \rangle$
(地頭蛇工作)

強龍做框架(Ex-1)



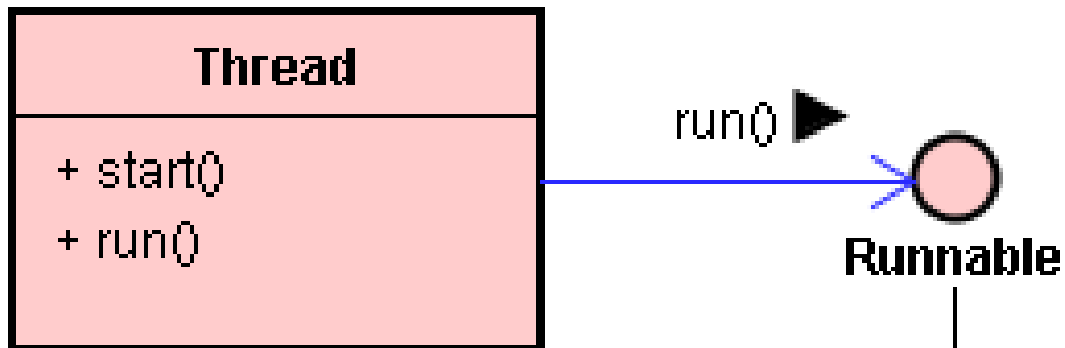
框架(Framework)

強龍做框架(Ex-2)

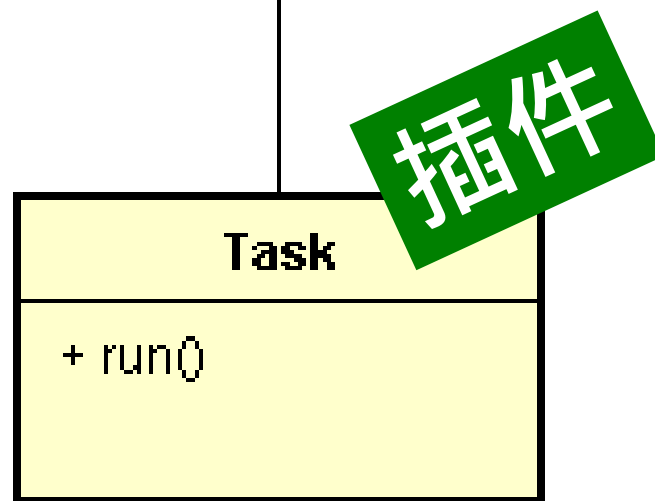


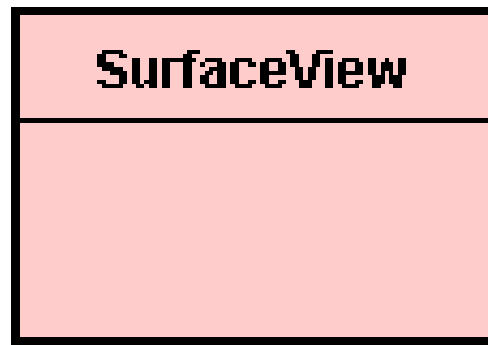
`SurfaceHolder.Callback`

5、地头蛇的工作

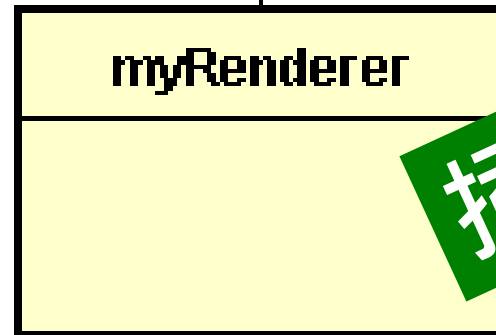


地頭蛇配插件(Ex-1)





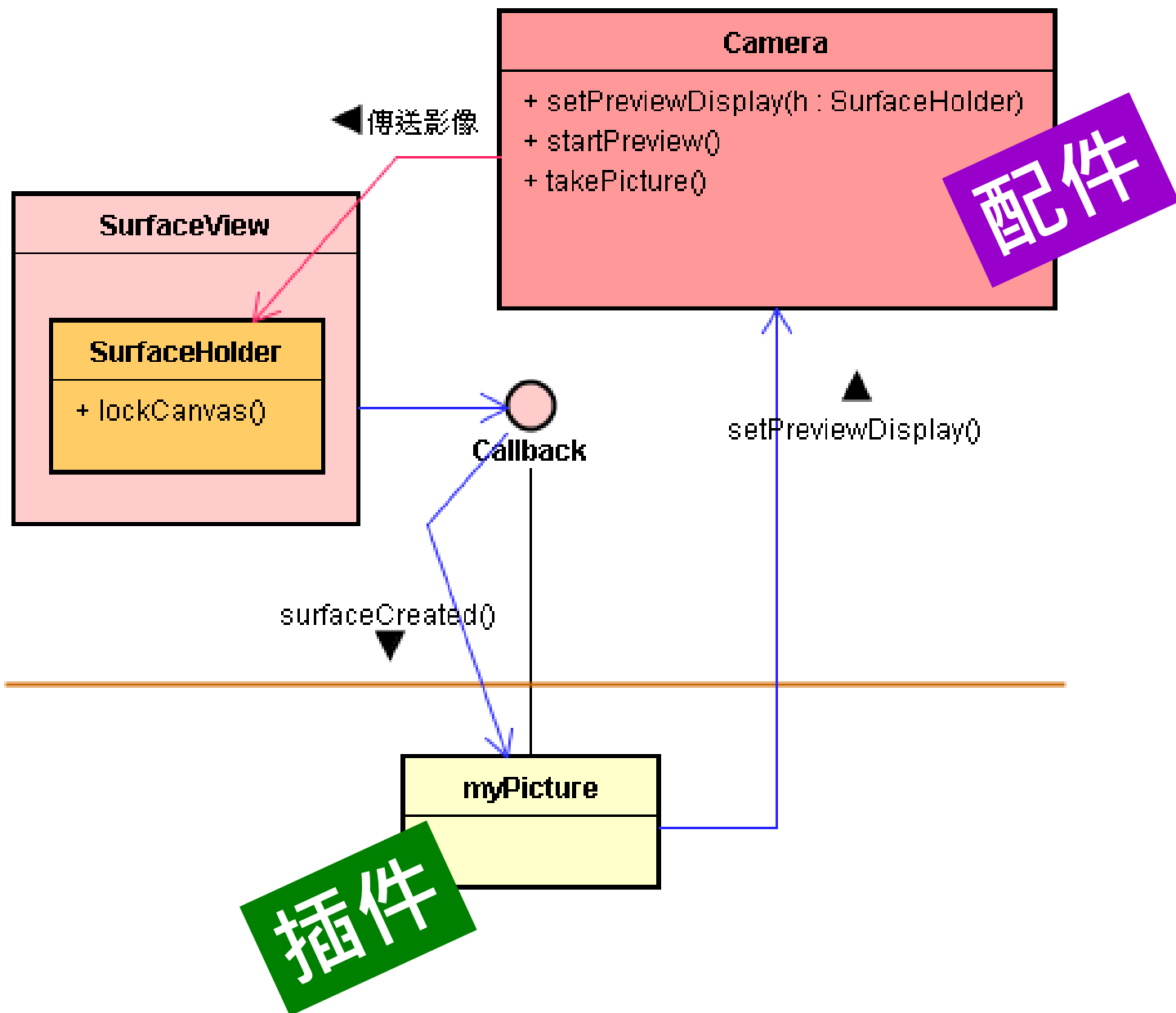
SurfaceHolder.Callback

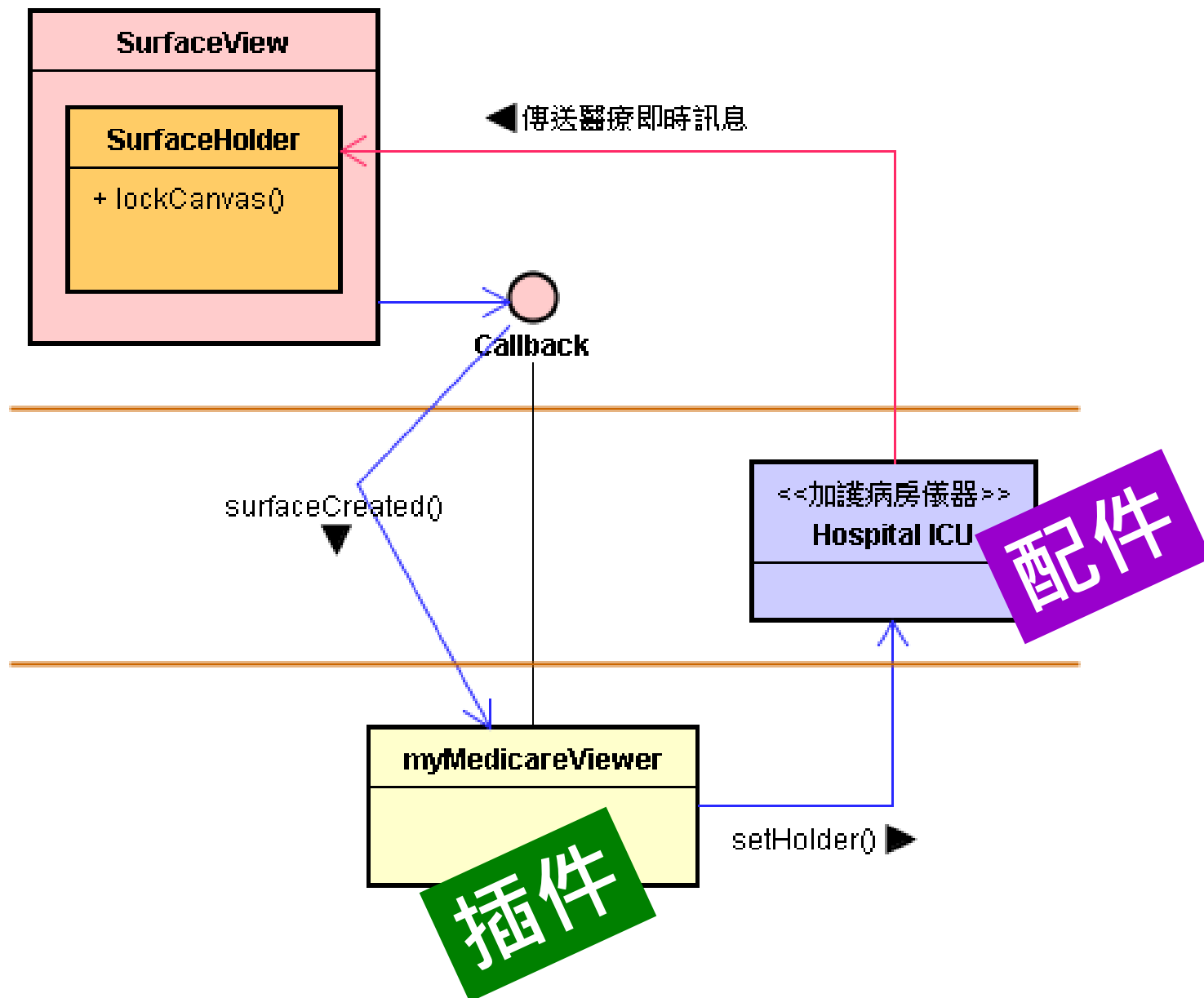


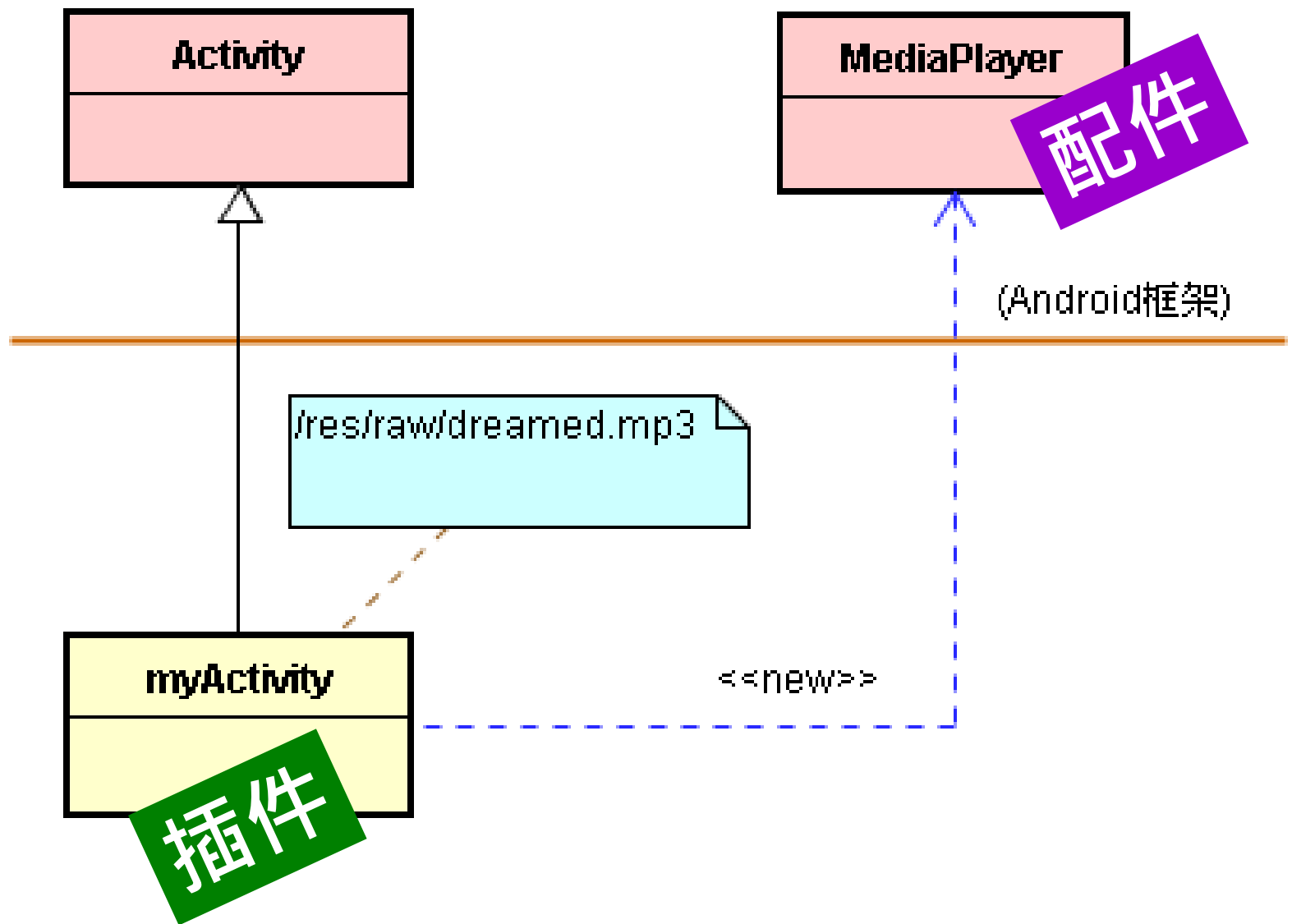
插件

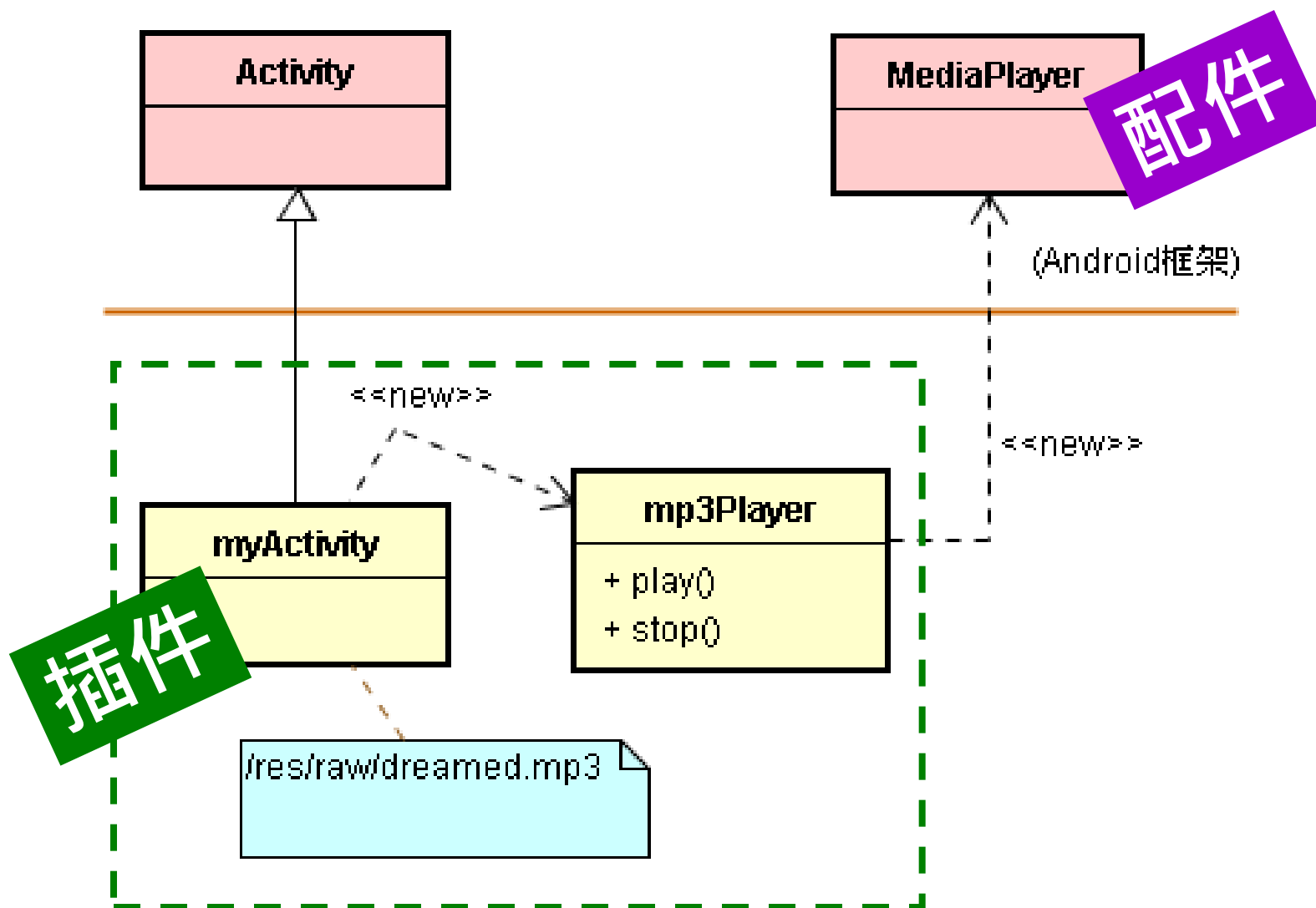
地頭蛇配插件(Ex-2)

6、区分插件与配件









~ Continued ~