

第四弹设计原则

Jimmy Lau

2015 年 6 月 24 日

Jimmy Lau

目录

1 设计模式	1
2 UML	1

Jimmy Lau

Tip:

- 开始理解设计模式和设计原则。
- 综合应用各种学习到的工具。
- deadline: 6 月 27 日, 23 点。

1 设计模式

- 阅读 Head First 设计模式前两章。
- 创建 cmake 工程, 使用 github 进行管理 (参考第三弹), 实现对整数的快速排序, 选择排序, 冒泡排序, 堆排序。考虑使用策略模式, 工厂模式。
- 本次作业中, 你理解了哪些设计原则 (参考 Head First)? 用自己的语言概括, 并保存在工程目录下的 ans.txt 文件中。

2 UML

- 阅读《UML 类图各符号含义.pdf》, 做到能够读懂 UML 图。
- 尝试使用 graphviz 画出上一章中工程的类图。

本次作业提交到远程仓库 (包括类图), 本问只需要提交远程仓库的网址。