

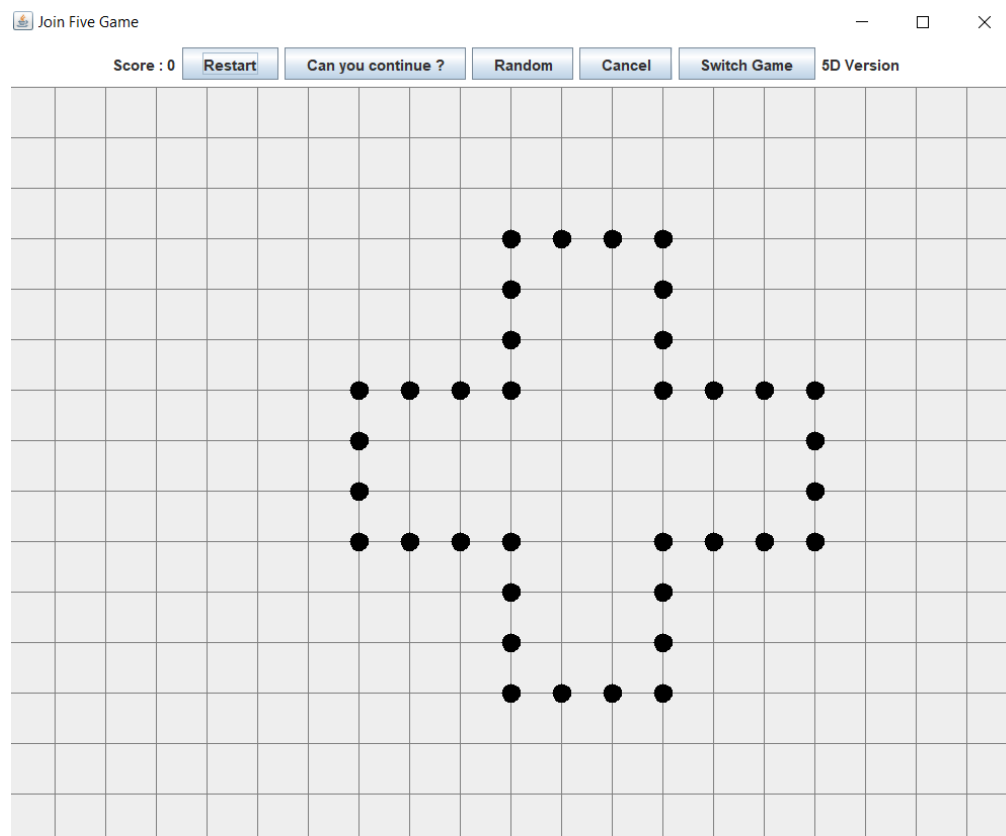
## Documentation utilisateur

### 1 - Prérequis

Avant de pouvoir jouer au jeu, il faut lancer l'exécutable. Pour se faire, le plus simple est d'exécuter le fichier "BerthierTalbi.jar" se trouvant dans le dossier "exe" du projet (en double cliquant dessus). Il est également possible de le faire depuis le terminal en ligne de commande en se positionnant dans le répertoire du projet et en tapant la commande "java -jar exe/BerthierTalbi.jar" .

Il est également nécessaire de comprendre les règles que vous pouvez trouver sur wikipédia : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Morpion\\_solitaire](https://fr.wikipedia.org/wiki/Morpion_solitaire)

Vous devriez voir l'interface graphique suivante apparaître :



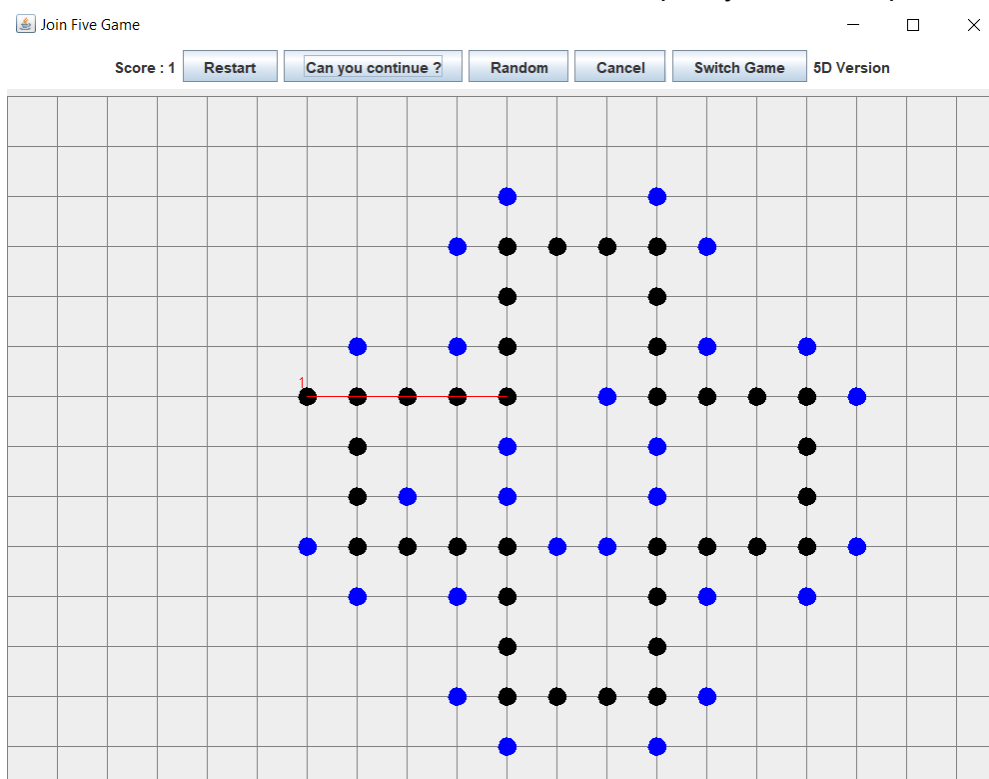
### 2 - Jouer au jeu du Morpion Solitaire ( Join Five Game)

Au début de la partie le mode de jeu est sélectionné sur 5D (voir en haut à droite de l'interface) cela signifie qu'un alignement ne peut pas être placé dans le prolongement d'un alignement précédent. Pour placer des points et ainsi former des alignements il suffit de cliquer là où l'on souhaite placer son point. S' il s'agit d'un coup possible l'alignement correspondant se fera (en traçant un trait rouge et en le numérotant) sinon il ne se passe rien.

A chaque nouvel alignement le score augmente d'une unité (voir en haut à gauche de l'interface). Lorsqu'il n'y a plus de possibilités de coup la partie est terminée (Game Over s'affiche en haut à droite), le score affiché est donc le score final. Si vous le souhaitez, vous pouvez recommencer une partie pour tenter de l'améliorer.

### 3) Les boutons

- **Restart** : En cliquant sur le bouton restart, votre partie actuelle sera effacée et une nouvelle débutera.
- **Can you continue ?** : En cliquant sur ce bouton, les possibilités de coups seront affichées sous la forme de points bleus. En cliquant sur un de ces points, l'alignement correspondant sera tracé et les points bleus disparaîtront. Cliquez de nouveau sur ce bouton si vous avez besoin d'aide pour jouer un coup.



- **Cancel** : En cliquant sur ce bouton, le dernier coup joué est annulé. A noter qu'il est possible d'annuler plusieurs coups. Le score sera actualisé en conséquence.
- **Random** : En cliquant sur ce bouton, cela va permettre de générer un déroulement de partie aléatoire jusqu'à ce qu'on ne puisse plus ajouter de points supplémentaires.
- **Switch Game** : En cliquant sur le bouton switch game le mode de jeu change. Si vous étiez sur le mode "5D" alors vous passerez en "5T" et inversement. Le mode de jeu en cours est indiqué à droite de ce bouton. Si le bouton est cliqué durant une partie, cela recommencera une nouvelle partie avec le mode sélectionné.