Praca inżynierska

Aplikacja webowa do umawiania się na różne aktywności, wyszukiwanie wydarzeń oraz osób nimi zainteresowanych.

Marcin Drelewski

Promotor: dr hab. Piotr Czerski

Motywacja podjęcia tematu pracy

- Poszerzenie wiedzy w zakresie tworzenia aplikacji webowych przy wykorzystaniu platform .Net oraz Angular
- Wykorzystanie w praktyce nabytej podczas studiów oraz w pracy zawodowej wiedzy

Cel Pracy

- stworzenie projektu
- Implementacja części serwerowej i klienckiej aplikacji

Postawionym założeniem pracy jest stworzenie aplikacji przy użyciu platform .NET i Angular, w oparciu o wzorzec MVC i architekturę REST API, która ma na celu umożliwienie zalogowanym użytkownikom przeglądanie, tworzenie oraz dołączanie do wydarzeń posortowanych według kategorii. Użytkownik może również dodawać oraz czytać komentarze do poszczególnego wydarzenia jak i przejrzeć listę uczestników.

Wykorzystane technologie i języki w warstwie serwerowej





Wykorzystane technologie i języki w warstwie klienckiej











Realizacja projektu

Stworzenie:

- modeli zarówno w warstwie serwerowej jak i klienckiej
- Kontrolerów po stronie API
- Połączenia z bazą danych
- Repozytoriów w aplikacji serwerowej do operowania na danych w bazie danych
- Widoków wraz z kontrolerami w aplikacji klienckiej
- Routingu
- Serwisów w Angularze, do komunikacji z API

Osiągnięte rezultaty

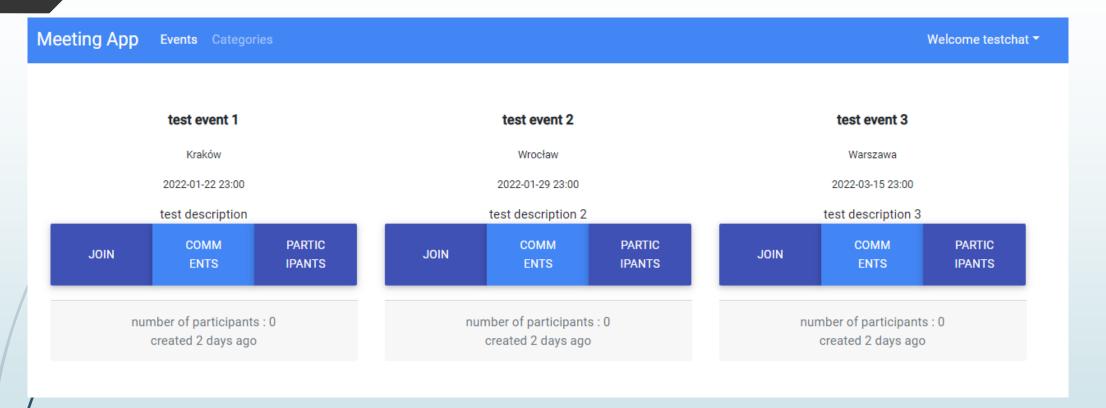
Meeting App Events Categor	ies	testLogin	 LOGIN
	Sig	ın up	
Login			
Email			
Password			
Location			
	SI	GN IN	

Strona logowania/rejestracji

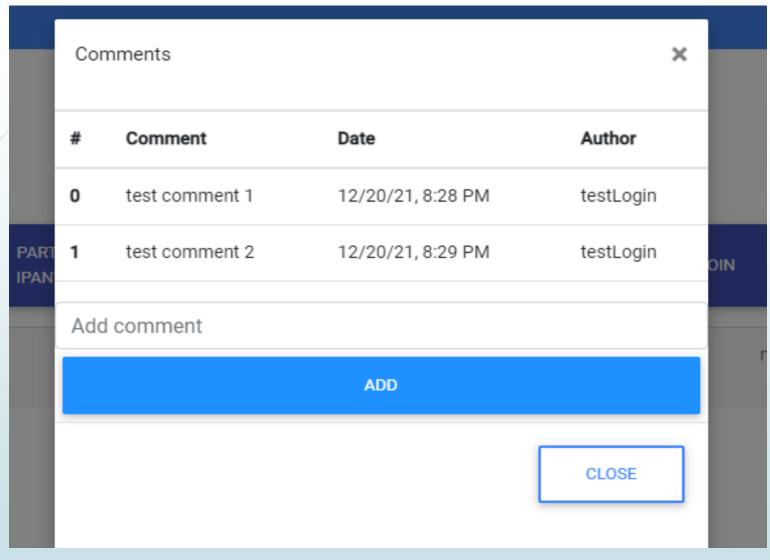
Meeting App Events Categories Welcome testlogin



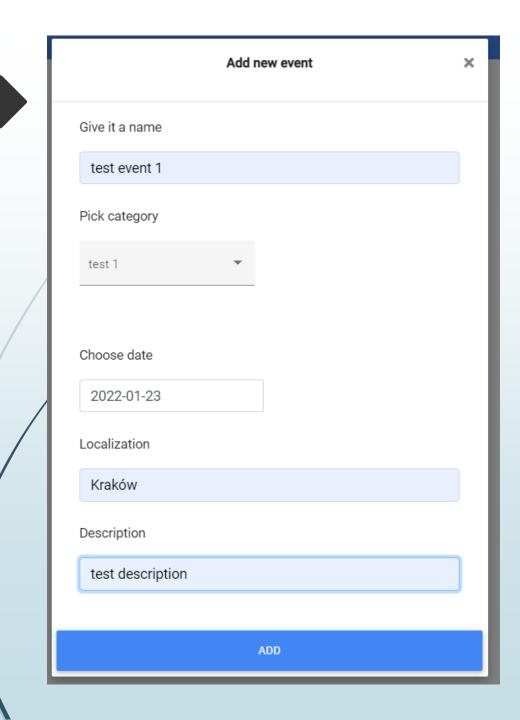
Przeglądanie kategorii



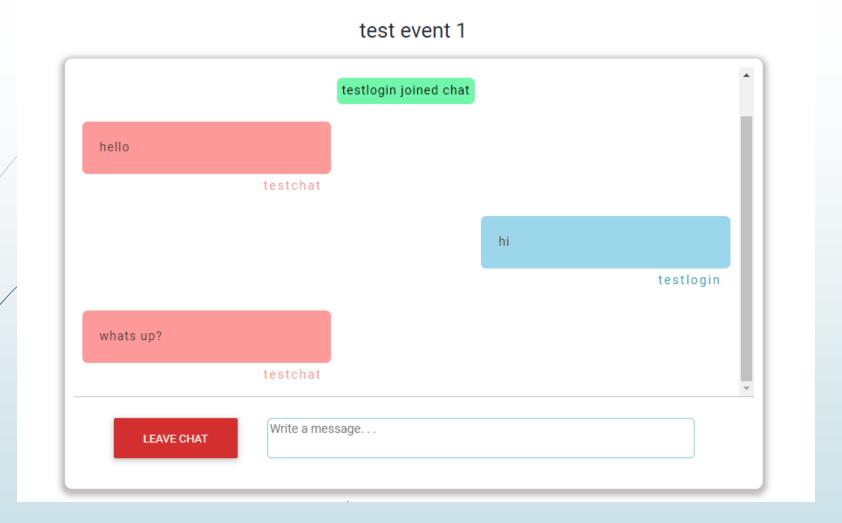
Widok wydarzeń w kategorii



Komentarze wydarzenia



Dodawanie wydarzenia



Czat pomiędzy użytkownikami

Podsumowanie

W rezultacie udało się osiągnąć zamierzony cel określony w założeniach projektu i stworzyć gotową aplikację z przejrzystym interfejsem, łatwym w obsłudze dla nowych użytkowników, umożliwiającą zalogowanym osobom rejestracje bądź logowanie się, przeglądanie wydarzeń na podstawie kategorii, tworzenie własnych wydarzeń, dołączanie do wydarzeń które ich interesują jak i czat z innymi użytkownikami.

Możliwości dalszego rozwoju

W przyszłości funkcjonalności aplikacji mogą zostać poszerzone poprzez np. integrację z zewnętrznymi platformami społecznościowymi takimi jak Facebook, Twitter bądź Google. Umożliwiałoby to połączenie między kalendarzami konta użytkownika w aplikacji i w jego urządzeniach czy też na platformie społecznościowej, logowanie poprzez konta użytkownika na tych portalach czy tez udostępnianie na nich wydarzeń jak i zapraszanie znajomych np. z Facebooka.

Dziękuje za uwagę