

# Betriebsanleitung Moskitos SoccerApp

## Einleitung

Die App dient der Verwaltung und Analyse von Fußballspielen, die von dem Fußballclub Moskitos gespielt werden.

Zum erstmaligen Starten wird eine Internetverbindung benötigt.

## Offline-Modus

In diesem Modus kann man nur neue Spieler und neue Spiele hinzufügen. Außerdem kann man die Daten einsehen, die bei der letzten Ausführung mit Internetverbindung auf dem Gerät gespeichert wurden.

## Login

Hier wird Benutzername und Passwort für die Anmeldung eingegeben. Nach dem erstmaligen Anmelden wird keine Internetverbindung mehr benötigt, da nun eine Anmeldung im Offline-Modus möglich ist (bietet nur eingeschränkte Nutzung der App). Wenn Sie Ihren Benutzername und Ihr Passwort nicht kennen melden Sie sich bitte bei einem Administrator (Sollte es noch keinen Admin geben, benutzen Sie „admin“ als Benutzername und Passwort).



Anmelden

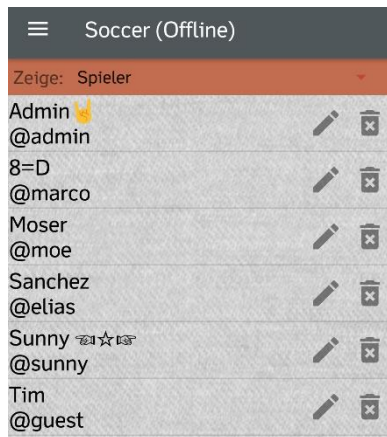
Benutzername admin

Passwort .....

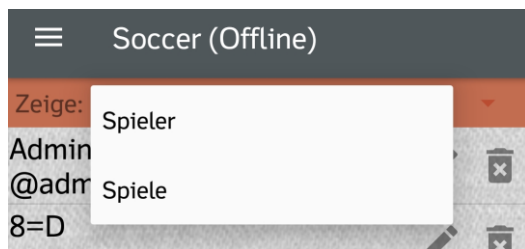
LOGIN

## Hauptansicht

Hier wird eine Liste aller Spieler angezeigt.



Durch eine einfache Änderung der Zeigeoption kann hier zwischen den Spielern und Spielen gewechselt werden.

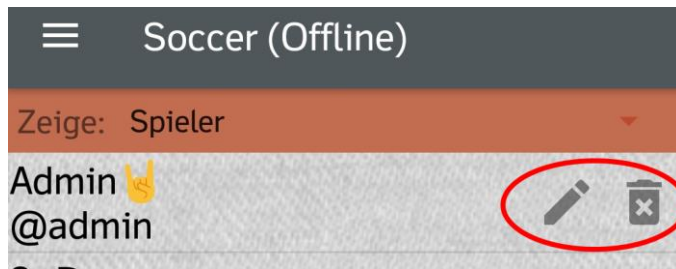


Durch Klick auf einen Spieler, wird dessen Statistik angezeigt.

The screenshot shows the 'Spieler Statistik' screen. The title bar at the top is 'Spieler Statistik'. Below the title bar, there is a table showing the statistics for the selected player, 8=D (@marco). The table has two columns: the first column lists the statistics, and the second column shows the values. The statistics are: Name (8=D @marco), Spielanzahl (2), Siege (1), Niederlagen (0), Unentschieden (1), Durchsch. Tordifferenz (0.5), Tore geschossen (2), Tore geschossen (Fuß) (0), Kopfballtore (2), and Kopfballtore bei Schnee (0).

Spieler Statistik	
Name	8=D @marco
Spielanzahl	2
Siege	1
Niederlagen	0
Unentschieden	1
Durchsch. Tordifferenz	0.5
Tore geschossen	2
Tore geschossen (Fuß)	0
Kopfballtore	2
Kopfballtore bei Schnee	0

Verfügt ein User über Adminrechte, werden hier noch zusätzlich noch zwei Option für das Bearbeiten und Löschen der Spieler/Spiele angezeigt.



## Benutzerdaten bearbeiten

Hier können Anzeigename, Benutzername, Passwort und Wunschposition(en) geändert werden.

Benutzerdaten

Name Admin 🖐️

Benutzername admin

☐ Passwort erneuern

Positionen

- ☒ Sturm
- ☒ Mittelfeld
- ☐ Verteidigung
- ☒ Torwart

ABBRUCH SPEICHERN

Wird die Bearbeiten-Option von einem Admin für einen anderen Benutzer aufgerufen, kann zusätzlich noch eingestellt werden, ob dieser ein Admin ist oder nicht.

Spieler bearbeiten

Name Sunny 🌞⭐️

Benutzername sunny

☐ Passwort erneuern

☒ Admin

Positionen

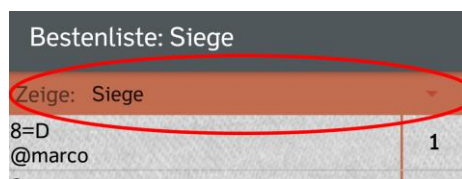
- ☒ Sturm
- ☐ Mittelfeld
- ☐ Verteidigung
- ☒ Torwart

## Bestenliste

Hier wird eine Liste aller Spieler angezeigt, diese sind sortiert nach Ihrer Leistung in der ausgewählten Kategorie.

Bestenliste: Siege	
Zeige: Siege ▼	
8=D @marco	1
Sunny 🏆★🏆 @sunny	1
Admin 🙌 @admin	0
Moser @moe	0
Sanchez @elias	0
Tim @guest	0

Durch Klick auf einen Spieler, wird dessen Statistik angezeigt. Mithilfe der Zeigeoption, kann hier zwischen den einzelnen Kategorien gewechselt werden.



## Spieler hinzufügen

Hier können Name, Benutzername und Passwort für einen neuen Benutzer angelegt werden. Hier kann auch entschieden werden ob der neue User über Adminrechte verfügen soll.

## Spiel hinzufügen

### Spielerauswahl

Hier wird ein Datum und die teilnehmenden Spieler für das Spiel ausgewählt, dies kann entweder manuell oder mithilfe eines QR-Code Scanners erfolgen.

Spielerauswahl

06

Mai

2016

Datum

07

Juni

2017

08

Juli

2018

Wähle Spieler fürs Spiel aus

☒ Teilnehmer

<input checked="" type="checkbox"/>	8=D @marco
<input checked="" type="checkbox"/>	Admin 🙌 @admin
<input checked="" type="checkbox"/>	Moser @moe
<input checked="" type="checkbox"/>	Sanchez @elias
<input checked="" type="checkbox"/>	Sunny 🌞🌟🌟 @sunny
<input checked="" type="checkbox"/>	Tim @tim

ABBRUCH

QRCODE

WEITER

### Teamzuweisung

Hier wird eine Liste aller teilnehmenden Spieler angezeigt. Durch wechseln der Reiter kann entschieden werden, ob ein Spieler „Team 1“ oder „Team 2“ zugewiesen wird. Mit dem grünen Plus kann ein Spieler in das aktuell ausgewählte Team eingefügt werden. Die Position am Spielfeld kann aus den Wunschpositionen des Spielers gewählt werden. Durch Shuffle ist es möglich diesen Vorgang zu automatisieren, wobei danach die Korrektheit manuell überprüft werden soll.

Team Division

TEAM1

→

TEAM2

Name	Position		
Moser	Midfield	▼	+
Sanchez	Midfield	▼	+
Marco	Midfield	▼	+
Sunny 🌟🌟🌟	Attacker	▼	+
Name	Position		
Admin 🙋	Midfield	▼	-
	Attacker		
	Goalkeeper		

CANCEL

SHUFFLE

CONTINUE

## Ergebniseingabe

Diese erfolgt über eine Tabelle. Über die Reiter kann zwischen „Team 1“ und „Team 2“ gewechselt werden. Durch Klick auf ein Icon (Bild) wird dessen Bedeutung angezeigt. Zusätzlich kann noch eine Anmerkung zum Spiel festgehalten werden.

Enter Data

TEAM1

→

TEAM2

0:0

Remark

Name	P	🏠	👤	👤	👤	👤	👤	👤
Admin 🙋	M	0	0	0	0	0	0	0
Moser	A	0	0	0	0	0	0	0
Sunny 🌟🌟🌟	G	0	0	0	0	0	0	0

BACK

SAVE

## Einstellungen

### Sprache wechseln

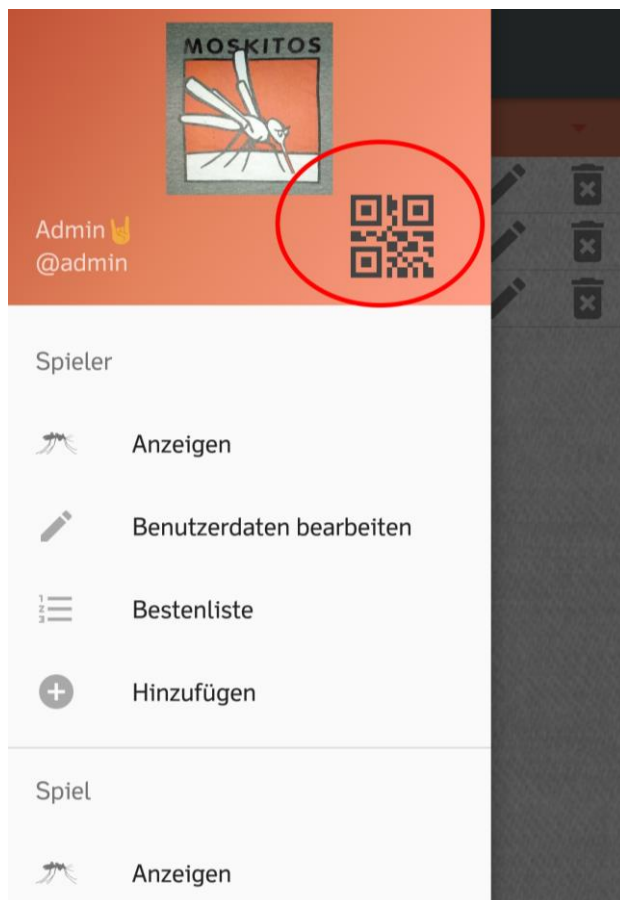
Hier kann zwischen Englisch und Deutsch gewechselt werden.

### Nachrichtenart Überblendung

Hier kann die Benachrichtigung für Fehler und Warnungen geändert werden.

## QR-Code anzeigen

Hierdurch kann ein Spielersteller leichter die teilnehmenden Spieler eintragen.



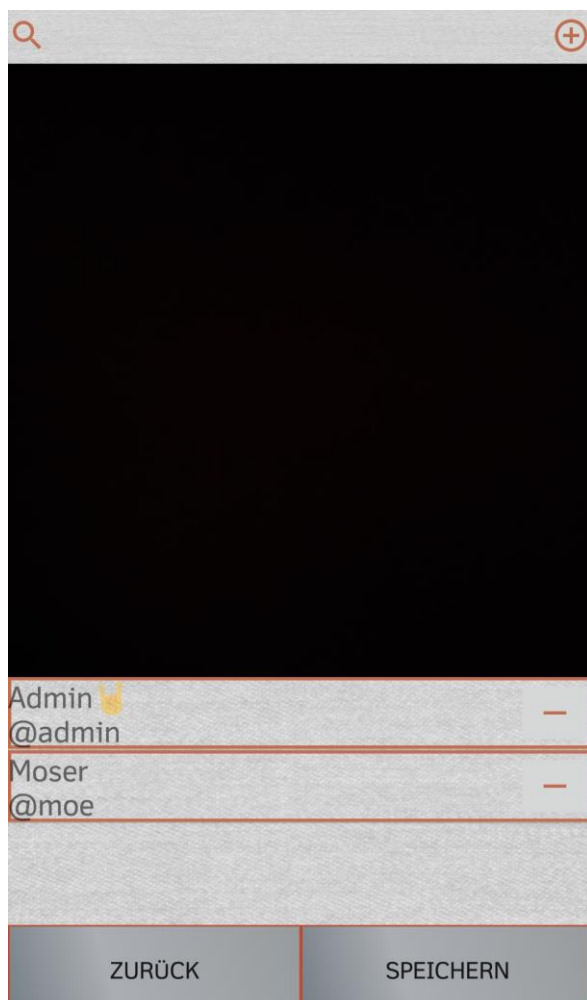
## QR-Code Scanner

Aufrufbar in der Spielerauswahl (Spiel hinzufügen).





Die teilnehmenden Spieler müssen auf Ihrem Gerät in der App den QR-Code anzeigen, damit der Ersteller des Spieles, diese scannen kann.



Falls jemand sein Smartphone nicht zur Verfügung hat, kann dieser Spieler manuell über ein Textfeld mit Autovervollständigung hinzugefügt werden (oder nachträglich in der Spielerauswahl).



