

## Einleitende Worte

Verteilung der Programmierarbeiten der „5 Klassen“, jeweils Hauptverantwortlicher genannt.

Überschneidungen werden nicht immer berücksichtigt. Hauptautoren sollten in den meisten Klassen vorhanden sein. Es folgen die groben Zuteilungen. Santner hat grundsätzlich immer überall die Finger mit im Spiel.

## Grundlegend

### **QRCode Generierung, QRCode Scanner**

- Moser
- Sonnberger

### **Offline Verfügbarkeit**

- Santner

### **Async Task**

- Santner
- Wilscher

### **Layout & Design**

- Sonnberger

### **Settings**

- Wilscher
- teilweise Sonnberger

### **Webservice Überarbeitungen/Erweiterung**

- Santner
- Wilscher

### **Schnittstelle Webservice/App**

- Wilscher

### **Comparator**

- Santner
- Moser

### **Custom Dialogs**

- Sonnberger

### **Database**

- Santner

### **Spiel anlegen, löschen, ändern**

- Santner
- Moser

### **Spiel Zuweisung**

- Moser

### **Spieler löschen, ändern**

- Santner

### **Sicherheitabfragen**

- Sonnberger
- Wilscher

### **Spieler anlegen**

- Sonnberger

### **Statistik**

- Santner

### **Scoreboard**

- Moser

### **Impressum**

- Wilscher

### **Menü**

- Moser
- Sonnberger

### **Auflistung Spieler**

- Sonnberger

### **Klassendiagramm**

- Wilscher
- Santner

