



HTL Villach
Future Inside



Akzeptanzkriterien

Soccer-App

Raphael Moser,
Elias Santner,
Martin Sonnberger,
Marco Wilscher

Akzeptanzkriterium: Anmelden

Vorbedingung: Es muss ein entsprechender User angelegt sein.

Aktion: User gibt Benutzername und Passwort ein. Bei korrekter Eingabe erhält er Zugriff auf die ihm zur Verfügung stehenden Funktionen.

Testfälle:

1. **Aktion:** User gibt Benutzername oder Passwort NICHT ein und klickt auf Anmelden.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass er Benutzername und Passwort eingeben muss, um sich anmelden zu können.
2. **Aktion:** User gibt ungültigen Benutzernamen ein und klickt auf Anmelden.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Benutzername oder Passwort ungültig ist.
3. **Aktion:** User gibt ungültiges Passwort zu bestehendem Benutzer ein und klickt auf Anmelden.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Benutzername oder Passwort ungültig ist.

Akzeptanzkriterium: Eigene Daten ändern

Vorbedingung: User muss eingeloggt sein.

Aktion: User kann eigenen Namen, Benutzernamen und eigene Positionen ändern.

Testfälle:

1. **Aktion:** User nichts (Leerstring) als Namen oder Benutzernamen ein und klickt auf Speichern.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Name und Benutzername nicht leer sein dürfen.
2. **Aktion:** User gibt bereits vorhandenen Benutzernamen ein und klickt auf Speichern.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Benutzername bereits vergeben ist.
3. **Aktion:** User gibt keine Position an, an der er spielen kann.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass er mindestens eine Position auswählen muss.

Akzeptanzkriterium: Spieler anlegen

Vorbedingung: User muss eingeloggt sein und Administrator-Rechte haben.

Aktion: User kann neue User anlegen (Name, Username, Passwort, Adminrechte).

Testfälle:

1. **Aktion:** User legt Spieler an, gibt nichts (Leerstring) als Namen, Benutzernamen oder Passwort ein und klickt auf Hinzufügen.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Name, Benutzername und Passwort nicht leer sein dürfen.
2. **Aktion:** User legt Spieler an, wählt bereits vorhandenen Benutzernamen und klickt auf Hinzufügen.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Benutzername bereits vergeben ist.

Akzeptanzkriterium: Spieler bearbeiten

Vorbedingung: User muss eingeloggt sein und Administrator-Rechte haben.

Aktion: User kann die Daten (Name, Username, Passwort, Adminrechte) vorhandener User bearbeiten.

Testfälle:

1. **Aktion:** User wählt Spieler aus, gibt nichts (Leerstring) als Namen, Benutzernamen oder Passwort ein und klickt auf Aktualisieren.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Name, Benutzername und Passwort nicht leer sein dürfen.
2. **Aktion:** User wählt Spieler auswählt einen bereits vorhandenen Benutzernamen und klickt auf Aktualisieren.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Benutzername bereits vergeben ist.

Akzeptanzkriterium: Spieler löschen

Vorbedingung: User muss eingeloggt sein und Administrator-Rechte haben.

Aktion: User kann vorhandener Spieler löschen. Spieldaten des Spielers bleiben auch nach dem Löschen weiterhin bestehen.

Testfälle:

1. **Aktion:** User wählt Spieler aus und klickt auf löschen. Spieler kann aus unbekanntem Grund nicht gelöscht werden.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Spieler nicht gelöscht werden konnte.

Akzeptanzkriterium: Spiel anlegen

Vorbedingung: User muss eingeloggt sein und Administrator-Rechte haben.

Aktion: User kann neue Spiele (Datum, Bemerkung) anlegen, Spieler dem Spiel zuweisen und die Daten für das Ergebnis (Anzahl der Tore, Kopfballtore, Elfmeterentreffer, Gurken, ...) eintragen.

Testfälle:

1. **Aktion:** User legt Spiel an, wählt aber weniger als 4 Spieler für das Spiel aus.
Ergebnis: User erhält Meldung, dass er eine Mindestanzahl von 4 Spielern für das Spiel auswählen muss.
2. **Aktion:** User weist einem oder mehreren Spielern kein Team zu.
Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass jeder Spieler einem Team zugewiesen sein muss.

Akzeptanzkriterium: Spiel bearbeiten

Vorbedingung: User muss eingeloggt sein, Administrator-Rechte haben und das Spiel muss bereits existieren.

Aktion: User kann die Daten für das Ergebnis (Anzahl der Tore, Kopfballtore, Elfmetertreffer, Gurken, ...) und die Bemerkung des Spiels bearbeiten.

Akzeptanzkriterium: Spiel löschen

Vorbedingung: User muss eingeloggt sein, Administrator-Rechte haben und das Spiel muss bereits existieren.

Aktion: User kann das Spiel löschen. Spieldaten, die zur Statistik der Spieler beitragen, werden gelöscht und beeinflussen die Statistik der teilnehmenden Spieler.

Testfälle:

1. **Aktion:** User wählt Spiel aus und klickt auf löschen. Spiel kann aus unbekanntem Grund nicht gelöscht werden.

Ergebnis: User erhält eine Meldung, dass Spiel nicht gelöscht werden konnte.