Spielverwaltung

# Akzeptanzkriterium:

Das Anlegen und Bearbeiten von Spielen inklusive der Zuweisung von Spielern ist möglich.

# Fehlerfälle:

* Spiel kann nicht angelegt werden (Netzwerk/DB-Fehler)
* Daten können nicht gespeichert werden (Netzwerk/DB-Fehler)

# Testfälle:

Spielerverwaltung

# Akzeptanzkriterium:

Das Anlegen und Bearbeiten von Spielern ist möglich.

# Fehlerfälle:

* Spieler kann nicht angelegt werden (Netzwerk/DB-Fehler)
* Spieler kann nicht bearbeitet werden (Netzwerk/DB-Fehler)

# Testfälle: