

Akzeptanzkriterien

Soccer-App

Raphael Moser,   
Elias Santner,   
Martin Sonnberger,   
Marco Wilscher

# Userstory: Anmelden

Ziel dieser Userstory ist es, dass sich der User anmelden kann, um auf die ihm zur Verfügung stehenden Funktionen Zugriff zu erhalten.

## Akzeptanzkriterium:

Durch Eingabe der richtigen Benutzername-Passwort-Kombination wird der der User angemeldet und erhält so Zugriff auf die weiteren Funktionen.

Testfälle:

1. **Vorbedingung:** User „Admin“ mit Passwort „Test“ existiert.  
   **Aktion:** User gibt „Admin“ als Benutzername und „Test“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält Zugriff auf die App.

1. **Aktion:** User gibt keinen Benutzernamen oder kein Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass er Benutzername und Passwort eingeben muss, um sich anmelden zu können.

1. **Vorbedingung:** User „Ad“ mit Passwort „Test“ existiert nicht. **Aktion:** User gibt „Ad“ als Benutzernamen und „Test“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.  
   **Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass Benutzername oder Passwort ungültig ist.
2. **Vorbedingung:** User „Admin“ hat nicht das Passwort „xxx“. **Aktion:** User gibt „Admin“ als Benutzernamen und „xxx“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.  
   **Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass Benutzername oder Passwort ungültig ist.

# Akzeptanzkriterium: Benutzerdaten ändern

Ziel dieserUserstory ist es, dass der User seine Benutzerdaten ändern kann, damit sein Profil richtig festgehalten wird.

## Akzeptanzkriterium:

* User kann seinen Namen ändern, solange zwischen 3 und 25 Zeichen ist.
* User kann seinen Benutzernamen ändern, solange dieser zwischen 3 und 20 Zeichen ist, von keinem anderen User genutzt wird und nur aus Zahlen und Buchstaben besteht.
* User kann sein Passwort ändern, solange dieses länger als 5 Zeichen ist.
* User kann seine Positionen auf denen er spielen möchte auswählen, wobei er mindestens eine Position ausgewählt haben muss.

Testfälle:

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt und kein Spieler hat den Username „Test“.  
   **Aktion:** User gibt „Test“ als Benutzername ein und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass seine Benutzerdaten aktualisiert wurden.

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt.  
   **Aktion:** User gibt „Test“ als Passwort ein.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass seine Benutzerdaten aktualisiert wurden.

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt und ein Spieler hat den Username „Admin“.  
   **Aktion:** User gibt „Admin“ als Benutzername ein und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass dieser Benutzername bereits in Nutzung ist.

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt.  
   **Aktion:** User wählt keine Position auf der er spielen möchte aus und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass er mindestens eine Position auswählen muss.

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt.  
   **Aktion:** User gibt „ad“ als Benutzername ein und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass sein Benutzername nicht kürzer als 3 Zeichen sein darf.

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt.  
   **Aktion:** User gibt „ganzLangerBenutzerNameDerZiemlichLangIst“ als Name ein und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass sein Name nicht länger als 25 Zeichen sein darf.

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt.  
   **Aktion:** User gibt „Test!?“ als Benutzername ein und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass sein Benutzername nur aus Buchstaben und Zahlen bestehen darf.

Admin

Diese Userstories sind nur für Admins zugänglich. Damit diese Userstories funktionieren besteht die Vorbedingung, dass der User Admin-Rechte hat.

# Akzeptanzkriterium: Spieler anlegen

Ziel dieser Userstory ist es, dass ein Admin neue Benutzerkonten anlegen kann, damit auch neu hinzukommende Spieler die App benutzen können.

## Akzeptanzkriterium:

* Admin kann einen Namen für den neuen User eintragen, solange dieser zwischen 25 und 3 Zeichen ist.
* Admin kann einen Benutzernamen für den neuen User eintragen, solange dieser zwischen 3 und 20 Zeichen ist, von keinem anderen User genutzt wird und nur aus Buchstaben und Zeichen besteht.
* Admin kann ein Passwort für den neuen User anlegen, solange dieses länger als 5 Zeichen ist.
* Admin kann dem neuen User Admin-Rechte erteilen.

Testfälle:

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt mit Admin-Rechte.  
   **Aktion:** User gibt weder Name, Benutzername noch Passwort ein und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass er Name, Benutzername und Passwort eingeben muss.

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt mit Admin-Rechte und ein Spieler hat bereits den Username „Test1“.  
   **Aktion:** User gibt „Test1“ als Benutzername, „Test“ als Name und „12345“ als Passwort ein und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass dieser Benutzername bereits vergeben ist.

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt mit Admin-Rechte und kein Spieler hat den Username „Test1“.  
   **Aktion:** User gibt „Test1“ als Benutzername ein und drückt auf Speichern.

**Ergebnis:** User bekommt Benachrichtigung, dass ein neuer Spieler angelegt wurde.

# Akzeptanzkriterium: Spieler bearbeiten

Ziel dieser Userstory ist es, dass ein Admin bestehende Benutzerkonten ändern kann, damit er den Spielern bei Problemen (z.B. Passwort vergessen) helfen kann.

## Akzeptanzkriterium:

* User kann Namen des Spielers ändern, solange zwischen 3 und 25 Zeichen ist.
* User kann Benutzernamen eines Spielers ändern, solange dieser zwischen 3 und 20 Zeichen ist, von keinem anderen User genutzt wird und nur aus Zahlen und Buchstaben besteht.
* User kann Passwort eines Spielers ändern, solange dieses länger als 5 Zeichen ist.
* User kann die Positionen des Spielers ändern.

Testfälle:

Siehe Benutzerdaten ändern (**Vorbedingung:** User hat Admin-Rechte).

# Akzeptanzkriterium: Spieler löschen

Ziel dieser Userstory ist es, dass ein Admin Benutzerkonten, welche nicht mehr benutzt werden, löschen kann, damit alten Spielern der Zugriff auf die App verweigert wird.

## Akzeptanzkriterium:

* User kann die Benutzerkonten von Spielern löschen.
* User kann sein Benutzerkonto nicht löschen.

**Vorbedingung:** User muss eingeloggt sein und Administrator-Rechte haben.

**Aktion:** User kann vorhandener Spieler löschen. Spieldaten des Spielers bleiben auch nach dem Löschen weiterhin bestehen.

Testfälle:

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt mit Admin-Rechte.  
   **Aktion:** User wählt bei einem Spieler die Option löschen aus.

**Ergebnis:** Spieler wird gelöscht (Spieldaten bleiben erhalten).

1. **Vorbedingung:** User ist eingeloggt mit Admin-Rechte.  
   **Aktion:** User wählt bei sich selbst die Option löschen aus.

**Ergebnis:** User wird benachrichtigt, dass er sich selbst nicht löschen kann.