

Создать класс - Point

Хранит в себе x,y(float или double) координаты точки в двухмерном пространстве.

Имеет не статик функцию -

float calcLength(Point otherPoint)

Она возвращает расстояние между двумя точками

Создать класс - Circle

Имеет radius и Point.

Имеет не статик функцию - **boolean collisionCheck(Circle otherCircle)**

Она возвращает true если один круг сталкивается с другим.

Создать класс - CircleGenerator

Хранит в себе массив Circle

Имеет не статик функцию - **void generate(int countOfCircles)**

Она генерит рандомно расположенные круги с различными радиусами.

Так же, имеет не статик функцию **int calcCountOfCollisions()**

Она возвращает кол-во столкновений между всеми кругами.