

Задание 1

Создать оконное приложение на JavaFX

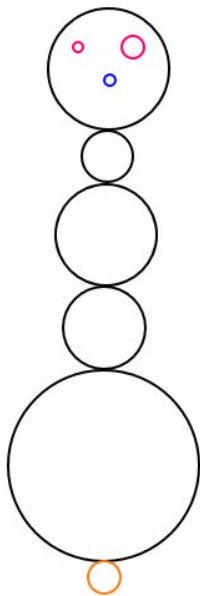
Необходимо нарисовать снеговика исходя из пожеланий пользователя. Снеговик состоит из кругов.

Каждый последующий круг находится над предыдущим, касаясь его(!). Если круг будет налезать на другой круг, либо между ними будет пробел - значит снеговик отрисован не верно. Радиусы кругов рандомизированы.

Цвета кругов должны быть рандомизированы.

На голове снеговика(верхний круг) из кругов должен быть отрисован нос и 2 глаза (меньше головы).

Круги на теле должны быть рандомизированы. Нет последовательности на уменьшение или увеличение.



Данные вводятся через консоль:

1. кол-во кругов
2. мин. радиус круга
3. макс. радиус круга

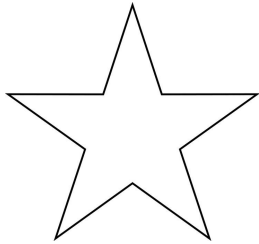
Дополнительные задания

1. Убрать ввод с консоли и заменить его на UI элементы (кнопки и поля для ввода)
2. Добавить кнопку - покрасить все круги в красный. Она красит все ранее нарисованные круги в красный цвет.
3. Добавить кнопку - Gradient. Она красит все круги начиная от нижнего к верхнему серыми оттенками. К примеру нижний круг полностью черный, а каждый круг выше становится более светлым. И в конечном счете верхний круг снеговика должен быть светло серым.

Задание 2

Создать оконное приложение на JavaFX

Необходимо отрисовать правильную пятиконечную звезду исходя из пожеланий



пользователя.

Данные вводятся через консоль:

1. X центра звезды
2. Y центра звезды
3. радиус звезды (расстояние от центра звезды до любого ее конца)