

# Задание 1

Создать базовый класс для цветов. От него наследуется 3 класса-цветка:

- роза,
- ромашка,
- тюльпан

Создать класс **FlowerStore** который продает букеты цветов через функцию **sell**. Эта функция принимает 3 числа. Кол-во роз, кол-во ромашек, кол-во тюльпанов. А вернуть должна один массив цветов, в котором будут храниться цветы. Один объект в массив == один цветок в букете. Последовательность расстановки цветов в букете не имеет значения. Добавить метод **sellSequence** который работает так же как и метод **sell**, принимает 3 числа(кол-во цветов) но теперь цветы в букете должны идти чередуясь: роза, ромашка, тюльпан. Если для последовательности не хватает цветков, продолжать выводить по той же последовательности но пропуская цветки которые лишние.

Например 5 розы, 3 ромашки, 1 тюльпан:

роза, ромашка, тюльпан, роза, ромашка, роза, ромашка, роза, роза

В главном классе программы продемонстрировать работу метода **sell** и **sellSequence**  
Вывести по букету в консоль через запятую в одну строчку.

**По'ля String name у классов-цветов нет**

# Задание 2

Добавить к классам-цветам поле - цена. Роза стоит 100, ромашка 70, тюльпан 45.

Добавить к классу **FlowerStore** кошелек. Который хранит сколько в магазине денег. После продажи букета - пополнять кошелек магазина на сумму проданных цветов.

# Задание 3

Написать класс **FlowersLoader**. Этот класс имеет статическую функцию - **load** которая принимает путь к файлу, а возвращает массив объектов цветов (букет).

Необходимо гарантировать чтобы объект этого класса создать было нельзя.

## Задание 4

Написать класс FlowersSaver. Этот класс имеет статическую функцию - **save** которая принимает путь к файлу и массив цветов (букет). Должна сохранить цветы в файл.

Необходимо гарантировать чтобы объект этого класса создать было нельзя.