



Tag 12 Webserver

12. Mai 2023



Ablauf

- Rückblick elfter Tag
- Templating mit Jinja
- Session-Handling

Projektarbeit



Rückblick Flask



Templating

<html><head><title>Hello World with HTML and CSS</title><link rel="stylesheet" href="/static/stylesheet.css" /></head><body><h1>Hallo World</h1>⭐Seasons greetings {name}🌲</body></html</pre>

- HTML von /demo2 ist jetzt noch nicht eine ganze Seite, aber schon maximal unübersichtlich.
- Gibt es das auch in hübsch und lesbar?



Ja, fast: jinja templates

template.html.jinja:



Argumente / Daten

- Beliebige Daten, welche dem Template zur Verfügung stehen sollen.
- Hier eine Instanz vom Typ <InformationBlock>

```
class InformationBlock:
    def __init__(self, title:str, infos:dict):
        self._title = title
        self._infos = infos

    @property
    def title(self):
        return self._title

    @property
    def keys(self):
        return self._infos.keys()

    def get_info(self, key:str):
        return self._infos[key]
```



Übung SVG

• Erstelle und verwende ein Template, welches ein SVG Snippet produziert.

127.0.0.1/svg?shape=rect

127.0.0.1/svg?shape=rect

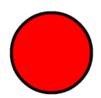
127.0.0.1/svg

Some SVG



Some SVG





Did not understand 'no arg', so here is an SVG Text

SVG: https://www.w3schools.com/graphics/svg_examples.asp

Flask inkl. Jinja: https://www.tutorialspoint.com/flask/flask_templates.htm



Session handling

- Einfaches, Cookie-bassiertes sessionhandling ist bereits vorhanden
- Ein session-Objekt ist ein Dictionary, an welches wir beliebige(*) Daten anhängen können.
- Extrem einfaches An/Abmelden → ob ein Eintrag mit dem Schlüssel username im session-Objekt ist



Hands on

• Benutzer soll beim Login noch ein Nickname eingeben, welcher dann ebenfalls angezeigt werden soll,