

Mobile computing course a.y. 2015/2016

LOVE ITALY

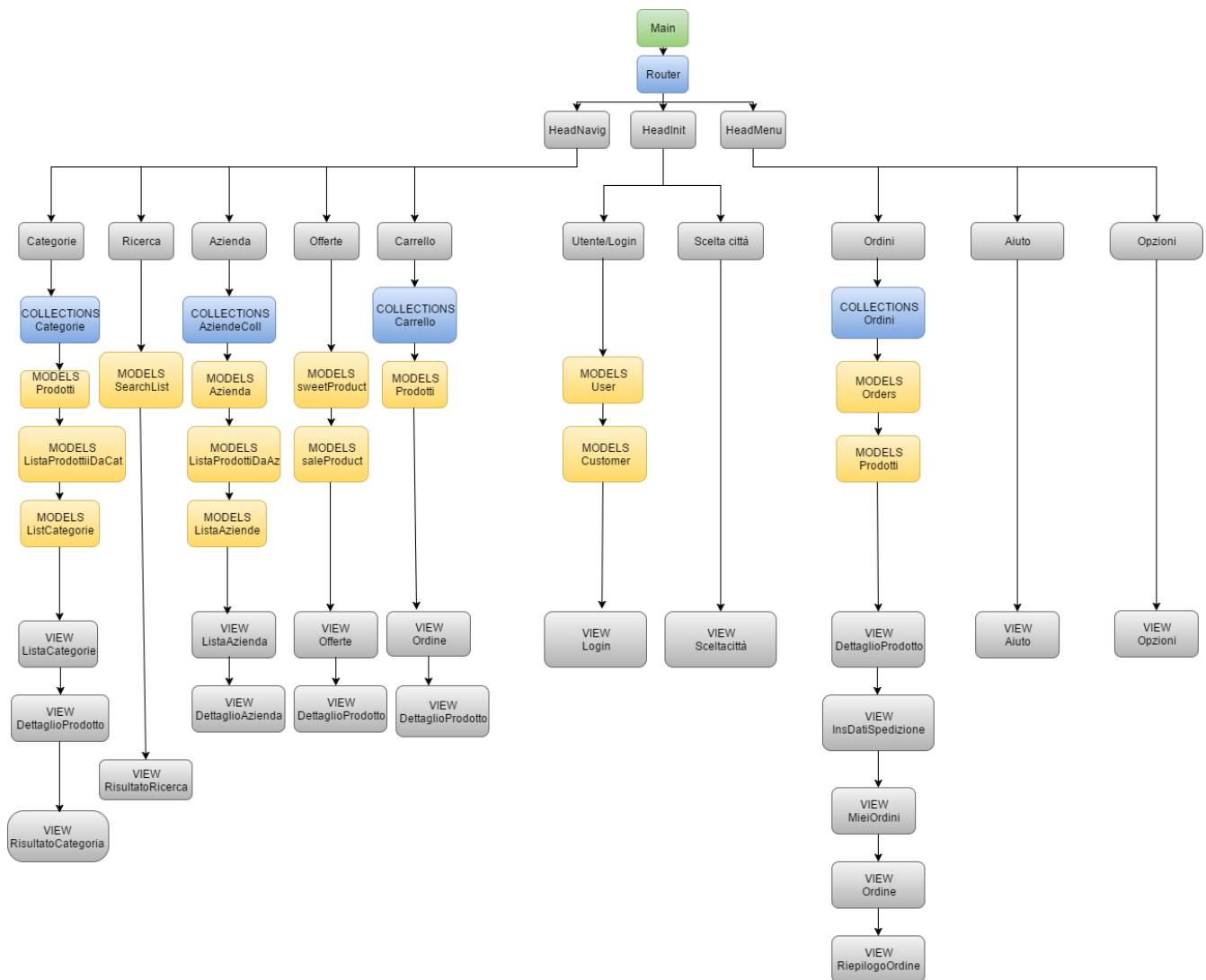


Team Members ¹		
Name	Student Number	E-mail address
Michele Sergola	227615	michele.sergola@student.univaq.it
Federico Tersigni	232835	federico.tersigni@student.univaq.it

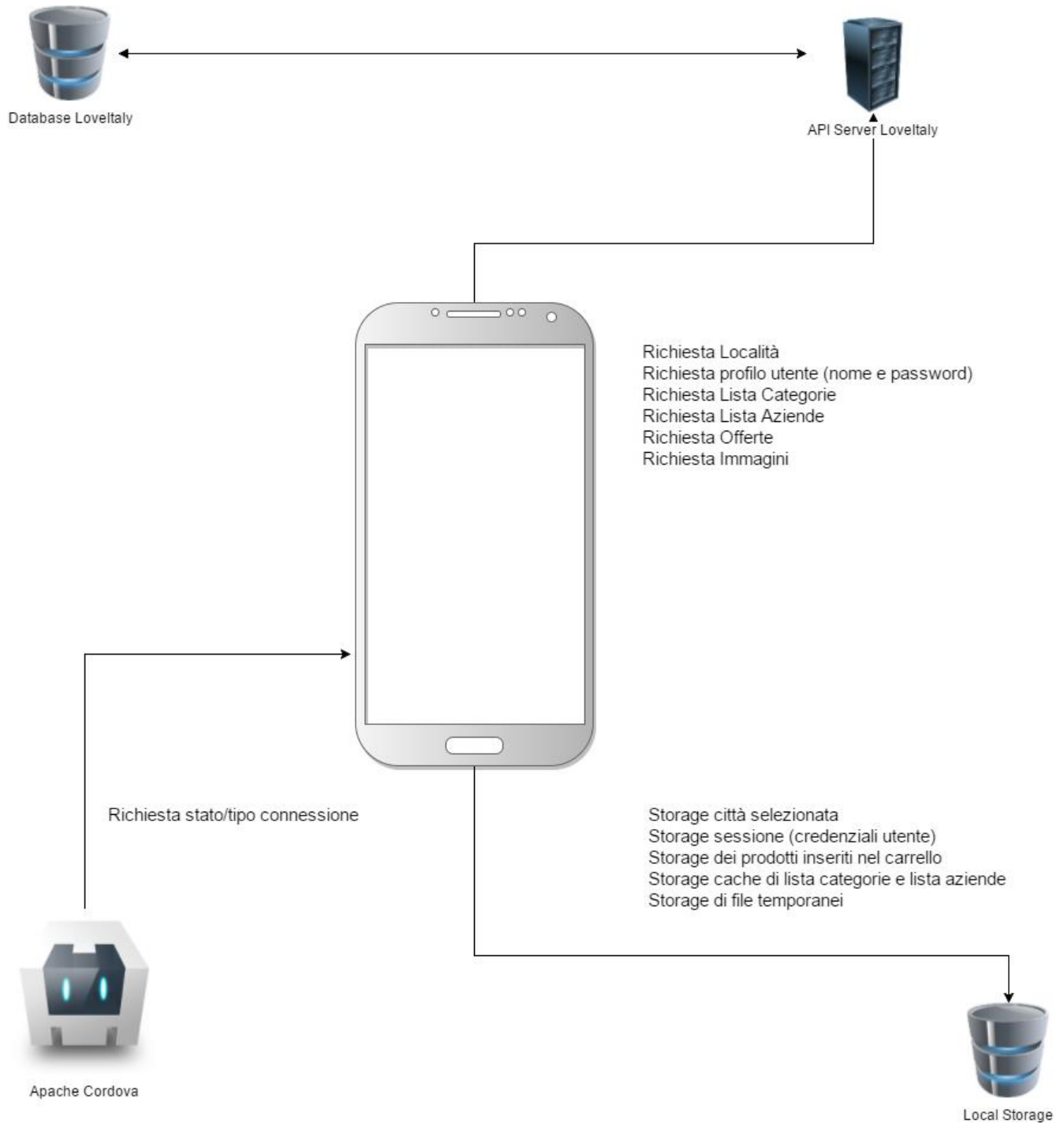
¹ The team leader is listed as first member in this table

Architecture

MVC architecture



Data sources



Used libraries and frameworks

Materialize



Libreria CSS reponsive ispirata all'ormai stabile Material Design di Google. Permette tramite import di JS e CSS di adottare una grafica e stili front-end moderni.

Slick



Libreria grafica utilizzata per slider di codice HTML, nell'applicazione è stata usata per impostare la grafica e il motore dello slider dei prodotti in offerta.

Backbone



Permette di strutturare l'applicazione, e le proprie logiche, tramite l'implementazione di modelli, collezioni e viste. Ognuno di questi avrà a disposizione funzioni predefinite che aiuteranno lo sviluppatore nell'implementazione.

Handlebars



Motore che permette di dare una semantica al template, utilizzando placeholder che conterranno valori passati dal controller JavaScript. E' molto vasto, permette quindi una sintassi ampia per ogni esigenza.

JQuery



Libreria in grado di offrire un'ampia gamma di funzionalità, che vanno dalla manipolazione degli stili CSS e degli elementi HTML, agli effetti grafici per passare a comodi metodi per chiamate AJAX cross-browser. Il tutto, senza toccare nessuno degli oggetti nativi di JavaScript.

Tools

Sublime Text



Editor di sviluppo utilizzato per implementare l'applicazione. E' risultato molto utile poiché permette di utilizzare tutti i linguaggi di programmazione in circolazione, web o meno.

Chrome



Browser di Google utilizzato maggiormente per il testing dell'applicazione in tempo reale, richiamandolo da Cordova. E' risultato molto utile soprattutto sotto gli aspetti grafici tramite il suo ispettore.

Photoshop



Applicazione di foto ritocco utilizzata per la parte grafica della nostra applicazione.

Virtual Box



Software che ci ha permesso di simulare le chiamate API REST verso il portale Loveltaly, utilizzando una versione in locale.

NOTE:

La nostra applicazione è progettata per samsung s4, s5, s6.

