# CURSO DE MARKETING EN LÍNEA PARA DESTINOS TURÍSTICOS











#### Contenido

- 1. Situación actual del turismo
- 2. Tendencias actuales de turismo
- 3. Tendencias de turismo en línea
- Economía colaborativa y turismo
- Tribus viajeras Amadeus















#### ¿Por qué el turismo importa?

En 2014....

#### 1,133 millones

de llegadas de turistas internacionales en el mundo

9% PIB (directo, indirecto e inducido)

1/11 empleos (directos, indirectos e inducidos)

US\$ **1.5** Miles de millones en exportaciones

6%
de las
exportaciones
mundiales

30%

de los

servicios

de

exportación





Fuente: OMT





#### Mundo

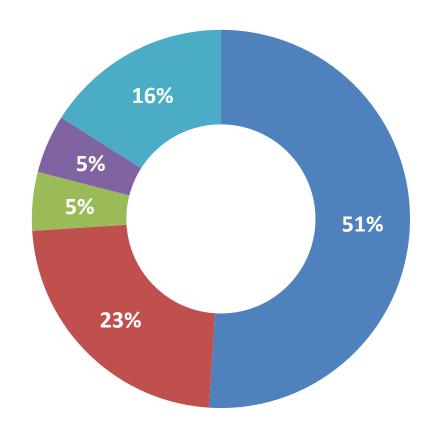
Llegadas de turistas internacionales en el En 2014.... mundo +4.3% EUROPA LUTE 609 malones (51%) **AMÉRICAS IIII: 191** millanes (16%) +8% LIT: 277 miliones (23%) **ШТ:53**milliones (5%) **ORIENTE MEDIO** ÁFRICA LIT: 54 milliones (5%) +2% <sub>Grupo</sub> **turespacio** CONSULTORES





#### En 2014....

#### Llegadas internacionales 2014 por región

















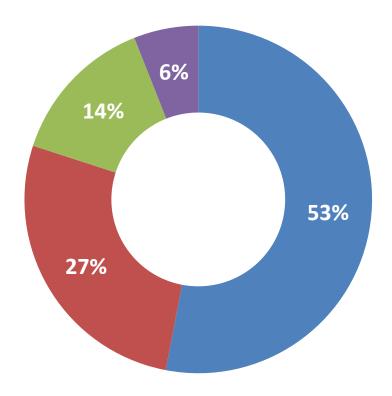






#### En 2014....

#### Motivos de visita de turistas internacionales 2014



■ Placer, recreación y festividades ■ VFR, salud, religión y otros



turespacio | Negocios y profesionales 7 ■ No especificado





#### En 2014.... Ranking de llegadas de turistas internacionales

Ranking	2013	2014
1. Francia	83.6	83.7
2. Estados Unidos	70.0	74.8
3. España	60.7	65.0
4. China	55.7	55.6
5. Italia	47.7	48.6
6. Turquía	37.8	39.8
7. Alemania	31.5	33.0
8. Reino Unido	31.1	32.6
9. Rusia	28.4	29.8
10. México	<b>24.2</b> 8	29.1

Unidad: Turistas. Fuente: OMT.







#### En 2014.... Gasto del turismo internacional

Ranking	2013 (MMD)	2014 (MMD)	
1. China	128.6	164.9	
2. Estados Unidos	104.1	110.8	
3. Alemania	91.4	92.2	
4. Reino Unido	52.7	57.6	
5. Rusia	53.5	50.4	
6. Francia	42.9	47.8	
7. Canadá	35.2	33.8	
8. Italia	27.0	28.8	
9. Australia	28.6	26.3	
10. Brasil	<b>25.0</b>	25.6	

Unidad: MM de dólares.

Fuente: OMT.







#### Mundo

#### En 2014....

4 de cada 5 viajes se realizan dentro de la misma región

Fuerte crecimiento de las economías emergentes

Principal mercado emisor: Europa. Genera 50% de las llegadas internacionales









#### Situación actual

#### El Salvador

#### En 2014 los turistas vienen de:

#### Llegadas internacionales a El Salvador

1606	1634	1738	1822	1886
1150	1184	1255	1283	1345
456	450	483	539	541

97% de
América
57% de
Centro América

2.2% de Europa



2010 2011 2012 2013 2014
—Totales —Turistas —Excursionistas

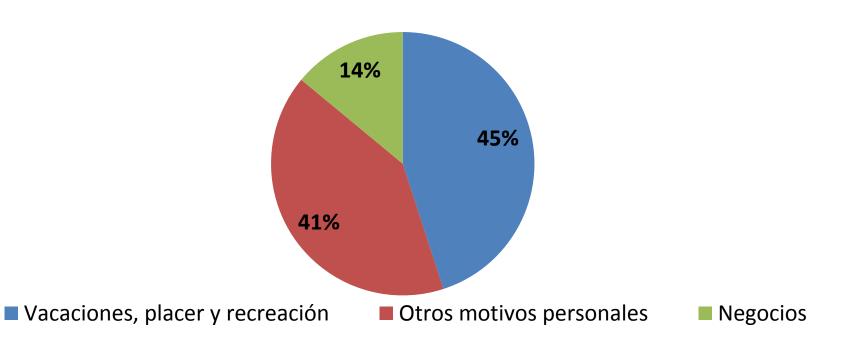






#### En 2014....

#### Motivo principal de visita













#### El Salvador

#### En 2014....

#### Ocupación hotelera y estadía





Unidad de ocupación: Porcentaje de ocupación de camas.

Unidad de estadía: Noches. 13









#### Situación actual

#### El Salvador

#### En 2014....



465
establecimientos
de hospedaje

9,261
habitaciones
camas



484,000 empleos 208,000 en la industria de alimentos y bebidas



1,285 dólares
Gasto del turista
en el viaje
en transporte
internacional
464 dólares
en transporte



- 1,515,000 277 dólares gasto
- 248 dlls en el viaje
  - 29 dlls en transporte



Fuente: CORSATUR Y OMT.



# TENDECIAS ACTUALES DE TURISMO











- Las crisis económicas han replanteado la forma de viajar.
  - Destinos más cercanos: estancias más cortas y más viajes al año.
  - Consumidor más cauteloso con su dinero Valor por el dinero.
  - Modalidad de viaje que combina negocios + placer (Bleisure).









- Aplicaciones *Móviles* para la planeación de viajes. Incremento del uso de Internet y otros canales de venta directa.
- Elección del viaje basado en la actividad.
- Turista más experimentado, se informa más.
- Mayor conciencia medioambiental, se buscan lugares no contaminados.
- Rechazo de la masificación.
- Búsqueda de autenticidad y lugares diferentes, ya no se busca una repetición de lo que se tiene en casa.









- Incremento notable en el poder de compra.
- Amplia variedad de bienes y servicios disponibles.
- Enorme cantidad de información acerca de todo.
- Facilidad de compra.
- Capacidad para intercambiar información sobre bienes y servicios.
- Voz con peso suficiente para influir en la opinión pública.









- Internet y Redes Sociales se han establecido como una de las principales fuentes de información para los consumidores, antes, durante y después de sus viajes.
- Mayor especialización en la creación de productos turísticos para segmentos de diferentes tipos (en especial por nivel de ingreso).
  - Mucha preocupación por precios bajos (metadatos y apps).
  - Productos para quienes viajan sin preocuparse por el dinero.









- Los turistas jóvenes alrededor del mundo están viajando más, gastando más y explorando nuevos destinos.
- Los adultos mayores con más tiempo y recursos, viajan más.







#### **CICLISMO VS GOLF:**

- Para adultos mayores en particular, el ciclismo está desplazando al golf.
- Turistas que viajan por largos periodos de tiempo.
- Hoteles tendrán que adaptar su infraestructura (en conjunto con los destinos).
- Alto gasto del turista y uso de equipos caros.
- Oregón: gasto por persona 20% superior.
- BabyBoomers y algunos X.
- Costa Rica invierte en infraestructura (congruente con su producto actual).









#### **POSHTELS (Reino Unido):**

- Hospedaje de bajo costo alto valor no convencional.
- · Mucho estilo, alta tecnología, servicios básicos.
- Jóvenes, familias, viajeros solitarios y de negocios independientes.
- Experiencia más auténtica que un hotel.
- Hoteles sin empleados (NYC).









# Hoteles de hombres de negocios (City Express, One, Real Inn, Fiesta Inn)

- No había un servicio especializado en personas por motivos de negocios a un precio accesible.
- Infraestructura muy básica: cama, closet, baño, escritorio.
- Disponibilidad de equipo para planchar.
- Facilidad para pedir de comer (entrega a domicilio).
- Pocos empleados y bajos costos.
- Se venden artículos complementarios (pasta de dientes, rastrillos, etc).
- Modelo similar a aerolíneas de bajo costo.







#### Uso de tecnología.

- Relojes inteligentes (iphone watch).
  - Pases de abordar y llaves de los hoteles.
- Hoteles y Google Glasses.
  - Para llegar y mostrar el hotel.
- Aplicación Roamer (celulares en otro país).
- Medios sociales.
  - Premios para huéspedes que publiquen en redes sociales:
    - Kimpton Hotels ofrece cupones en wifi y spa por publicar fotos.
    - Marriot y Omni Hotels.





# TENDENCIAS DE TURISMO EN LÍNEA













#### **Tendencias**

**5 tendencias predominantes** que ayudan a las compañías a prepararse para los futuros cambios.

- 1. Cambio de los hábitos de viaje: SoLoMo (Social, Local, Móvil) smartphones, migración del poder.
- 2. Nuevos modelos de negocio: economía colaborativa.
- 3. Personas adultas y generación Y.
- 4. Elegir como objetivo a los ricos.
- 5. Turismo egresivo de China.



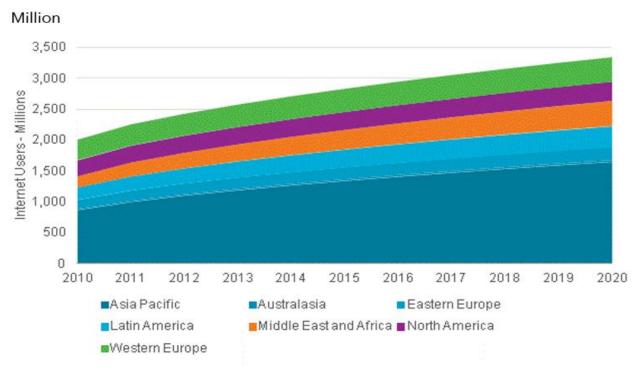
Fuente: Euromonitor.





#### 1. Cambio en los hábitos de viaje

#### Global Internet Users: 2010-2020



Source: Euromonitor International from International Telecommunications Union/World Bank/Trade Sources Note: Data from 2013 onwards is forecasted

Desde 2010, el número de usuarios de internet se ha incrementado en todo el mundo, siendo Asia quién registra poco menos de la mitad de los usuarios a nivel mundial. Esta tendencia se espera que continúe para 2020.



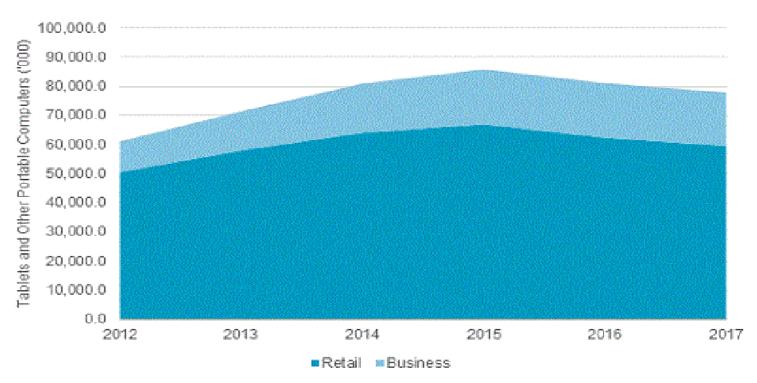






#### 1. Cambio en los hábitos de viaje

#### Sales of Tablets and Other Portable Computers in the US



- La venta de tablets y otros dispositivos portables al por menor en Estados Unidos fue en aumento hasta 2013. Se espera que para 2016 comience un decremento de su demanda.
- Más de 80% fueron vendidas al por menor.



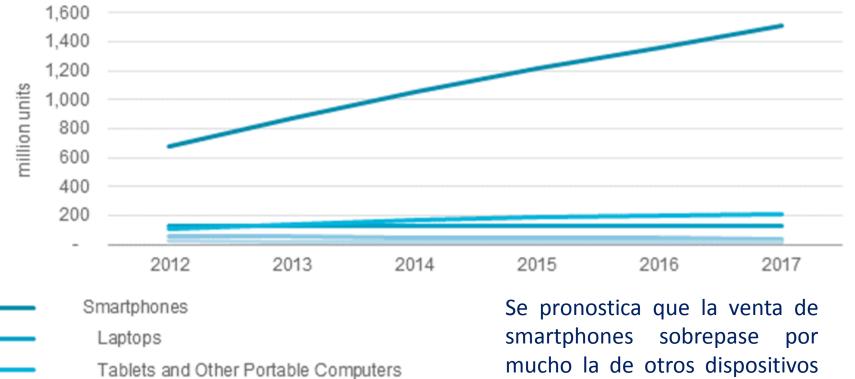






#### 1. Cambio en los hábitos de viaje

#### Forecast Sales of Internet Access Devices by Type: 2012-2017





Desktops

Netbooks

portables.







#### 1. Cambio en los hábitos de viaje

#### SoLoMo (Social, Local, Móvil) remodela la forma de viajar

SoLoMo abarca: sitios web, apps, medios de comunicación geosociales, gestión de la reputación, alertas móviles y reservas

- Los **smartphones** representan el avance tecnológico más representativo de los últimos años que tiene un gran impacto en la industria de viajes.
- Los viajeros esperan respuestas en tiempo real.
- Esperan un alto nivel de personalización basado en sus preferencias y ubicación.
- Sign in usando redes sociales para Millenials: esperan que sepamos todo de ellos.



Fuente: Euromonitor.





#### 1. Cambio en los hábitos de viaje

#### Los agentes de viajes Online (OTA's) son los protagonistas.

- Las ventas en línea han sacudido el ranking de los mejores jugadores minoristas.
- El éxito de las ventas a través de móviles ha dado lugar a la aparición de nuevos jugadores especialistas como Hotel Tonight, activo sólo en el canal móvil y especializándose en ofertas de última hora.
- En un futuro próximo, las nuevas **agencias de viajes online sólo en móviles** llegarán lejos.
- Las agencias de viajes online están rompiendo esquemas.



Fuente: Euromonitor.







### 1. Cambio en los hábitos de viaje

#### Las apps mejoran la experiencia del turista.

 Cada vez más ciudades están creando apps para hacer la experiencia turística más placentera, informativa y conveniente.













#### 2. Nuevos modelos de negocio

#### El viaje social en el radar

- El viaje por sí solo es una actividad social.
- En la era de las redes sociales, los **consumidores** son el **centro de la actividad.**
- El desarrollo del internet y el uso de dispositivos móviles han sobrepasado los modelos de distribución tradicionales, lo que ha resultado en el crecimiento de nuevos modelos de negocio, especialmente el peer-to-peer (P2P).

























#### 2. Nuevos modelos de negocio: economía colaborativa

## CONSUMO COLABOTARIVO (Sharing Economy)

- **Sistema económico** en el que se comparten y se **intercambian bienes y servicios** a través de **plataformas digitales**.
- Es la <u>reinvención</u> del comportamiento del mercado tradicional rentas, préstamos, intercambios, compartir, truque, donaciones- a través de la <u>tecnología</u> llevándose a cabo de maneras y en <u>escalas</u> que no eran posibles antes del internet, que involucran la medición de la <u>reputación de las personas</u> online.
- Plataformas peer to peer (entre pares de personas o iguales).
- Barreras de desconfianza se ven minimizadas gracias al uso de **perfiles de usuarios** con valoraciones y referencias.









#### 2. Nuevos modelos de negocio: economía colaborativa

#### Consumo colaborativo

"sharing reinvented through technology"

Lo novedoso es la posibilidad de operar a gran escala mediante la tecnología.

Todos estos servicios en línea se basan en las **calificaciones y las reseñas** de otros usuarios para **generar confianza** entre los usuarios.

"El consumo colaborativo no es una moda, ni una simple reacción a la recesión. Es una marejada socioeconómica que transformará la forma en la que las compañías piensan sus propuestas de valor- y la manera como la gente satisface sus necesidades".

Rachel Botsman









### Principales fuerzas de mercado

### Sociales

- Deseo de relacionarse.
- Conciencia de sostenibilidad.
- Aumento de la población.

## Económicas

- Entorno económico.
- Recursos infrautilizados.
- Elevada inversión en startups.

## Tecnológicas

- Internet del todo.
- Tecnologías móviles.
- Redes sociales.











## Las arrendadoras de autos toman la delantera

- Avis, adquirió ZipCar por 500 millones de dólares en 2013, lo que demuestra la importancia de compartir el auto en su estrategia de negocio.
- Hertz optó por establecer Hertz On Demand para dar mayor flexibilidad a los usuarios con respecto a la duración de la renta.

















- Empresa de carros compartidos.
- Vehículos estacionados por toda la ciudad.
- Se reserva en un sistema en línea por hora o día.
- Diferentes tipos de coches (pickups, BMW, compactos).
- Incluye gasolina, seguro.
- Reglas básicas de convivencia (puntualidad, gasolina).
- No es para turistas, pero puede ser usado en otros países.











- Particulares rentando casas, departamentos o cuartos.
- Experiencia de hospedarte en casa de alguien.
- Pago por medio del sistema, Airbnb cobra una comisión.
- No hay (había) pago de impuestos.
- ¿Competencia desleal?
- Mytwinplace.com: intercambio de casas sin pago.
- Coachsurf.
- Estudio en España para medir los alquileres alternos.



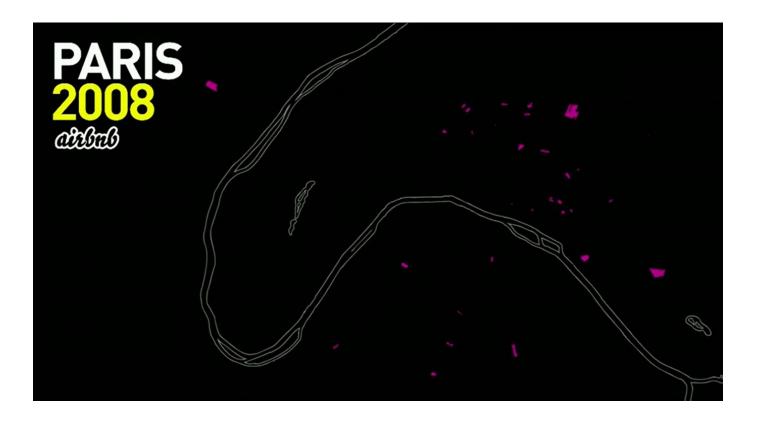








#### **Airbnb**













#### **Airbnb**













#### **Airbnb**













- Servicio de transportación: ¿son taxis o choferes por trayecto?
- Seguridad:
  - Usuario con teléfono inteligente y tarjeta de crédito.
  - Chofer registrado y con pruebas.
- Sin manejo de efectivo.
- Facturación.
- Calidad de los coches.
- Uso internacional.











## book@lokal

- Empata viajeros con cocineros locales (no necesariamente profesionales).
- Clases de cocina, talleres y paseos gastronómicos.
- "Ten una experiencia como si fueras local".









# TRAVELZOO®

- Fundamentado en la tendencia de más viajes, más cortos a destinos cercanos.
- Especializado en compras de último minuto.
- Ofertas de hoteles, aviones, paquetes o combinaciones.
- Más del 60% de las compras fueron viajes no planeados.









## priceline.com®

- Reserva de cuartos de hotel de último momento.
- El usuario define el precio y se asignan cuartos disponibles.
- Se pueden conseguir cuartos de cadenas caras a un precio muy reducido.









## 3. Personas adultas y generación Y

## Los trabajadores maduros valoran la flexibilidad

- Los trabajadores maduros se benefician de **estilos de vida más flexibles** con el uso de las tecnologías fuera de la oficina.
- Mientras muchos vacacionistas buscan alejarse del mail y los smartphones, los touroperadores dicen que los boomers no quieren alejarse de sus familias y oficinas.
- Los safaris en África están equipando con internet sus instalaciones...." Están en medio del Serengeti y desean actualizar sus estados de Facebook".









## 3. Personas adultas y generación Y

#### Juventud: futuro imperfecto

- Los consumidores jóvenes se enfrentan a una realidad menos predecible.
- La tecnología es de fundamental importancia para los jóvenes.
- El estudio internacional de Euromonitor 2011, mostró que cada vez usan más la tecnología para realizar más actividades (excepto servicios bancarios).

"Lo que se escucha hoy en día es que los niños son adictos a las redes sociales, internet y celulares. **No es la tecnología, son sus amigos y grupos** a los que verdaderamente son adictos".

**Neil Howe** 







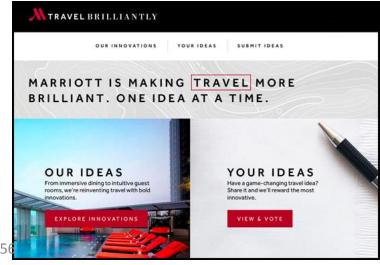


#### 3. Personas adultas y generación Y

#### **Objetivo: generación Y (millenials)**

- Hoteles como Marriott monitorean activamente las redes sociales, incorporando los comentarios en una base diariamente.
- También monitorea las publicaciones y tiene como propósito resolver cualquier situación negativa en máximo 12 horas.
- Holiday Inn Express revivió su campaña Stay Smart en junio de 2013 y la actualizó para la generación Y mediante la creación de la página web StaySmart.com para el contenido generado por el usuario.





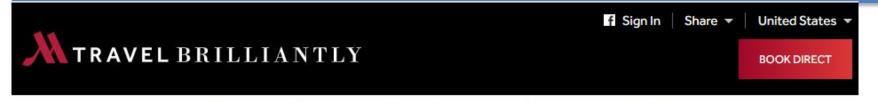








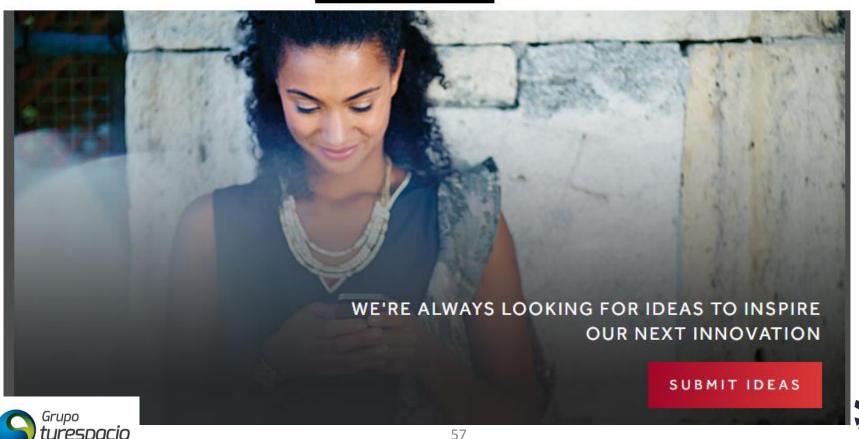
## 3. Personas adultas y generación Y



OUR INNOVATIONS

CO-CREATE WITH US

YOUR IDEAS









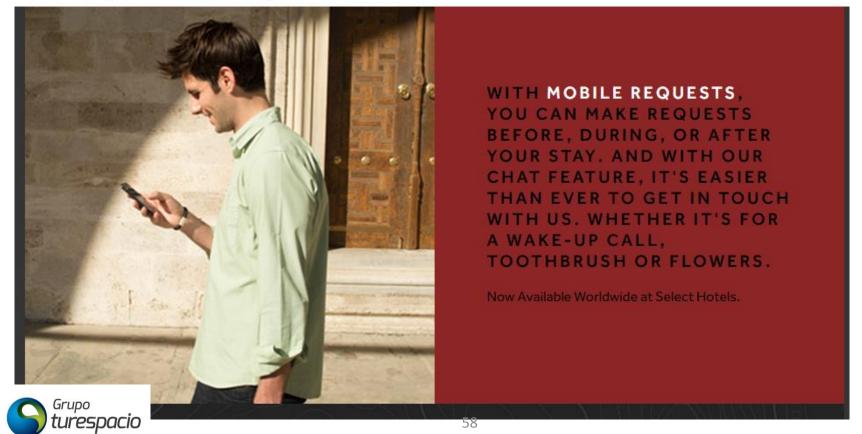
### 3. Personas adultas y generación Y



OUR INNOVATIONS

CO-CREATE WITH US

YOUR IDEAS









#### 3. Personas adultas y generación Y

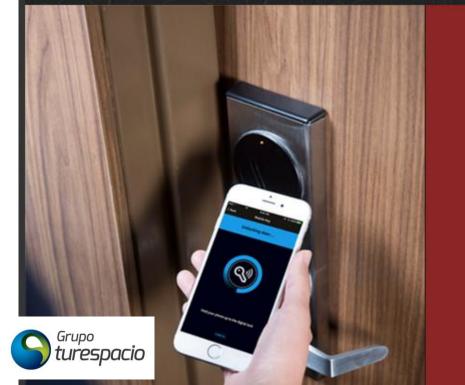


OUR INNOVATIONS

CO-CREATE WITH US

YOUR IDEAS

#### A SMARTER WAY TO ACCESS YOUR STAY



WITH MOBILE KEY, YOU CAN USE YOUR PHONE TO UNLOCK YOUR STAY.

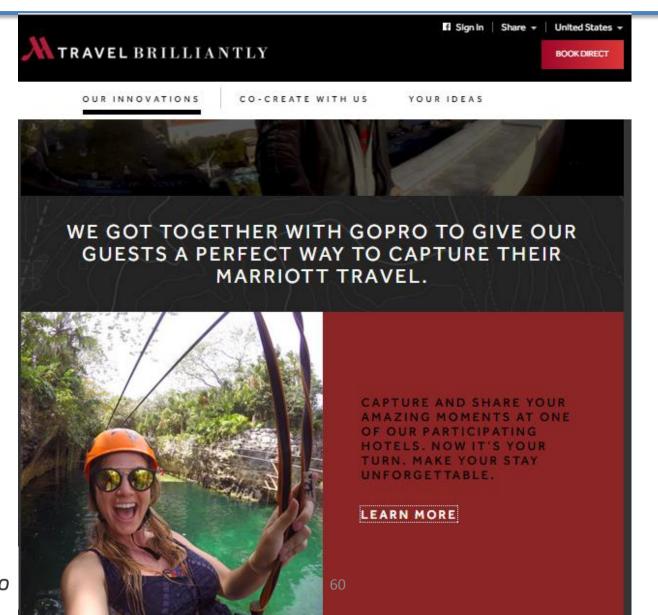
Now Available at Select Hotels.







#### 3. Personas adultas y generación Y











#### 4. Elegir como objetivo a los ricos

## Del símbolo de status al turista experiencial

- Los turistas de lujo han adoptado completamente la tecnología y SoLoMo, con las redes sociales jugando un papel importante para las marcas de lujo al crear fidelidad.
- 72% de los turistas de lujo son **miembros activos de Facebook** y utilizan Twitter cada vez más.
- Servicios SoLoMo clave para proveer vía smartphone o tablet:
  - Localizar ventas y ofertas.
  - Información personalizada.
  - Intercambio social en tiempo real.
  - Servicios de concierge online.









## 5. Turismo egresivo de China

#### En línea para siempre

- China alberga a la comunidad online más grande del mundo, registrando más de 600 millones de usuarios de internet en 2013.
- Las **ventas de viajes en línea aumentaron 36%** en 2012. Se espera que crezcan a un ritmo de 18% de 2012 a 2017.
- 420 millones de usuarios de dispositivos móviles en 2013.







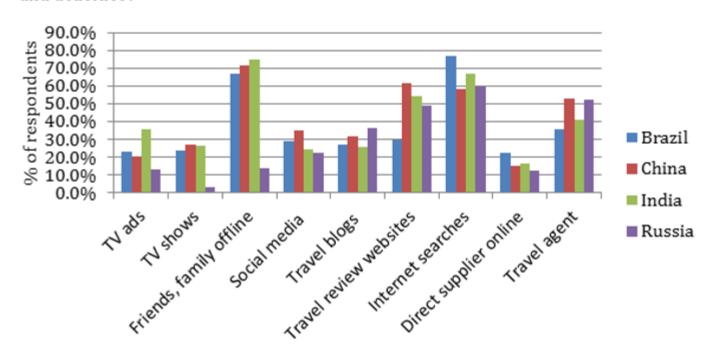




#### 5. Turismo egresivo de China

#### En línea para siempre

## When planning a trip, how do you typically get information about destinations and activities?



Source: Euromonitor International Consumer Survey-Out and About, 2013



















#### Las tribus



70



CONSULTORES







## Buscadores de capital social

- Dependencia a la conectividad a internet.
- Comportamiento determinado por la posibilidad de compartir en redes sociales.
- Su aspiración es "aumentar su capital social".
- Comparten sus experiencias cada que tienen posibilidad.
- La toma de decisiones se validará, o incluso subcontratará por completo, siendo sometida a un electorado en línea. Se dará preferencia a los destinos "de moda".
- Amadeus pronostica el nacimiento de sistemas de reservas a través de las redes sociales.











## Tribus viajeras 2030

#### **Puristas culturales**

- Educados, exigentes y seguros de sí mismos.
- Buscan alejarse de las zonas turísticas para descubrir realmente el lugar que visitan.
- Su nivel de disfrute depende del realismo de la experiencia que vivan.
- Evitan uso de sitios como Tripadvisor.
- Se inspira en fuentes no relacionadas con los viajes.
- Necesitan recomendaciones más sofisticadas.
- Principalmente inspirado por la recomendación de boca en boca a través de redes sociales en línea a pequeña escala.
- Menos interesado en la personalización de los viajes, pues lo ve como un interés comercial.











## **Trotamundos comprometidos**

- Planifican sus viajes de acuerdo a **criterios éticos**.
- Dedica gran parte de su tiempo a realizar voluntariado,
   desarrollo comunitario o actividades eco sustentables.
- Evitan sitios de conflicto geopolítico o ciudades gobernadas por regímenes desagradables.
- Dirigen su gasto a economías locales, o prefieren las emergentes sobre las desarrolladas.
- Forma parte de la economía colaborativa.
- Viaja económico: no paga por espacio extra ni lujos adicionales.
- Viaja ligero.
- Entienden el impacto ecológico de los diferentes modos de transporte.
- Organiza viajes en grupo para reducir su huella de carbono individual.











#### Amantes de la comodidad

- Dispone de poco tiempo para la organización de su viaje, busca no tomar muchas decisiones.
- Quieren opciones simples y claras.
- Su perfil es de "paquete turístico".
- Pasará la responsabilidad del éxito de su viaje pero no querrá sentirse impotente sobre su futuro.
- Se pronostica que muchos viajeros de la clase media de economías emergentes entren en esta tribu.
- Gastará más a cambio de hacer menos conexiones o elegir el transporte más rápido.
- Usará tecnologías amigables no invasivas.
- Empresas de viajes amplían su alcance global y contratan ciudadanos **multiétnicos** (reequilibrio del poder global).













## Viajero por obligación

- Su viaje tiene un objetivo concreto: negocios, asistir a un seminario o reunion, realizarse algún procedimiento quirúrgico, compras, asistir a un evento, etc.
- Tienen **restricciones** de tiempo y/o presupuesto.
- Demandarán tecnología basada en algoritmos capaz de eliminar o resolver las incidencias del viaje.
- Esta tribu quiere **opciones de reserva eficaces** y sin complicaciones.
- Utilizará **equipajes inteligentes** para localizar sus pertenencias, o a alguien de su grupo si este se aleja.
- Se beneficiarán de sistemas más fluidos en los aeropuertos; tiene poca tolerancia a los retrasos.
- Se puede prever el desarrollo de otros servicios en el aeropuerto (p.e. bancarios) para que este turista aproveche sus tiempos muertos en sus viajes frecuentes.













## Tribus viajeras 2030

## El cazador de lujo

- Esta tribu busca experiencias de bienestar dedicados exclusivamente a su propia relajación y superación con extremo hedonismo y extrema autoindulgencia.
- Muestra un deseo de tener espacio para actividades fundamentalmente egocéntricas.
- Valoran el viaje como una recompensa: quieren vivir una experiencia que recompense sus sacrificios.
- Desea vivir experiencias extraordinarias y exclusivas.
- Abierto a la personalización basada en datos para ayudar encontrar un equilibrio entre comodidad y eficiencia, pero el servicio personal humano es también clave para esta tribu







# Muchas gracias



Estrategia, planeación y medición en las industrias de turismo y reuniones.

www.staconsultores.com info@staconsultores.com @STA\_Consultores