Ejercicios JAVA parte 1

1. Pasar de celsius a fahrenheit y de fahrenheit a celsius (Con pantalla gráfica)
2. Leer un numero y mostrar su cuadrado, repetir el proceso hasta que se introduzca un número negativo
3. Leer números hasta que se introduzca un 0. Para cada uno indicar si es par o impar
4. pedir números hasta que se teclee uno negativo y mostrar cuántos números se han introducido
5. Realizar un juego para adivinar un número. para ello generar un número aleatorio entre 0-100, y luego ir pidiendo números indicando "es mayor" o "es menor" según sea mayor o menor con respecto a n. el proceso termina cuando el usuario acierta. mostrar el número de intentos.
6. Pedir números hasta que se teclee un 0, mostrar la suma de todos los números introducidos.
7. Escribir todos los números del 100 al 0 de 7 en 7
8. Pedir 10 números. Mostrar la media de los números positivos,la media de los números negativos y la cantidad de ceros.
9. Dadas las edades y alturas de 5 alumnos, mostrar la edad y la estatura media, la cantidad de alumnos mayores de 18 y la cantidad de alumnos que miden más de 1,75.
10. Pide un número y mostrar la tabla de multiplicar de dicho número.
11. Realizar un programa que permita el intercambio de valores entre dos variables. por ejemplo: si una variable numero 1 vale 30 y una variable 2 vale 25 realizar las acciones necesarias para que intercambien los valores, una vez realizado mostar en pantalla
12. Una pequeña despensa desea calcular los sueldos de sus empleados. Los puestos de los mismos pueden tener 3 categorías:

* Los repositores cobran $15.890 + un bono del 10%
* Los Cajeros cobran $25630,89 fijos
* los supervisores cobran $35.560,20 en bruto se les descuenta un 11% de jubilación

Se necesita un programa que dependiendo del tipo de empleado del que se trate, calcule y muestre en pantalla el correspondiente sueldo

1. Una empresa que se dedicaba a la venta de desinfectantes necesita un programa para gestionar las facturas. En cada factura figura: el código de artículo, la cantidad vendida en litros y el precio por litro. se pide de 5 facturas introducidas: facturación total, cantidad en litros vendidos del código 1 y cuentas facturas se emitieron de más de $6000
2. Dadas 6 notas, escribir la cantidad de alumnos aprobados, condicionales (=4) y suspensos.
3. Realizar un programa que dado un límite numérico por teclado (por ejemplo 100) muestre en pantalla todos los números hasta ese límite (empezando por 1)\*/
4. hacer una pirámide

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

1. Realizar un programa que permita cargar 15 números en un vector. Una vez cargados, se necesita que el programa cuente e informe por pantalla cuantas veces se cargó el número 3\*/
2. En una tabla de 4 filas y 4 columnas se guardan las notas de 4 alumnos de secundaria. cada fila corresponde a las notas y al promedio de cada alumno. Se necesita un programa que permita a un profesor cargar, en las 3 posiciones (columnas) de cada fila, las notas del alumno y que en la última columna se calcule el promedio. Una vez realizado los cálculos, se desea mostrar las 3 notas de cada alumno y el promedio correspondiente.
3. En tres vectores diferentes se guardan los nombres, temperaturas máximas y mínimas de 5 ciudades de la provincia de Buenos Aires. En el 1° vector se guardan los nombres de las ciudades, en el 2° las temperaturas mínimas alcanzadas y en el 3° las temperaturas máximas. Se necesita un programa que permita la carga de las ciudades, las temperaturas min y max; además, deberá informar por pantalla cuál fue la ciudad con la temperatura más baja y cuál con la temperatura más alta (dando a conocer al mismo tiempo la cantidad de grados).
4. Agenda electrónica: programa para gestionar los contactos de una agenda electrónica.

En la agenda se debe permitir ingresar los siguientes datos: dni, nombre, apellido, fecha nacimiento, teléfono y dirección.

Se necesita almacenar los datos de 10 personas. Para ello se propone la utilización de 1 vector para almacenar los valores de cada uno de los campos (teniendo en cuenta que puede existir distintos tipos de datos), en donde cada índice indicará los datos de una determinada persona en todos los vectores. por ejemplo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vector DNI | Vector nombre | Vector apellido |
| 30190333 | Rodrigo | Diaz |
| 23456987 | Monica | Rodriguez |
| 44565321 | Martina | Perez |

El programa debe permitir cargar valores en una determinada posición del vector (al hacer clic en el vector cargar) y recorrer el vector encontrando los datos cargados.