

. Práctica 1 de C#.

Ejercicios para resolver con C# en un proyecto de consola.

1) Crear 3 variables numéricas con el valor que quieras y en otra variable numérica guardar el valor de la suma de las 3 anteriores. Mostrar por consola. (**uso de Console.WriteLine()**).

2) Pedir por parámetro un nombre de persona y el nombre de una ciudad (no hace falta que sean reales o comprobarlos) y mostrar por consola el siguiente mensaje "Hola " <nombre> " bienvenido a " <ciudad>". **Utilizar Interpolación.**

3) Pedir por consola tu nombre y tu edad y mostrar el siguiente mensaje: "Te llamas " <nombre> " y tienes " <años> " años". (**TIP uso de Console.ReadLine()**).

4) Pedir dos números al usuario por teclado y decir qué número es el mayor. (parseo)

5) Pedir el nombre del día al usuario y decirle si es fin de semana o no. En caso de error, indicarlo. Se debe poder ingresar, por ejemplo, "Lunes" / "LUNES" / "lunes" / "lUnes" / " lunes" y debería funcionar. **TIP para investigar: Trim() y StringComparison.OrdinalIgnoreCase**

6) Pedir al usuario el precio de un producto (valor positivo) y la forma de pagar (efectivo o tarjeta) si la forma de pago es mediante tarjeta, pedir el número de la misma(inventado), verificar que sean 16 dígitos e informar el valor a pagar con un 10% de recargo. (**uso de condicionales**)

7) Recorrer los números del 1 al 100. Usar un bucle for.

8) Recorrer los números del 1 al 100. Usar un bucle while.

9) Recorrer los números del 1 al 100. Mostrar los números pares. Usar el tipo de bucle que quieras. (**uso del operador "módulo" o resto de división**)

10) Recorrer los números del 1 al 100. Crear 2 **listas**, una con los números pares y otra con los divisibles entre 3. Mostrar las 2 listas. (**Uso de listas**)