

## Ejercicios de LINQ para resolver con un proyecto webapi

Por cada ejercicio, crear un Controller con la siguiente nomenclatura:

LinqEj1Controller, LinqEj2Controller, etc.

Cada controller tendrá un action method llamado "Get".

Crear un endpoint que:

1) Reciba una lista de números enteros, un valor entero llamado min y un valor entero llamado max, y retorne una lista con los números mayores o iguales que min y menores o iguales que max.

2) Reciba una lista de palabras y retorne las de al menos 5 caracteres y las ponga en mayúsculas.

Ejemplo: "computadora", "usb" → "COMPUTADORA"

3) Reciba una lista de palabras y retorne las que empiezan por la letra "b" y terminan con la letra "r".

Ejemplo: "ventilador", "reloj", "buscador" → "buscador"

4) Reciba una lista de números enteros y retorne una lista con los 5 primeros que corresponden a la lista ingresada ordenada en orden descendente.

Ejemplo: [78, -9, 0, 23, 54, 21, 7, 86] → 86 78 54 23 21

5) Reciba una lista de números enteros y retorne una lista de sus cuadrados en formato: "número - cuadrado" sólo si el cuadrado es mayor que 20.

Ejemplo: [7, 2, 30] → "7 - 49", "30 - 900"

6) Reciba una lista de palabras y retorne una lista que sustituya la cadena 'ia' por el asterisco (\*) en cada palabra dada. Para simplificar escribir todo sin acento.

Ejemplo: "estudiar", "caminar", "dia" → "estud\*r", "caminar", "d\*"

7) Reciba una cadena de texto y retorne una lista con las palabras que están completamente en mayúsculas.

Ejemplo: "ESTO es un EJEMPLO del EJERCicio" → ESTO, EJEMPLO