# MANUAL DE USUARIO

Craft market V3.0.1

#### 26/07/2025

#### **Autores:**

- Alexis Chicaiza
- Jorge Fuentes
- Micaela Jacome
- Issac Maisincho

### 1. INTRODUCCIÓN

**Craft Market** es una aplicación de escritorio desarrollada en Java que permite a los artesanos gestionar de manera eficiente sus productos, ventas y asistencia dentro de una tienda colectiva. Cada uno de los siete artesanos registrados accede mediante un usuario y contraseña personal, lo que garantiza que la información quede asociada correctamente a su cuenta.

El sistema facilita operaciones clave como el registro de productos, edición de stock y precios, eliminación de artículos, consulta de inventarios (general o por usuario), y el registro de ventas diarias. También permite llevar un control de la asistencia al local, cálculo automático de penalidades por inasistencias y generación de reportes de ventas tanto diarios como mensuales.

Todos los datos del sistema se almacenan y gestionan en **MongoDB Atlas**, una base de datos en la nube, por lo que **es necesario contar con conexión a internet** para que la aplicación funcione correctamente.

Gracias a su interfaz gráfica amigable y su estructura clara, Craft Market ofrece una herramienta simple pero robusta para mejorar la organización y el control dentro del entorno de trabajo artesanal.

### 2. REQUISITOS DEL SISTEMA

### 2.1. Requisitos del sistema:

Componente	Requisito mínimo
Procesador	Intel Core i3 o equivalente
Memoria RAM	4 GB
Almacenamiento	150 MB de espacio libre
Pantalla	Resolución mínima: 1366 × 768
Conexión a Internet	Obligatoria (para conectarse a MongoDB Atlas)

### 2.2. Requisitos del software:

Componente	Versión / Requisito
Sistema Operativo	Windows 10, Linux (Ubuntu 20.04+), macOS 10.13+
Java	Java Runtime Environment (JRE) 17 o superior
Base de Datos	MongoDB Atlas (servicio en la nube)
Librerías externas	MongoDB Java Driver, JSON-simple u otras incluidas en el .jar

### 3. INSTALACIÓN

## 3.1. Descarga del programa

- 1. Solicita el archivo Craft Market.jar al desarrollador o descárgalo desde el enlace proporcionado.
- 2. Guarda el archivo en una carpeta de fácil acceso en tu equipo (por ejemplo: Escritorio o Documentos).

### 3.2. Instalación del Java

- El programa requiere que tengas instalada la Java Runtime Environment (JRE) versión 17 o superior.
- Verificar si Java ya está instalado:
- Abre la terminal o símbolo del sistema (cmd).
- Escribe el siguiente comando y presiona Enter: Java -version

Si aparece una versión igual o mayor a 17, puedes continuar. Si no, sigue estos pasos:

- Accede al sitio oficial:
  <a href="https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.ht">https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.ht</a>
  The state of the state o
- Descarga e instala el JDK 17 para tu sistema operativo.
- Reinicia el equipo después de la instalación si es necesario.

### **3.3.** Requisitos de Red

Asegúrate de tener conexión a internet activa.

El equipo debe poder conectarse al dominio \*.mongodb.net, utilizado por la base de datos en la nube MongoDB Atlas.

### 4. PUESTA EN MARCHA

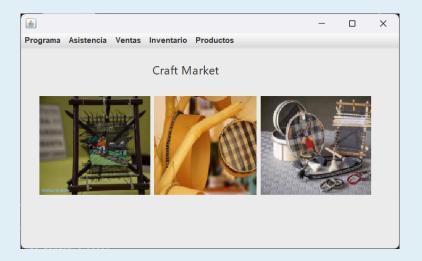
Navega hasta la carpeta donde guardaste el archivo Craft Market.jar.

Haz doble clic sobre el archivo para iniciar la aplicación.

Se mostrará la ventana inicial:



Ingrese su nombre y la contraseña asignada A continuación, se presentará el menú principal:



# 5. FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

El sistema Craft Market presenta una interfaz amigable y estructurada en distintos módulos. A continuación, se detallan sus principales funciones:

# 5.1. Menú principal



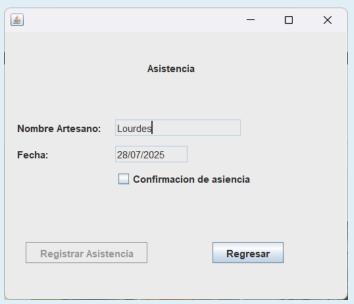
El menú se encuentra dividido en las cinco secciones principales:

### 5.1.1. Asistencia



### • Marcar Asistencia

Cada artesano puede marcar su presencia en el local.



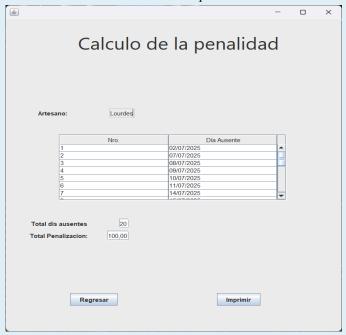
# • Ver historial de asistencia

Permite revisar las asistencias registradas por el usuario.



# • Penalización

Se realiza de forma automática a partir de las inasistencias mensuales.

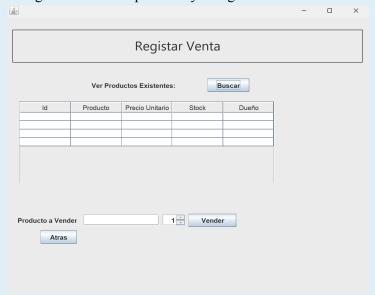


# **5.1.2. Ventas**



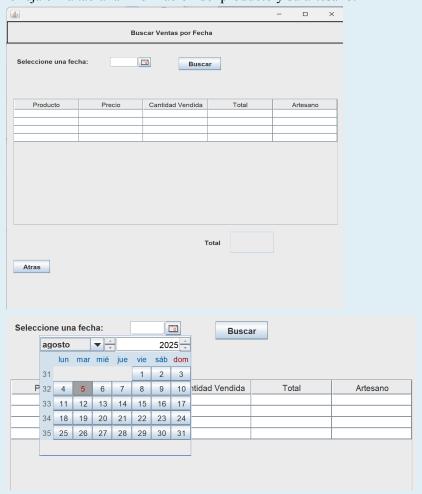
# • Registrar venta

Se ingresa el id de un producto y escoger la cantidad a vender.



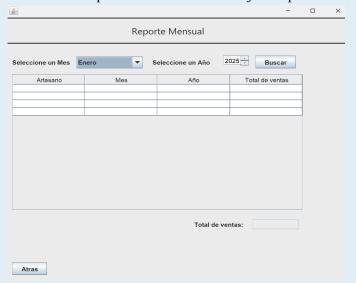
### • Buscar venta por fecha

Se selecciona la fecha en el calendario, al seleccionar el botón buscar se refleja en la tabla la información del producto y su artesano.



### • Reporte mensual

Se selecciona el mes y año del periodo en que se realizará el reporte, al seleccionar la opción buscar la tabla refleja el reporte.



### 5.1.3. Inventario

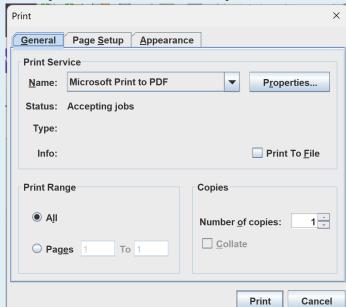


### • Inventario General

Genera automáticamente un listado con la información del producto y el artesano al que pertenece.



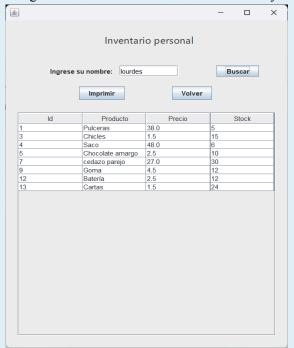
Para imprimir seleccionar el botón imprimir.



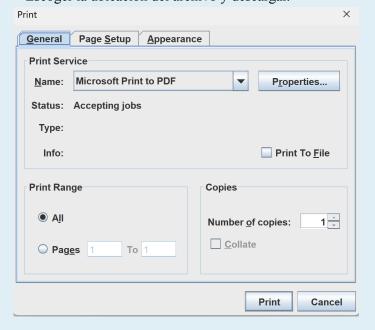
- Escoger el formato del archivo y configurar la cantidad de páginas o el número de copias a descargar.
- Seleccionar el botón print y escoger la ubicación del documento.

### • Inventario Personal

- Ingresar el nombre de usuario del artesano y seleccionar buscar.



- Para imprimir, seleccionar el formato del documento, las páginas a imprimir y la cantidad de copias.
- Escoger la ubicación del archivo y descargar.



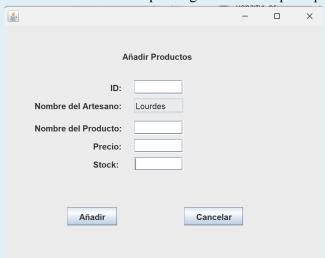
### 5.1.4. Productos



# • Añadir producto

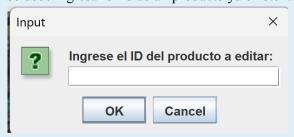
El artesano puede ingresar el Id del producto, nombre, precio y stock de cada producto nuevo.

Dar al botón de cancelar para regresar al menú principal.

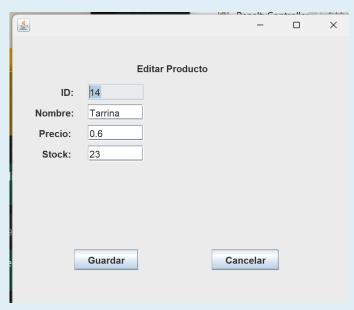


### • Editar producto

Se debe ingresar el Id de un producto ya existente



Una vez ingresado el Id se habilitan los campos para editar el nombre del producto, precio y stock.



Presionar en el botón de "Cancelar" para regresar al menú principal.

### • Borrar producto

Se debe ingresar el Id del producto que se desea eliminar.



### 6. MANTENIMIENTO Y SOPORTE

### 6.1. Mantenimiento

El programa está diseñado para operar a manera de aplicación de escritorio, tener en cuenta las siguientes recomendaciones:

- Si llega a experimentar errores o fallas, reinicie la aplicación; en caso de un problema persistente comunicarse con el equipo de desarrolladores.
- De presentarse una actualización el equipo de desarrollo se comunicará para brindar las instrucciones pertinentes.

# 6.2. Soporte

Este manual contiene las instrucciones necesarias para operar correctamente el programa, se recomienda revisarlo previo al uso de este mismo.

En caso de problemas persistentes con la ejecución del programa contactar con el equipo de desarrollo.