

PLANIFICACIÓN

INTEGRANTES:

- Micaela Mejia Vargas
- Sol Mejia Sile
- Candela Sosa

Planificación de sistema computacional

En base a la teoría se les solicita que, dado un sistema propuesto por el docente o por el alumno, se desarrollen las etapas:

- **Concepción y definición del proyecto: Elaborar un texto describiendo el problema o necesidad que el sistema cubre, recopilar requisitos, establecer metas y limitar el alcance del producto.**

Este proyecto nace de la problemática en la que se ven involucrados los rescatistas a la hora de completar el registro de los animales adoptados, los cuales cotidianamente suelen firmar un papel en el que se comprometen a ser responsables por la mascota a adoptar. Pero ¿Qué sucede si el documento físico a firmar se moja, rompe o pierde?

¿Cómo se mantendría en contacto el rescatista con el adoptante, para saber la situación de la mascota adoptada?

Requisitos: Obtener los datos de los rescatistas oficiales, para designarles un usuario y contraseña que les permita acceder a un formulario de adopción, a su vez los datos de los animales en adopción e información extra de lugares de adopción, requisitos para adoptar, obligaciones respectivo a vacunas, información importante para tener en cuenta sobre reacciones de los animales a la hora de ser adoptados.

Metas: Se espera de la aplicación...

- Lograr la creación de un formulario ABM (alta, baja y modificación) para usuarios (rescatistas) y mascotas (adoptadas)
- Un sistema de búsqueda para facilitar el encuentro de la mascota (opcional a verse)
- Implementar base de datos a la aplicación, para el registro de usuarios (cuyos usuarios autorizados visualizaran la información de los animales)
- Enlaces de ubicación vinculados a centros de rescatistas por zona. (podría tratarse de un Google maps)
- Texto informativo y breve sobre calendario de vacunación, dependiente a la raza/edad
- Información breve e importante sobre los cuidados posteriores a la adopción (cuidando la adaptación de la mascota)
- El formulario para registro de usuarios (rescatistas) constaran de

datos básicos e imagen de su rostro, para una mejor visualización (en la página web)

- La pagina constara de un menú de inicio para la facilidad del usuario, divida en secciones como; información, posterior a la adopción, vacunas, centros de vacunación, comportamientos en las mascotas rescatadas (dependiendo su tipo), información de contacto, registro de rescatistas, formulario de adopción, formulario de registro animal

Limitar el alcance del producto: Se espera de la aplicación funcionalidad al registrar usuarios (rescatistas), funcionalidad en el formulario de adopciones y funcionalidad correcta en el registro de animales (mascotas). Además, se buscará crear una estética amigable y precisa para el usuario, con fin de evitar complicaciones y facilitar el uso de la aplicación. Respectivo a la información será de fuentes oficiales y científicas, con fin de brindar información confiable. Por ultimo se verá la forma de implementar el sistema de búsqueda, en caso de ser perjudicial en los tiempos de los creadores por una cuestión de capacitación, será postergada para su primera actualización, posterior a su lanzamiento.

- **Investigación de mercado: Investigar competencias del producto, identificando qué cosas podrían mejorarse y qué cosas podrían seguir como están. Abarcar las necesidades del mercado referentes al sistema desarrollar.**

Competencia del mercado: “Corazón de zona sur” y “El campito refugio”, ambas son asociaciones que cuentan con páginas web en las que publican datos de animales en adopción e información extra. Sin embargo, ninguna cuenta con una base de datos vinculada a la página para el registro digital de los adoptantes. Ellos realizan el registro de forma presencial al firmar un documento. Cosa que se podría mejorar si se almacena en una base de datos, como precaución de perdida. A su vez, la información podría resumirse en lo más importante para que no sea cansador a la vista, o hacerla más dinámica con el usuario.

Necesidades del mercado: Mejorar organización acorde a la cantidad de rescatistas por centro/asociación.

- **Identificar posibles usuarios: Realizar las etapas de creación de personas y análisis de casos de uso.**

Se realizarán usuarios para los rescatistas oficiales por centro/asociación, los cuales al ingresar estarán habilitados a completar los formularios de adopción con los datos de la mascota y del adoptante. A su vez, podrán ver información relevante de los adoptantes, dar de baja adopciones, o consultar algún dato privado que requieran acerca de alguna mascota. Los datos a almacenar de los animales en adopción serán con características básicas como: nombre, raza, edad, tamaño, carácter, historia breve, vacunas, castrado/a o no castrado/a (se pueden agregar más características, dependiente de la decisión a tomar en el transcurso del desarrollo del sistema por parte de las creadoras, según lo vean más cómodo y amigable para el usuario). Se realizará en base a la prolijidad cuidando el aspecto y funcionalidad de la aplicación.

- **Línea del tiempo del producto: Desglose de tareas, secuenciación de actividades.**

Tareas a realizar: (Principales)

- Realizar estructuras en mysql (Tablas) para las mascotas a adoptar, rescatistas oficiales y formularios de adopción
- Maquetación del diseño (Diseño UX y UI)
- Diagrama de entidad-relación.

Recursos:

- Datos de las mascotas en adopción
- Datos de los rescatistas oficiales
- Información extra sumamente importante a la hora de adoptar una mascota
- Requisitos de adopción
- Cosas a tener en cuenta respectivo a carácter de las mascotas adoptadas.

Estimación de tiempo: 6 meses aproximadamente.

Secuencia de actividades: (Aún sin fechas exactas)

- Estructura y diagrama de entidad – relación del proyecto
- Diseño estructural de la interfaz, ubicación de cada componente dentro de la página.
- Prototipo del funcionamiento de la página (experiencia del usuario) por medio de plataformas como Figma.
- Arquitectura básica del HTML acorde al diseño.
- Uso de CSS para hacer los cambios necesarios que ayuden a cumplir el diseño deseado.