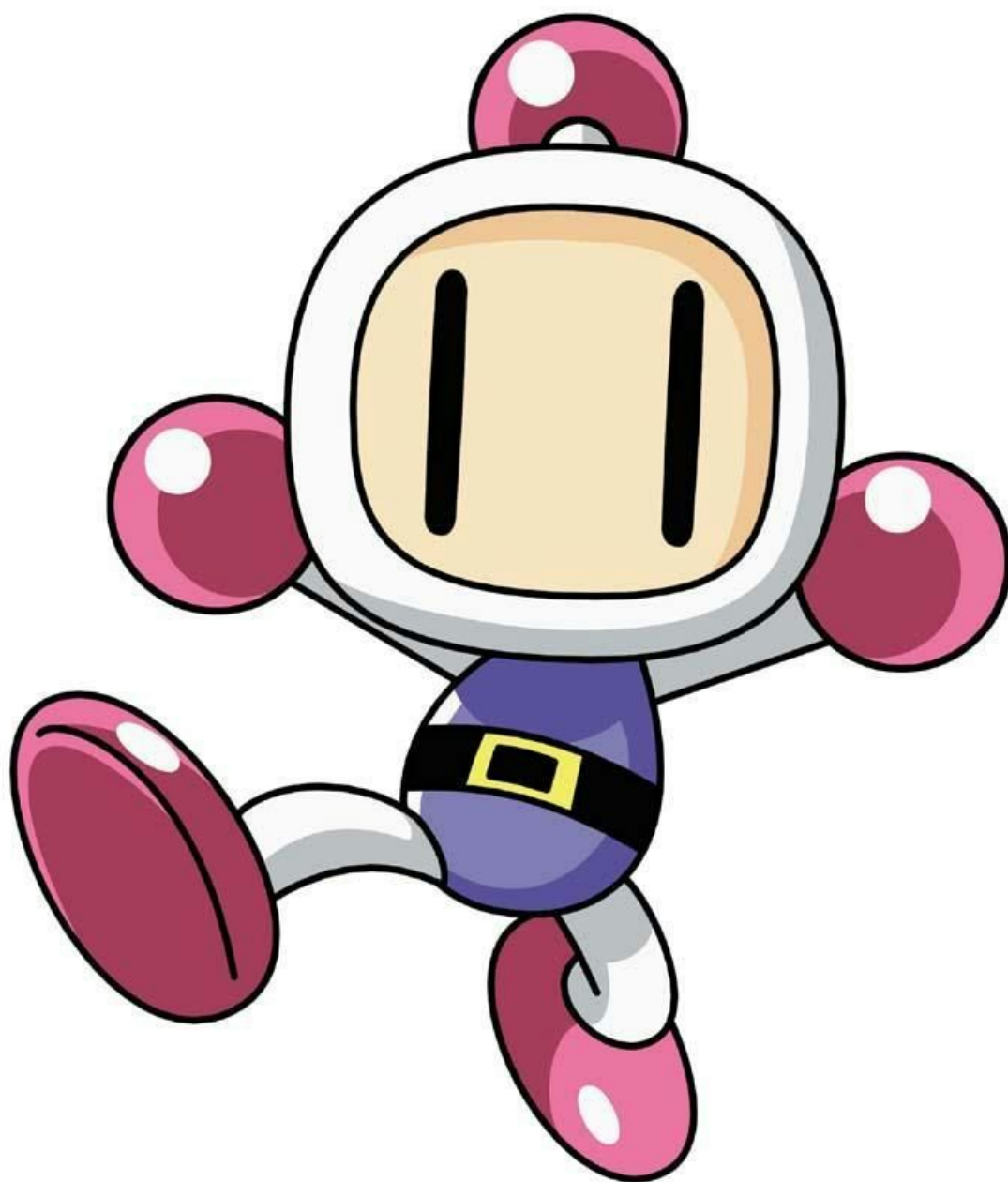


# BOMBERMAN



---

# Manual de usuario

---

## Objetivo

El juego tiene lugar en un plano que se compone de paredes no destruibles, destruibles y lugares transitables. Al inicio Bomberman se ubica SIEMPRE en la esquina superior izquierda y sus enemigos están esparcidos en todo el plano. Además la cantidad inicial de bombas que puede poner a la vez es 1.

A través del uso de las bombas el jugador se abre camino destruyendo las paredes y avanzando por el mapa. El objetivo es eliminar a todos los enemigos mediante el uso de las bombas. Sin embargo hay una ayuda para el jugador, debajo de las paredes destruibles hay escondidos PowerUps, con distintas funcionalidades, que ayudarán a cumplir el objetivo. Si Bomberman es alcanzado por la explosión de una bomba o por un enemigo, muere y se acaba el juego.

Los PowerUps disponibles son:

- SpeedUp: duplica la velocidad de Bomberman.
- Fatality: duplica el alcance de las explosiones de las bombas.
- Bombality: aumenta en uno la cantidad de bombas que puede poner a la vez.
- Masacrality: solo se encuentra uno de estos por juego. Al recogerlo Bomberman no tendrá límite en la cantidad de bombas que coloca y podrá atravesar las paredes destruibles por 5 segundos.

En el juego se pueden encontrar tres tipos de enemigos, Rígulo, Altair y Sirius, sin embargo sólo Sirius es quien siempre persigue a Bomberman.

## Controles

Comenzar el juego - Enter cuando aparece la portada

Mover hacia arriba - Flecha arriba

Mover hacia abajo - Flecha abajo

Mover hacia la izquierda - Flecha izquierda

Mover hacia la derecha - Flecha derecha

Colocar una bomba - Barra espaciadora