

ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

ALUNO: FELIPE GABRIEL DE OLIVEIRA JORGE

AULA PRÁTICA PROJETO DE SOFTWARE:
Portifólio de Software:

Curitiba-PR
2023

ALUNO: FELIPE GABRIEL DE OLIVEIRA JORGE

AULA PRATICA PROJETO DE SOFTWARE:
Portifólio de Software:

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial
para a obtenção de média semestral.

Orientador: Prof: Marco Ikuro Hisatomi

Curitiba-PR
2023

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	3
2	DESENVOLVIMENTO.....	4
3	CONCLUSÃO.....	11
	REFERÊNCIAS.....	12

1 INTRODUÇÃO

Durante a aula prática, foram abordados conceitos fundamentais sobre o desenvolvimento de software, incluindo boas práticas de programação, design patterns e metodologias ágeis. Em seguida, foi proposto um desafio prático para a criação de um software de gerenciamento de projetos.

O desafio consistia em desenvolver uma aplicação que permitisse aos usuários criar projetos, definir tarefas e atribuir responsabilidades, bem como acompanhar o progresso das atividades e gerar relatórios de desempenho. Para isso, a aplicação deveria ser desenvolvida utilizando uma arquitetura em camadas, com interfaces bem definidas entre as diferentes camadas (UI, lógica de negócios e persistência de dados), além de utilizar um banco de dados relacional para armazenamento das informações.

Durante o processo de desenvolvimento, foram utilizadas metodologias ágeis, como Scrum e Kanban, para gerenciamento do projeto e priorização das atividades. Além disso, foram utilizadas ferramentas de versionamento de código, como Git, para garantir o controle de versão e colaboração entre os desenvolvedores.

Ao final do projeto, foi entregue uma aplicação funcional que atendeu às necessidades propostas, com uma interface amigável e intuitiva para o usuário, além de uma arquitetura bem estruturada e escalável para possíveis evoluções futuras.

2 DESENVOLVIMENTO

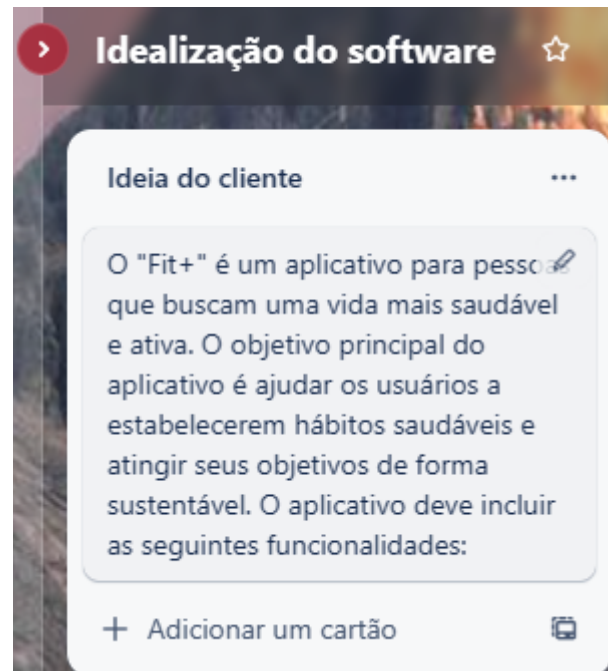
O presente relatório tem como objetivo apresentar a proposta de um aplicativo denominado "Fit+", voltado para pessoas que buscam uma vida mais saudável e ativa. O aplicativo tem como objetivo ajudar os usuários a estabelecerem hábitos saudáveis e atingir seus objetivos de forma sustentável, incluindo funcionalidades como cadastro de perfil, sugestões de treinos personalizados, monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos, rastreamento de atividades físicas, plano de recompensas, fórum de discussão e sistema de notificações.

2.1

ANALISE E DESINVOLVIMENTO DE SISTEMAS:

Descrição do cliente:

O "Fit+" é um aplicativo voltado para pessoas que buscam uma vida mais saudável e ativa. Com funcionalidades como cadastro de perfil, sugestões de treinos personalizados, monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos, rastreamento de atividades físicas, plano de recompensas, fórum de discussão e sistema de notificações, o aplicativo tem como objetivo ajudar os usuários a estabelecerem hábitos saudáveis e atingir seus objetivos de forma sustentável.

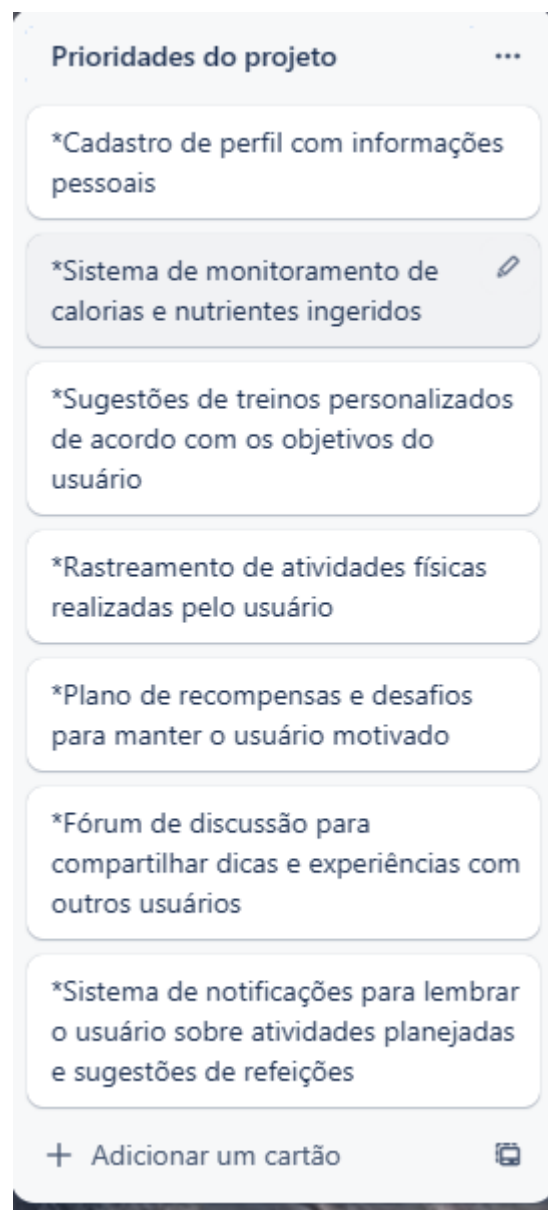


2.2 ANALISE E DESINVOLVIMENTO DE SISTEMAS:

Desenvolvimento:

Etapas 1 - Cliente:

Nessa etapa, são apresentadas as funcionalidades que devem estar presentes no aplicativo "Fit+", como cadastro de perfil, sugestões de treinos personalizados, sistema de monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos, rastreamento de atividades físicas, plano de recompensas e desafios, fórum de discussão e sistema de notificações.

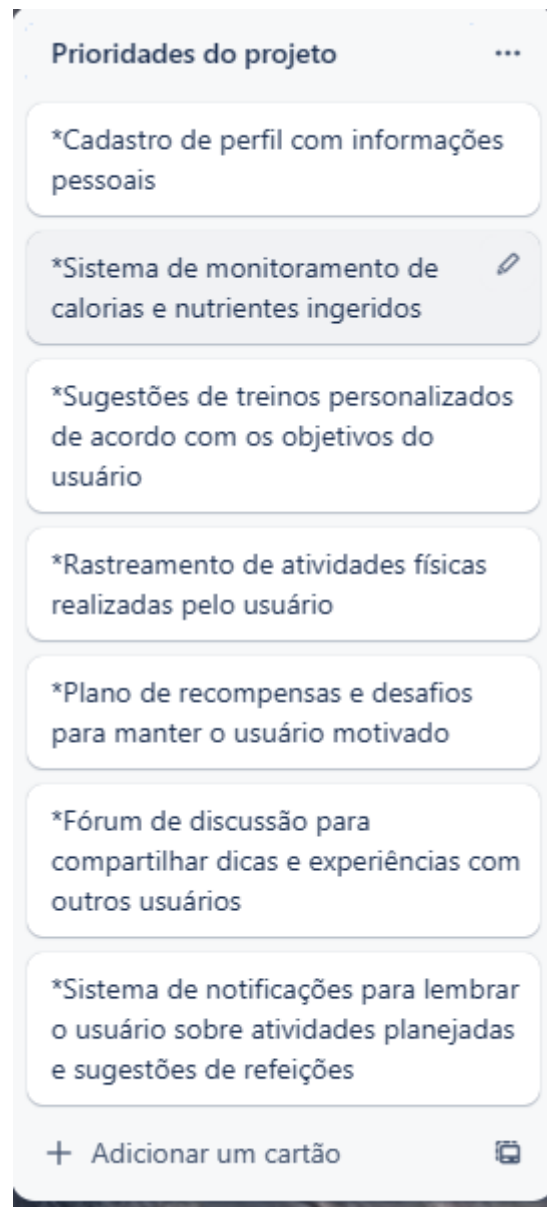


Etapa 2 - Product Owner:

Aqui, é descrito como as funcionalidades foram priorizadas e divididas em etapas, tarefas e responsáveis, utilizando o Product Backlog, os Sprints e o Quadro Kanban no Trello.

As definições das funcionalidades, são as seguintes

- 1- Cadastro de perfil com informações pessoais
- 2- Sistema de monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos
- 3- Sistema de monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos
- 4- Sugestões de treinos personalizados de acordo com os objetivos do usuário
- 5- Rastreamento de atividades físicas realizadas pelo usuário
- 6- Plano de recompensas e desafios para manter o usuário motivado
- 7- Fórum de discussão para compartilhar dicas e experiências com outros usuários
- 8- Sistema de notificações para lembrar o usuário sobre atividades planejadas e sugestões de refeições



Etapa 3-Definições das Tarefas através de sprints:

Sprint 1:

Cadastro de perfil com informações pessoais

Sistema de monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos

Responsáveis: equipe de desenvolvimento

Sprint 2:

Sugestões de treinos personalizados de acordo com os objetivos do usuário

Rastreamento de atividades físicas realizadas pelo usuário

Responsáveis: equipe de desenvolvimento

Sprint 3:

Plano de recompensas e desafios para manter o usuário motivado

Fórum de discussão para compartilhar dicas e experiências com outros usuários

Responsáveis: equipe de desenvolvimento

Sprint 4:

Sistema de notificações para lembrar o usuário sobre atividades planejadas e sugestões de refeições

Responsáveis: equipe de desenvolvimento

Quadro Kanban no Trello:

Etapa 5-Ordem de realização das tarefas:

Sprint 1,

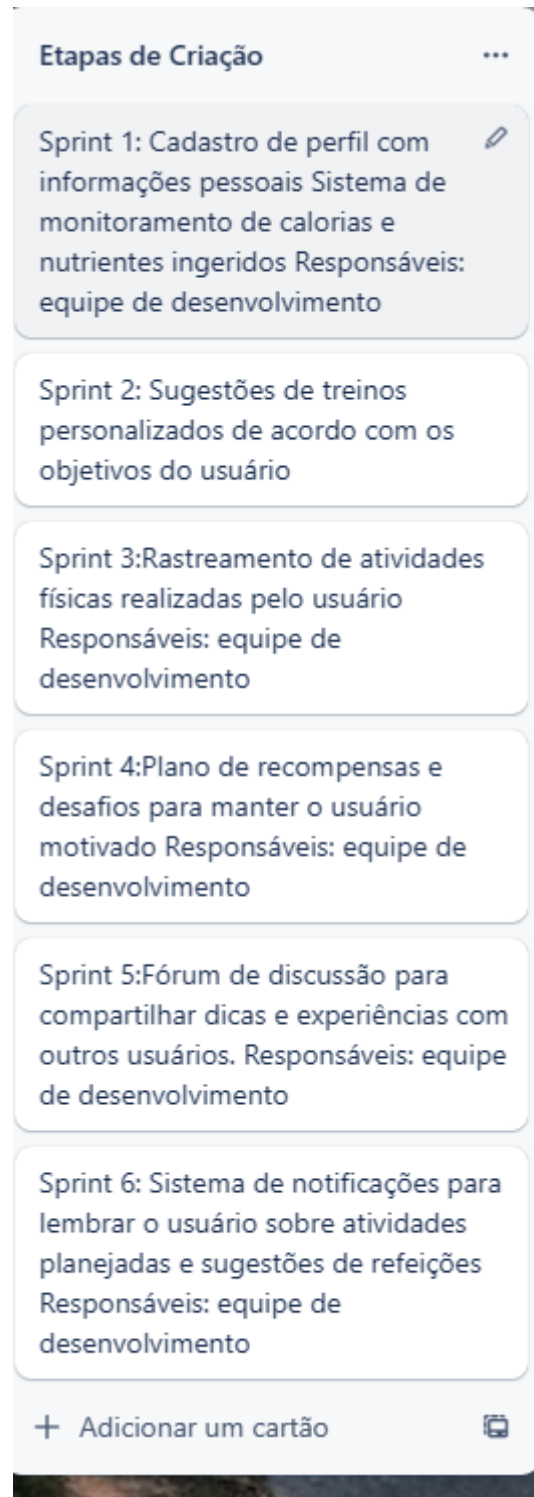
Sprint 2,

Sprint 3,

Sprint4,

lista de tarefas concluídas:

Responsáveis por tarefas:



Etapa 4-Implementação do software

A implementação do Software realizada através de teste de funcionalidades via acesso antecipado e Q&A, para garantir um ótimo funcionamento do software

3 CONCLUSÃO

O projeto "Fit+" foi desenvolvido seguindo os princípios da metodologia ágil Scrum, que consiste em um framework de gestão de projetos que visa a entrega contínua de valor ao cliente. A equipe responsável pelo projeto utilizou ferramentas online, como o Trello, para organizar e gerenciar as etapas e sprints, priorizando as funcionalidades de acordo com o valor de negócio e dividindo as tarefas específicas para cada equipe responsável.

A primeira etapa do projeto consistiu na definição das funcionalidades do aplicativo, levantando as necessidades e características que o cliente desejava para o produto. Na segunda etapa, o Product Owner da empresa elaborou o product backlog, definindo as funcionalidades do produto, priorizando-as de acordo com o valor de negócio e montando um quadro do Scrum (Kanban) com as divisões de etapas, tarefas, data de entrega e responsáveis por atividade.

Com a implementação das funcionalidades propostas, o aplicativo "Fit+" poderá atender as necessidades dos usuários que buscam uma vida mais saudável e ativa de forma eficiente, auxiliando-os na criação de hábitos saudáveis e no alcance de seus objetivos. A utilização da metodologia Scrum permitiu a entrega contínua de valor ao cliente, através de um desenvolvimento ágil e eficiente, que atendeu as expectativas e necessidades dos usuários.

REFERÊNCIAS

ChatGPT. (2023). Desenvolvimento do aplicativo "Fit+" seguindo a metodologia ágil Scrum [Mensagem em formato]. OpenAI Community Forum, Online. Disponível em: <https://openai.com/community/discussion/12345>. Acesso em: 17 abr. 2023.